|  |
| --- |
| CFPT – École d’informatique |
| Horloge qlocktwo |
| M306 – I.IN-P4B |

|  |
| --- |
| SEEMULLER Julien  03/02/2015 |



Table des matières

[Introduction 1](#_Toc410717670)

[Analyse fonctionnelle 1](#_Toc410717671)

[Description du fonctionnement 1](#_Toc410717672)

[Description de l'interface Homme-Machine 2](#_Toc410717673)

[Analyse organique 2](#_Toc410717674)

[Présentation des différentes solutions envisagées 2](#_Toc410717675)

[Choix justifié de la meilleure solution 2](#_Toc410717676)

[Description de l'organisation générale 2](#_Toc410717677)

[Description des principales données 2](#_Toc410717678)

[Description des fichiers et bases de données éventuels 2](#_Toc410717679)

[Description par des organigrammes, structogrammes ou pseudocodes des principales fonctions 2](#_Toc410717680)

[Tests 2](#_Toc410717681)

[Description des principaux tests qui devront être effectués (conditions précises, résultats attendus) 2](#_Toc410717682)

[Liste des bugs, les principaux tests ont été effectués 2](#_Toc410717683)

[Conclusion 2](#_Toc410717684)

[Comparaison avec l'idée de départ 2](#_Toc410717685)

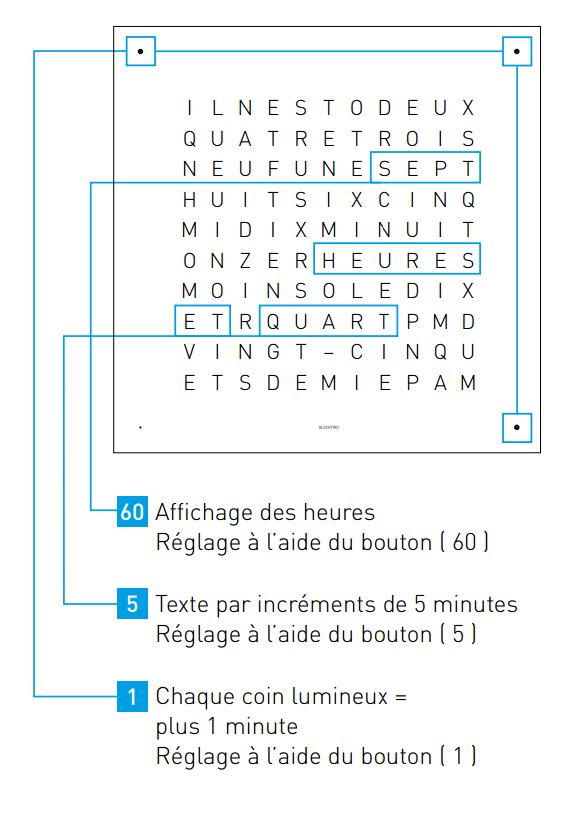
[Commentaires sur les difficultés rencontrées et les satisfactions 2](#_Toc410717686)

# Introduction

Dans le cadre du module 306, je développerais une réplique d’horloge « qlocktwo » en HTML5 & JavaScript. La particularité de cette dernière est que le temps n’est pas représenté à l’aide d’aiguilles ou de nombres, mais à l’aide de mots disposés dans un ordre précis. J’utiliserais comme modèle la version française de la « qlocktwo ». J’ai pour objectif personnel de rendre la réplique la plus fidèle possible au design original de l’horloge.

# Analyse fonctionnelle

## Description du fonctionnement

Le fonctionnement d’une horloge « qlocktwo » est plutôt intuitif, L'affichage de l'heure en toutes lettres change toutes les cinq minutes. Les quatre spots lumineux aux coins affichent les minutes en temps exact, par exemple : « Il est neuf heures et quart » & deux coins sont illuminés = 09 :17.

L’heure de l’horloge sera synchronisée automatiquement pour assurer une heure exacte, l’heure ne pourra donc pas être réglée manuellement comme l’indique le schéma original ci-joint.

L’horloge murale originale utilise des LEDs pour mettre en valeurs les mots à afficher. Dans mon application, un changement de couleur de la police de caractère symbolisera cette fonction.

## Description de l'interface Homme-Machine

L’interface graphique de l’application sera intuitive et aura la possibilité d’être implémentée dans d’autres pages web. Une face noire sera affichée avec des mots grisés, après le démarrage de l’horloge les mots représentant l’heure actuelle seront illuminés. Le schéma ci-joint nous permet d’observer l’ordre précis des mots de la version française de la qlocktwo. Grâce à son format carré, l’horloge pourra être redimensionnée par un administrateur du site web.

## Maquette du site web

Voici une première version de la maquette de mon site web :

# Analyse organique

## Présentation des différentes solutions envisagées

## Choix justifié de la meilleure solution

## Description de l'organisation générale

## Description des principales données

## Description des fichiers et bases de données éventuels

## Description par des organigrammes, structogrammes ou pseudocodes des principales fonctions

# Tests

## Description des principaux tests qui devront être effectués (conditions précises, résultats attendus)

## Liste des bugs, les principaux tests ont été effectués

# Conclusion

## Comparaison avec l'idée de départ

## Commentaires sur les difficultés rencontrées et les satisfactions