Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamenteProgramación orientada a objetos

Nombre: Oscar Alejandro Penilla Skakievich

Examen diagnostico

Fecha: 11/2/22

Grupo:4C1

Código fuente:

// Examen diagnostico.cpp : Este archivo contiene la función "main". La ejecución del programa comienza y termina ahí.

// Oscar Alejandro Penilla Skakievich

//librerias

#include<iostream>

#include<string.h>

using namespace std;

//procesos y funciones

int casoA(char c\_text[], int tamanoA);

void casoB(char c\_text[], int tamanoB);

//main

int main()

{

bool b\_repetirp = true;

while (b\_repetirp)

{

//variables

char c\_texto[40] = " "; //valor inicial

char c\_caso = 'n'; // no le doy un valor de los casos, para que lo repita

char c\_salida = 'n'; //valor inicial

int i\_long = 0;

int\* ip\_longitud = 0;

cout << "Examen diagnostico \nIngresa un escrito, recuerda que no puede ser mayor a 40 caracteres\n";

cin.getline(c\_texto,40,'\n');

i\_long = strlen(c\_texto); // para abreviar los for, esta aqui ya que queria usarla para pasarla, despues sera un puntero, ademas, me ahorro 2 variables

// con esto se el tamaño exacto de todos los caracteres que esten en el arreglo

ip\_longitud = &i\_long;

cout << "Perfecto, ya se guardo tu texto, ahora necesitamos saber cual de estas dos opciones eliges\n";

cout << "Caso A: Contar cuantos simbolos especiales hay en el texto\n";

cout << "Caso B: Cambiar los espacios por la letra 'a'\n";

cout << "Caso S: salir del programa\n";

cout << "(Escribir solo la letra correspondiente)\n";

cin >> c\_caso;

//cin >> c\_caso;

switch (c\_caso)

{

case 'A':

cout << casoA(c\_texto, \*ip\_longitud) << "\n";

break;

case 'B':

casoB(c\_texto, \*ip\_longitud);

break;

case 'S':

b\_repetirp = false; //para repetir

break;

default:

cout << "No se eligio ninguna opcion, se repetira el programa\n";// era repetir o salir, decidi repetir

cin.ignore();

break;

}

cout << "Presione 'S' si quiere salir del programa: "; //salida del ciclo

cin >> c\_salida;

if (c\_salida == 'S') {

b\_repetirp = false;

}

cin.ignore();

}//while

}//main

int casoA(char c\_text[], int tamanoA) {

int i\_cont = 0;

char\* cp\_textoA = c\_text;

for (int i = 0; i <= tamanoA; i++) {

if (cp\_textoA[i] >= 33 && cp\_textoA[i] <= 47) { // no se si sean todos los caracteres especiales, pero si abarcan varios

i\_cont++;

}

else if (cp\_textoA[i] >= 58 && cp\_textoA[i] <= 64) {

i\_cont++;

}

else if (cp\_textoA[i] >= 91 && cp\_textoA[i] <= 60) {

i\_cont++;

}

}

return i\_cont; // para retornar el valor al main

}

void casoB(char c\_text[], int tamanoB) {

char\* cp\_textoB = c\_text;

for (int i = 0; i <= tamanoB; i++) {

if (cp\_textoB[i] == ' ') {

cp\_textoB[i] = 'a';

cout << cp\_textoB[i];

}

else {

cout << cp\_textoB[i]; // se imprimen aqui mismo

}

}

cout << "\n";

}

**Pantalla de compilación**

Caso A y salida del ciclo:

Texto

Descripción generada automáticamente

Caso B y salida

Texto

Descripción generada automáticamente

Caso S:

Texto

Descripción generada automáticamente

**Temas no vistos**

Uniones

Archivos (Muy poco y no recuerdo ninguno)

**Reforzar**

Personalmente hablando, punteros, para refrescar

Y paso de parámetros por valor y referencia, para lo mismo, refrescar