

08156220孫濰

08156223張越嘉

08156231陳宣築

08156243蕭伯彥

# 目錄

- •簡介
- •卡片範例
- •遊戲模式
- •儲值系統
- •交易系統
- •GitHub

## 簡介

這是一款卡牌遊戲,利用卡片進行戰鬥,並且卡牌會與

NFT做結合,讓卡片之間有價值的差異,玩家能夠透過獲

取、培養卡片來提升自己的實力抑或進行卡牌買賣交易。

# 卡片範例

曹操

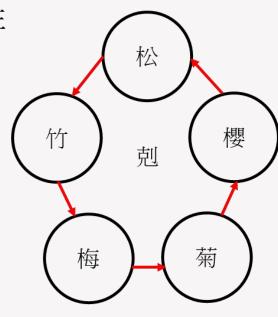


當此卡攻擊防禦狀態的卡時,造成的傷害翻倍

攻擊力 4

防禦力 :

屬性



技能:不同的卡片有不同的技能

卡色:依照稀有度分為紫->紅->綠->藍

# 遊戲模式

## 玩家設定



-一開始要先建立玩家資訊,包含名稱與錢包,錢包是為了與其他玩家進行交易及遊戲商城購物而設定的。

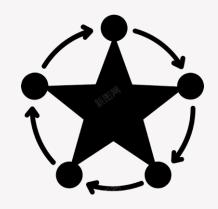
#### 對戰



-為玩家1v1的即時對戰,玩家各有固定的血量,每回合玩家可以抽一張牌進行招喚,卡片上會有攻擊與防禦力,透過這些數值比較之下來扣除玩家的血量,卡片上也有獨特的技能可以發動先將對方血量歸零者獲勝。

## 遊戲模式

#### 屬性相剋



-總共有5種屬性相剋,分別是松剋竹、竹剋梅、梅剋菊、菊剋櫻、櫻剋松,屬性相剋的話攻擊\*2倍,反之則是0.5倍

#### 傷害計算



-玩家一開始都有固定的生命力,每張 卡片都有攻擊與防禦力,若是我方攻擊 力>敵方攻擊力,相減之後即為對敵方 玩家的傷害,若敵方卡片呈現防禦姿勢, 則不會對玩家造成攻擊,僅破壞卡片而 口。

# 遊戲模式

## 獎勵



-對戰獲勝的一方可以獲得對應的獎勵 玩家經驗值,獎勵可直接獲得養成素材, 而經驗值累積到一定的程度也能獲得部 分獎勵,協助玩家養成。

## 儲值系統

#### 儲值



-依照固定的比值供玩家購買遊戲幣, 須建立錢包帳戶,購買紀錄會於現實中 的交易明細上列出,並收取費用。

## 商城

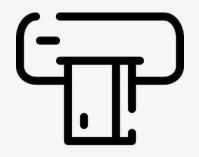


-玩家可以利用遊戲幣購買商城內容, 包含了促銷商品、限定內容及免費商品, 供玩家更快速的養成,加速遊戲體驗。

# 交易系統

## 交易系統

#### 交易



-玩家進入交易介面後,會出現一本歷史書籍,角色會依據個別的年代來擺放,另外首頁也會有目錄,能夠選擇年代或是稀有度等等選項,讓玩家可以更方便的查詢想要的卡片。

#### 幣值



-遊戲的幣值是1遊戲幣:1台幣,每一 張卡根據他的稀有度來決定它的價格, 例如一張藍卡,它的價位可能是 50~200遊戲幣之間,根據卡片功能 上的不同,價位會有些微的差距,但 是不會超出區間太多。

## 交易系統

#### 卡片上架



-當玩家想要出售卡片時,進到交易 系統裡面點選按鈕,進入頁面後,可 以選擇要上架的卡片,卡片的數量、 價格等,一位玩家可上架的卡片數量 上限為十張,價格也會有上下限的限 制。

## 交易介面



-首頁有目錄、查詢按鈕、上架按鈕、 求賢書,目錄可以直接進到選擇的年 代。查詢按鈕的選項有:攻擊力、防 禦力、花色、屬性,也可以直接搜尋 名字。求賢書的功能是把想要關注的 卡片加進求賢書裡,方便觀察。



# 下載git並安裝



## Git基本指令

git init: 初始化Repository

git status: 查看檔案異動狀態

git add <檔案名稱>:新增檔案到git

git commit -m "說明內容":提交目前的異動並設定摘要說明文字(說明修改內容)。

git log: 查看先前commit紀錄

git remote add <自訂名稱> <網址>:將Repository連結到本地端

git push -u <remote名稱> <branch名稱>:上傳至github

git clone <網址>:下載遠端的git

## git status:

紅色字體代表還沒加入git裡

```
shfm1@LAPTOP-DVA5BUOF MINGW64 /c/github (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Untracked files:
    (use 'git add' file>..." to include in what will be committed)
try.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

git add:加入git

shfm1@LAPTOP-DVA5BUOF MINGW64 /c/github (master)
\$ git add try.txt

#### git status:

綠色字體代表已經加入git裡

```
shfm1@LAPTOP-DVA5BUOF MINGW64 /c/github (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    new file: try.txt
```

#### git commit:儲存檔案並加入說明

