

ANHEMBI MORUMBI	
Nome do Projeto: <b>FOTASTICA</b>	
Matriz de Requisitos do Projeto FOTASTICA	
Elaborado por:	Data: 20/05/2015
Aprovado por:	Versão: 1.0

## 1. Escopo do Produto e Critérios de Aceitação

### Requisitos para os objetivos do projeto

Construir um aplicativo para celular Android que contenha, no mínimo:

- Captura de fotografia pela câmera dentro do aplicativo (foto não pode ser importada do sistema de arquivos);

O software deve capturar a imagem e fazer as seguintes operações:

- Converter imagem colorida em tons de cinza;
- Detecção de bordas verticais;
- Detecção de bordas horizontais;
- Negativo da Imagem;
- Ajuste de contraste;
- Filtros Laplacianos;
- Mostrar o histograma das imagens em tons de cinza de maneira gráfica;
- As imagens deverão ser enviadas ao Face book diretamente pelo aplicativo;
- Músicas ou sons;
- Uma tela “About” contendo o nome e o RA dos integrantes do grupo;

## 2. Estratégias de condução do projeto

O aplicativo deve ser realizado em grupo.

FASES	ENTREGAS
Construção do Aplicativo	Entregar o link do projeto no GitHub; Entregar todas as telas do Aplicativo;
Documentação do Projeto	Entregar a documentação do projeto e um protótipo funcional. O programa será baixado do GitHub para avaliação, portanto, garantam que o código fonte e as figuras utilizadas estejam armazenadas no GitHub. Não serão aceitos projetos entregues de outra maneira.
Documentação do Sistema e Manual do usuário	Toda a documentação do código, assim como o aplicativo e seu manual de instruções deverão estar armazenados no GitHub para que o professor possa baixa-lo e avalia-lo. Não serão aceitos projetos entregues de outra maneira. Um link para o Vídeo no YouTube.com demonstrando o aplicativo feito pelo grupo de trabalho. Neste vídeo deverá aparecer a tela “About” contendo o nome e RA de todos os integrantes que desenvolveram o software.

ANHEMBI MORUMBI	
Nome do Projeto: <b>FOTASTICA</b>	
Matriz de Requisitos do Projeto FOTASTICA	
Elaborado por:	Data: 20/05/2015
Aprovado por:	Versão: 1.0

3. Abrangência do projeto

Este projeto tem como abranger todos alunos do grupo formado.

4. Premissas e hipótese

O aplicativo deve ser criado para celular Android.

O tema do aplicativo é livre mas deve contemplar os requisitos mínimos acima.

Um relatório no formato PDF contendo toda a documentação do projeto, assim como um manual de instruções de como utilizá-lo. (O manual de instruções pode estar dentro do aplicativo).

5. Restrições do projeto

Devem utilizar as seguintes bibliotecas de software:

OpenCV4Android SDK

([http://docs.opencv.org/doc/tutorials/introduction/android\\_binary\\_package/O4A\\_SDK.html](http://docs.opencv.org/doc/tutorials/introduction/android_binary_package/O4A_SDK.html) );

Android SDK

O link do projeto armazenado no GitHub contendo todo o código fonte feito no Android Studio;

O link do vídeo no Youtube contendo a demonstração do aplicativo funcionando em um celular. Neste vídeo o grupo deve aparecer e a tela "About" contendo os nomes e RAs também deverão aparecer neste vídeo;

6. Acompanhamento do projeto

O link do projeto armazenado no GitHub contendo todo o código fonte feito no Android Studio;

São Paulo, 22 de maio de 2015.

\_\_\_\_\_  
ASSINATURA DO GERENTE DO PROJETO

\_\_\_\_\_  
ASSINATURA DO DIRETOR EXECUTIVO