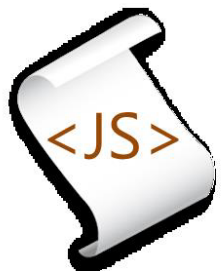


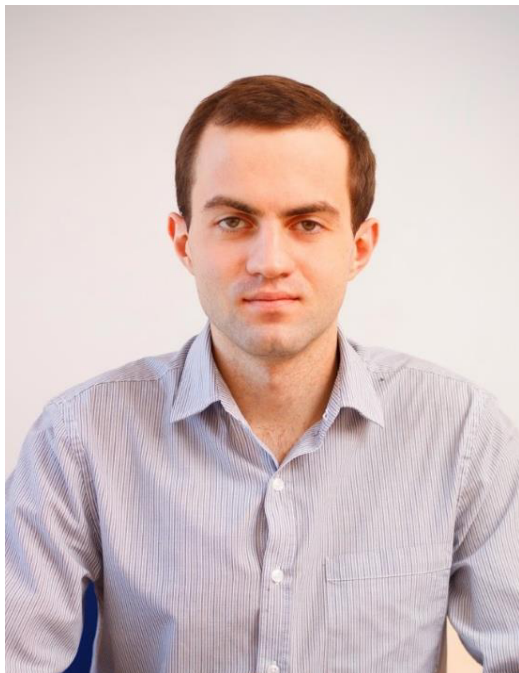
JavaScript. Шаблоны



Паттерны проектирования

JavaScript. Шаблоны

Автор курса



Дмитрий Охрименко
МСТ



DMYTRO OKHRIMENKO

Has successfully completed the requirements to be recognized as a Trainer.

Date of achievement: 03/19/2013
Certification number: E207-8354
Inactive Date: 05/31/2014

Steven A. Ballmer
Chief Executive Officer

Microsoft
CERTIFIED
Trainer

MCID: 9210561

JavaScript. Шаблоны

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство Вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Паттерны проектирования

Одиночка

Singleton

Singleton – суть шаблона состоит в том, чтобы обеспечить возможность создания только одного экземпляра единственного класса.

```
function Sun() {  
    if (typeof Sun.instance === "object") {  
        return Sun.instance;  
    }  
  
    // создаем новый экземпляр  
  
    Sun.instance = this;  
}
```

Фабрика

Factory

Фабрика – паттерн использующийся для создания объектов.

```
var btn = Control.create("Button");  
var txt = Control.create("TextBox");  
var rbtn = Control.create("RadioButton");
```



Фабричный метод

Итератор

Iterator

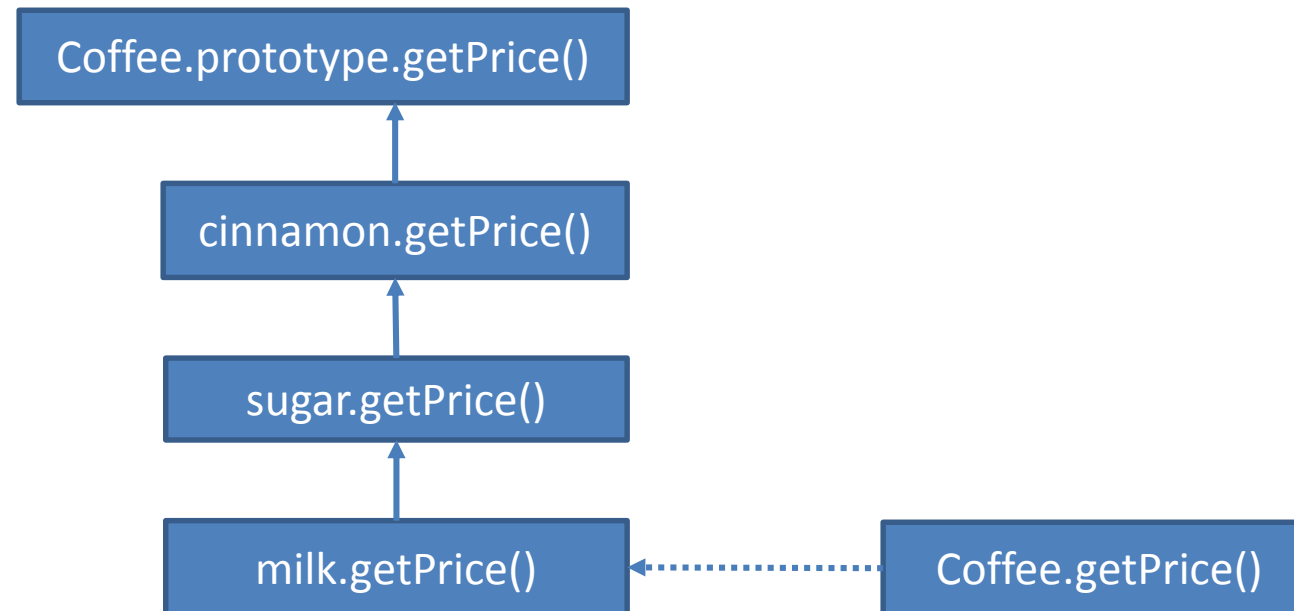
Итератор – представляет собой объект, позволяющий получить последовательный доступ к элементам объекта-агрегата.

```
while (collection.moveToNext()) {  
    var temp = collection.getCurrent();  
    document.write("<p>" + temp + "</p>");  
}
```

