

```
/****** DisplayTime *****/
Description:  Affiche le temps réel et la date en temps local
Entrée:      Coordonnées x et y pour l'affichage
Sortie:      Pas de paramètre
*****/
void DisplayTime(int x,int y)
{
    static int sec;                // pour comparer les secondes
    time_t timer;                 //
    struct tm *TempsLocal;        // temps local
    char StrTime[80];             // pour préparer l'affichage

    timer = time(NULL);           // secondes écoulées depuis le 1/1/1970
    TempsLocal = localtime(&timer); // conversion des secondes écoulées en
                                    // une structure date et temps local
    if (TempsLocal->tm_sec != sec) // La secondes a-t-elle changé ?
    {
        gotoxy(x,y);             // positionne le curseur
        strftime(StrTime,80,"%x %X",TempsLocal); // préparation du string
        printf("%s",StrTime);     // affichage du temps
        sec = TempsLocal->tm_sec;  // Sauve la seconde
    }
}
```