# Brazucas 2014 Sumário de Avaliação de Testes

Versão 1.0

Elaine dos Santos Leonardo Musashi Silmara Lopes Wagner Gaioffato

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
28/05/2013	1.0	Sumário de avaliações dos testes caixa preta planejados.	Elaine dos Santos Leonardo Musashi Silmara Lopes Wagner Gaioffato

## **Índice Analítico**

I. In	trodução4
1.1	Objetivos dos Testes4
1.2	Histórico4
1.3	Finalidade5
1.4	Escopo5
1.5	Referências5
1.6	Itens a Testar6
1.7	Aspectos a Testar6
1.8	Abordagem8
1.9	Critérios de Retomada dos Testes8
1.10	Resultados dos Testes8
1.11	Ambiente8
1.11	.1 Hawdware8
1.11	.2 Software9
1.11	.3 Responsabilidades9
1.12	Riscos e Contingências9
1.13	Visão Geral10
2. St	umário dos Resultados do Teste11
2.1	Cobertura de Teste Baseada em Requisitos11
3. Aç	ções Sugeridas13
1 Di	agramas

### Sumário de Avaliação de Testes

#### 1. Introdução

Neste sumário de avaliação de testes será possível identificar o escopo sobre o qual foi aplicado, bem como os testes realizados que falharam no sistema Brazucas 2014. Os testes que falharam ao serem aplicados no sistema, é descrito o motivo da falha sugerindo uma forma de corrigir o problema que motivou a ocorrência da falha do teste durante a sua realização no sistema. Desta forma, será possível assegurar que os testes aplicados em relação a funcionalidade e completeza do sistema permitam que se corrijam erros encontrados, reduzindo assim a chance destes erros ocorrem com o usuário final.

#### 1.1 Objetivos dos Testes

Testar a funcionalidade do sistema bem como a sua completeza e correção da implementação do Portal do Brasucas, comparando-o com a respectiva Especificação de Requisitos.

#### 1.2 Histórico

Em 2014 o Brasil vai sediar o maior evento futebolístico internacional, a Copa do Mundo da FIFA. Nosso país está se preparando para receber esse evento investindo tanto em construções civis (e.g., estádios, hotéis e pousadas), quanto na qualificação de serviços e pessoas em diversos segmentos (gastronomia, turismo, hotelaria, entre outros).

Com tanto investimento, a FIFA identificou a necessidade de criar um serviço web, que consiste em um canal interativo entre os torcedores e a Copa de 2014.

O sistema a ser desenvolvido oferece informações sobre as equipes, os jogos e suas localizações, bem como informações turísticas relacionadas às cidades sede dos jogos da Copa. Além disto, será oferecido o serviço de "Bolão da Copa" promovido pela FIFA e divulgado através do Portal da Copa do Mundo 2014, desta forma os visitantes registrados no Portal poderão acompanhar e participar do bolão.

Em termos de negócio, o principal objetivo desse sistema é prover informações e serviços relacionados à Copa do Mundo de modo a atrair não apenas torcedores, mas também anunciantes (dos setores de hospedagem e gastronômicos).

#### 1.3 Finalidade

A finalidade deste Relatório de Avaliação de Teste descreve os resultados dos testes que falharam em termos de cobertura de teste. Demonstrando o motivo da falha objetivando-se tratar o desvio ocorrido durante a execução do respectivo teste no sistema.

#### 1.4 Escopo

Este Relatório de Avaliação se aplica à primeira Iteração de Construção. Os testes administrados são descritos no Plano de Teste da primeira iteração de construção. Este Relatório de Avaliação é utilizado com o seguinte propósito:

- Avaliar a aceitabilidade e adequação do(s) comportamento(s) de desempenho do protótipo;
- Avaliar a aceitabilidade dos testes;
- Identificar melhorias para aumentar à cobertura de teste e/ou a qualidade dos testes;
- Garantir que os testes aplicados sejam avaliados os seus respectivos resultados provendo o tratamento necessário.

#### 1.5 Referências

Número de Ordem	Tipo do Material	Referência Bibliográfica		
1	Documentação de desenvolvimento	Especificação dos Requisitos do Software Brazucas 2014, Charles André, Conrado Costa, Geanderson Santos, Júlio Silva e Thales Vidal.		

2	Documentação de desenvolvimento	Plano de Testes – Brazucas 2014, Elaine Santos, Leonardo Musashi, Silmara Lopes e Wagner Gaioffato.		
3	Livro	Beck, K. Test-Driven Development by Example, Addison Wesley, 2003.		
4	Livro	Pezzé, Mauro; Young, Michal. Teste e Análise de Software: Processos, Princípios e Técnicas. Editora Bookman. Brasil, 2008.		

## 1.6 Itens a Testar

Número de Ordem	Item	Comentários				
1	Portam Brazucas 2014	O produto deverá estar instalado, adequando um cenário provável para a realização dos testes caixa preta.				

