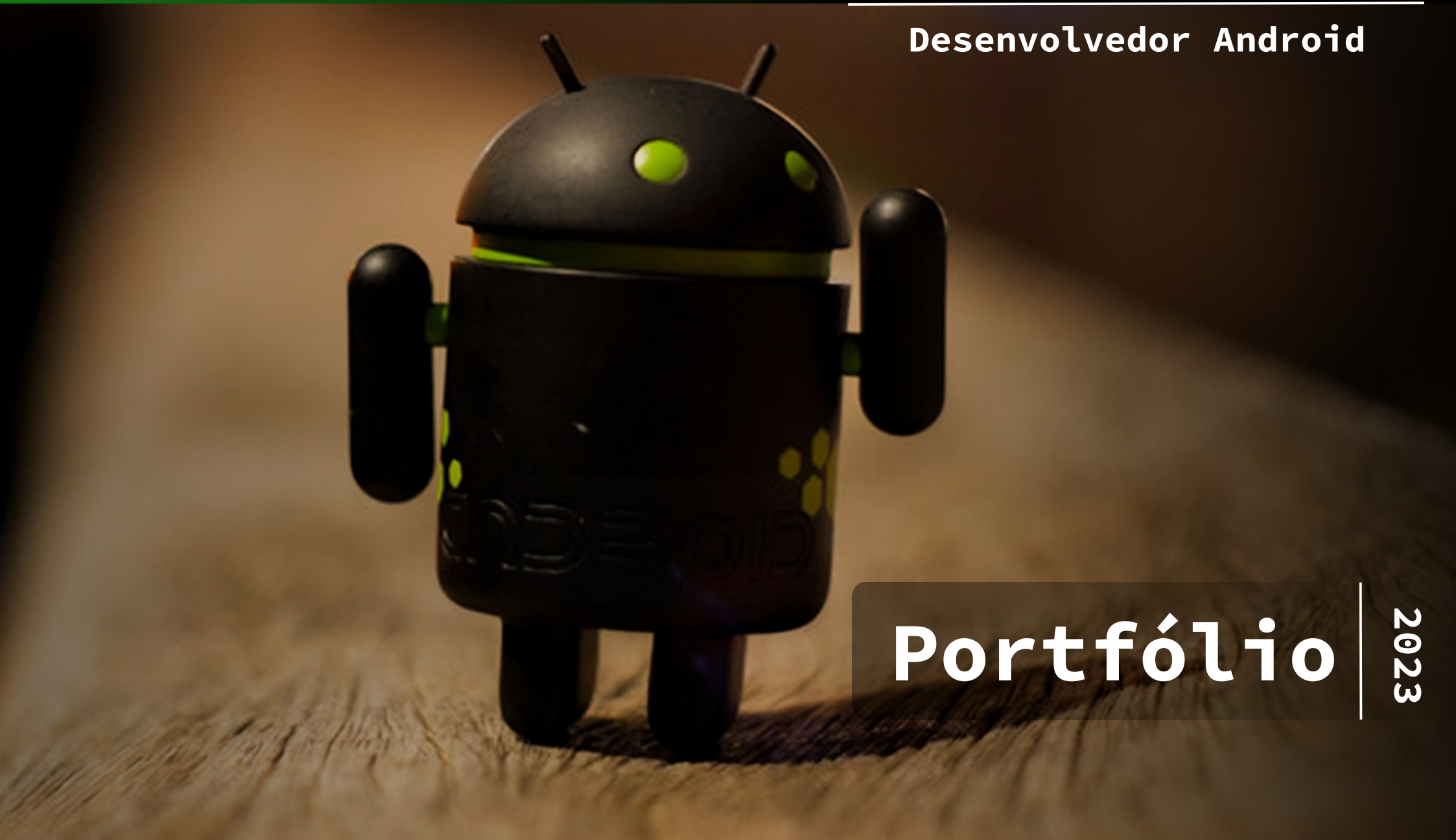
Wagner Arcieri

Desenvolvedor Android



Portfólio

2023

Java

O inicio dos estudos Android com Java. Exemplos de um App com WebView e um App com CRUD SQLite. Com o domínio do Java foi desenvolvido como ‘prova de conceito’ o App ‘Drum Kit’ sendo uma Bateria(instrumento musical) digitalizada em um ‘touchpad’.

