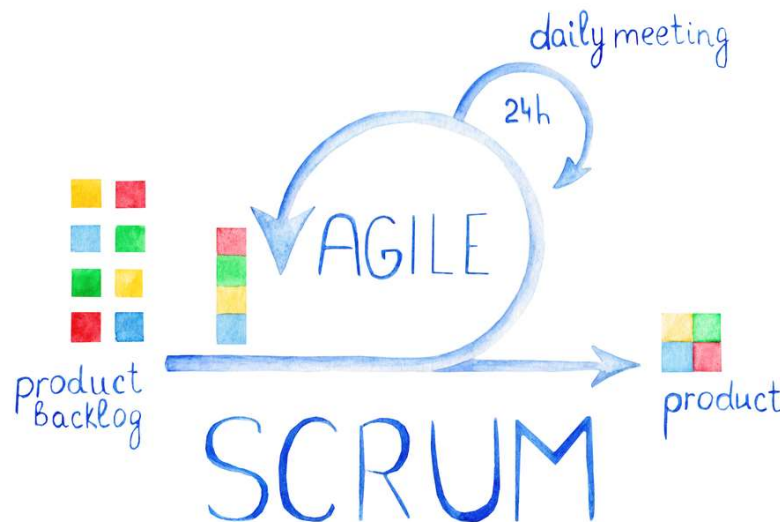


FOCO NO MERCADO DE TRABALHO

DESENVOLVIMENTO DE MÉTODOS ÁGEIS UTILIZANDO *SCRUM*

Izabelly Soares de Moraes



Fonte: Shutterstock.

Deseja ouvir este material?

Áudio disponível no material digital.

SEM MEDO DE ERRAR

Como **scrum master**, você deverá executar algumas funções que fazem parte de seu papel dentro de um projeto que utiliza o *Scrum*. Entre eles, é possível destacar que você deve garantir **que o time tenha um ambiente de trabalho produtivo, protegendo-o de influências externas, removendo qualquer impedimento e aplicando os princípios, aspectos e processos do *Scrum*.**

Seu modo de ação pode variar bastante, porém, já que seu papel dentro da equipe foi definido, deverá seguir as ações conforme sua função. Então, continuando com as possibilidades, você poderá aplicar outras ações, as quais devem constar em seu relatório, pois ele servirá de documento para inicialização do projeto:

- **Auxiliar na identificação dos *stakeholders* que farão parte do projeto.**

Então, diante do contexto da empresa, você deverá selecionar quem fará parte do projeto, pois, por exemplo, caso você tenha que desenvolver uma aplicação para suprir necessidades do setor financeiro da empresa, pessoas daquele setor devem estar envolvidas no projeto, e é você quem deverá fazer essa identificação. Diante disso, liste essa e as demais informações em seu relatório.

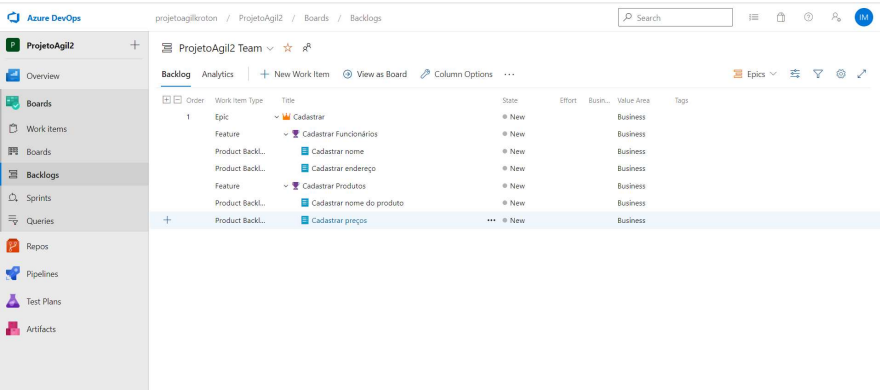
- **Facilitar na escolha do time.** Por exemplo: se for uma aplicação *mobile*, você deverá selecionar desenvolvedores com essas habilidades e assim por diante.

- Após as cerimônias iniciais do *Scrum*, ficará a seu cargo criar **épicas e personas**. Além disso, você auxiliará o dono do produto **na criação do backlog do produto e no amadurecimento das ideias para os critérios de pronto**. Por exemplo: para que a funcionalidade de gerar relatórios contábeis seja considerada pronta, deve atender às leis vigentes àquele contexto.
- **Criar o cronograma de planejamento da release e determinar a duração da *sprint***. Conforme o *Scrum*, por exemplo, deve durar entre 2 a 6 semanas, mas você, como *scrum master*, deverá mensurar qual tempo é adequado para suas demandas.
- Participar do **refinamento do backlog priorizado do produto** por meio da facilitação de reuniões para que isso ocorra, entre outras atividades.

Note que cada etapa e decisão tomada por você será de suma importância para o sucesso do projeto. Pense em quais outras medidas podem ser assumidas para trazer mais eficiência ao seu projeto e que algumas adaptações podem ser necessárias. Como você lidaria com essa situação?

