

ATTSW Exam

Gabriele Puliti - 5300140 - gabriele.puliti@stud.unifi.it

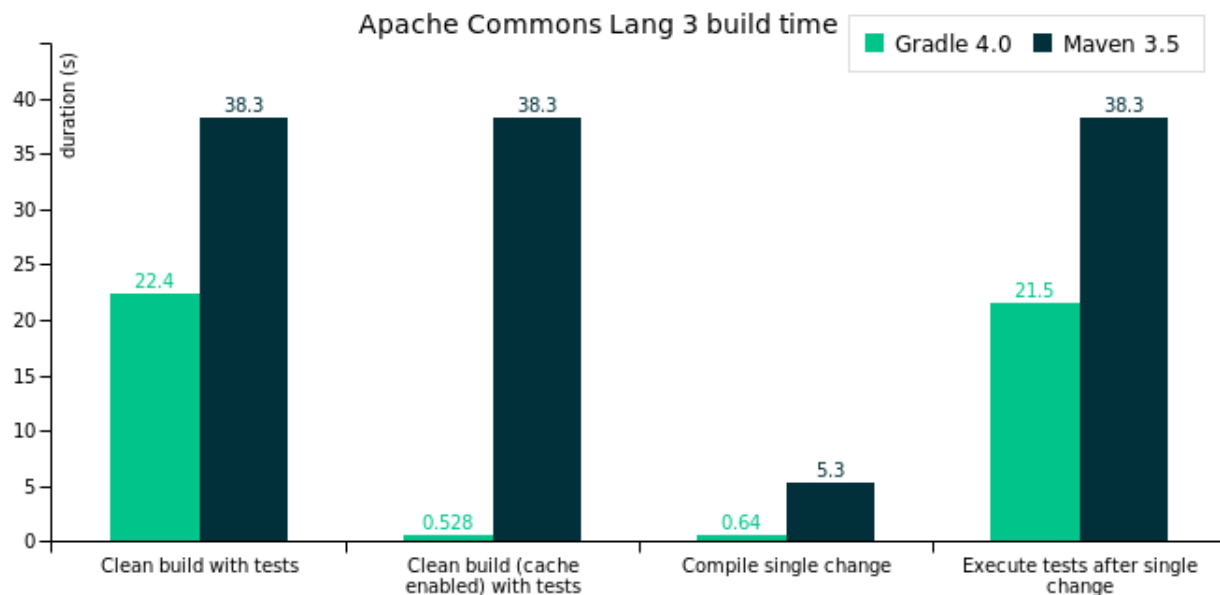
December 2017

1 Gradle

Gradle è un progetto open source che fornisce un tool di build automation, che può essere un ottimo sostituto di Maven. Offre un modello in grado di supportare l'intero ciclo di vita dello sviluppo del software ed è stato progettato per supportare build automation attraverso più linguaggi e piattaforme. Nel nostro caso considereremo questo tool per lo sviluppo di software Java.

1.1 Differenze tra Gradle e Maven

Ci sono molte differenze tra questi due tools: flessibilità, performance, gestione delle dipendenze e molto altro. La configurazione di Gradle di un progetto ha una convenzione molto più facile e comprensibile rispetto alla tediosa e a volte impossibile configurazione del pom.xml di Maven. Entrambi usano dei metodi di miglioramento della velocità di esecuzione delle build. Gradle infatti evita il lavoro di monitoraggio dei task di I/O eseguendo solo il necessario e quando possibile processare solo i files che sono cambiati (incrementality). Utilizza anche un sistema di cache riutilizzando gli outputs di altre build Gradle con gli stessi inputs (Build Cache). Sfrutta anche un long-lived process che mantiene tutte le informazioni in memoria (Gradle Daemon). Queste 3 caratteristiche rendono Gradle molto veloce, una build eseguita con Gradle con Maven verrebbe completata con un tempo 3 volte maggiore. Tutto questo è anche possibile grazie a un sistema di esecuzioni parallele di task e intra-task.