## 1.7 Aspectos a Testar

Número de Ordem	ltem	Referência ás Especificações de Testes	
1	Caso de Uso Cadastrar Usuário	Plano de Testes – Brazucas 2014	
2	Caso de Uso Login	Plano de Testes – Brazucas 2014	
3	Caso de Uso Gerenciar Usuário	Plano de Testes – Brazucas 2014	
4	Caso de Uso Editar Usuário	Plano de Testes – Brazucas 2014	

5	Caso de Uso Cadastrar Notícia	Plano de Testes –		
5	Caso de Oso Cadastral Noticia	Brazucas 2014		
6	Caso de Uso Comentar Notícia	Plano de Testes –		
6	Caso de Oso Comentar Noticia	Brazucas 2014		
7	Caso de Uso Gerenciar Notícias	Plano de Testes –		
,	e Comentários	Brazucas 2014		
8	Caso de Uso Listar Todos os	Plano de Testes –		
O	Comentários	Brazucas 2014		
9	Caso de Uso Cadastrar Anúncio	Plano de Testes –		
J	Caso de Oso Cadastral Andricio	Brazucas 2014		
10	Caso de Uso Cadastrar Cidades	Plano de Testes –		
10	Sedes	Brazucas 2014		
11	Caso de Uso Listar Cidades	Plano de Testes –		
11	Sedes	Brazucas 2014		
12	Caso de Uso Cadastrar Jogos	Plano de Testes –		
12	Caso de Oso Cadastrar ocgos	Brazucas 2014		
13	Caso de Uso Visualizar Tabelas	Plano de Testes –		
10	de Jogos	Brazucas 2014		
14	Caso de Uso Cadastrar Estádios	Plano de Testes –		
		Brazucas 2014		
15	Caso de Uso Listar Estádios	Plano de Testes –		
	Cado do Coo Elotal Edidalos	Brazucas 2014		
16	Caso de Uso Cadastrar	Plano de Testes –		
10	Seleções	Brazucas 2014		

#### 1.8 Abordagem

Os testes serão feitos inicialmente de forma manual, executando-se os casos de teste previstos em cada especificação de teste. A ordem dos testes será escolhida de acordo com o Plano de Testes – Brazucas 2014.

Com base no resultado dos testes manuais, será mostrado os resultados apenas dos Testes que apresentaram falhas juntamente com o motivo da falha em cada caso.

#### 1.9 Critérios de Retomada dos Testes

Correção do código e, se necessário, do desenho, para remoção da causa do erro. Ao ser reiniciado o teste, deve ser realizada uma inspeção no cenário, para garantir que não houve alterações desnecessárias.

#### 1.10 Resultados dos Testes

Será produzida uma tabela, contendo os seguintes tópicos:

- Número Consiste em apresentar a ordem de Teste que foi seguida;
- Funcionalidade Consiste em apresentar qual funcionalidade do sistema está sendo testada:
- Campo Consiste em apresentar qual campo do sistema está sendo testada;
- Resultado do Teste Consiste em apresentar se o Teste que está sendo realizado falhou;
- Motivo Consiste em apresentar uma breve descrição da causa da falha do Teste;
- Entrada Consiste em apresentar a entrada inserida para começar o Teste;
- Saída Esperada Consiste em apresentar a expectativa esperado do sistema em relação à entrada inserida.

#### 1.11 Ambiente

#### 1.11.1 Hardware

Os testes deverão ser executados em um desktop ou notebook com Intel core i3 ou superior, memória de 4 gigas ou superior, mínimo 320 de HD.

#### 1.11.2 Software

O sistema operacional utilizado para os testes será Windows 7 ou 8. A plataforma de desenvolvimento dos testes é através da ferramenta Visual Studio 2010, framework DotNet 4.5 e a linguagem C#. O banco de dados utilizado para a realização dos testes será o SQL Server 2008 R2 SP1.

## 1.11.3 Responsabilidades

Número de Ordem	Função	Responsabilidades
1	Testador	Planejamento dos testes; especificação dos testes; redação dos relatórios dos testes; assessoria à elaboração dos relatórios dos testes.
2	Desenvolvedor	Instalação e configuração do sistema para os testes; assessoria ao planejamento dos testes de aceitação; assessoria ao testador na realização dos testes;
3	Usuário	Utilizador do sistema.

## 1.12 Riscos e Contingências

Número	Risco	Gravidade	Probabilidade de ocorrência	Impacto previsto
1	Falta de testadores	Alta	Baixa	Impossibilidade de realizar os testes
2	Falta dos equipamentos para os testes	Alta	Média	Impossibilidade de realizar os testes.

