

Wprowadzenie

System zarządzania zamówieniami to aplikacja ASP.NET Core, która pozwala użytkownikom na składanie zamówień, przeglądanie historii zamówień oraz zarządzanie koszykiem zakupów. Projekt składa się z kilku głównych komponentów: modeli, kontrolerów, widoków oraz serwisów.

Architektura Systemu

Aplikacja korzysta z architektury MVC (Model-View-Controller). Modele reprezentują strukturę danych, kontrolery odpowiadają za logikę aplikacji, a widoki odpowiadają za warstwę prezentacji.

Baza Danych

Aplikacja wykorzystuje bazę danych SQLite do przechowywania informacji o produktach i zamówieniach.

Schemat Bazy Danych

- **Product**
 - Id (int)
 - Name (string)
 - Price (double)
 - Description (string)
- **Order**
 - Id (int)
 - FirstName (string)
 - LastName (string)
 - Address (string)
 - PaymentMethod (string)
 - OrderDate (DateTime)
 - Products (List<(Product, int)>)
- **OrderViewModel**
 - Id int
 - Id (int)
 - FirstName (string)
 - LastName (string)
 - Address (string)
 - PaymentMethod (string)
- **ShoppingCartItem**
 - Id (int)
 - ProductId (int)
 - ProductName (string)
 - Price (double)
 - Quantity (int)

Kontrolery:

- OrderController.cs
- HomeController.cs
- CartController.cs

Widoki:

- Order:
 - OrderHistory.cshtml
 - PlaceOrder.cshtml
- Cart:
 - Index.html

Serwisy:

- SpeedData.cs – odpowiedzialny za wygenerowanie produktów
- ShoppingCartService.cs – obsługa koszyka

Uruchomienie Aplikacji

1. Otwórz projekt w Visual Studio.
2. Upewnij się, że zainstalowane są wszystkie wymagane pakiety NuGet.
3. Uruchom aplikację za pomocą Visual Studio.