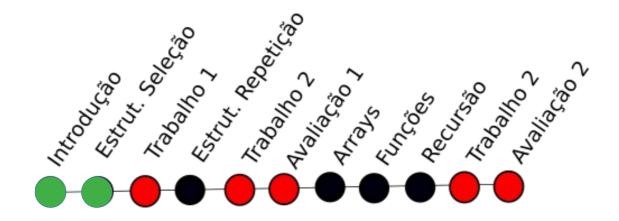
Tópico 02 – Estruturas de Seleção (IF-ELSE)

Prof. André Gustavo Hochuli

Plano de Aula

- Entrada e Saída de Dados em Python
- Operadores Relacionais e Lógicos
- Estruturas de Seleção
- Exercícios



Correção de Exercícios

• Tópico 01 – Exercícios de Fixação

Entrada e Saída de Dados (I/O)

print(): imprime texto e dados no console (stdout)

```
pi = 3.14159265359
ano= 1983

print(f"0 ano é {ano}")
print(f"0 valor de pi é {pi}")
print(f"0 valor de pi é {pi}")
```

• **Input():** lê dados do teclado (*stdin*)

```
num = input("Digite o número de 0 a 10")
valor = input("Digite o preço do produto")
print(f"0 produto {num} custa {valor}")
```

Variáveis e Tipos de Dados

- Tipos de Dados Básicos:
 - Inteiro (int)
 - 1, 2, 1000, 1345, -98721,
 - Real (float)
 - 1.23, 2392.82762, -9823.2, 0.923321,
- Caractere (char)
 - 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', ...
- String (char [])
 - 'Carro', 'Casa', 'Hoje está chovendo', ...

Variáveis e Tipos de Dados

```
≡ pyvenv.cfg
                    num = input("Digite o número:")
ant_suc.py
Aula01.py
External Libraries
Scratches and Consoles
                    res = num + 10
                    print(f"0 resultado {res}")
             9
ant_suc ×
      res = num + 10
              nnnn^{\Lambda}nnn
TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
Process finished with exit code 1
```

Variáveis e Tipos de Dados

```
≡ pyvenv.cfg
                  num = input("Digite o número:")
ant_suc.py
Aula01.pv
External Libraries
                  num = int(num) #TypeCast (Conversao de Tipo)
Scratches and Consoles
                  res = num + 10
                  print(f"0 resultado {res}")
            9
ant_suc >
/home/aghochuli/PycharmProjects/BCS-RAC-2025/.venv/bin/pyth
Digite o número:456
O resultado 466
Process finished with exit code 0
```

- Utilizados para comparar duas variáveis, geralmente de mesmo tipo
- Resulta em um valor **BOOLEANO** (*True or False*)

Operador	Função	Exemplo
==	Igualdade	3 == 3, x == y
!=	Diferença	5 != 4, x != y
>	Maior que	3 > 6, x > 5
<	Menor que	x < 10, 5 < 0
>=	Maior ou igual que	5 >= 0, x >= y
<=	Menor ou igual que	1 <= 0, x <= y

- Qual o resultado *booleano*?:
 - 5 > 1
 - 3 < 3
 - 4 == 4
 - 21 != 18
 - x = 2 * 4 == 24 / 3
 - x = 15 % 4 < 19 % 6
 - $x = 3 * 5 / 4 \le 3**2 / 0.5$
 - x = 2 + 8 % 7 >= 3 * 6 15

Operadores Lógicos

- Define expressões lógicas combinando operações relacionais
 - E (AND), OU (OR), OU-EXCLUSIVO (^) e Negação (NOT)
- Tabelas Verdade:

A	В	A AND B
F F V	F V F V	F F V

A	В	A OR B
F F V	F V F V	F V V

A	NOT A
F	V
V	F

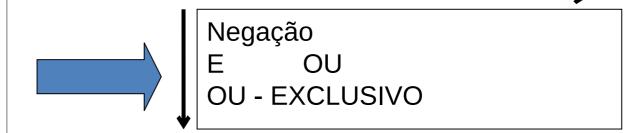
A	В	A ^ B
F	F	F
F	V	V
V	F	V
V	V	F

Precedência entre Operadores

Prioridade:

Entre operadores lógicos

Entre todos os operadores





Parênteses mais internos Operadores Aritméticos / Funções Operadores Relacionais Operadores Lógicos

- Qual o resultado booleano?:
 - 2 < 5 and 15 / 3 == 5
 - 2 < 5 or 15 / 3 == 5
 - (2 < 5) ^ (15 / 3) == 5
 - not 2 < 5 or 15 / 3 == 5

- Qual o resultado booleano?:
 - (True and False) or (True or not False)
 - not (True or True) and (False and False)
 - (not (5 != 10/2) or True) and (2 5 > 5 2 or True)
 - ((not True and False) and (True or False or False)) and (True and (5 >= 5))
 - (not (5 == 5) and (not (True and False)))

