

Wael BEN DHIA

Cite les Palmeraies El Aouina Tunis, Tunisie
(+216)50 943 681 / waelbendhia@gmail.com
GitHub: <https://github.com/WaelBenDhia>
Site Web : <https://waelbendhia.github.io/>
ETUDIANT EN GENIE INFORMATIQUE

Compétences

Langages	Avancé: Java, C#, C++ Intermediaire: Clojure, Scala, Php, C, Scheme, VBA	Web	HTML, CSS, Javascript, MySQL
Frameworks	JEE, JSF, .Net, Symfony, AngularJS	Base de Données	SQL, NoSQL (Hbase, Hive)
Méthodes d'analyse	UML	Competences Linguistiques	Anglais avancé Français avancé Arabe langue maternelle
Mobile	Android		

Expérience professionnelle

2015 Stage de 1 mois a Banque Zitouna :

Automatiser le chargement de relevés de comptes au serveur Sharepoint et réalisation d'une application Sharepoint de recherche de relevés de compte.

Formation

2013 – 2016 Cycle ingénieur génie informatique :

Esprit (École Supérieure Privée d'Informatique et de Technologie)
Spécialisation en génie logiciel

2008 - 2013 L1 et L2 en sciences et technologies MIME :

Université Pierre et Marie Curie

2008 Baccalauréat Scientifique option Physique Chimie :

École française internationale de Djeddah

Projets et réalisations

Projet intégré de développement (2eme année cycle ingénieur) :

Plate-forme MOOC d'apprentissage en ligne (JEE, .Net, Java Swing, JSF et Android)

Projet intégré système (2eme année cycle ingénieur) :

Simulation d'un environnement d'entreprise avec configuration du réseau (VPN, pare-feu, IDS, IPS, DHCP) et configuration de serveurs (SMTP, SIP, Web, Monitoring des serveurs, DNS, Certificate Authority, LDAP).

Projet intégré de développement (1ere année cycle ingénieur) :

Plate-forme Best Trip d'avis et de conseils touristique (Java Swing, Symfony et J2ME)

Projet réseau GNS3 (1ere année cycle ingénieur) :

Configuration du réseau d'une entreprise multinational avec simulation du backbone.

Mini projet C (2eme année cycle préparatoire) :

Jeu Pong réalisée en C avec la librairie SDL.

Divers:

Je participe régulièrement a des compétitions d'algorithmique et d'Intelligence artificiel.
Développement de jeu vidéo amateur (Unity, UDK).