



DSUEÑO

Documentación

Descripción breve

Documento que expone una breve documentación del proyecto DSueño para la materia de
Sistemas Web

HERNANDEZ MARURI MANUEL ANTONIO

Contenido

Introducción	2
Planteamiento del problema.....	2
Modelo del dominio.....	2
Diagrama de casos de usos	3
Descripción de casos de uso.....	4
CU01. Iniciar Sesión.....	4
CU02. Cerrar Sesión	5
CU03. Actualizar Contraseña	6
CU04. Registrar Sueño.....	7
CU05. Consultar Sueño.....	8
CU06. Crear Cuenta.....	9
Base de Datos	10

Introducción

El presente documento presenta la documentación básica necesaria para entender la estructura del proyecto DSueño, una página web para registro de sueño.

Planteamiento del problema

DSueño requiere una cuenta de usuario para poder ingresar al sistema. Una vez con la sesión iniciada se pueden consultar las entradas escritas o escribir una nueva entrada de sueño, de igual manera dentro de la aplicación se puede cambiar la contraseña y cerrar la sesión actual.

Modelo del dominio

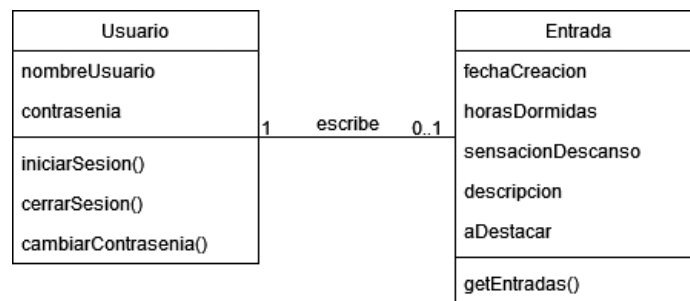
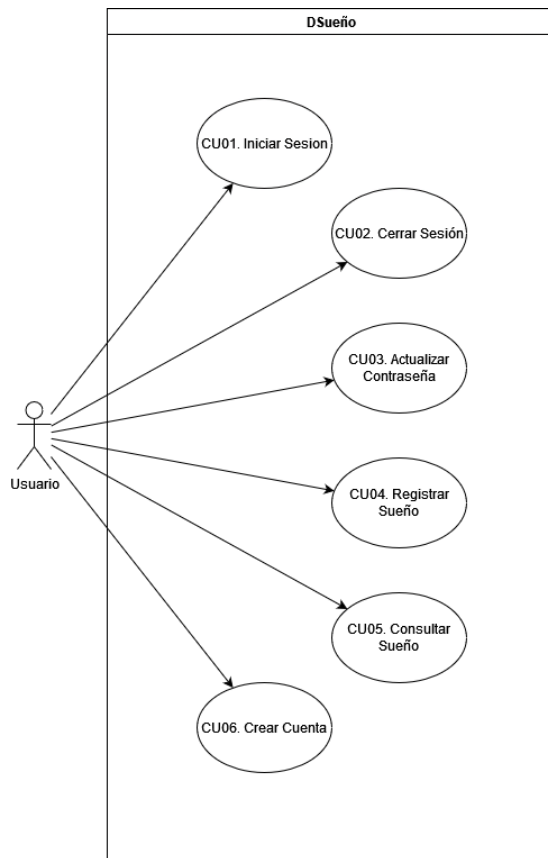


Diagrama de casos de usos



Descripción de casos de uso.

CU01. Iniciar Sesión.