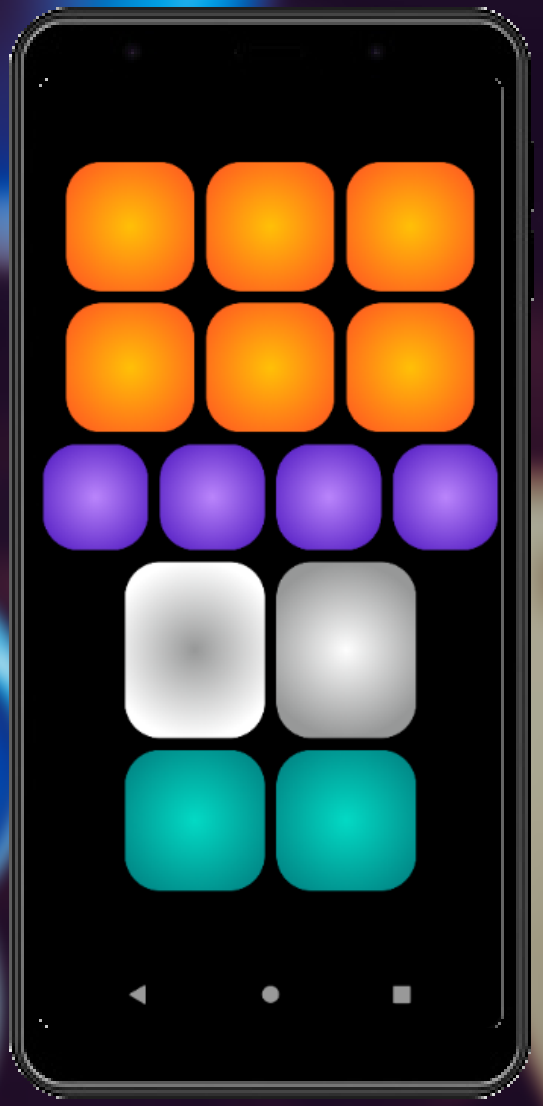
WebView-App

AppMinhaIdéia

android
Plataforma

Java
Linguagem

XML
UI



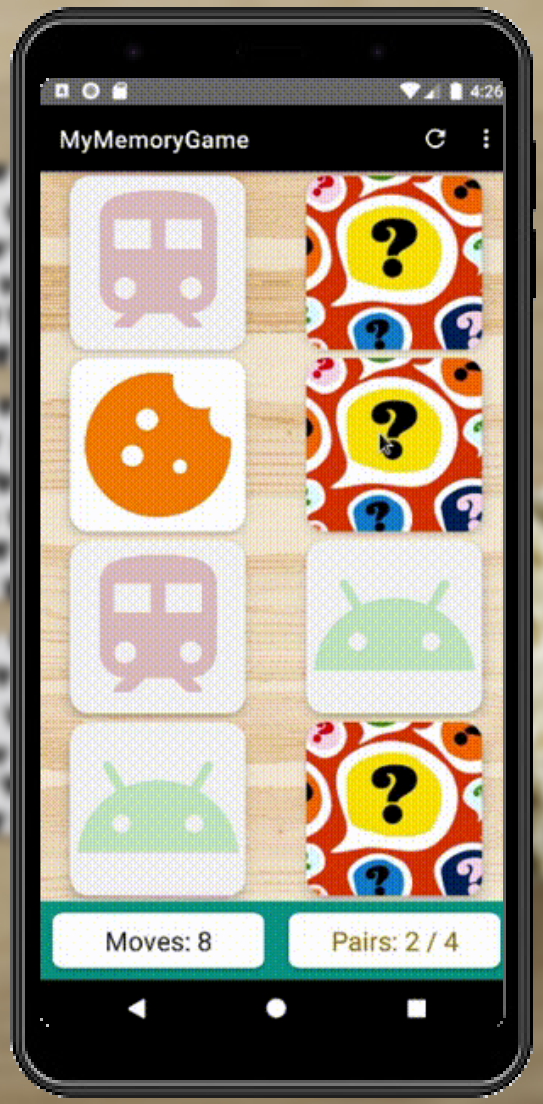
Bibliotecas:

- WebView
- SQLite
- AudioManager
- SoundPool

Drum Kit

MemoryGame

Primeiro App em Kotlin, ainda sem uma arquitetura padronizada, consiste em um Jogo da Memória, customizável, integrado ao Firebase no qual o jogador pode criar sua coleção de cartas e compartilhar-la com outros usários.



