

Universidade Federal de Alagoas - UFAL
Instituto de Computação – IC
Projeto de Software
Prof. Baldoino Santos Neto

Projeto Kickstarter

O *Kickstarter* é um sistema de financiamento coletivo que apoia projetos inovadores. Esse sistema busca ajudar músicos, artistas, engenheiros e outros criadores a conseguirem recursos para financiar seus projetos e tornar suas ideias, realidade.

Cada usuário do *Kickstarter* pode criar projetos. Cada projeto tem uma categoria, um nome, uma descrição, uma meta (em reais), o total arrecadado (em reais), um autor e um prazo. Um usuário tem um id de usuário, um nome, e-mail, senha e um capital inicial. Os usuários podem contribuir com projetos com qualquer quantia. Quando contribuem, recebem uma recompensa (*reward*) que é um desconto na compra do produto que estão ajudando a financiar. Também podem seguir projetos de outros usuários.

Func.	Título	Descrição
1	Criação de conta	O sistema deve permitir que o usuário crie uma conta. Devem ser fornecidos um nome de usuário, e-mail e senha.
2	Editar perfil	Permita que o usuário possa editar suas informações pessoais como: cidade, país, etc...
3	Criar projeto	Permita que o usuário crie projetos. Deve ser fornecido um nome para o projeto, uma categoria, uma meta e um prazo. O usuário passa a ser o autor deste projeto.
4	Seguir projeto	Permita ao usuário seguir projetos de outras pessoas.
5	Explorar	Permita que o usuário possa buscar por projetos listando-os por: categoria ou por meta.
6	Contribuir	Permita que o usuário possa contribuir com os projetos que ele segue. A contribuição poderá ser de qualquer valor desde que o usuário possua saldo suficiente para tanto.
7	Adicionar fundos	Permita que o usuário adicione fundos à sua conta. Com essa quantia ele será capaz de fazer contribuições em outros projetos, bem como financiar seus próprios projetos, se for o caso.
8	Remover conta	Permita que o usuário remova sua conta do sistema <i>Kickstarter</i> .