

4

- 1) Quelle différence essentielle y a-t-il entre une Procédure et une Fonction et qu'est-il nécessaire de préciser lors de la déclaration d'une fonction ?

Une fonction est une routine qui renvoie une valeur alors que une procédure est une routine qui ne reçoit pas de valeur.

- 2) Pour chacun des composants ci-dessous, déclarez la variable la plus appropriée permettant de récupérer l'information introduite par l'utilisateur et effectuez son affectation :

Composants	Déclarations de variables	Affectations de variables
Tedit (exemple)	MonEdit : String;	MonEdit := edEdit.Text
CheckBox	MonCheckBox : <del>String</del> Boolean;	MonCheckBox := CheckBox1.Checked
RadioGroup	MonRadioGroup : <del>String</del> Boolean;	MonRadioGroup := RadioGroup1.RadioGroupItem
UpDown	MonUpDown : <del>Boolean</del> Integer;	MonUpDown := UpDown1.Value
ComboBox	MoncomboBox : <del>String</del> String;	MoncomboBox := ComboBox1.Text
ListBox	Malistbox : <del>String</del> String;	Malistbox := listBox1.Items

- 3) Indiquez le nom de l'événement correspondant au besoin citez ci-dessous :

Besoins	Evénements
Utilisation d'un bouton (Exemple)	OnClick
Valider le contenu d'un Edit	(OnChange) OnExit
Confirmer la fermeture d'un Form	OnDestroy
Compter les caractères d'un Edit	OnDragDrop
Utilisation d'une ligne de MainMenu	OnClick
Sélection d'un élément d'une ComboBox	(OnClick) OnChange
Réception du focus d'un Edit	OnEnter
Activation / Désactivation d'une ligne de PopUpMenu	OnClick



4) Dans la structure ci-dessous, déclarez les objets suivants en leur attribuant un nom composé de la lettre correspondant à la question (exemple : **ConstanteA**) :

1 (2 pts) a) Une constante de type chaîne de caractères contenant **Constante de test**

2 (2 pts) b) Une variable devant contenir la valeur **Vrai** ou **Faux**

4 (4 pts) c) Un tableau de nombres réels de 50 lignes

1 (2 pts) d) Une constante contenant le nombre entier 50

unit Epreuve;

interface

Uses

Const

~~Constante A : String;~~ = 'Constante de test';  
~~Constnb : Integer;~~ = 50;

Type

Var

~~Vraifaux : Boolean;~~ ✓

implementation

end.



- 5) Ecrivez une fonction **Max** recevant deux nombres réels en paramètres et retournant le plus grand des deux :

~~(nb1, nb2: Integer): String~~  
~~function max (nb1, nb2: Integer): Real~~

begin

nb1: Edit1.Text;

nb2: Edit2.Text;

if nb1 > nb2 then

max := inttostr(nb1) + " est plus grand que " + inttostr(nb2);

if nb2 > nb1 then

max := inttostr(nb2) + " est plus grand que " + inttostr(nb1);

if nb1 = nb2 then

max := inttostr(nb1) + " est égal à " + inttostr(nb2);

end;

- 6) A l'aide d'une boucle, de la variable entière **Indice** et des instructions **Randomize** et **Random**, initialisez le tableau **Valeur** contenant 10 lignes numérotées de 1 à 10 avec des nombres aléatoires compris entre 0 et 500 (considérez les variables citées comme déjà déclarées) :

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);

begin

for indice = 1 to 10 do

begin

memo1.Lines.Add := valeur[indice] := Random(501);

end;

end;

Total : 35 / 74 pts