Avaliação de Usabilidade - Avaliação Heurística

Relatório da Avaliação de Usabilidade sob a perspectiva de um Especialista Avaliação Heurística

Autores:

Renato Rufino Magalhães Silmara Ferreira Lopes Wagner Gaioffato Silva

Belo Horizonte

Aprovação: Leonardo Diniz; Marcelo da Silva; Magna Ribeiro; Eliane Ramos; Walmison Ramos e Deivid dos Santos.

Aprovamos a Avaliação Heurísti	ica do proje	to <nome do="" projeto="">.</nome>
<nome (membro="" aprovador="" do="" do<br="">grupo cuja interface foi avaliada)></nome>	<data></data>	
<nome aprovador="" do=""></nome>	<data></data>	

Relatório da Avaliação Heurística

Sumário

1INTRODUÇÃO

Problemas Detectados	5
CONCLUSÃO SOBRE A USABILIDADE SOB A PERSPECTIVA DO AVALIADOR	7

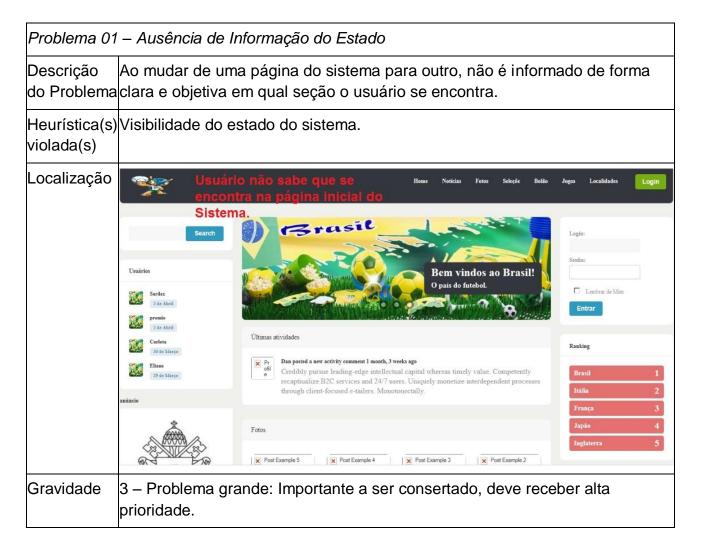
1 Introdução

I.I Avaliar a qualidade da interface em termos de usabilidade gerando uma lista dos problemas encontrados de usabilidade da interface.

Brazucas 2014

1.2 A Avaliação Heurística envolve a inspeção de aspectos da interface por um especialista em IHC (ou grupos de especialistas) capaz de identificar problemas de usabilidade conforme um conjunto de heurísticas ou diretrizes. Deve-se percorrer a interface (por widgets ou por tarefas) para realizar a inspeção de padrões e consistência.

2 Problemas Detectados



Problema 02 – Inconsistência de Padrão de Campos		
Descrição do Problema	sistema em relação às outras, a predominância da linguagem é em Português.	
Heurística(s) violada(s)	Correspondência entre o sistema e o	

	mundo real.
Localização	Search
	selecoes Brasil x Holanda
	data 15/7/2014 20:49:54
	resultado 0 x 0
	localidade Morumbi Save
Gravidade	2 – Problema pequeno: O conserto deste problema é desejável, mas deve receber baixa prioridade.

Problema 03 – Falta de alternativas		
,	Não existem alternativas para o usuário de "Voltar" e "Avançar" do sistema, apenas do browser.	
Heurística(s) violada(s)	Controle e liberdade do usuário.	

Brazucas 2014



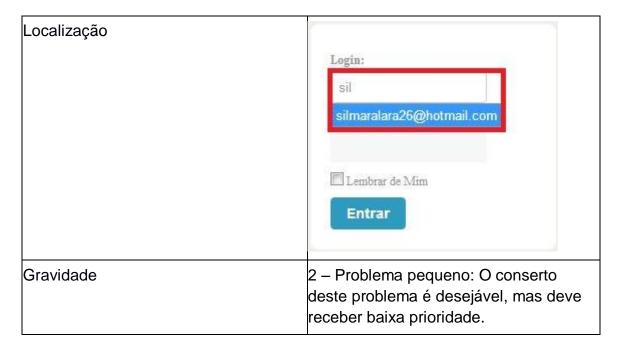


roblema 05 – Reconhecimento de erros	
Descrição do Problema	Não existem prevenções de erros, ao

	preencher um formulário, por exemplo, não existem mensagens ou avisos informando que determinado campo está incorreto.	
Heurística(s) violada(s)	Prevenção de erro.	
Localização	Criar noticia titulo Teste data teste conteudo teste usuario	
Gravidade	3 – Problema grande: Importante a ser consertado, deve receber alta prioridade.	

Problema 06 – Falta de reconhecimento		
	Não existem reconhecimentos de objetos, ações e opções visíveis e compreensíveis, apenas algumas memorizações.	
	Reconhecimento em vez de memorização	

Brazucas 2014



Problema 07 –	Ausência da funcionalidade ajuda e docume	entação	
Descrição do Problema	Não existe nenhum tipo de documentação ou ajuda, focados no domínio e na tarefa do usuário.		
Heurística(s) violada(s)	Ajuda e documentação		
Localização	Noticias Recentes Jogos Recentes Não existe nenhum documento de ajuda.	Quem Somos Un pouco sobre nós Somos estudates do curso de sistemas de informação da pue minas unidade barreiro.	Categorias Home Noticias Fotos Seleções Jogos Localidades
Gravidade	3 – Problema grande: Importante a ser correceber alta prioridade.	onsertado, de	eve

3 Conclusão sobre a Usabilidade sob a perspectiva do Avaliador

A interface do grupo avaliado contém todas as informações necessárias, conforme a especificação do sistema. Apesar de ter violado sete heurísticas, sendo três de problemas pequenos (gravidade 2), três de problemas grandes (gravidade 3) e uma Catastrófico (gravidade 4), após analisar essas sete heurísticas, o sistema estará em perfeitas condições de uso.

A heurística de gravidade quatro consiste em a falta de padronização da linguagem do sistema, que em determinados momentos encontra-se em português e outros momentos encontra-se em inglês, o que poderá ocasionar grandes dificuldades ao usuário. Portanto sugerimos que antes mesmo de colocar o sistema disponível, resolvam esse problema. Em seguida, dar a devida atenção para solucionar as heurísticas de gravidade três, que são: Visibilidade do estado do sistema; Prevenção de erros e Ajuda e documentação. Já as heurísticas de gravidade dois incidem em Correspondência entre o sistema e o mundo real; Controle e liberdade do usuário e Reconhecimento em vez de memorização. Tanto as heurísticas de gravidade três quanto as heurísticas de gravidade dois, não necessitam que o Sistema esteja fora do ar para serem solucionadas.