

4.1 ฟังก์ชัน มีการเรียกใช้ไฟล์ Pokemon.csv ดังนี้

```

1 def main():
2     text = find_stat_data("D:\Doc\Program\Python\Data\Lab10\Lab10_Dataset\Pokemon.csv")
3     text = toList(text)
4     x,y = toArray(text)
5     plotGraph(x,y)
6
7 def find_stat_data(filename,mode="rt"):
8     with open(filename) as fin:
9         fin = open(filename,mode,encoding='utf-8')
10        contents = fin.readlines()
11    return contents
12

```

จากรูป มีการสร้างฟังก์ชัน find_stat_data เพื่อทำการอ่านข้อมูลจาก Pokemon.csv มาใส่ในตัวแปร contents และ returnออกมา

4.2 จากข้อมูลที่ได้มา ได้ทำการเลือกทำกราฟเกี่ยวกับจำนวนโปเกมอนแต่ละ Generation เพื่อดูว่าแต่ละ Generation มีจำนวนแตกต่างกันมากน้อยเพียงใด โดยมีการใช้โครงสร้างข้อมูลเป็นประเภท Dict ในตอนนับจำนวนโปเกมอนในแต่ละ Generation โดย Key คือตัวเลขของแต่ละ Generation และ Value คือจำนวนโปเกมอนของแต่ละ Key และหลังจากนั้นได้ทำการนำค่า Key และ Value แยกออกมาให้เป็นชนิดข้อมูล List และหลังจากนั้นเปลี่ยนชนิดข้อมูลจากตอนแรกเป็น List ของ Value ให้เป็น Array เพื่อนำ List ของ Key และ Array ของ Value มาทำการพล็อตกราฟในขั้นตอนต่อไป

4.3 ตัวอย่างการพล็อตกราฟจากโค้ด