android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

XML
UI

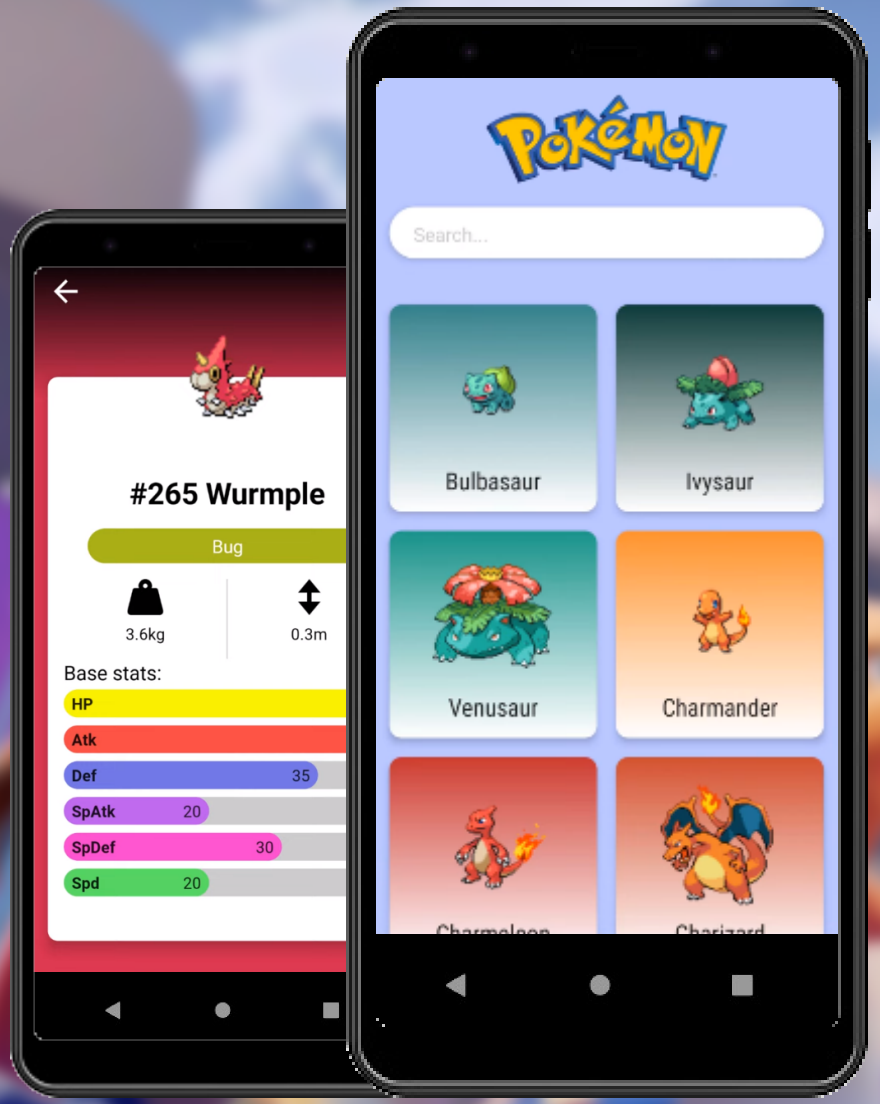
Bibliotecas:

- FireBase
- FireStore
- Firebase Storage
- Picasso
- Confetti

Memory Game

Pokédex

Aplicação já em Compose com arquitetura MVVM fazendo consumo paginado da PokéAPI com Retrofit.



android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

Compose
UI

Bibliotecas:

