

Simulations de réunion - séance 3

Modalités :

Les étudiants se répartissent par groupe de 4 à 5. Les étudiants jouent le rôle de chef de projet (animateur de la réunion) dans un groupe et le rôle de participant dans les autres. La prestation de l'animateur est filmée (avec votre téléphone). Vous déposerez la vidéo et la grille d'auto-évaluation sur Moodle.

Sujet 1

Vous êtes chef de projet informatique chez Blablacar. Vous dirigez une équipe informatique qui a mis en place une nouvelle application interne de gestion des congés et absences : Bla-blabsences. Avant, les salariés n'utilisaient pas d'application.

Vous réunissez des utilisateurs tests tirés au sort avec leur hiérarchie, votre n+1, quelques membres de votre équipe projet pour présenter :

- la nouvelle application ;
- la mise en place en interne (phase pilote, lancement).

Les participants à la réunion :

- vous,
- votre chef,
- 2 utilisateurs pilotes + leur n+1,
- 1 membre de votre équipe projet : 1 développeur ou 1 analyste/concepteur.

Objectifs :

1. Présenter les résultats des tests ;
2. Demander validation ;
3. Mettre à jour la demande du client.

Astuces:

Pour l'animateur: Vous pouvez vous aider de logiciels existants pour présenter votre application. Identifier bien les fonctionnalités clés qui ont été développées.

<https://www.lucca.fr>

<https://factorial.fr>

<https://www.manatime.com>

Les beta testeurs et leurs n+1 doivent tester et faire le feedback

Votre chef et le membre de votre équipe sont là pour vous soutenir et enrichir votre argumentation. Observer la réunion et prendre des notes pour le compte rendu.

Sujet 2

Vous êtes consultant informatique, prestataire externe. Le directeur d'un cabinet d'architecture vous a embauché pour créer le système d'information qui donnera accès à tous les projets en cours au sein du Cabinet. L'intranet doit permettre d'accéder à un répertoire commun pour les projets en cours, un répertoire commun pour les projets archivés et des répertoires personnels pour chaque membre du cabinet.

Vous avez commencé à modéliser le système. Vous réunissez :

- Vous,
- Le directeur,
- 2 chefs de projet du cabinet d'architecture,
- De votre équipe : le concepteur ou le programmeur.

Objectifs :

1. Présenter le devis et les différentes étapes nécessaires à la réalisation du projet.
2. Demander la validation.
3. Mettre à jour la demande du client.

Pour vous aider:

Choix du système : Microsoft Sharepoint par exemple

<https://azure.microsoft.com/fr-fr/pricing/calculator/>

Intranet = Local pas en SAAS. Il y a déjà des serveurs disponibles dans l'entreprise et vous allez devoir poser le système Sharepoint.

Devis:

Etude de projet

Choisir la ou les options en fonction du projet, du nombre d'utilisateurs/ de données etc...

Infra : existante ou non et si on répond aux prérequis de la solution (processeur, devis, stockage)

Mise en oeuvre et installation

Déploiement ou mise en oeuvre par le prestataire

intégrer dans le devis formation des équipes admin et user level

Production

support de la solution → 3 ans

Sujet 3

Vous êtes développeur web en freelance. Vous êtes sollicité par un laboratoire de recherche en sciences humaines pour créer une plateforme dont les objectifs sont :

- mutualiser des données de la recherche (vidéo, texte, image)
- publier des analyses de ces données.

Vous les rencontrez pour recueillir leurs besoins et établir un cahier des charges. Vous réunissez :

- Vous,
- 3 chercheurs de l'équipe,
- 1 responsable informatique du laboratoire,
- De votre équipe : le programmeur.

Objectifs :

1. Déterminer les besoins des commanditaires;
2. Proposer les axes possibles d'une solution technique.

Animateur/ clients : Préparez vos questions de cadrage en vous basant sur la méthode QQQQCP pour répondre aux principales **questions de cadrage projet** :

• ☐ Qui :

- le **commanditaire**,
- le **chef de projet**,
- l'**équipe projet**,
- toutes les **parties prenantes**, comme les sous-traitants éventuels,
- les utilisateurs finaux ;

• ☐ Quoi :

- l'**objet du projet**,
- son **périmètre**, ou *scope*, c'est-à-dire son contenu, les processus à respecter, son découpage en différents sous-projets le cas échéant,
- les **spécificités fonctionnelles** (projet web) ;

• ☐ Où :

- le lieu du projet, si c'est sur le web, quelle page, front ou back ?
- le lieu des prochaines réunions de contrôle suivant les **différents jalons** identifiés ;

• ☐ Quand :

- le début et la fin du projet,
- les **délais**,
- les différentes grandes **étapes** ;

• ☐ Comment :

- les **méthodes** à employer,
- les **ressources** humaines, techniques et budgétaires à mobiliser,
- les **opportunités** à saisir,
- les **contraintes** et les **risques** potentiels à éviter ;

Sujet 4

Vous êtes chef de projet en webdesign. Vous avez été mandaté par une entreprise de rénovation de façade pour mettre à jour leur site Internet.

Les besoins ont été clairement définis lors d'une précédente réunion : publier des photos des chantiers avant/ après ; proposer un catalogue de prestations pour réaliser des devis depuis le site ; avoir une page de contact, avoir une page de présentation de l'entreprise et de l'équipe

Vous présentez aujourd'hui des maquettes du site. Vous réunissez :

- Vous,
- le chef d'entreprise,
- le directeur technique et financier de l'entreprise,
- le responsable de la communication de l'entreprise.

Objectifs :

1. Présenter l'avancement du projet (maquettes);
2. Demander la validation;
3. Mettre à jour la demande du client.

Pour vous aider quelques sites (pas vraiment des best practices)

<https://afg-maçonnerie.fr>

<https://www.cristalfacades.com/>

<https://www.pri92.com/>