

Projet Pédagogique

Bachelor 2 - Sujet 4

SUJET:

Contexte:

Vous venez d'intégrer l'équipe FitBit. Afin d'améliorer la représentativité des données, vous êtes en charge de la création d'un nouvel espace utilisateur. Du profil à l'historique en passant par la data visualisation des performances, vous produirez la application web mobile de A à Z (UI, BDD, Dév...)

Vous devrez alors présenter votre web application, y compris ses innovations pour l'utilisateur, au comité directeur de FitBit dans une dizaine de jours.

FitBit vous fournit le jeu de données : https://goo.gl/ol18aT

CADRE DE TRAVAIL:

Objectifs:

- 1. Exploiter des jeux de données (analyser, préparer, afficher, diffuser...)
- 2. Mettre en pratique les connaissances en développement mobile
- 3. Etre en mesure de pitcher son projet

Rétro Planning:

Lundi	М	Mercredi	J	٧	S	D	٦	М	Mercredi	J	Vendredi
02/05		04/05							11/05		13/05
8h45 - 9h45		8h45 - 12h30							13h30 - 17 h15		8h45 - 12h30
Lancement du projet		Assistance Open Bar (Boris S.)							Assistance sur Rendez-		Assistance sur rendez-vous
par Boris S.		13h30 - 17h15							vous (15 min)		Conseil Pitching (15 min)
(1h)		Assistance sur Rendez-vous (15							(Benjamin T.)		(Boris S.)
		min)									13h30 - 17h15
		(Boris S.)									Soutenance au jury

Durée: 9 jours

Groupe : 4 étudiants formés par le conseil d'administration de FitBit

Rendu:

Dans un document de soutenance projet, vous présenterez :

- L'équipe projet avec le rôle de chacun des intervenants,
- Le cahier des charges de l'application et son rétro-planning
- Le parcours utilisateur
- Le process de création graphique utilisé
- L'arborescence de l'application

Lors de la soutenance :

- Vous rendrez l'application fonctionnelle sur un device de l'école (Android)
- Vous présenterez le projet au comité directeur de Fitbit
- Vous ferrez la démonstration du bon fonctionnement de la solution
- Enfin vous nous ferez un retour d'expérience sur le projet : les difficultés techniques ou organisationnelles rencontrées et comment vous les avez résolues.



Vous serez évalué sur la qualité, la précision des livrables et sur le sérieux de votre présentation.

Evaluation : Oral de 10 minutes de présentation et 5 minutes de questions.

Enseignements associés :

- Dév Web (Boris SCHAPIRA)
- Framework PHP (Benjamin TOUCHARD)
- Internet des objets (Michael DE PECKER & Olivier GUILHAUME)
- PHP (Benjamin TOUCHARD)
- SQL (Sebastien VITA)

Jury:

Composé de Michael DE PECKER, Boris SCHAPIRA et Olivier GUILHAUME