Hilt | Timber | Coil | Coroutines

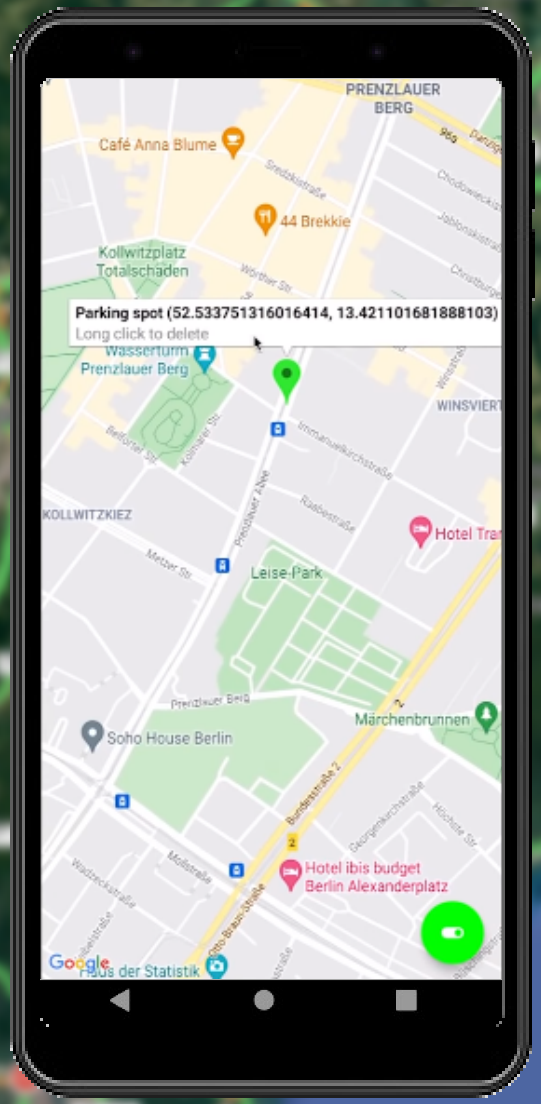
Arquitetura:

MVVM

Pokédex

MapSpot

Estudo de implementação da Google Maps API. O Aplicativo permite o usuário inserir e remover pontos customizados no mapa.



android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

Compose
UI

Bibliotecas:

Hilt | GoogleMaps API | ROOM

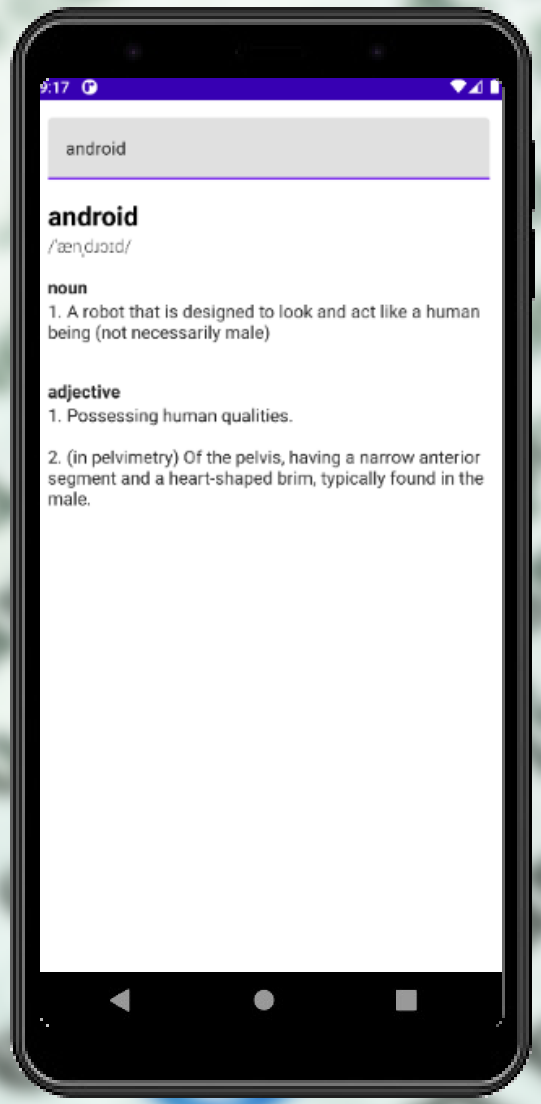
Arquitetura:

MVVM

MapSpot

Dictionary

Consumo de uma API pública de dicionário para estudo de implementação de sistema de CACHING usando o banco de dados do dispositivo para redução de chamadas remotas.



android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

Compose
UI

Bibliotecas:

Hilt | Retrofit | OkHTTP | Serialization
ROOM | Coroutines | Moshi | | GSON

Arquitetura:

