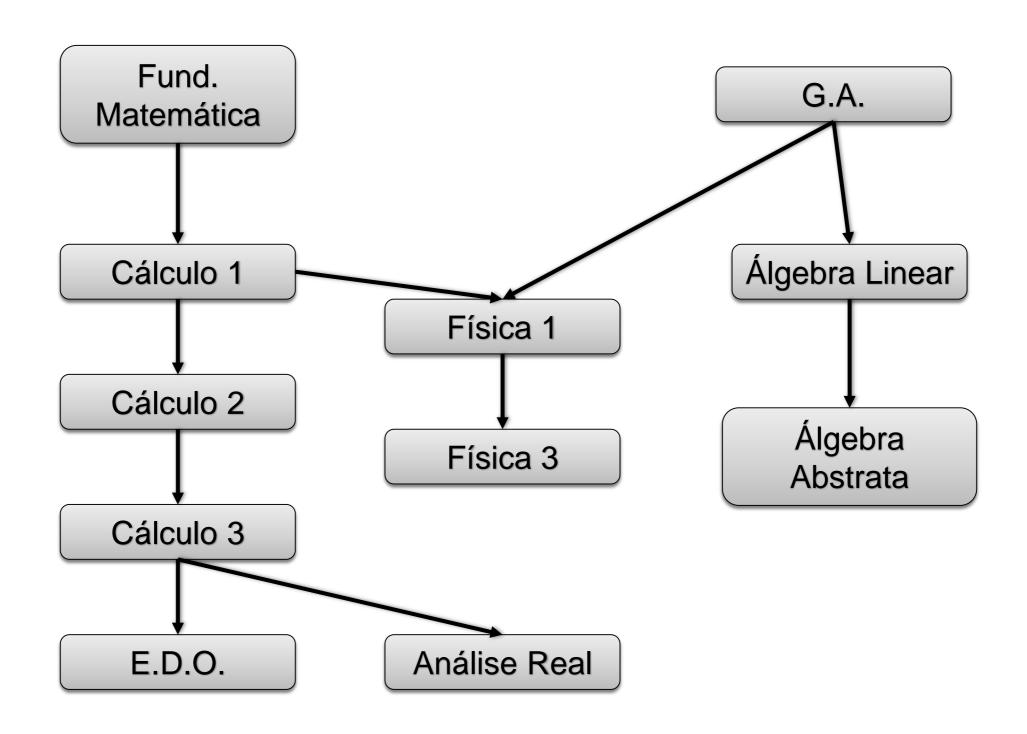


John Victor - Mateus Pereira - Waddinsohn Franklin

https://github.com/ProjetoP2Huffman

Pré-Requisitos de Disciplinas





E se quisermos saber uma ordem geral das dependências?

Quais disciplinas preciso cursar antes de cursar uma disciplina x?