Por meio do Azure DevOps, você poderá criar sua *sprint* e definir os épicas para o *backlog*, bem como direcioná-lo a sua *sprint*, como mostra o exemplo abaixo:

Figura 2.10 | Captura de tela do Azure

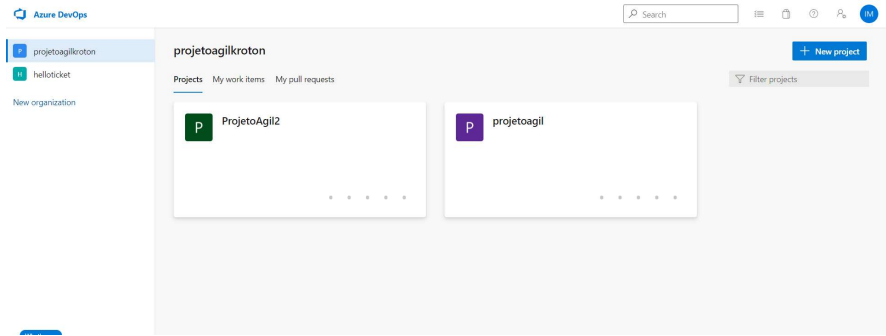


Fonte: captura de tela da Azure DevOps adaptada pela autora.

Observe que você pode criar uma dependência entre os itens de seu projeto, levando em conta os conceitos sobre as histórias do usuário para criar seu *backlog*.

O primeiro passo é criar seu projeto na ferramenta, para isso, acesse o site da Azure. Na página principal, você terá a opção de criar o seu projeto, logo, escolha o nome que mais se adeque a ele. Lembre-se de que nem sempre você terá apenas um projeto, então, a escolha do nome é primordial, como mostra o exemplo abaixo:

Fira 2.11 | Criação do projeto – Nomear o arquivo



Fonte: captura de tela da Azure DevOps adaptada pela autora.

Após a inserção dos dados principais, você poderá escolher a referência do seu projeto, e entre as opções disponíveis, estão: *Agile*, *Basic*, *CMMI* e *Scrum*. Para essa atividade, escolha o *Scrum*.

Figura 2.12 | Tela de criação de um novo projeto

Create new project

Project name *

Description

Visibility

Public

Anyone on the internet can view the project. Certain features like TFVC are not supported.

Private

Only people you give access to will be able to view this project.

Advanced

Version control

Git

Work item process

Agile

Basic

CMMI

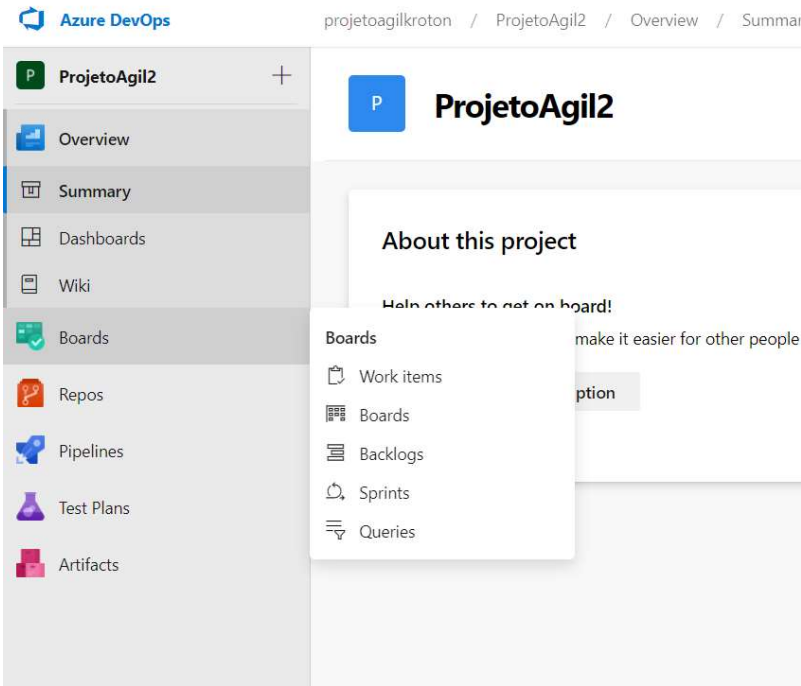
Scrum

Fonte: captura de tela feita pela autora.

Posteriormente, crie sua *sprint* e defina seu *backlog*, criando épicos, funcionalidades e histórias do usuário, chamados, respectivamente, de *epics*, *features* e *stories*, como mostra o exemplo abaixo:

Figura 2.13 | Criação da Sprint

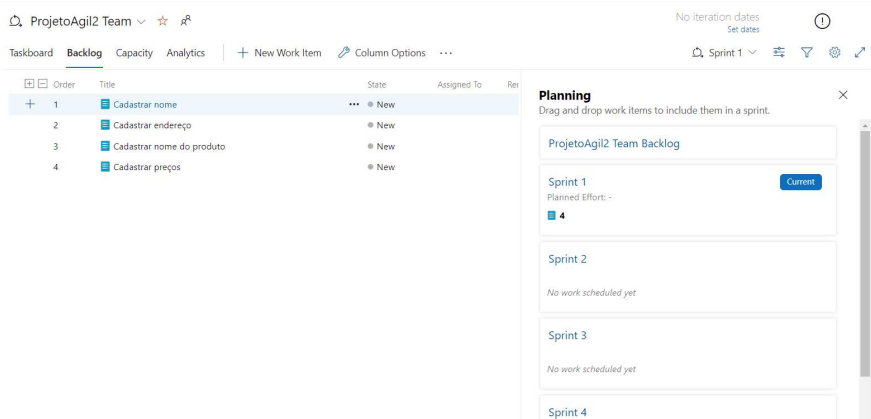
https://www.colaboraread.com.br/integracaoAlgetec/index?usuarioEmail=souzawagner.ti%40gmail.com&usuarioNome=WAGNER+SILVA+SOUZ... 3/4



Fonte: captura de tela da Azure DevOps adaptada pela autora.

Posteriormente, você deverá selecionar as histórias do usuário que farão parte da sua sprint atual.

Figura 2.14 | Detalhes da sprint



Fonte: captura de tela da Azure DevOps adaptada pela autora.

Por meio do uso da ferramenta, você pode administrar todo o fluxo de seu projeto.