## Web Technology Lab

## Lab 3

Zorg ervoor dat je de theorie hebt ingestudeerd vooraleer je aan elk labo begint.

Doel van de oefeningen:

- Je vertrouwd maken met CSS
- CSS-basisvaardigheden verwerven
- Kennis van het CSS-boxmodel

Van deze oefeningen (labo's) dien je niets te uploaden. Het is wel aangeraden om ze per labo in je eigen lokale map op je computer bij te houden.

TIP: Maak voor elke oefening een nieuwe folder aan (bvb. oef1, oef2, ...). Maak gebruik van de template-bestanden die je op Digitap terug kan vinden. Ze bieden je automatisch ondersteuning voor CSS-reset.

De kleuren voor alle oefeningen kies je bij benadering. Voor inspiratie kan je kijken op https://colours.neilorangepeel.com/.

1. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. De hoogte van elk element is 50vh.De html-elementen vind je hier: https://gist.github.com/admkrm/7acbb8e957ca382838cde3709b3b0f9a.



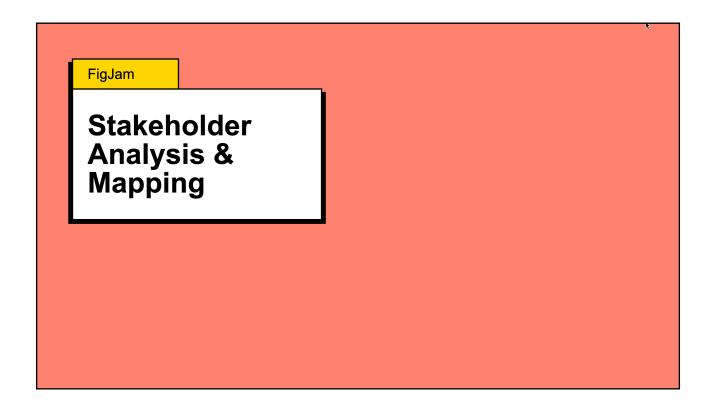
2. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. De html-elementen vind je hier: https://gist.github.com/admkrm/dd9d7a3aae4069f974057bf3de35de66

## Nothing great is made alone.

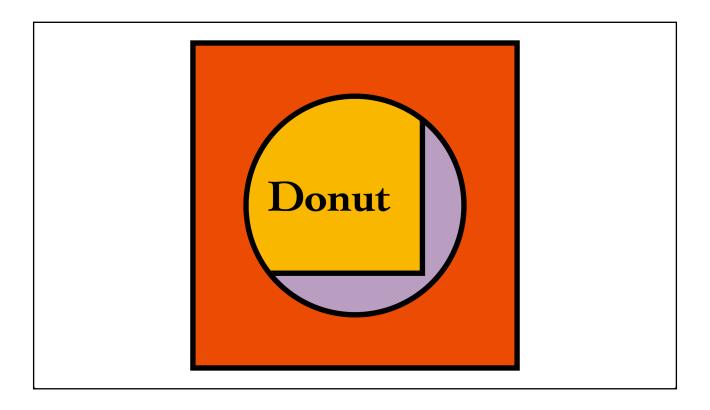
Figma connects everyone in the design process so teams can deliver better products, faster.

Try Figma for free

3. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. De html-elementen vind je hier: https://gist.github.com/admkrm/1579617803ccd2c7419e58c86566d1a0



4. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. De html-elementen vind je hier: https://gist.github.com/admkrm/f5a02539c5b4ecf4dab77874d831f413



5. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. De html-elementen vind je hier: https://gist.github.com/admkrm/4e240a177ebdc23055c0d84357bb0533