1.2 Installazione

L'installazione di Gradle può essere fatta in più modi: tramite installazione manuale o utilizzando un package manager (tutte le informazioni possono essere trovate in [questo link](#)). Personalmente consiglio l'utilizzo del software development kit manager **SDKMAN!** che non solo permette l'installazione molto facilitata di Gradle, ma anche della JVM e di tanti altri tools.

1.2.1 installazione tramite SDKMAN!

L'installazione si basa su 2 semplici comandi:

```
$ curl -s "https://get.sdkman.io" | bash

$ source "$HOME/.sdkman/bin/sdkman-init.sh"
```

A questo punto se tutto è andato a buon fine SDKMAN! è stato installato correttamente, è possibile verificarlo digitando il comando su terminale:

```
$ sdk version
```

L'output risultante dovrebbe essere qualcosa del tipo:

```
SDKMAN 5.5.15+284
```

Ora è possibile procedere con l'installazione di Gradle. Prima di tutto visualizziamo la lista delle versioni di Gradle:

```
$ sdk list gradle
```

L'output corrispondente sarà:

```
=====
Available Gradle Versions
=====
4.4.1          4.2-rc-2      3.0           2.10
4.4-rc-6       4.2-rc-1      2.9           2.1
4.4-rc-5       4.2           2.8           2.0
4.4-rc-4       4.1           2.7           1.9
4.4-rc-3       4.0.2         2.6           1.8
4.4-rc-2       4.0.1         2.5           1.7
4.4-rc-1       4.0           2.4           1.6
4.4            3.5.1         2.3           1.5
4.3.1          3.5           2.2.1         1.4
4.3-rc-4       3.4.1         2.2           1.3
4.3-rc-3       3.4           2.14.1        1.2
4.3-rc-2       3.3           2.14          1.12
4.3-rc-1       3.2.1         2.13          1.11
4.3            3.2           2.12          1.10
4.2.1          3.1           2.11          1.1
=====
+ - local version
* - installed
> - currently in use
=====
```

La versione che vogliamo installare è quella più recente che in questo caso è la 4.4.1, possiamo quindi eseguire il comando:

```
$ sdk install gradle 4.4.1
```

appena il download e l'installazione sarà finita possiamo verificare il completamento tramite:

```
$ gradle -v
```

che non solo stamperà su terminale la versione di Gradle, ma anche:

- Groovy (libreria usata per i file di configurazione delle build)
- Ant (software usato per le build delle Java applications)
- Java Virtual Machine
- sistema operativo in uso

se l'output ha queste informazioni allora Gradle è stato completamente installato. SDKMAN! si preoccupa anche di creare la variabile \$GRADLE_HOME che è possibile visualizzare con il comando

```
$ echo $GRADLE_HOME
```

Se ci sono errori di tipo Java, i problemi possono essere:

- Gradle non riesce a trovare la jdk, problema risolvibile installando java con sdkman con il comando

```
$ sdk install java <versione>
```

- Java è aggiornato alla versione 9 o superiori (infatti attualmente Gradle non è aggiornato per versioni superiori alla 8), basterà fare un downgrade ad una versione precedente (possibile farlo anche tramite SDKMAN!).

In entrambi i casi sarà necessario anche comunicare al sistema la versione da usare:

```
$ sdk use java <versione_installata>
```

per essere sicuri che è stata installata la giusta versione di java possiamo controllare gli outputs dei seguenti comandi:

- `$ echo $JAVA_HOME`
- `$ java -version`

il primo comando dovrà restituire in output il giusto percorso della JVM installata, il secondo serve a controllare la versione java attualmente in uso.

2 Conclusion

“I always thought something was fundamentally wrong with the universe” [1]

Riferimenti bibliografici

[1] D. Adams. *The Hitchhiker's Guide to the Galaxy*. San Val, 1995.