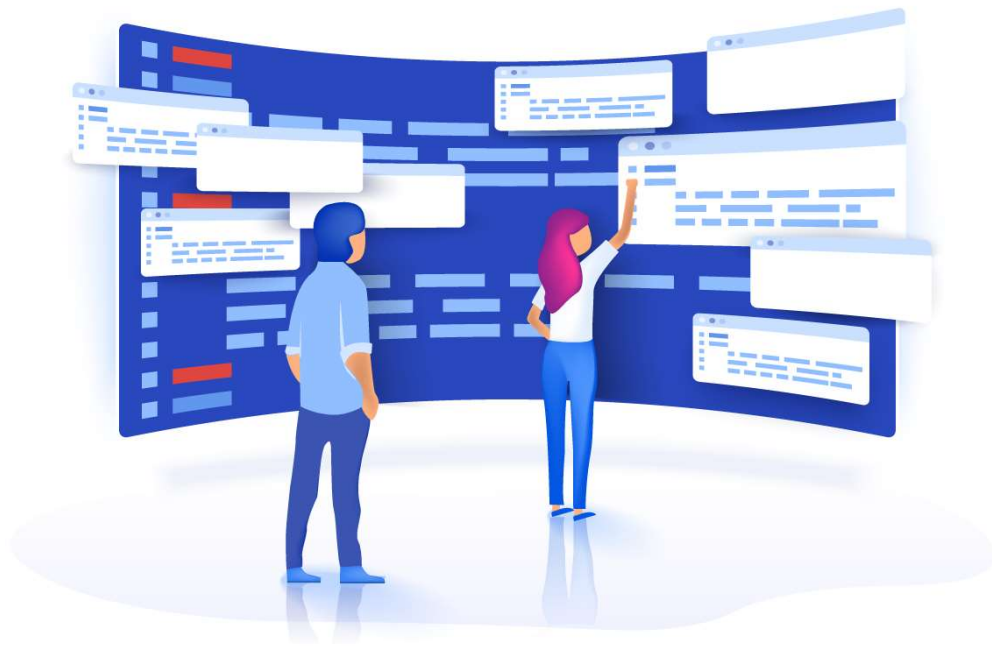


Estruturas de decisão, controle e  
repetição em

# Java



# Teste de Mesa

O teste de mesa é a simulação da execução de algum programa, algoritmo ou método e pode ser feito de forma manual ou automatizada.

O teste de mesa manual, normalmente, é feito no papel, em que os valores de cada variável são escritos e acompanhados por meio de um passo a passo. De forma geral, não existem regras rígidas para isso.

O teste de mesa automatizado, normalmente, é feito acompanhando-se a execução linha a linha com o auxílio de algum software, como o Java Tutor.

## Java Tutor

A seguir, você pode testar o código, verificando o passo a passo de sua execução.

- Ao clicar em "**Next**", você irá para a próxima linha a ser executada.
- Ao clicar no botão "**Prev**", você retorna a linha executada anteriormente.
- A seta verde na linha de código representa a linha em execução.
- A seta vermelha representa a próxima linha a ser executada.

O teste de mesa automatizado, normalmente, é feito acompanhando-se a execução linha a linha com o auxílio de algum software, como o Java Tutor.

---

## TESTE - CONDICIONAL E REPETIÇÃO

Para visualizar o simulador, acesse seu material digital.

## Pesquise mais

➤ LOIANE GRONER. Curso de Java 18: comandos break e continue. 2015.

Os comandos *break* e *continue* são utilizados nos laços de repetição em Java dentro do *for*, *while* e *do-while*. Assista ao vídeo sugerido a seguir para entender melhor como aplicar na prática esses dois comandos.