## TUGAS Latihan (Looping Statement)

### **ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**



#### **Disusun Oleh:**

WAFI FAHRUZZAMAN – 140810200009

# PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS PADJADJARAN

**JATINANGOR** 

2020

#### 1. Bilangan Prima

Untuk menentukan apakah suatu bilangan merupakan bilangan prima, maka harus dapat ditentukan bahwa bilangan tersebut habis dibagi dengan 1 dan bilangan itu sendiri. Bilangan prima pertama adalah 2.

```
/*
          : Wafi Fahruzzaman
Nama
          : 140810200009
NPM
tangggal: 15 Oktober 2020
deskripsi: -1- Bilangan Prima
*/
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
int angka, hasil = 1;
      cout << "\n===PROGRAM BILANGAN PRIMA===\n";</pre>
      cout << "Input Angka : ";</pre>
      cin >> angka;
      cout << endl;</pre>
      for (int i = 2; i < angka; i++) {
            if (angka % i == 0) {
                  hasil = 0;
            }
      }
      if (hasil != 0) {
            cout << angka << " Merupakan Bilangan Prima\n\n";</pre>
      } else {
            cout << angka << " Bukan Bilangan Prima\n\n";</pre>
      }
}
```

```
D:\Dokumen\UNPAD\Akademik\Algoritma & Pemrograman\Coding\Latihan 6>satu

===PROGRAM BILANGAN PRIMA===
Input Angka : 17

17 Merupakan Bilangan Prima

D:\Dokumen\UNPAD\Akademik\Algoritma & Pemrograman\Coding\Latihan 6>
```

#### 2. Cetak Angka Terbalik

Akan dibuat sebuah program untuk membalikkan nilai integer yang diinputkan. Misalkan dimasukkan suatu angka integer 12345 maka akan dihasilkan angka integer 54321.

```
/*
         : Wafi Fahruzzaman
Nama
NPM
         : 140810200009
tangggal: 15 Oktober 2020
deskripsi: -2- Cetak Angka Terbalik
*/
#include <iostream>
using namespace std;
     int main() {
     int angka, terbalik = 0, batas;
     cout << "\n=====PROGRAM CETAK TERBALIK=====\n";</pre>
     cout << "Masukkan Angka Yang Akan Dibalik : ";</pre>
     cin >> angka;
     while (angka != 0) {
           batas = angka % 10;
           terbalik = terbalik * 10 + batas;
           angka /= 10;
cout << "----" << endl;
cout << "Kebalikannya adalah\t\t : " << terbalik;</pre>
cout << endl;
return 0;
```

#### 3. Cetak Bintang (1)

```
Buatlah formasi dengan tampilan sebagai berikut
```

```
*
            *
                        *
/*
          : Wafi Fahruzzaman
Nama
NPM
          : 140810200009
tangggal: 15 Oktober 2020
deskripsi: -3- Cetak Bintang
*/
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
 int n;
 cout << "\n===PROGRAM CETAK BINTANG 1===" << endl;</pre>
 cout << "Masukan Panjang Pola : ";</pre>
 cin >> n;
 cout << endl;</pre>
 cout << "---Hasil Pola---\n";</pre>
 for (int i = 1; i \le n; i++) {
      for (int j = 1; j \le n; j++)
            if (i == j \mid | i+j == n+1) \{
                  cout << "*";
            }else{
                  cout << " ";
      }
      cout << endl;
 }
}
```

```
D:\Dokumen\UNPAD\Akademik\Algoritma & Pemrograman \Coding\Latihan 6>tiga

===PROGRAM CETAK BINTANG 1===
Masukan Panjang Pola : 7

---Hasil Pola---
* *
* *
* *
* *
* *

D:\Dokumen\UNPAD\Akademik\Algoritma & Pemrograman \Coding\Latihan 6>_
```

#### 4. Cetak Bintang (2)

#### Buatlah formasi dengan tampilan sebagai berikut

```
*
                                   *
/*
Nama : Wafi Fahruzzaman
        : 140810200009
tangggal : 15 Oktober 2020
deskripsi: -4- Cetak Bintang
* /
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
      int n;
      cout << "\n===PROGRAM CETAK BINTANG 2===" << endl;</pre>
      cout << "Masukan panjang pola : ";</pre>
      cin >> n;
      cout << endl;</pre>
      cout << "---Hasil Pola---\n";</pre>
      for (int i = 1; i <= n; i++) {
            for (int k = 1; k < i; k++) {
                 cout << " ";
            }
            for (int j = n; j \ge (2 * i - n); j--) {
                 cout << "*";
           cout << endl;</pre>
      }
      for (int i = 2; i <= n; i++) {
            for (int k = n; k > i; k--) {
                 cout << " ";
            for (int j = 1; j \le (2 * i - 1); j++) {
                 cout << "*";
           cout << endl;</pre>
      }
}
```

```
Select C:\Windows\System32\cmd.exe —
                                      X
D:\Dokumen\UNPAD\Akademik\Algoritma & Pemrograman
\Coding\Latihan 6>empat
 ==PROGRAM CETAK BINTANG 2===
Masukan panjang pola : 7
 --Hasil Pola---
*********
 ******
  *****
    ***
    ***
  *****
 ******
******
D:\Dokumen\UNPAD\Akademik\Algoritma & Pemrograman
\Coding\Latihan 6>_
```