

SÉANCE N°14 – INFLUENCE DE L'ÉCONOMIE NUMÉRIQUE SUR LE RÉEL

Ressource : Économie Durable et Numérique (EDN 1.1)

ÉCONOMIE NUMÉRIQUE ET LIEN AVEC LA RÉALITÉ

Article - Dans Animal Crossing aussi, la banque centrale a réduit ses taux d'intérêt

Publié sur Lesechos par Gabriel Nedelec le 2 mai 2020

A la surprise générale, la Bank of Nook a abaissé ses taux de 0,5 % à 0,05 %, plongeant de nombreux joueurs dans une incertitude financière virtuelle, mais psychologiquement bien réelle. Cette décision n'a pas échappé aux analystes des vraies banques centrales.

Confinées dans leurs appartements, de très nombreuses personnes ont trouvé refuge dans le monde virtuel d'Animal Crossing, le très populaire jeu vidéo de Nintendo sorti le 20 mars 2020. Un havre de paix virtuel dans lequel il est question de développer son île paradisiaque pour y attirer de nouveaux habitants avec qui interagir, loin du stress du confinement, de l'urgence sanitaire et des turbulences des marchés.

Et pourtant, la quiétude des joueurs a volé en éclat le week-end dernier : la banque centrale virtuelle d'Animal Crossing, la « Bank of Nook », a décidé, à la surprise générale, de baisser drastiquement son taux d'intérêt, de 0,5 % à 0,05 %. Parallèlement, une mise à jour a également plafonné à 9.999 clochettes (la monnaie du jeu) le montant maximal qu'un épargnant peut toucher en intérêt pour ses dépôts.

Dès lors, des milliers de joueurs ont vu leur solide rente se tarir brusquement. Avec bien souvent de terribles conséquences : beaucoup d'entre eux sont en effet criblés de dettes (virtuelles) et cette décision risque de faire basculer leur séance relaxante de jeu dans le registre des activités provoquant le blanchissement accéléré des cheveux. Sur les forums spécialisés, les messages de désespoirs se sont multipliés : « Je ne vais jamais pouvoir me remettre financièrement de cette décision », lâche un joueur sur Reddit, comme l'a identifié le « Financial Times ».

Coller à la réalité

La décision de la Bank of Nook n'a pas manqué d'amuser les analystes financiers chargés de scruter les décisions des banques centrales mondiales bien réelles. Benoît Coeuré, ancien membre du directoire de la Banque centrale européenne, a lui-même relayé l'information sur son compte Twitter, la qualifiant de « fascinante ». Il faut dire que, depuis le début de la crise sanitaire, la quasi-totalité des banques centrales de la planète ont eu recours à la baisse de leur taux directeur pour soutenir l'économie. Le 15 mars dernier, la réserve fédérale américaine (Fed) a fait tomber son taux quasiment à zéro, tout comme la Banque d'Angleterre, dont le taux est au plus bas depuis 325 ans.

Pour autant, la décision de Nintendo de mettre à jour le taux d'intérêt de la « Bank of Nook » n'a pas été prise simplement pour coller à la réalité. Elle répond au fait que certains joueurs, en modifiant l'horloge de leur Nintendo Switch - la console sur laquelle il est possible de jouer à Animal Crossing -, parvenaient à obtenir en un minimum de temps de grandes quantités de clochettes grâce à leurs dépôts bancaires, brisant ainsi l'une des principales difficultés du jeu, celle d'amasser des fonds.

Système financier intransigeant

Sous ses airs enfantins et cartoonesques, Animal Crossing cache en effet un système financier intransigeant qui a peu à envier à la réalité. « Franchement c'est comme la vraie vie, il faut toujours rembourser un prêt, et si tu es un peu fourbe, tu t'en sors mieux que les autres », analyse Patxi, un quasi trentenaire confiné à Paris.

Pour développer son île, agrandir sa maison, ou attirer de nouveaux habitants, il est en effet nécessaire en permanence d'emprunter. Pour rembourser ses emprunts, les joueurs ont rapidement développé divers stratagèmes pour récolter des fonds facilement. Le principal d'entre eux : revendre des navets. Au point qu'une véritable Bourse pour cette denrée rare s'est mise en place à l'échelle internationale.

Argent facile

Les plus assidus peuvent se référer à un outil pour anticiper les cours du navet, le célèbre « Turnips Calculator », dont l'algorithme a été développé par un joueur à peine quelques jours après le lancement du jeu. Avec un succès fou : ce site amateur est aujourd'hui traduit en quatorze langues. Il faut dire qu'il s'avère quasiment indispensable pour optimiser ses revenus grâce aux navets : ces derniers pourrissent et perdent toute leur valeur au bout d'une semaine seulement.