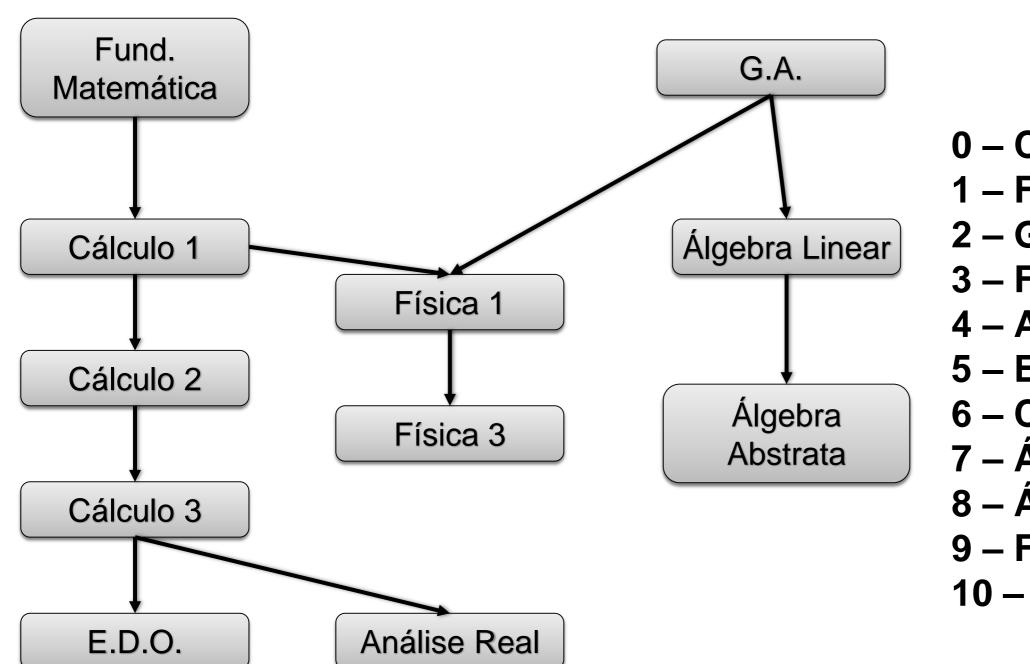


 O Topological Sort é um método de ordenação linear aplicada em DAG's.

 Ordena os nós do DAG de maneira que os nós pais vêm antes de todos os seus nós descendentes.

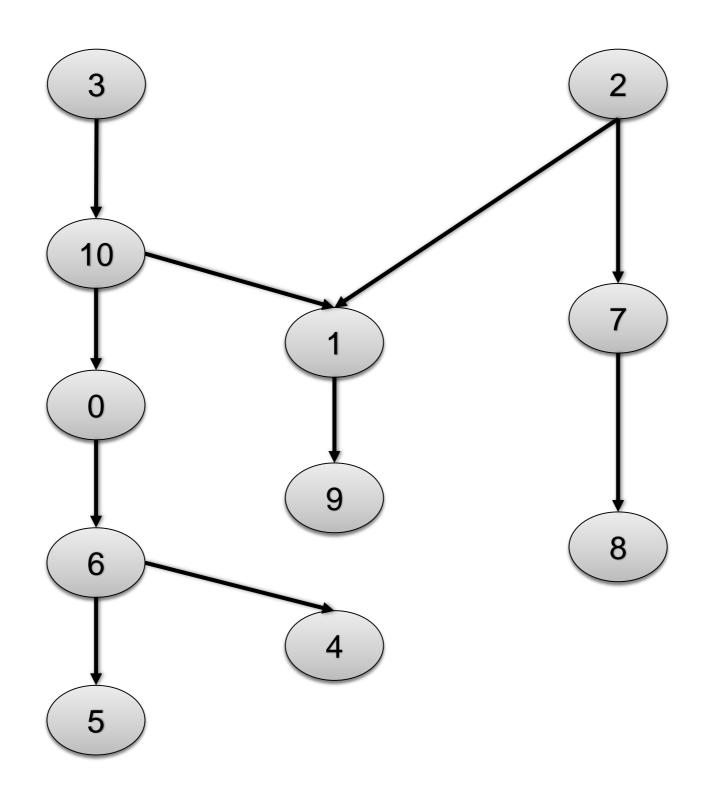
Usaremos o TS baseado em dfs.





- 0 Cálculo 2
- 1 Física 1
- 2 G.A.
- 3 Fund. Matemática
- 4 Análise Real
- 5 E.D.O.
- 6 Cálculo 3
- 7 Álgebra Linear
- 8 Álgebra Abstrata
- 9 Física 3
- 10 Cálculo 1







Definições

- **Nó**: elemento que contém uma informação e pode ou não ter relação com outros nós do grafo.
- Aresta: representa a relação entre dois nós. Liga um nó a outro(os).
- <u>Caminho</u>: conjunto de arestas a serem percorridas para partindo de um vértice v chegar em um outro vértice u.
- Grafo Acíclico: grafo onde partindo de um vértice v qualquer, não existe nenhum caminho que passe atinja v novamente.
- Digrafo ou Grafo Dirigido: grafo cujas arestas têm orientação.