## 1.13 Visão Geral

Os itens abaixo apr	esentam o resulta	ado dos testes	apontados no	Plano de Teste.
---------------------	-------------------	----------------	--------------	-----------------

#### 2. Sumário dos Resultados do Teste

Abaixo são descritos os testes que falharam, todos com problemas relacionados à algum cadastro no sistema, como nome, login e informações. Entretanto, todos os erros ocorridos são simples de se resolver, envolvendo na maior parte uma pequena modificação no código.

### 2.1 Cobertura de Teste Baseada em Requisitos

Num	Funcionalidade	Campo	Resultado do Teste	Motivo	Entrada	Saída esperada
1	Cadastrar Usuário	Nome	Falhou	O sistema deveria bloquear o cadastro de um usuário com mais 50 caracteres no campo nome, porém isto não acontece.	Qwertyuiopasdfghjkl çzxcvbnmqwertyuio pAsdfghjklzxcvb.	Por favor insira um nome válido de até 50 caracteres.
2	Cadastrar Usuário	Login	Falhou	O sistema deveria bloquear o cadastro de um usuário com mais de 8 caracteres no campo login, porém isto não acontece.	123456789	Por favor insira um login válido de até 8 caracteres.

3	Cadastrar Cidades Sedes	Informa ções	Falhou	O sistema não exibe uma mensagem quando o usuário deixa o campo informações em branco informando-o que este campo deve ser preenchido.	u n	Esta informação é necessária.
4	Cadastrar Estádios	Nome Estádio	Falhou	O sistema não exibe uma mensagem quando o usuário preenche o campo nome estádio com números, informando-o que este campo deve ser preenchido somente com caracteres alfabéticos.	Estádio Jurandir Elias 123456789	Só são permitidas letras, espaços, hífens e apóstrofos.
5	Cadastrar Estádios	Capaci dade	Falhou	O sistema não informa ao usuário que o campo capacidade é de preenchimento obrigatório.	u 11	Esta Informação é necessária.

## 3. Ações Sugeridas

Implementar no sistema saídas como as dos exemplos a seguir:

Num	Funcionalidade	Campo	Entrada	Saída esperada
1	Cadastrar Usuário	Nome	Qwertyuiopasdfghjkl çzxcvbnmqwertyuio pAsdfghjklzxcvb.	Por favor insira um nome válido de até 50 caracteres.
2	Cadastrar Usuário	Login	123456789	Por favor insira um login válido de até 8 caracteres.
3	Cadastrar Cidades Sedes	Informa ções	и п	Esta informação é necessária.
4	Cadastrar Estádios	Nome Estádio	Estádio Jurandir Elias 123456789	Só são permitidas letras, espaços, hífens e apóstrofos.
5	Cadastrar Estádios	Capaci dade	u 11	Esta Informação é necessária.

## 4. Diagramas

A seguir será apresentado o Diagrama de Classe do Projeto como forma de ilustração do sistema a ser testado. As falhas encontradas estão relacionadas aos casos de uso Visitante credenciado, caso de uso cidade e caso de uso estádio.

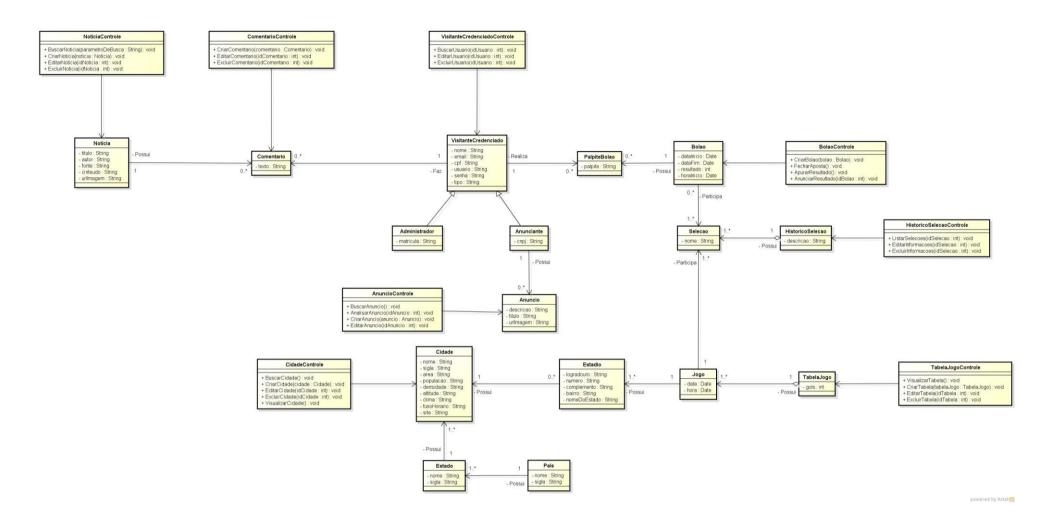


Figura 1: Diagrama de Classe do Projeto