

Web Technology Lab

Lab 4

Zorg ervoor dat je de theorie hebt ingestudeerd vooraleer je aan elk labo begint.

Doel van de oefeningen:

- CSS-basisvaardigheden verwerven
- Kennis van het CSS-boxmodel
- Kennis van tekstopmaak, kleuren, achtergronden, complexere CSS selectors

Van deze oefeningen (labo's) dien je niets te uploaden. Het is wel aangeraden om ze per labo in je eigen lokale map op je computer bij te houden.

TIP: Maak voor elke oefening een nieuwe folder aan (bvb. oef1, oef2, ...). Maak gebruik van de template-bestanden die je op Digitap terug kan vinden. Ze bieden je automatisch ondersteuning voor CSS-reset.

1. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. De html-elementen vind je hier: <https://gist.github.com/admkrm/822700ac7ce5d1dd680e329c00095af1>. Je mag niets wijzigen aan deze elementen. De afbeeldingen en het lettertype vind je in lab4-benodigdheden.zip. Gebruik het lettertype lokaal met “@font-face”. De afbeeldingen worden via CSS gezet op de div-elementen. Om de div-elementen vast te nemen gebruik je de :nth-child selector. Zorg dat de afbeeldingen precies zo gepositioneerd staan zoals op de screenshot te zien is. Je doet dat met background-position en maakt gebruik van % om horizontaal en verticaal te positioneren (https://www.w3schools.com/cssref/pr_background-position.asp)



Henri Cartier Bresson



Walker Evans



Robert Frank

2. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshots. De html-elementen vind je hier: <https://gist.github.com/admkrm/6d41acab5fa0962ccf7b85ccc32c159b>. Je mag niets wijzigen aan deze elementen. Je ziet hier twee screenshots. De eerste op desktopbreedte, de tweede op een smal scherm. De ruimte op het desktopscherm wordt verkregen door gebruik van max-width. Gebruikte lettertypes zijn Montserrat, Lora en Hind Madurai, te vinden en te linken vanaf Google Fonts. Gebruikte kleuren zijn #cccccc en #222222.



Programmeren met Python

*Python is ontwikkeld met
het oog op leesbare code*

Met weinig woorden kan men veel zeggen. Dit uit zich op verschillende manieren. Structuur wordt aangebracht door indentatie (regelinspringing) in plaats van bijvoorbeeld de accolades uit C-achtige talen. Statements (vergelijkbaar met zinnen uit gewone taal) worden simpelweg beëindigd door het eind van de regel. Variabelen krijgen geen typedeclaratie. Python maakt gebruik van duck-typing.

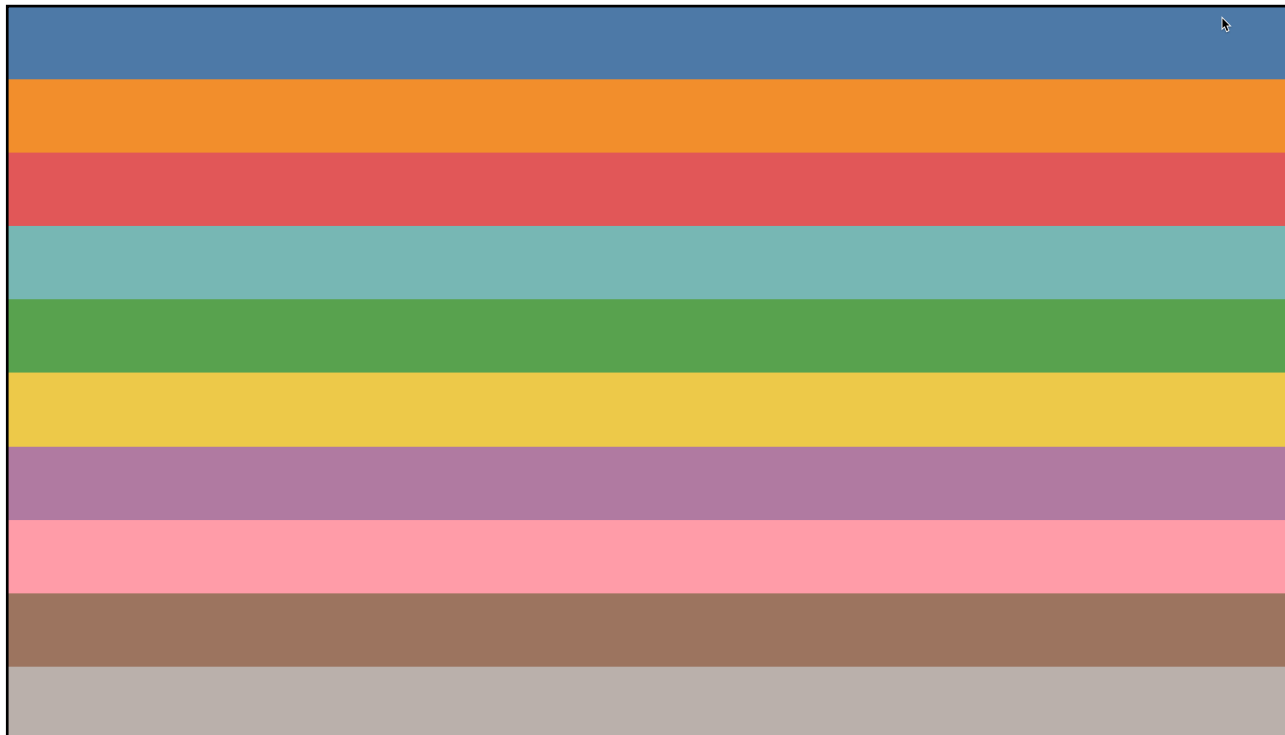
Python is een programmeertaal die begin jaren 90 ontworpen en ontwikkeld werd door Guido van Rossum. Python heeft zijn naam te danken aan het favoriete televisieprogramma van Guido van Rossum, Monty

Python is ontwikkeld door Guido van Rossum

3. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. Als je de muispijl beweegt over één van de vlakken dan wordt de achtergrondkleur wit en de kleur van de tekst zwart. De html-elementen vind je hier: <https://gist.github.com/admkrm/ca57e4315e017bc1808d0ce999ee4f98>. Je mag niets wijzigen aan deze elementen. Gebruikt lettertype is Balsamiq Sans, te vinden en te linken vanaf Google Fonts. Maak gebruik van :nth-child om de kleuren op de juiste elementen te zetten. Gebruikte kleuren: #89b374, #b5c266, #e4e4e4, #387490, #01acb6, #2b2b2d, #702e52, #f2503b en #febe28.

Lyrisch	Labyrinth	van
Letters	die	Lijf
en	Land	Oplichten

4. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. De html-elementen vind je hier: <https://gist.github.com/admkrm/15577bb45a2c0ba6297603d3c01407c9>. Je mag niets wijzigen aan deze elementen. Je zet de kleuren op de elementen door gebruikt te maken van de nieuwe selector-mogelijkheden die we deze week hebben bijgeleerd. Je mag daarbij nth-child() NIET gebruiken ;-). De gebruikte kleuren: #4d79a7, #f28e2c, #e15758, #77b7b4, #58a24e, #edc949, #b07aa1, #ff9ca8, #9c745f en #bab0ab.



5. Werk zo goed mogelijk toe naar onderstaande screenshot. Je gebruikt hier énkél een leeg h1-element en lost deze puzzel op met gebruik van drop-shadow. Veel plezier ;-)
Gebruikte kleuren: #f72585, #b5179e, #7209b7, #560bad, #480ca8, #3a0ca3, #3f37c9, #4361ee, #4895ef en #4cc9f0.