Декоратор

Decorator

Декоратор – паттерн, который позволяет динамически подключить поведение к объекту.



Стратегия

Strategy

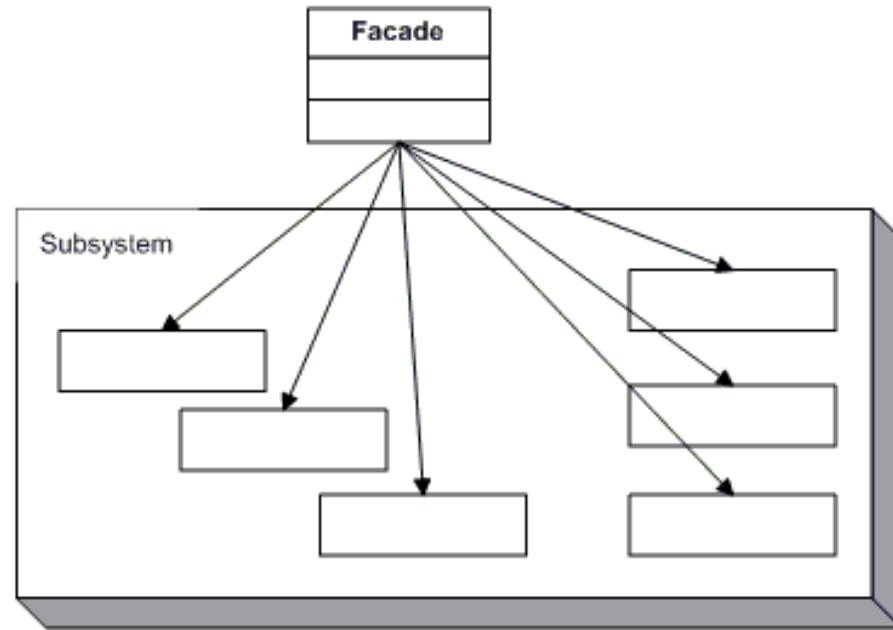
Стратегия – предназначен для определения семейств алгоритмов и выбора их на этапе выполнения.

При этом для пользователя программного кода интерфейс объекта остаётся без изменений даже при смене использующегося алгоритма.