Sur les sites spécialisés en jeu vidéo, on trouve donc maintenant des guides pour devenir un parfait trader de navets. Un aspect qui ne séduit pas forcément tout le monde. « Je préfère rester dans l'économie réelle, reprend Patxi. L'argent facile, l'optimisation, ça éloigne de la lenteur prônée par le jeu, qui invite surtout à s'occuper tranquillement de son potager ».

Questions

1. Pourquoi les joueurs paniquent-ils autant de ce changement de politique financière dans le jeu Animal Crossing ?
2. En quoi le jeu Animal Crossing se rapproche-t-il de la réalité sur le plan économique ?

ÉCONOMIE NON FONGIBLE ET AVENIR MÉTAVERSE

Vidéo (4'04) – Les NFT c'est quoi ?

Lien de la vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=lx32QIDHTQ>

Questions

1. Qu'est-ce qu'un NFT ?
2. Quelle est la particularité du NFT ?
3. Quel concept historique est remis en question avec le NFT ?
4. Sur quel principe fondamental en économie se base la valeur du NFT ?

Article - Avec le métaverse, les NFT prennent tout leur sens

Publié sur BFMTV par Victoria Beurnez le 24 octobre 2021

Le grand projet de métaverse rend bien plus logique de déboursier des sommes considérables pour posséder des objets virtuels. L'engouement pour les NFT ne semble pas décroître. Ces "jetons non fongibles", largement popularisés ces derniers mois, continuent de régulièrement faire l'objet de ventes pour des sommes considérables.

La dernière en date prouve que ces certificats numériques peuvent, finalement, être à la portée de tous: un jeune garçon a réussi à amasser la somme de 400.000 dollars en vendant des œuvres réalisées sur Paint. Avec quelques notions de code informatiques, Benjamin Ahmed, un Londonien de 12 ans a vendu 3350 œuvres représentant des baleines, inspirées de l'emoji du même animal. La folie des NFT a plus ou moins débuté en mars 2021, lorsqu'un artiste du nom de Beeple a vendu aux enchères une oeuvre numérique, intitulée "Everydays: the first 5000 days", pour la somme astronomique de 69,3 millions de dollars. Cet achat, très médiatisé, en a déclenché d'autres. Le fondateur de Twitter, JackDorsey, a commercialisé son tout premier tweet de la même manière, pour 3 millions de dollars. Le créateur du web, Tim Berners-Lee, a également vendu le premier code du World Wide Web pour 5.4 millions. Les sommes attribuées aux NFT sont toujours immenses.

L'avenir sera-t-il virtuel ?

Déboursier de telles sommes pour des oeuvres virtuelles, littéralement immatérielles, est un concept qui peut rendre perplexe. Pourtant, que l'on adhère ou non à la pratique, elle s'inscrit logiquement dans ce que Mark Zuckerberg décrit comme sa nouvelle lubie, le métaverse. Cet univers mi-virtuel mi-réel, déjà amorcé avec le Workspace présenté par Facebook, consiste à mélanger des éléments.

Que l'on adhère ou non à ce concept, le principe des NFT semble totalement en adéquation avec le métaverse. Plusieurs exemples peuvent déjà en témoigner: le succès des concerts sur Fortnite, qui consistent à profiter de la performance d'un artiste tout en étant dans le jeu.

La maison de haute couture, Dolce & Gabbana qui a récemment lancé sa toute première collection en NFT et, par extension, la normalisation des vêtements "virtuels", et avec lesquels il sera donc possible de vêtir son avatar -la version numérique de nous-même. Le développement des casques de réalité virtuelle est aussi un atout de poids dans cette optique.

Dans cette optique, les NFT prennent donc tout leur sens. D'ici à ce que le métaverse se réalise, il y a encore quelques étapes à passer. Pour l'heure, les quelques tentatives de concrétisation du métaverse restent loin de ce que son créateur, l'auteur de science-fiction Neal Stevenson, avait imaginé.

L'exemple le plus concret à ce jour - qui s'inscrit parfaitement dans le contexte de la pandémie, vient de Facebook - qui veut faire du concept son cheval de bataille. Pour affirmer sa position, le réseau social a lancé Horizon Workrooms, une salle virtuelle de réunion en réalité augmentée.

Questions

1. Qui peut accéder à l'économie des NFT ?
2. Quel est l'impact économique et sociétal des NFT ?
3. Pourquoi les NFT prennent-ils du sens dans le concept de métaverse ?

CONTENU EXTRA

Prochainement...