



Trabajo entregable

Fecha de entrega: 7 de mayo 2023

Modalidad: individual o máximo dos personas

Entrega: enviar código por email al asistente rafael.dimatz@gmail.com, y link a un video de máximo 2 minutos, **ejecutando** el programa y mostrando las siguientes funcionalidades en el sgte. orden:

- 0 - Mostrar diagrama UML de la solución.
- 1 - Darle ingreso a la guardería a dos perros (inventar los datos)
- 2 - Darle ingreso a la guardería a un gato
- 3 - Darle ingreso a la guardería a un pez
- 4 - Mostrar los datos de todos lo animales actualmente en la guardería
- 5 - Mostrar la cantidad de animales actualmente en la guardería
- 6 - Darle egreso(retirar) al primer perro ingresado
- 7 - Mostrar la cantidad de animales actualmente en la guardería
- 8 - Darle egreso(retirar) a TODOS los animales de la guardería
- 9 - Mostrar la cantidad de animales actualmente en la guardería

Resolver en JAVA

Una guardería quiere un sistema muy simple que mantenga la lista de animales que tiene actualmente en resguardo.

Actualmente solo aceptan perros, gatos, hamsters y mojarritas.

Los animales tienen un nombre, edad(entero en años), un dueño (del dueño deseamos guardar el dni, el nombre y dirección), sexo(macho/hembra) y peso(en gramos); y ... esto sí que es extraño..., todos saludan !! lo hacen imprimiendo por pantalla "*hola me llamo:* " y su nombre "*..* y además soy un " y el animal que es.

Por ejemplo, si lo hacemos saludar a un hamster llamado Alberto, imprimiría por pantalla:

hola me llamo Alberto y soy un hamster.

Los perros también tienen una raza que es texto libre, y de las mojarritas se desea saber si son de tipo de agua: fría o tropical.

Se desea tener un menú con las opciones:

- 1- Ingresar animal a la guardería (que pida los datos necesarios)**
- 2- Retirar animal de la guardería (le pregunta al usuario en qué posición de la lista está el animal que desea retirar)**
- 3 - Calcular cantidad de animales actualmente en la guardería (devuelve un entero con la cantidad de animales en la guardería)**
- 4 - Listar todos los animales con todos sus datos.(ver ejemplo debajo)**
- 5 - Hacer saludar a todos los animales de la lista.**
- 0 - Salir (sale del programa)**

Consideraciones

Todos los animales (independientemente de si son perros, gatos , etc) deben ser guardados en la misma ArrayList.

Se debe utilizar herencia, evaluar si la clase padre será una clase común, una clase abstracta o una interfaz.

En la opción 4. Se deben listar mostrando TODOS los atributos de cada animal (por ejemplo si es un perro también mostrará la raza, si es un gato no mostrará raza ya que no tiene en nuestro sistema, si es un pez también mostrará si es agua fría o tropical, etc). Es buena idea agregarle también la posición en la lista, ya que necesitaremos ese dato cuando queramos quitarlos de ella.

Si un usuario ingresa una opción inválida en el menú se le debe informar y permitirle reingresar la opción deseada.

Ejemplo del listado que espera el cliente:

----Animales actualmente en la guardería----

Tipo Animal: Perro
nombre: Pelusa
edad: 4
nombre dueño: Juan Ramirez
dni del dueño: 236664
dirección: moreno 155
Sexo: macho
Peso(grs) : 2300
Raza: Dogo
Posición en la lista: 1

Tipo Animal: Gato
nombre: Asrael
edad: 1

nombre dueño: Daniela Perez
dni del dueño: 454533
dirección: colon 1545
Sexo: hembra
Peso(grs) : 1500
Posición en la lista: 2

Tipo Animal: Pez
nombre: Burbuja
edad: 1
nombre dueño: Acuaman
dni del dueño: 876433
dirección: alem 425
Sexo: macho
Peso(grs) : 14
Tipo de Agua: Tropical
Posición en la lista: 3

.....