Programación orientada a objetos



Nombre: Oscar Alejandro Penilla Skakievich

Examen diagnostico

Fecha: 11/2/22

Grupo:4C1

Código fuente:

```
// Examen diagnostico.cpp : Este archivo contiene la función "main". La ejecución
del programa comienza y termina ahí.
// Oscar Alejandro Penilla Skakievich
//librerias
#include<iostream>
#include<string.h>
using namespace std;
//procesos y funciones
int casoA(char c_text[], int tamanoA);
void casoB(char c_text[], int tamanoB);
//main
int main()
{
       bool b_repetirp = true;
       while (b_repetirp)
              //variables
              char c texto[40] = " "; //valor inicial
              char c caso = 'n'; // no le doy un valor de los casos, para que lo
repita
              char c salida = 'n'; //valor inicial
              int i_long = 0;
              int* ip longitud = 0;
              cout << "Examen diagnostico \nIngresa un escrito, recuerda que no puede</pre>
ser mayor a 40 caracteres\n";
              cin.getline(c texto,40,'\n');
              i_long = strlen(c_texto); // para abreviar los for, esta aqui ya que
queria usarla para pasarla, despues sera un puntero, ademas, me ahorro 2 variables
              // con esto se el tamaño exacto de todos los caracteres que esten en el
arreglo
              ip_longitud = &i_long;
              cout << "Perfecto, ya se guardo tu texto, ahora necesitamos saber cual</pre>
de estas dos opciones eliges\n";
              cout << "Caso A: Contar cuantos simbolos especiales hay en el texto\n";</pre>
              cout << "Caso B: Cambiar los espacios por la letra 'a'\n";</pre>
              cout << "Caso S: salir del programa\n";</pre>
              cout << "(Escribir solo la letra correspondiente)\n";</pre>
              cin >> c_caso;
              //cin >> c_caso;
              switch (c_caso)
              case 'A':
                     cout << casoA(c_texto, *ip_longitud) << "\n";</pre>
                     break;
              case 'B':
```

```
casoB(c_texto, *ip_longitud);
                      break;
              case 'S':
                      b_repetirp = false; //para repetir
              default:
                      cout << "No se eligio ninguna opcion, se repetira el</pre>
programa\n";// era repetir o salir, decidi repetir
                      cin.ignore();
                      break;
              }
              cout << "Presione 'S' si quiere salir del programa: "; //salida del</pre>
ciclo
              cin >> c_salida;
              if (c_salida == 'S') {
                     b_repetirp = false;
              cin.ignore();
       }//while
}//main
int casoA(char c_text[], int tamanoA) {
       int i_cont = 0;
       char* cp_textoA = c_text;
       for (int i = 0; i <= tamanoA; i++) {</pre>
              if (cp\_textoA[i] >= 33 \& cp\_textoA[i] <= 47) { // no se si sean todos}
los caracteres especiales, pero si abarcan varios
                      i_cont++;
              }
              else if (cp_textoA[i] >= 58 && cp_textoA[i] <= 64) {</pre>
                      i_cont++;
              else if (cp_textoA[i] >= 91 && cp_textoA[i] <= 60) {</pre>
                      i_cont++;
       return i_cont; // para retornar el valor al main
}
void casoB(char c_text[], int tamanoB) {
       char* cp_textoB = c_text;
       for (int i = 0; i <= tamanoB; i++) {</pre>
              if (cp_textoB[i] == ' ') {
                      cp_textoB[i] = 'a';
                      cout << cp_textoB[i];</pre>
              }
              else {
                      cout << cp_textoB[i]; // se imprimen aqui mismo</pre>
              }
       cout << "\n";</pre>
}
```

Pantalla de compilación

Caso A y salida del ciclo:

```
Examen diagnostico
Ingresa un escrito, recuerda que no puede ser mayor a 40 caracteres
Oscar @l$ejanD) P&niLL!
Perfecto, ya se guardo tu texto, ahora necesitamos saber cual de estas dos opciones eliges
Caso A: Contar cuantos simbolos especiales hay en el texto
Caso B: Cambiar los espacios por la letra 'a'
Caso S: salir del programa
(Escribir solo la letra correspondiente)
A
5
Presione 'S' si quiere salir del programa: S
C:\Users\penil\source\repos\Examen diagnostico\Debug\Examen diagnostico.exe (proceso 26740) se cerró con el código 0.
Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración ->
Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

Caso B y salida

```
Examen diagnostico
Ingresa un escrito, recuerda que no puede ser mayor a 40 caracteres
hol mi nombre es osc r
Perfecto, ya se guardo tu texto, ahora necesitamos saber cual de estas dos opciones eliges
Caso A: Contar cuantos simbolos especiales hay en el texto
Caso B: Cambiar los espacios por la letra 'a'
Caso S: salir del programa
(Escribir solo la letra correspondiente)
B
holamianombreaesaoscar
Presione 'S' si quiere salir del programa: S

C:\Users\penil\source\repos\Examen diagnostico\Debug\Examen diagnostico.exe (proceso 13956) se cerró con el código 0.
Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración ->
Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

Caso S:

```
Examen diagnostico

Examen diagnostico

Ingresa un escrito, recuerda que no puede ser mayor a 40 caracteres

textodeejemplo

Perfecto, ya se guardo tu texto, ahora necesitamos saber cual de estas dos opciones eliges

Caso A: Contar cuantos simbolos especiales hay en el texto

Caso B: Cambiar los espacios por la letra 'a'

Caso S: salir del programa

(Escribir solo la letra correspondiente)

S

Presione 'S' si quiere salir del programa: S

C:\Users\penil\source\repos\Examen diagnostico\Debug\Examen diagnostico.exe (proceso 22792) se cerró con el código 0.

Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración ->

Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.

Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

Temas no vistos

Uniones

Archivos (Muy poco y no recuerdo ninguno)

Reforzar

Personalmente hablando, <u>punteros</u>, para refrescar

Y <u>paso de parámetros por valor y referencia</u>, para lo mismo, refrescar