Nombre del Caso de Uso	CU01. Iniciar Sesión
Prioridad: <ul style="list-style-type: none">• Indispensable• De soporte• Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Usuario
Disparador (en caso de existir)	
Precondiciones	No tener sesión iniciada.
Postcondiciones	Sesión iniciada.
Escenario exitoso básico “Happy Path”	<ol style="list-style-type: none">1. El Usuario ingresa al sistema.2. El Sistema carga la página de inicio y muestra los enlaces “Crear cuenta” e “Iniciar Sesión”.3. El Usuario presiona el botón “Iniciar Sesión”4. El Sistema carga la página de inicio de sesión y muestra los campos “Usuario”, “Contraseña” y el botón “Iniciar Sesión”5. El Usuario llena los campos “Usuario” y “Contraseña” y presiona el botón “Iniciar Sesión”6. El Sistema verifica los campos, carga la pantalla de inicio de la aplicación y muestra los registros de sueño.
Escenario alternativo	<p>A6.1 El Usuario no llena uno de los campos y presiona el botón “Iniciar Sesión”.</p> <p>A6.1.1 El Usuario no llena el campo “Usuario”</p> <p>A6.1.2 El Sistema muestra el mensaje “Ingrese nombre de usuario” y regresa al paso 4.</p> <p>A6.2.1 El Usuario no llena el campo “Contraseña”</p> <p>A6.2.2 El Sistema muestra el mensaje “Ingrese contraseña” y regresa al paso 4.</p> <p>A6.1 El Sistema no encuentra el usuario</p> <p>A6.1.1 El Sistema muestra el mensaje “Usuario no encontrado” y regresa al paso 5.</p>
Escenario de excepción	

CU02. Cerrar Sesión

Nombre del Caso de Uso	CU02. Cerrar Sesión
Prioridad: <ul style="list-style-type: none">• Indispensable• De soporte• Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Usuario
Disparador (en caso de existir)	
Precondiciones	Tener sesión iniciada. Estar en la página de inicio de la aplicación.
Postcondiciones	Sesión cerrada.
Escenario exitoso básico "Happy Path"	<ol style="list-style-type: none">1. El Usuario selecciona el enlace "Cuenta".2. El Sistema muestra los enlaces "Cambiar Contraseña" y "Cerrar Sesión"3. El Usuario selecciona el enlace "Cerrar Sesión"4. El Sistema cierra la sesión y regresa a la página de inicio.
Escenario alternativo	
Escenario de excepción	

CU03. Actualizar Contraseña

Nombre del Caso de Uso	CU03. Actualizar Contraseña
Prioridad: <ul style="list-style-type: none"> • Indispensable • De soporte • Deseable 	Deseable
Actores que intervienen	Usuario
Disparador (en caso de existir)	
Precondiciones	Tener sesión iniciada. Estar en la página de inicio de la aplicación.
Postcondiciones	Contraseña de usuario actualizada
Escenario exitoso básico "Happy Path"	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario selecciona el enlace "Cuenta". 2. El Sistema muestra los enlaces "Cambiar Contraseña" y "Cerrar Sesión" 3. El Usuario selecciona el enlace "Cambiar Contraseña" 4. El Sistema carga la pantalla de cambio de contraseña y muestra los campos "Contraseña", "Repetir Contraseña" y el botón "Cambiar Contraseña". 5. El Usuario llena los campos "Contraseña", "Repetir Contraseña" y presiona el botón "Cambiar Contraseña". 6. El Sistema verifica los campos y cambia la contraseña del usuario con la sesión iniciada.
Escenario alternativo	A6.1 El Usuario no llena uno de los campos y presiona el botón "Cambiar Contraseña" A6.1.1.1 El Usuario no llena el campo "Contraseña" A6.1.1.2 El Sistema muestra el mensaje "Falta contraseña" y regresa al paso 4. A6.1.2.1 El Usuario no llena el campo "Repetir Contraseña" A6.1.2.2 El Sistema muestra el mensaje "Falta repetir su contraseña" y regresa al paso 4. A6.2 Las contraseñas no coinciden. A6.2.1 El Sistema muestra el mensaje "Las contraseñas no coinciden" y regresa al paso 4
Escenario de excepción	