MVVM

Dictionary

Rabbits App & API

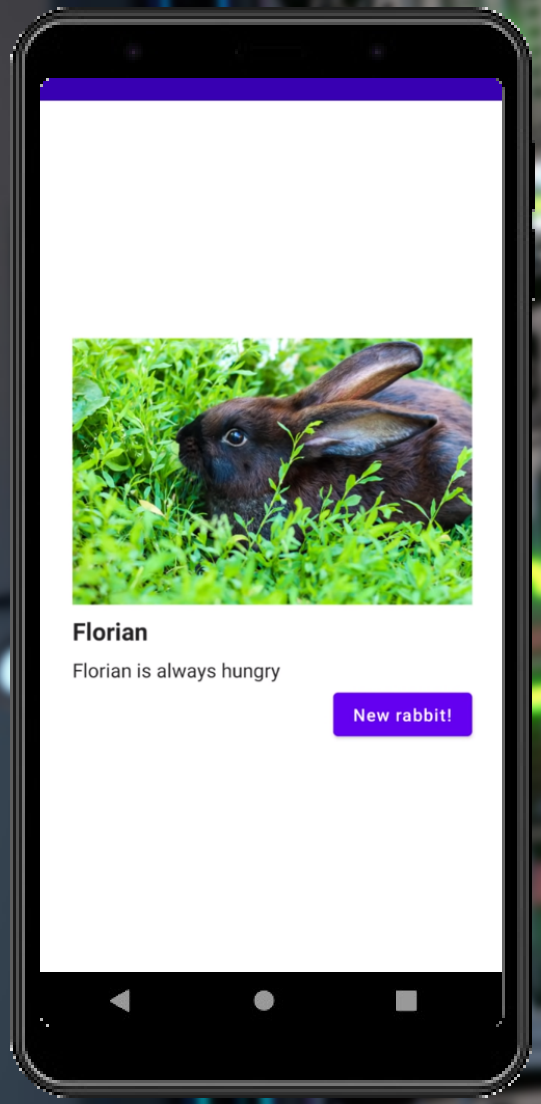
Aplicação simples de consumo de um API que retorna fotos de um Servidor criado com Ktor.

Ktor
Back-End

android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

Compose
UI



Bibliotecas:

Hilt | Retrofit | Coroutines

Arquitetura:

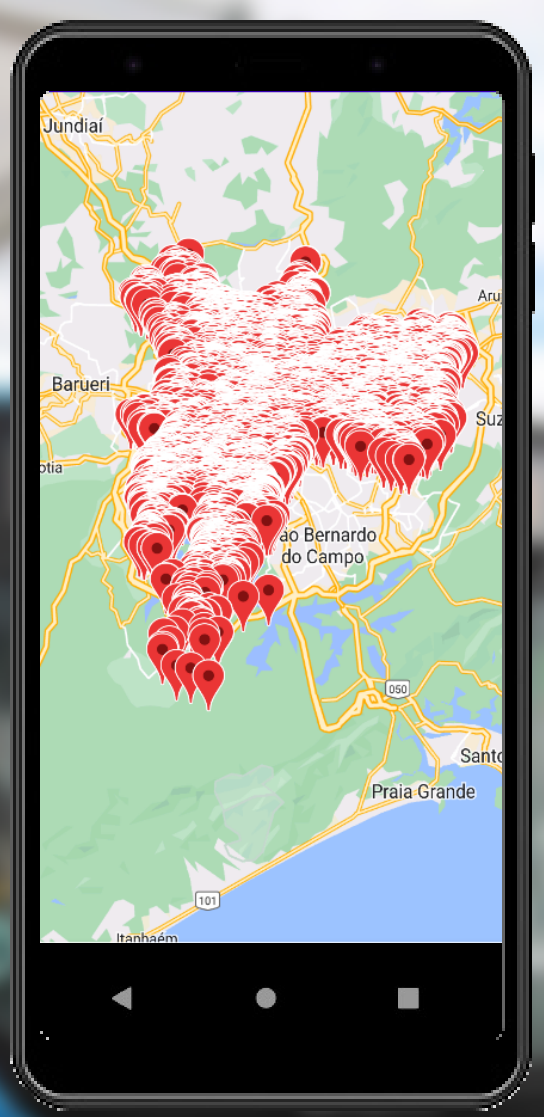
MVVM

Rabbit App

Rabbit API

De Olho no Busão!

Informações sobre o transporte público da cidade de São Paulo, utilizando API "Olho Vivo" da SPTrans, com informações em Tempo Real sobre a frota de ônibus da cidade.



android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

Compose
UI

Bibliotecas:

Hilt | SplashScreen | Serialization| Coil
Accompanist Insets & Pager | GSON
Retrofit | RxJava Adapter | GoogleMaps
ROOM | Coroutines