Implementação

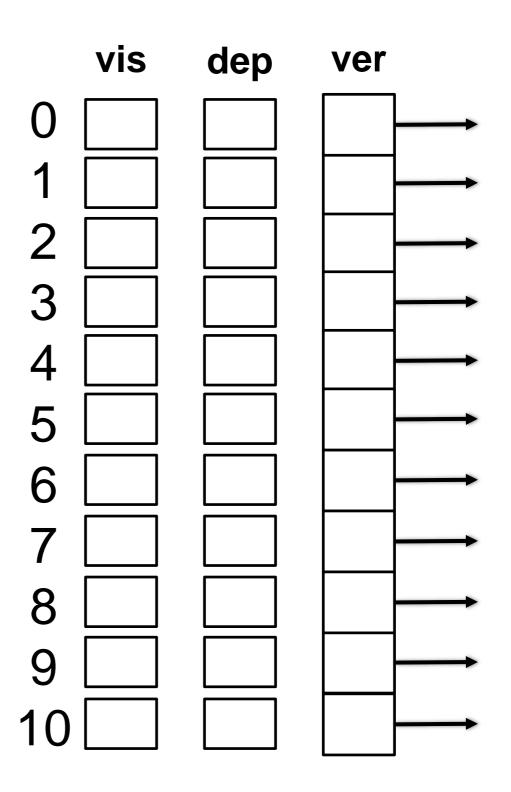


TAD



Node

```
struct node {
    int item;
    node* next;
};
    Stack
struct stack {
    int nodes number;
    node *head;
};
     Graph
struct graph {
   int *depending;
   int *visited;
   node **vertex;
};
```





Stack

```
stack* create_empty_stack();

void push(stack *stack, int item);

void print_stack(stack *stack);

int empty_stack(stack *stack);
```



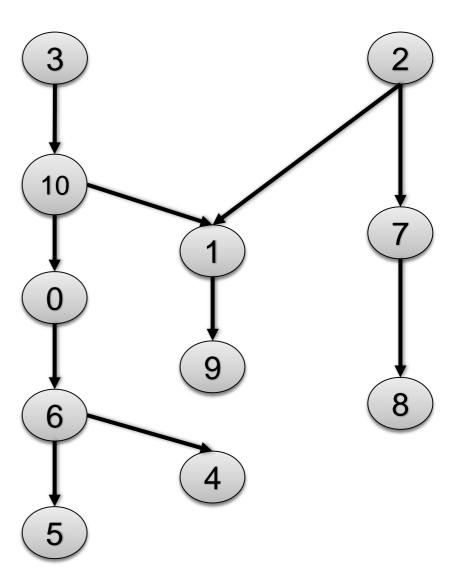
Graph

```
graph* create_empty_graph(int vertex_number);
void add_vertex(graph *graph, int vertex1, int vertex2);
void bfs(graph *graph, stack *stack, int initial_vertex);
```



Main

```
int main () {
    int vertex number = 11;
    int i;
    graph *G = create empty graph(vertex number);
    stack *S = create empty stack();
    add vertex(G, 3, 10);
    add vertex(G, 10, 0);
    add vertex(G, 10, 1);
    add_vertex(G, 0, 6);
    add vertex(G, 6, 5);
    add vertex(G, 6, 4);
    add vertex(G, 1, 9);
    add vertex(G, 2, 1);
    add_vertex(G, 2, 7);
    add vertex(G, 7, 8);
    for (i = 0 ; i < vertex number ; i++) {
        if (G->depending[i] == 0) {
            bfs(G, S, i);
    print stack(S);
    return 0;
```





bfs()

```
void bfs(graph *graph, stack *stack, int initial_vertex) {
    if (graph->visited[initial_vertex] == 0) {
                                                           vis
                                                                  dep
                                                                         ver
        graph->visited[initial vertex] = 1;
        node *current = graph->vertex[initial_vertex];
                                                                                   6
                                                        0
        while (current != NULL) {
                                                                                   9
            if (graph->visited[current->item] != 1) {
                                                                   0
                                                        3
                                                                                   10
                bfs(graph, stack, current->item);
                                                                   0
                                                        4
            current = current->next;
                                                        5
        push(stack, initial vertex);
                                                                                   5
                                                        6
                                                        8
                                                        9
                                                       10
    Stack
```



Animação



Solução

 Com a ordenação topológica, sabemos quais disciplinas devem ser cursadas antes de outras ou, por outro lado, dada uma determinada disciplina, quais são pré-requisitos para esta.

Não é a única solução

• Só é única se o grafo é hamiltoniano.

