EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM INFORMATIKAI KAR

SZAKDOLGOZAT TÉMABEJELENTŐ

Hallgató adatai:

Név: Daka Bence Vince Neptun kód: I5RQFI

Képzési adatok:

Szak: programtervező informatikus, alapképzés (BA/BSc/BProf)

Tagozat : Nappali

Külső témavezetővel rendelkezem

Külső témavezető neve: Tass Zoltán

munkahelyének neve: BCS Business Consulting Services Kft.

munkahelyének címe: 1118 Budapest, Rétköz u. 5.

beosztás és iskolai végzettsége: Ügyvezető igazgató, okleveles villamosmérnök, 1992

e-mail cime: zoltan.tass@bcsconsult.hu

Belső konzulens neve:

munkahelyének neve, tanszéke: munkahelyének címe:1117, Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C. beosztás és iskolai végzettsége:

A szakdolgozat címe: Iparág- és ügyfélspecifikus módosítások lehetősége az SAP publikus felhő alkalmazásaiban: BTP (Business Technology Platform) és az Embedded Steampunk összevetése egy üzleti API megvalósításán keresztül

A szakdolgozat témája:

(A témavezetővel konzultálva adja meg 1/2 - 1 oldal terjedelemben szakdolgozat témájának leírását)

Iparág- és ügyfélspecifikus módosítások lehetősége az SAP publikus felhő alkalmazásaiban: BTP (Business Technology Platform) és az Embedded Steampunk összevetése egy üzleti API megvalósításán keresztül

Cél:

A kutatás célja az SAP publikus felhő alkalmazásaiban felmerülő iparág- és ügyfélspecifikus módosítások hatékony kezelésének vizsgálata, kifejezetten az Embedded Steampunk alkalmazása mellett. A vizsgálat középpontjában egy konkrét üzleti probléma megoldásának lehetőségei állnak mindkét környezet alkalmazásával.

Probléma terület:

Az üzleti környezetek dinamikus változásai miatt a vállalatoknak alkalmazkodniuk kell az iparág- és ügyfélspecifikus igényekhez. Az SAP publikus felhő alkalmazásaiban a BTP és az Embedded Steampunk eszközeinek összehasonlítását egy adott üzleti probléma megoldásán keresztül vizsgáljuk meg. Ennek keretében kiemelten vizsgáljuk, melyik eszköz teszi lehetővé hatékonyabban az egyedi módosításokat, és mennyire nyit teret az eddig zárt felhős kód kiegészítésének irányába.

Megvalósítás:

A kutatás során az adott üzleti probléma megoldásához választok ki egy specifikus üzleti funkciót és azt implementálom az Embedded Steampunk környezetben. Az összehasonlítás során kiemelten vizsgálom, mennyivel hatékonyabban biztosítja a rugalmasságot, szabadságot és lehetőséget az egyedi módosításokra az Embedded Steampunk.

Nyelvek és eszközök:

A fejlesztés során az ABAP és JavaScript nyelveket alkalmazom az Embedded Steampunk környezetben. Az ABAP Development Tools (ADT) segítségével dolgozom, kiemelve az eszközök közötti különbségeket és azok hatását a fejlesztési folyamatra. Az üzleti probléma jellegéből adódóan az Angular keretrendszert használom a frontend rész megvalósításához, figyelembe véve a modern JavaScript fejlesztési irányelveket.

A kutatás eredményeit egy összehasonlító elemzésben foglalom össze, amely alapján megállapítom, hogy az Embedded Steampunk milyen

mértékben képes támogatni az iparág- és ügyfélspecifikus módosításokat a BTP-hoz képest. Az eredmények alapján készítek ajánlásokat a fejlesztők és vállalatok számára, segítve őket a megfelelő platform kiválasztásában az egyedi üzleti igények hatékony kezelése érdekében.

Budapest, 2023. 11. 17.