

Programación orientada a objetos



Nombre: Oscar Alejandro Penilla Skakievich

Tarea: Práctica 4 _ parcial 2

Fecha: 01/04/22

Grupo:4C1

Código fuente:

// Constructores y destructores.cpp : Este archivo contiene la función "main". La ejecución del programa comienza y termina ahí.

// 4

```
#include <windows.h>
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <conio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
using namespace std;
```

```
char descripcion[40];
```

```
float costo = 0;
```

```
char fecha_cad[12];
```

```
void leer(bool door);
```

```
class articulo
```

```
{
```

```
public:
```

```
    char descripcion[40];
```

```
    float costo = 0;
```

```
    char fecha_cad[12];
```

```
    articulo(char *, char *, float);
```

```
    articulo(char *, float);
```

```
    ~articulo();
```

```
    //articulo() {};
```

```
    void muestra(bool door);
```

```
private:
```

```
};
```

```
articulo::articulo(char* descripcion, char* fecha_cad, float costo)
```

```
{  
    strcpy(articulo::descripcion, descripcion);  
    strcpy(articulo::fecha_cad, fecha_cad);  
    articulo::costo = costo;  
    //articulo::door = door;  
}
```

```
articulo::articulo(char* descripcion, float costo)
```

```
{  
    strcpy(articulo::descripcion, descripcion);  
    articulo::costo = costo;  
}
```

```
articulo::~~articulo()
```

```
{  
}
```

```
void articulo::muestra(bool door) {
```

```
    cout << "Descripcion: " << articulo::descripcion << endl;  
    if(door){  
        cout << "Fecha de caducidad: " << articulo::fecha_cad << endl;  
    }  
    cout << "Costo: " << articulo::costo << endl;
```

```
}
```

```

int main()
{
    /*leer();          esto si jala
    articulo ob1(descripcion, fecha_cad, costo);
    ob1.muestra();*/

    bool b_fin = true;
    do{

        bool b_door = true;
        int i_opcion = 0;
        cout << "Se te van a mostrar las opciones"<<endl;
        cout << "1-Crear y mostrar un articulo con 3 atributos"<<endl;
        cout << "2-Crear y mostrar un articulo con 2 atributos"<<endl;
        cout << "3-Salir"<<endl;
        cin >> i_opcion;
        cin.ignore();

        switch(i_opcion){

            case 1:

                {
                    b_door = true;
                    leer(b_door);
                    articulo ob1(descripcion, fecha_cad, costo);
                    ob1.muestra(b_door);
                    break;
                }

            case 2:

                {
                    b_door = false;

```

```

        leer(b_door);
        articulo ob2(descripcion, costo);
        ob2.muestra(b_door);
        break;
    }

    case 3:

        cout <<"Gracias :D"<<endl;
        b_fin = 0;
        break;

};
/*    leer();
articulo ob1(descripcion, fecha_cad, costo);
ob1.muestra();*/
}while(b_fin == true);

}

void leer(bool door) {

    cout << "Descripcion: ";
    gets(descripcion);
    if(door){
        cout << "Fecha de caducidad: ";
        gets(fecha_cad);
    }
    cout << "Costo: ";
    cin >> costo;

```

}

Pantalla de compilación

Caso 1:

```
Se te van a mostrar las opciones
1-Crear y mostrar un articulo con 3 atributos
2-Crear y mostrar un articulo con 2 atributos
3-Salir
1
Descripcion: Frio
Fecha de caducidad: 23/05/23
Costo: 40
Descripcion: Frio
Fecha de caducidad: 23/05/23
Costo: 40
```

Caso 2:

```
Se te van a mostrar las opciones
1-Crear y mostrar un articulo con 3 atributos
2-Crear y mostrar un articulo con 2 atributos
3-Salir
2
Descripcion: De hierro
Costo: 500
Descripcion: De hierro
Costo: 500
```

Caso 3:

```
Se te van a mostrar las opciones
1-Crear y mostrar un articulo con 3 atributos
2-Crear y mostrar un articulo con 2 atributos
3-Salir
3
Gracias :D
```

Todo completo

```
Se te van a mostrar las opciones
1-Crear y mostrar un articulo con 3 atributos
2-Crear y mostrar un articulo con 2 atributos
3-Salir
1
Descripcion: Frio
Fecha de caducidad: 23/05/23
Costo: 40
Descripcion: Frio
Fecha de caducidad: 23/05/23
Costo: 40
Se te van a mostrar las opciones
1-Crear y mostrar un articulo con 3 atributos
2-Crear y mostrar un articulo con 2 atributos
3-Salir
2
Descripcion: De hierro
Costo: 500
Descripcion: De hierro
Costo: 500
Se te van a mostrar las opciones
1-Crear y mostrar un articulo con 3 atributos
2-Crear y mostrar un articulo con 2 atributos
3-Salir
3
Gracias :D
```