Фасад

Facade

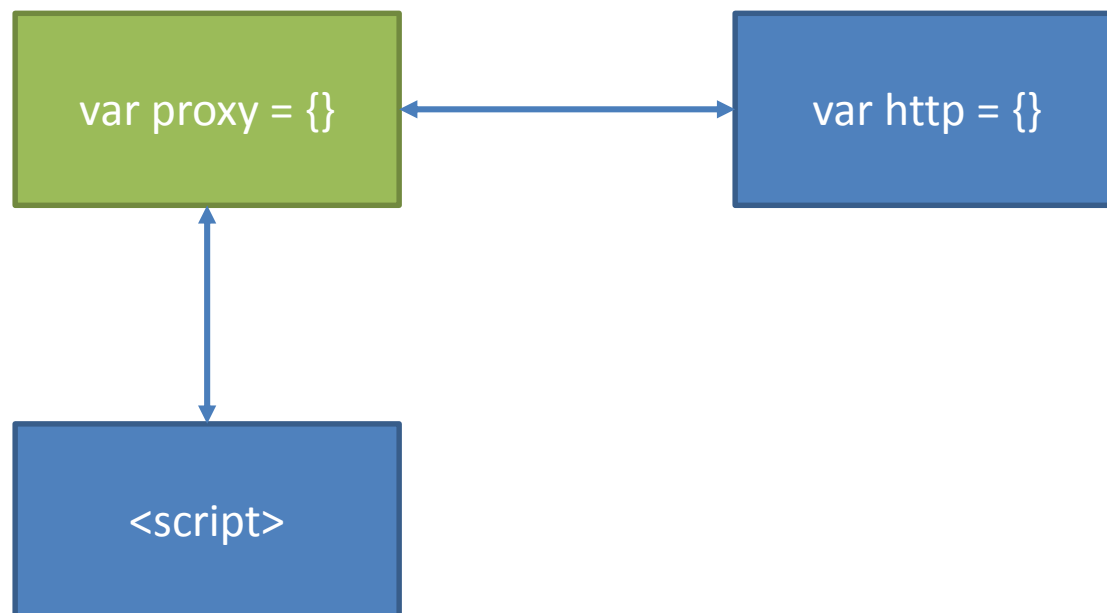
Фасад – шаблон, который позволяет скрыть сложность объекта предоставив альтернативный интерфейс для работы.



Прокси

Proxy

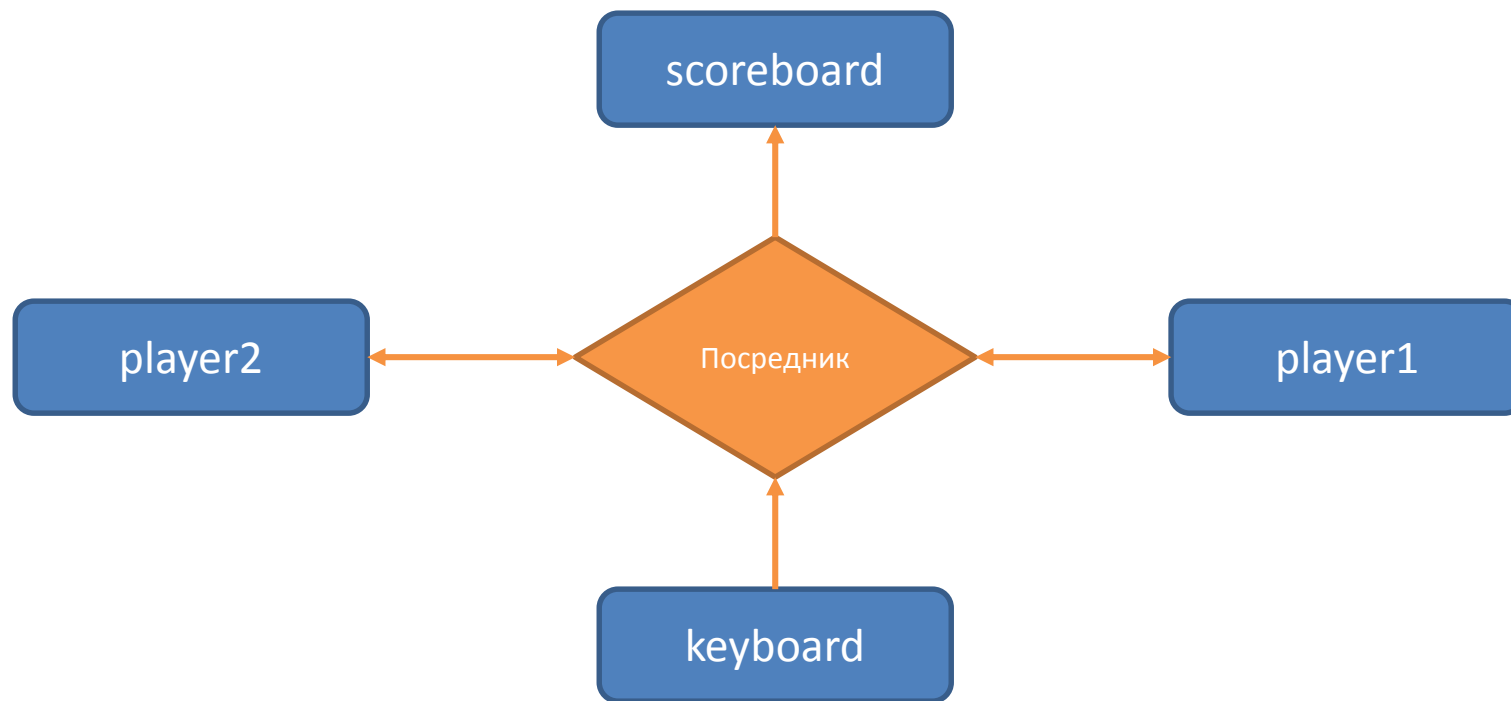
Прокси – объект, который контролирует доступ к другому объекту.



