**Tik Tak To**

**Projektplanung:**

* **Allgemein:**
  + Überschrift sollte vorahnden sein
  + Punktesystem (wenn genug Zeit da ist)
  + Tabellarisch Spieler „X“ und „O“ auflisten und Punkte rechts daneben zuordnen
* Spielfeld erstellen (3x3 Felder)
* Am besten einen Status der Spielsituation
  + soll anzeigen wer dran ist,
  + wer Gewonnen hat,
  + wenn Unentschieden ist
* Einen Restart Button erstellen
  + Soll das game Aktualisieren, um eine neue Runde zu starten
  + Wenn möglich dann auch versuchen Punktesystem mit nicht einbinden, so das die Punkte bleiben, aber das Spielfeld Aktualisiert wird.

**Im Detail:**

* HTML-Gerüst:
  + Ein großes Div mit der id=“game\_container“
  + Darin enthalten das h1
  + Dann 2 weitere divs am besten eins für das Punktesystem und eins für das Spielfeld
  + 1) Div id=“punkte\_tabelle“
  + 2) Div id=“felder\_container“
  + Außerhalb der 2 divs aber innerhalb des großen divs ein h2 id=“text\_status“
  + Darunter innerhalb des großen divs ein button id=“restart\_button“
* CSS: Design und Farben Random suchen und anpassen je nachdem was mir gefällt
* Javascript:
  + Erst alle Notwendigen Variablen erstellen und definieren
    - Z.B.: felder=document.querySelectorAll(„.(definierte class)“), um dadurch bspw alle Felder aufzurufen
    - Variable für den Status, wer dran ist, wer gewonnen hat usw.
    - Variable für den button, aus dem HTML Gerüst ziehen
  + Am besten Gewinnmöglichkeit als Array festlegen (sind nicht viele deswegen)
    - Variable für die Gewinnmöglichkeiten als Array [];
    - Variable für den Zustand des Spielfeldes, bspw.: dass es am Anfang leer sein muss
    - Variable für den Spieler, ihn zu definieren bspw.: als „X“
    - Variable bzw boolea dass das Spiel laufen soll oder sich erstmal auf „false“ setzen
  + Funktionen festlegen, am besten alle erst auflisten und dann erst die Logik coden, BSP.:
    - function spiel\_laden(){} usw
    - Vorhandene Funktionen sollten sein:
    - Game Initialisieren,
    - Klick-Funktion, dass „X“ || „O“ gesetzt werden können,
    - Felder updaten/aktualisieren (quasie nach jedem klick)
    - Spieler wechsel-Funktion,
    - Spieler Punkte-Funktion (wenn Zeit da ist und überhaupt alles läuft :D),
    - Gewinnermittlung-Funktion und zu guter Letzt die …
    - Aktualisierung des Buttons-Funktion
  + Darauf achten das ggf. einige Funktionen in andere wieder aufgerufen werden müssen