



Source : [dreamstyle.com](http://dreamstyle.com)

# Module Conception (M1105)

Partie Ergonomie cognitive : connaître l'utilisateur  
pour concevoir des outils adaptés

# Le module M1105 : conception de documents et d'interfaces numériques

- ▣ Savoir structurer et présenter des contenus numériques
- ▣ Développer des compétences en
  - ▣ Web : HTML, CSS
  - ▣ Ergonomie : Analyse des besoins des utilisateurs (concepts et méthodes)
- ▣ Organisation des enseignements :
  - ▣ Ergonomie : 4 séances de 3h
  - ▣ Informatique : 8 séances de 3h
  - ▣ Infographie : 1 séance de 3h

# Le module Conception (M1105) : Evaluation

- ▣ Web (60%) :
  - ▣ Examen semaine du 3 janvier (30%)
  - ▣ Projet tutoré (30%)
  
- ▣ Ergonomie (40%)
  - ▣ Note collective : conception d'un mode d'emploi, mise en application de la méthodologie
  - ▣ Note individuelle : QCM

# Le module M1106 : projet tutoré

- ❑ Travail en lien avec les **cours Conception (M1105)** :
- ❑ **Objectif** : Développer des compétences relationnelles et de l'autonomie dans le travail
- ❑ **Suivi du projet** : ce projet tuteuré a pour vocation à être réalisé en autonomie. Il est donc exigé de votre part un travail personnel à fournir en dehors des heures de cours pour mener à bien votre projet.
  - ❑ Mise en place des **créneaux Projet dans votre emploi du temps**
  - ❑ Certains créneaux du module web sont consacrés au projet
- ❑ **Sujet** : Par groupe de 4 personnes, **élaborer un site vitrine**
- ❑ **Évaluation du projet** : soutenances 2<sup>ème</sup> semaine de janvier

# Le cours est en ligne

- Dans l'Espace pédagogique choisir Moodle



- Choisir IUT Montpellier-Sète / Informatique / IUT-Info-S1-M1105-M1106
- Espace de téléchargement des supports de cours et de dépôt des travaux
- Vous êtes tous inscrits au cours – **Il faut vous affecter à votre groupe TD pour pouvoir déposer votre travail**

# Objectifs du cours partie Ergonomie

## □ Comprendre

- Qu'il existe des principes généraux dans le fonctionnement de l'homme
- Qu'il existe des méthodes pour analyser les situations d'utilisation et proposer des outils adaptés aux besoins des utilisateurs et au contexte (toujours différent)

## □ Appliquer

- Les concepts : de l'ergonomie à la psychologie
- Les méthodes : de l'observation à l'expérimentation

# Objectifs du cours partie Ergonomie

- ▣ Approche **ergonomique** :
  - ▣ Démarche d'analyse des conduites d'un utilisateur
- ▣ Approche **psychologique**
  - ▣ Connaissance de l'homme en interaction avec un ordinateur
  - ▣ Quelques notions : mémoire et perception

# Déroulement : 4 séances

- ▣ **Séance 1** : Introduction - La démarche ergonomique & conception d'un manuel d'utilisation
- ▣ **Séance 2** : La démarche ergonomique & Finalisation exercice
- ▣ **Séance 3** : La psychologie cognitive : la mémoire
- ▣ **Séance 4** : La perception & Conclusion



# Evaluation en ergonomie

- ▣ Réalisation d'un exercice en cours
  - ▣ Application de la démarche ergonomique
  - ▣ Dépôt collectif de plusieurs documents sur l'ENT
    - ▣ Grille d'observation
    - ▣ Modalités d'observation
    - ▣ Modes d'emploi
  - ▣ 17/10 à 23h55
- ▣ Examen individuel
  - ▣ QCM en ligne : semaine du 24/10 en début de cours web
  - ▣ Entraînement sur 50 questions – tirage au sort de 14 questions