

Introduction to Computer Final Project

—小蜜蜂

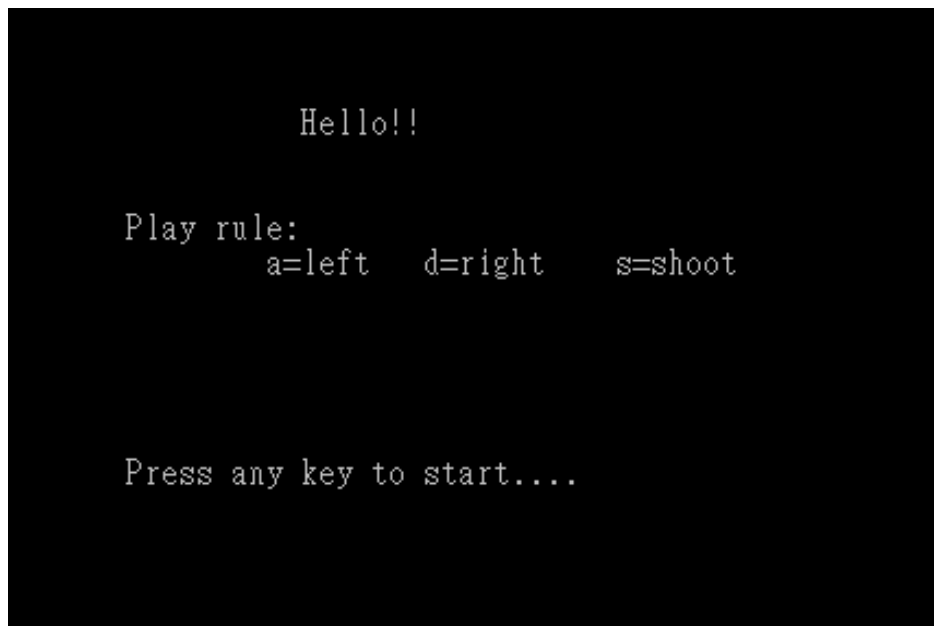
目標：操控飛機左右移動並可以發射子彈攻擊敵人，擊敗所有敵人獲得勝利。

基本要求：

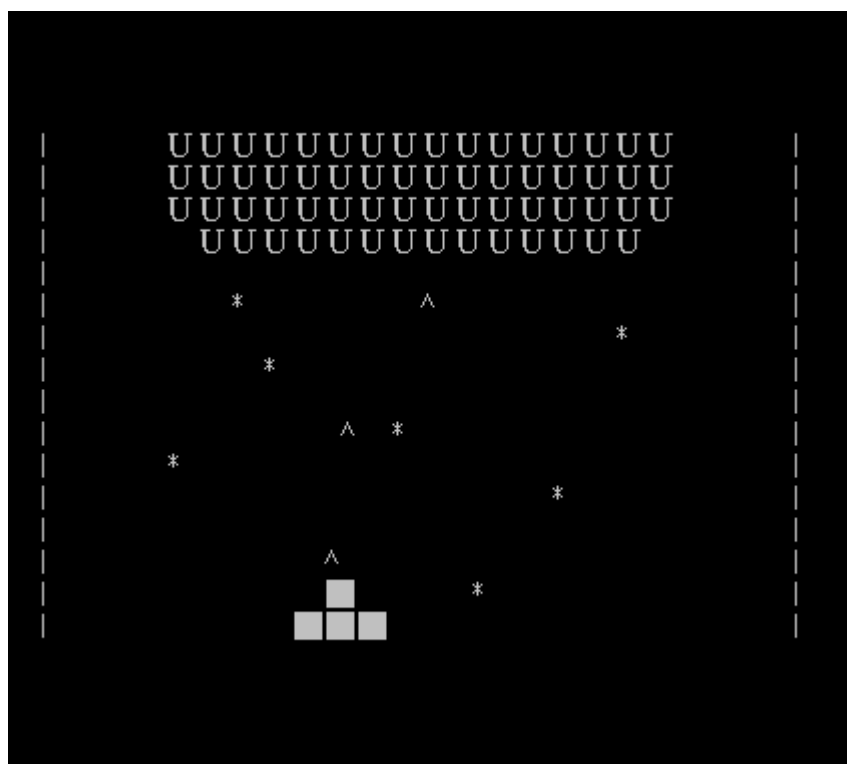
飛機(可射子彈)、敵人(5 台以上、可丟炸彈)、圖一到圖四的畫面。

1. 需要一台飛機能夠左右移動。
2. 飛機具有發射子彈的功能。
3. 左右移動控制鍵為 A(左)、D(右)，發射子彈控制鍵為 S。
4. 上方的敵人會左右移動。
5. 敵人具有攻擊能力 (ex:炸彈掉落)。
6. 當敵人受到飛機子彈的攻擊時便消失。
7. 當炸彈炸到飛機時遊戲結束。
8. 當擊敗所有的敵人時勝利。
9. 遊戲結束時可重新開始。
10. 具有四個階段的畫面。

範例:

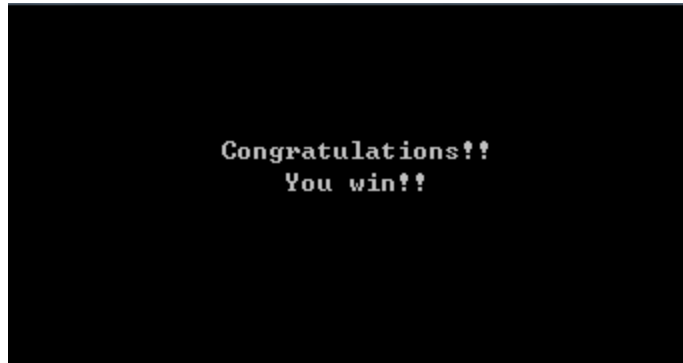


(圖一)遊戲開始畫面



U:敵人 *:敵人發射的炸彈 ^:飛機發射的子彈

(圖二)遊戲畫面



(圖三)遊戲獲勝畫面



(圖四)遊戲失敗畫面

加分區：

1. 優化遊戲畫面(具有色彩)。
2. 敵人會慢慢往下移動靠近飛機。
3. 敵人每層分難易度 (打一次死的，打兩次死的)。
4. 隨機出現特殊道具，飛機可以使用道具來擊敗敵人。
5. 飛機可以上下移動靠近敵人。
6. 一次遊戲中，飛機有三條命的機會擊敗敵人。
7. 炸彈被發射的多寡隨時間增加而增加。
8. 統計遊戲分數 (自行定義分數)。

8. 可以選擇關卡難易度(在初始介面可以選擇”easy” 或 “medium” 或 ”hard”)。
9. 其他功能，依照難易度給分。
- 10.其他:可在報告中提及自己有增加什麼功能，斟酌給分。

繳交格式：

1. 原始檔案，包含 CPP 檔(註解、縮排)、執行檔...等等。
2. 加分功能說明(若有做)
3. 流程圖(用圖表表示或文字敘述均可)。
4. 心得報告。

嚴禁抄襲，一經發現一律零分計算！

負責助教：黃彥仁 (robert870908@gmail.com)

高禎勵 (pennykao227@gmail.com)