

Programación orientada a objetos



Nombre: Oscar Alejandro Penilla Skakievich

Tarea: Práctica 5 _ parcial 3

Fecha: 04/06/22

Grupo:4C1

Código fuente:

```
#include <iostream>

using namespace std;

class multi {
public:
    int i_x, i_y;
    multi(int Xingre, int Yingre);
    multi operator*(multi b);
};

multi::multi(int Xingre, int Yingre) {
    i_x = Xingre;
    i_y = Yingre;
}

multi multi::operator*(multi b) {
    return *(new multi(i_x * b.i_x, i_y * b.i_y));
}

int main() {
    multi valores1(7, 32), valores2(7, -2);
    multi result = valores1 * valores2;
    cout << result.i_x << endl;
    cout << result.i_y << endl;
    return 0;
}
```

Pantalla de compilación

