

DISCIPLINA

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO II

PROFESSOR(ES) AUTOR(ES)

ALEXANDRE DOS SANTOS MIGNON

Produção Textual Individual

Tema	Trabalhando com Vetores
Texto base (texto, gráficos, tabelas, imagens)	Um vetor é uma estrutura de dados que armazena uma sequência de elementos, todos do mesmo tipo, em posições consecutivas da memória RAM do computador. Essa estrutura permite acesso aleatório através de um índice numérico, isto é, qualquer elemento do vetor pode ser alcançado diretamente, sem passar pelos elementos anteriores.
Enunciado	<p>Escreva um programa em Java que leia uma sequência N de números inteiros (negativos, positivos e o zero) para um vetor. No início do programa é solicitado ao usuário (pelo teclado) qual é a quantidade de elementos que serão lidos para o vetor e depois disso os números são lidos para o vetor.</p> <p>Em seguida você deve implementar para cada um dos itens abaixo uma função:</p> <p>a) Calcule e retorne o valor da maior diferença entre dois elementos distintos no vetor.</p> <p>b) Verifica se o vetor está em ordem crescente, e retorna true caso esteja e false caso contrário.</p>
Orientações Gerais	<p>Observações do professor: As funções devem ser chamadas na função <i>main</i> após a leitura do vetor na ordem que aparecem acima, e para cada chamada você deve imprimir o resultado da função na tela.</p> <p>Orientação de Entrega: Esta atividade deverá ser entregue no item Produção Textual Individual do menu principal.</p> <p>Prazo de Entrega: Consultar o calendário de atividades</p> <p>Tamanho máximo do texto: 30 linhas ou 1 página. Uso de fontes de terceiros (citações) deve ser referenciada conforme Guia de Normalização do Senac: http://www3.sp.senac.br/hotsites/campus_santoamaro/cd/arquivos/biblioteca/guia_normatizacao.pdf</p>