
Systèmes répartis

2SC option: ISI 2024/2025 - TP N° 3 (CORBA)

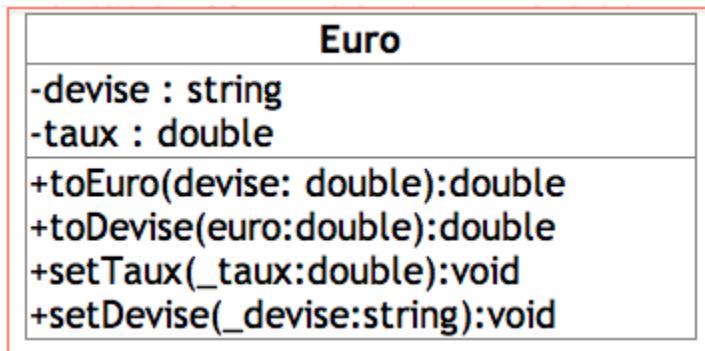
Exercice 1 :

Reprendre l'exemple de l'application répartie Hello World proposé dans le cours.

Proposer un jeu de tests.

Exercice 2 :

On se propose de faire une implémentation CORBA d'un objet Euro défini par le diagramme UML suivant :



1. Ecrire la description IDL du convertisseur et effectuer la projection en Java.

Cette projection crée un répertoire contenant un répertoire convertisseur correspondant au module défini en IDL. Ce répertoire contient les fichiers générés suivants :

- Euro.java : définition de l'interface Euro.
 - EuroHelper.java : méthodes pour faciliter l'utilisation des objets (lecture d'un objet, conversion avec la méthode narrow, etc.).
 - EuroHolder.java : méthodes pour prendre en charge le passage de paramètres avec les méthodes de l'objet Euro.
 - EuroOperations.java : interface présentant les méthodes de l'objet Euro (ce dernier hérite de cette interface).
 - EuroStub.java : stub pour l'objet Euro.
2. Définir la classe de l'objet que nous voulons mettre à disposition des clients.
 - On implémente l'objet serveur en utilisant la classe EuroPOA.
 - Créez une nouvelle classe EuroPOAImpl.
 3. Réaliser l'implémentation du serveur CORBA.

- On définit ici une application principale contenant un objet Euro.
 - Créez une nouvelle classe ServerPOA.
4. Réaliser l'implémentation du client CORBA.
- Afin de récupérer la référence sur l'objet utilisé, le client va utiliser le fichier ObjectId créé par le serveur CORBA.
 - Créez une nouvelle classe Client.