Посредник

Mediator

Посредник – шаблон, обеспечивающий взаимодействие множества объектов, формируя при этом слабую связанность и избавляя объекты от необходимости явно ссылаться друг на друга.



Наблюдатель

Observer

Наблюдатель – создает механизм, который позволяет одному объекту получать оповещения от других объектов.



Создает оповещения (события)

Обрабатывает оповещения (события)

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



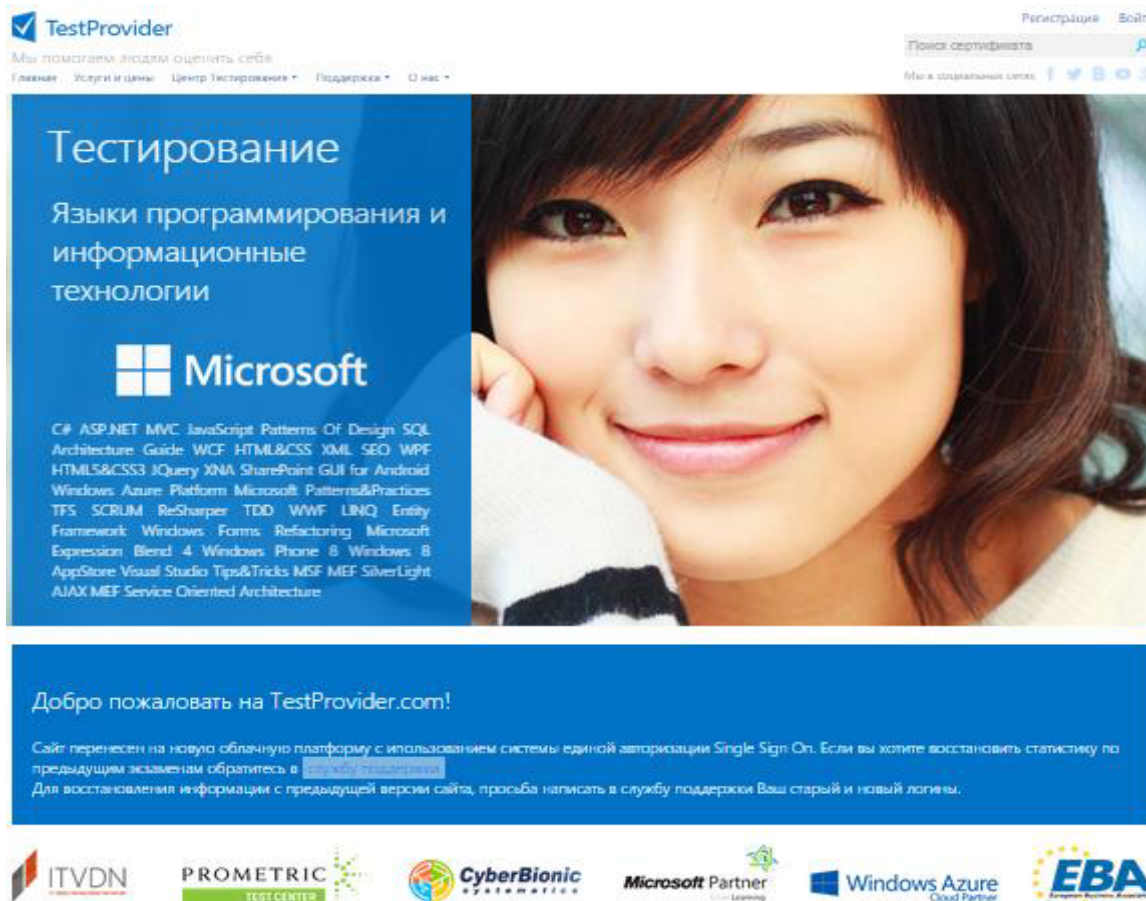
Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на TestProvider.com

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