Debate

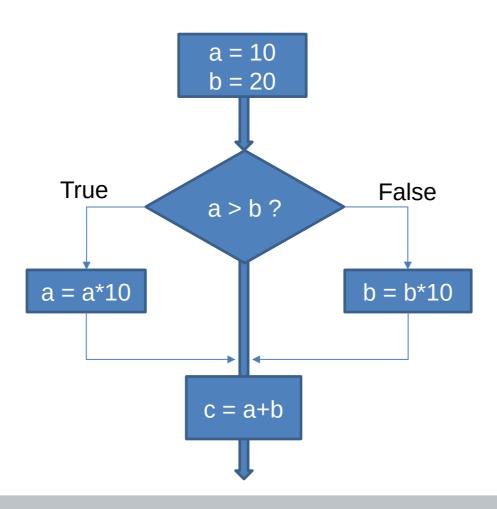
• Cite algumas situações em que podemos empregar expressões lógicas:

Debate

- Cite algumas situações em que podemos empregar expressões lógicas:
 - Programação de um evento
 - Se eu estiver em Curitiba e não chover ou o ingresso for barato eu vou ao show de música
 - Em algoritmos:
 - Login de um Sistema
 - Disparo de Alarme
 - Frear um veiculo
 - Etc.....
- Então, expressões lógicas determinam uma tomada de decisão, um desvio condicional, etc

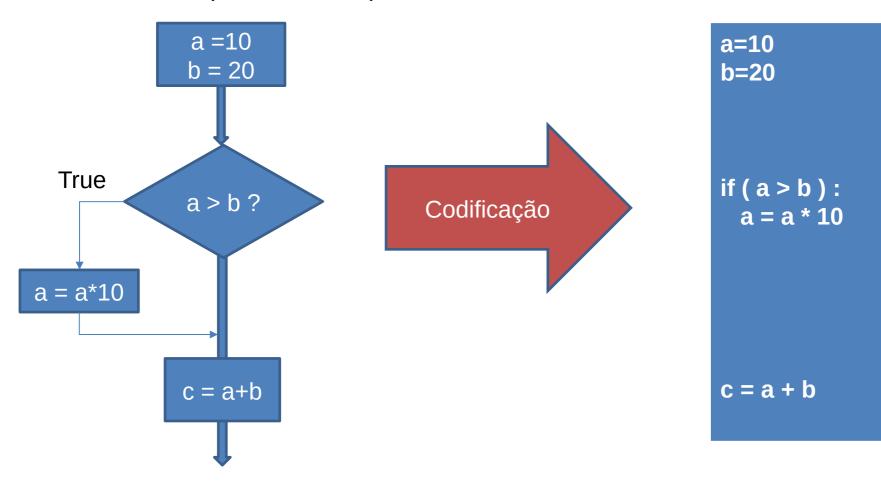
Estruturas de Seleção

Determinam um desvio condicional no fluxo principal do algoritmo



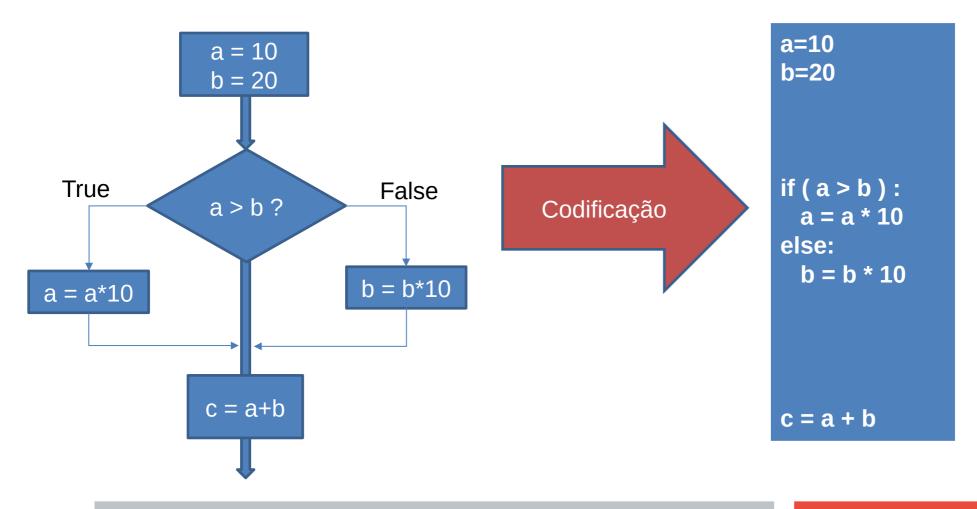
Estruturas de Seleção (IF)

· A estrutura é implementada pelo comando "IF"



Estruturas de Seleção (IF...ELSE)

· Pode-se adicionar um desvio condicional caso a condição seja falsa! (ELSE)



Codificação Dialogada

Identificar se uma pessoa pode votar a partir de seu ano de nascimento

- Sendo dois produtos:
- · Identificar o produto mais caro
- · Identificar o produto mais barato
- => Dinâmica de grupo (30 min)
- · Dado as dimensões de duas caixas (Altura, Largura e Profundidade), identifique a maior caixa
- · Um carro A percorre um trajeto de 121km em 83 minutos, enquanto o carro B percorre 345km em 4h:38min. Informe qual o carro mais rápido.
- · Resolução com o professor ao final

Considerações Finais

- Estruturas de seleção determinam um desvio condicional
- Utilizam expressões lógicas para determinar se um determinado bloco de código será executado
- Exercícios de Fixação: Tópico 02 Exercícios de Fixação
- Perdeu a aula ? Quer outra explicação ? Segue alguns links:
 - · Prof. Wallison Silva
 - Pythonando