CU04. Registrar Sueño

Nombre del Caso de Uso	CU04. Registrar Sueño
Prioridad: <ul style="list-style-type: none"> • Indispensable • De soporte • Deseable 	Indispensable
Actores que intervienen	Usuario
Disparador (en caso de existir)	
Precondiciones	Tener sesión iniciada. Estar en la página de inicio de la aplicación.
Postcondiciones	Entrada de sueño registrada
Escenario exitoso básico "Happy Path"	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario selecciona el enlace "Nueva Entrada". 2. El Sistema carga la pantalla de cambio de registro de sueño y muestra las opciones "Horas", "Sensación de descanso", "Descripción", "A destacar" y el botón "Guardar". 3. El Usuario llena los campos "Horas", "Sensación de descanso", "Descripción", "A destacar" y presiona el botón "Cambiar Contraseña". 4. El Sistema verifica los datos y registra una entrada de sueño.
Escenario alternativo	A4.1 El Usuario no llena uno de los campos y presiona el botón "Guardar". A4.1.1 El Usuario no llena el campo "Horas". A4.1.2 El Sistema muestra el mensaje "Ingresa tus horas dormidas" y regresa al paso 2. A4.2.1 El Usuario no llena el campo "Descripción". A4.2.2 El Sistema muestra el mensaje "Escribe una descripción de tu sueño" y regresa al paso 2. A4.3.1 El Usuario no llena el campo "A destacar". A4.3.2 El Sistema muestra el mensaje "Escribe algo a destacar de tu sueño" y regresa al paso 2.
Escenario de excepción	

CU05. Consultar Sueño

Nombre del Caso de Uso	CU05. Consultar Sueño
Prioridad: <ul style="list-style-type: none">• Indispensable• De soporte• Deseable	Indispensable
Actores que intervienen	Usuario
Disparador (en caso de existir)	CU01. Iniciar Sesión
Precondiciones	Tener sesión iniciada.
Postcondiciones	
Escenario exitoso básico “Happy Path”	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario inicia sesión.2. El Sistema carga la pantalla de inicio de la aplicación y muestra los datos de cada registro de sueño “Fecha”, “Horas Dormidas”, “A Destacar” y “Descripción”.
Escenario alternativo	A2.1 El Usuario no ha registrado sueños previamente. A2.1 El Sistema carga la pantalla de inicio de la aplicación y muestra un mensaje “No hay sueños anteriores”
Escenario de excepción	

CU06. Crear Cuenta

Nombre del Caso de Uso	CU06. Crear Cuenta
Prioridad: <ul style="list-style-type: none"> • Indispensable • De soporte • Deseable 	Indispensable
Actores que intervienen	Usuario
Disparador (en caso de existir)	
Precondiciones	No tener sesión iniciada. No tener cuenta.
Postcondiciones	Creación de cuenta
Escenario exitoso básico "Happy Path"	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario ingresa al sistema. 2. El Sistema carga la página de inicio y muestra los enlaces "Crear cuenta" e "Iniciar Sesión". 3. El Usuario presiona el botón "Crear cuenta". 4. El Sistema carga la página de creación de cuenta y muestra los campos "Usuario", "Contraseña", "Repetir contraseña", "Correo electrónico" y el botón "Crear Cuenta" 5. El Usuario llena los campos "Usuario" y "Contraseña", "Repetir contraseña", "Correo electrónico" y presiona el botón "Crear cuenta" 6. El Sistema verifica los campos, carga la pantalla de inicio de la aplicación y muestra los registros de sueño.
Escenario alternativo	<p>A6.1 El Usuario no llena uno de los campos y presiona el botón "Iniciar Sesión".</p> <p>A6.1.1.1 El Usuario no llena el campo "Usuario"</p> <p>A6.1.1.2 El Sistema muestra el mensaje "Falta nombre de usuario" y regresa al paso 4.</p> <p>A6.1.2.1 El Usuario no llena el campo "Contraseña"</p> <p>A6.1.2.2 El Sistema muestra el mensaje "Falta contraseña" y regresa al paso 4.</p> <p>A6.1.3.1 El Usuario no llena el campo "Repetir contraseña"</p> <p>A6.1.3.2 El Sistema muestra el mensaje "Falta repetir su contraseña" y regresa al paso 4.</p> <p>A6.1.4.1 El Usuario no llena el campo "Email"</p> <p>A6.1.4.2 El Sistema muestra el mensaje "Falta correo electrónico" y regresa al paso 4.</p> <p>A6.2 Las contraseñas no coinciden.</p> <p>A6.2.1 El Sistema muestra el mensaje "Las contraseñas no coinciden" y regresa al paso 4</p>
Escenario de excepción	

Base de Datos

Host: db4free.net

Nombre de la base de datos: dsuenio

Usuario: dsadmin

Contraseña: dsadmin_PW