

SAE 1.05 – RECUEIL DE BESOINS
Livrable n°1 – Fiche prescripteur (R1.08)

Document à rendre sur le lien suivant : <https://forms.gle/MSAB4NB9VhAQDKV39> avant le 21/11/2021

Identification de la Fiche Prescripteur

Code Attribué (réservé à l'enseignant)

Travail n°1 : Critères de l'Escape Game

MOTS CLEFS DE L'ESCAPE GAME

- Thème (imposé)

- Public

- Lieu

- Ambiance

- But

SYNOPSIS DE L'ESCAPE

Écriture du synopsis (10-15 lignes environ)

Travail n°2 : Illustrations de l'Escape Game

IMAGES DE L'ESCAPE GAME

Pour illustrer l'escape game, vous devez sélectionner de 1 à 3 images maximum. Il est fortement recommandé de choisir des images de type « fond d'écran » d'ambiance.

Image n°1 (obligatoire)



Image n°2 (facultatif)

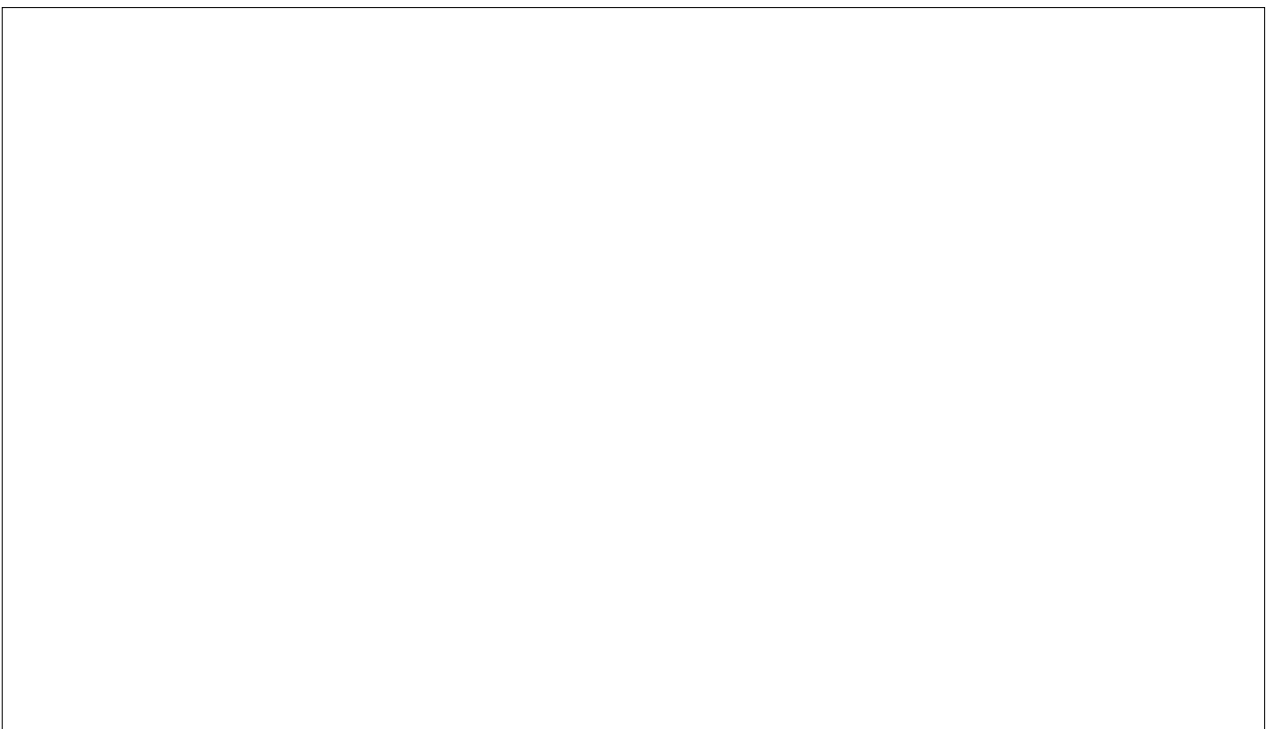


Image n°3 (facultatif)