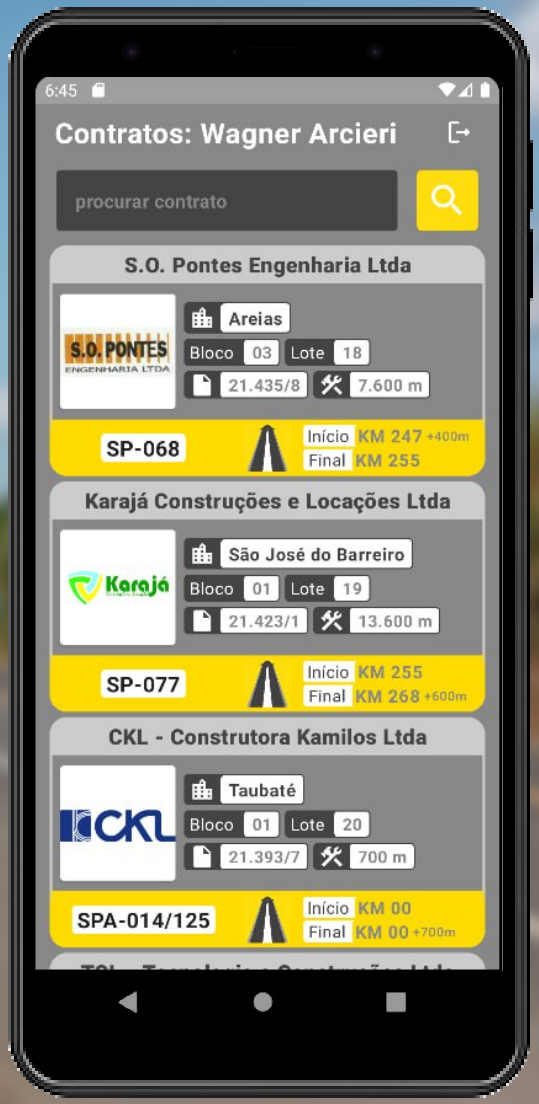
Arquitetura:

MVVM

De Olho
no Busão!

DER | ST6

Digitalização dos relatórios diários de uma equipe de Engenheiros do Departamento de Estradas de Rodagem de São Paulo, permite salvar os relatórios com fotos anexas e exporta-los para PDF. Trabalho voluntário onde liderei outros 3 desenvolvedores. O app já funcional e em fase final de 'deploy' quando o engenheiro/cliente foi desligado do DER e o projeto foi encerrado.



android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

Compose
UI

Bibliotecas:

Hilt | ROOM | FireBase | FireStore
Firebase Storage | Coil | Corroutines
MediaStore | Accompanist | PdfDocument

Arquitetura:

MVVM

DER | ST6

Universo Botonista

SuperApp reunindo jogadores de futebol de botão pelo Brasil. Desenvolvedor responsável pela fase inicial do App encarregado do design de UI e implementação da arquitetura multi-modular, sistema de navegação, login, de personalização e de criação de Campeonatos.

android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

Compose
UI

Bibliotecas:

Hilt | Material 3 | Coroutines | ExoPlayer
FirebaseAuth | Coil | Accompanist Pager

Arquitetura:

MVVM | Multi-Modular

Tech Chef Lab

SuperApp para cozinheiros guardarem suas Receitas de forma modular, incluindo features como: multiplicação e redução do rendimento, calculadora de medidas e temperaturas, criação simplificada de ficha tecnica e manual passo-a-passo, gerador de tabela de Custo de Mercadoria Vendida e de tabela Nutricional.

android
Plataforma

Kotlin
Linguagem

Compose
UI

Bibliotecas:

Hilt | ROOM | FireBase | FireStore
Firebase Storage | Coil | Coroutines
Moshi | Accompanist | GooglePlayServices

Arquitetura:

MVVM | Multi-Modular

APP EM
Construção

EM BREVE NA
Google Play

RecipeBook
(antigo)

Tech Chef Lab
(futuro)

ShelterHub

Sistema open-source de cadastro e controle de prontuários médicos de animais em abrigos. Projeto é composto por uma equipe de cinco voluntários. Atuando nas áreas de Design e Back-End.

spring — Back-End	Java — Linguagem	PostgreSQL — DataBase
docker — Conteiners	WWW — Plataforma	React — Front-End

SISTEMA EM **Construção**

ShelterHub

Futuro

De volta ao desenvolvimento com Java, agora voltado ao Back-End com Spring, seguem algumas tecnologias em que me direciono.

spring Back-End	Ktor Back-End	Java Linguagem	Kotlin Linguagem
docker Containers	aws Cloud	PostgreSQL DataBase	MySQL DataBase
kubernetes Containers	kafka Mensageria	React Front-End	ANGULAR Front-End

Contato