Tabla 3.18 Generadores de variables aleatorias.

| Distribución                     | Generador  | Parámetros  |
|----------------------------------|--|---|
| Uniforme<br><i>U<sub>i</sub></i> | $U_i = a + (b - a)r_i$   | <ul> <li>a = Límite inferior de la distribución uniforme.</li> <li>b = Límite superior de la distribución uniforme.</li> <li>r<sub>i</sub> = Número aleatorio con distribución uniforme entre 0 y 1.</li> </ul> |
| Triangular<br>T <sub>i</sub>     | $T_{i} = \begin{cases} a + \sqrt{(b-a)(c-a)r_{i}} \\ si  r_{i} \leq \frac{(c-a)}{(b-a)} \\ b - \sqrt{(b-a)(b-c)(1-r_{i})} \\ si  r_{i} > \frac{(c-a)}{(b-a)} \end{cases}$                  | <ul> <li>a = Límite inferior de la distribución triangular.</li> <li>c = Moda de la distribución triangular.</li> <li>b = Límite superior de la distribución triangular.</li> </ul>                             |
| Triangular<br>T <sub>i</sub>     | $T_{i} = \begin{cases} a + (c - a)\sqrt{r_{i}} \\ si  r_{j} \leq \frac{(c - a)}{(b - a)} \\ b - \left[ (b - c)\sqrt{1 - r_{i}} \right] \\ si  r_{j} > \frac{(c - a)}{(b - a)} \end{cases}$ | <ul> <li>a = Límite inferior de la distribución triangular.</li> <li>c = Moda de la distribución triangular.</li> <li>b = Límite superior de la distribución triangular.</li> </ul>                             |
| χ2                               | $\chi_i^2 = \sum_{j=1}^n Z_j^2$  | <ul> <li>Z<sub>j</sub> = Números aleatorios con distribución normal estándar.</li> <li>n = Grados de libertad.</li> </ul>   |
| Erlang<br>ER <sub>i</sub>        | $ER_i = -\frac{1}{k\lambda} \ln \prod_{i=1}^k (1-r_i)$   | 1/λ = Valor esperado.<br>k = Parámetro de forma.  |
| Normal<br>N <sub>i</sub>         | $N_i = \left[ \left( \sqrt{-2\ln(1-r_i)} \right) \cos(2\pi r_j) \right] \sigma + \mu$ $N_i = \left[ \left( \sqrt{-2\ln(1-r_i)} \right) \operatorname{sen}(2\pi r_j) \right] \sigma + \mu$  | $\mu$ = Media de la distribución<br>normal<br>$\sigma$ = Desviación estándar de la<br>distribución normal.  |
| Normal<br>N <sub>i</sub>         | $N_i = \left(\sum_{i=1}^{12} r_i - 6\right) \sigma + \mu$  | $\mu$ = Media de la distribución<br>normal.<br>$\sigma$ = Desviación estándar de la<br>distribución normal.   |

| Exponencial<br>E <sub>i</sub> | $E_i = -\frac{1}{\lambda} \ln(1 - r_i)$   | 1/λ = Media de la distribución exponencial.  |
|-------------------------------|---|--|
| Weibull<br>W <sub>i</sub>     | $W_i = \gamma + \beta \sqrt[\alpha]{-\ln(1-r_i)}$   | $\beta$ = Parámetro de escala.<br>$\alpha$ = Parámetro de forma.<br>$\gamma$ = Parámetro de localización.  |
| Gamma<br>G <sub>i</sub>       | $G_i = -\frac{1}{k\lambda} \ln \prod_{i=1}^k (1 - r_i)$   | $1/\lambda$ = Valor esperado.<br>k = Parámetro de forma.   |
| Lognormal<br>LN <sub>i</sub>  | $LN_i = e^{N_i}$ donde: $N_i = \left(\sum_{i=1}^{12} r_i - 6\right) * \left(\ln\left(1 + \frac{\sigma^2}{\mu^2}\right)\right)^{1/2} + \left(\ln\frac{\mu^2}{\sqrt{\mu^2 + \sigma^2}}\right)$  | $\mu$ = Valor esperado.<br>$\sigma^2$ = Varianza.  |
| Bernoulli<br>BE <sub>i</sub>  | $BE_i = \begin{cases} 0 & si & r_i \in (0, 1-p) \\ 1 & si & r_i \in (1-p, 1) \end{cases}$   | <ul> <li>p = Probabilidad de ocurrencia</li> <li>del evento x = 1.</li> <li>1 - p = Probabilidad de ocurrencia</li> <li>del evento x - 0.</li> </ul>   |
| Binomial<br>B <sub>i</sub>    | $B_i = \sum_{j=1}^{N} BE_j$   | BE <sub>j</sub> = Números aleatorios con distribución de Bernoulli.  N = Número del evento máximo de la distribución binomial.  p = Probabilidad de éxito de la distribución binomial que se involucra al generar los Bernoulli. |
| Poisson<br>P <sub>i</sub>     | Inicialización.  Hacer $N = 0$ , $T = 1$ y generar un aleatorio $r_i$ Paso 1. Calcular $T' = (T)(r_i)$ Paso 2. Si la $T' \ge e^{-\lambda}$ , entonces hacer $N = N + 1$ , $T = T'$ , calcular otro $r_i$ y regresar al paso 1.  Si $T' < e^{-\lambda}$ , entonces la variable generada esta dada por: $P_i = N$ .  Para generar la siguiente variable de Poisson, regresar a la fase de | λ = Media de la distribución de Poisson. N = Contador. T = Contador.   |