```
shfm1@LAPTOP-DVA5BUOF MINGW64 /c/github (master)
$ git commit -m "try"
[master cdd8045] try
  1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
  create mode 100644 try.txt
```

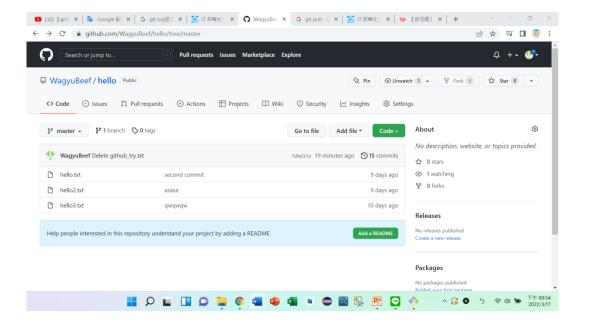
git log:查看commit紀錄

```
shfm1@LAPTOP-DVA5BUOF MINGW64 /c/github (master)
$ git log
commit cdd804571c32232fb8b60b97cb2ac372837d1750 (HEAD -> master)
Author: WagyuBeef <shfm1969@gmail.com>
Date: Thu Mar 17 21:53:39 2022 +0800

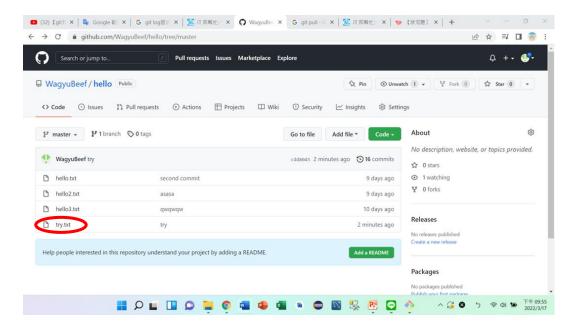
try
```

#### git push:把檔案上傳至github

```
shfm1@LAPTOP-DVA5BUOF MINGW64 /c/github (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (2/2), 251 bytes | 251.00 KiB/s, done.
Total 2 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/WagyuBeef/hello.git
    a3e1281..cdd8045 master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.
```

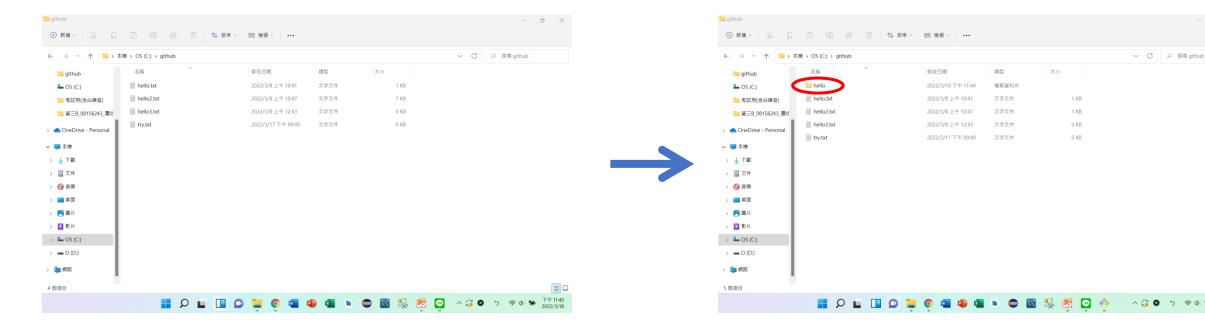




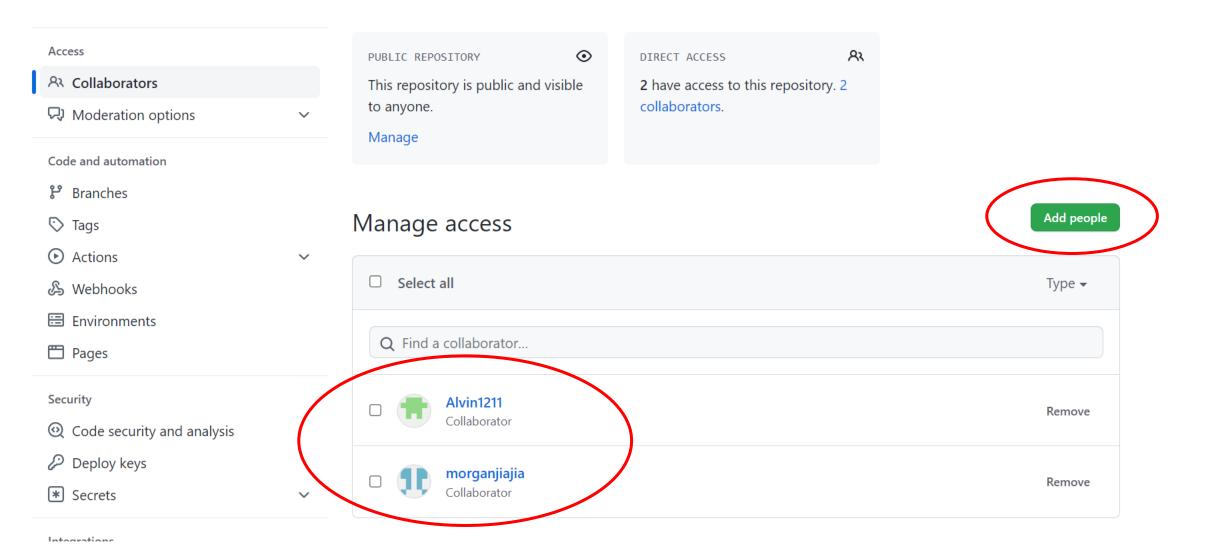


#### git clone:下載遠端git

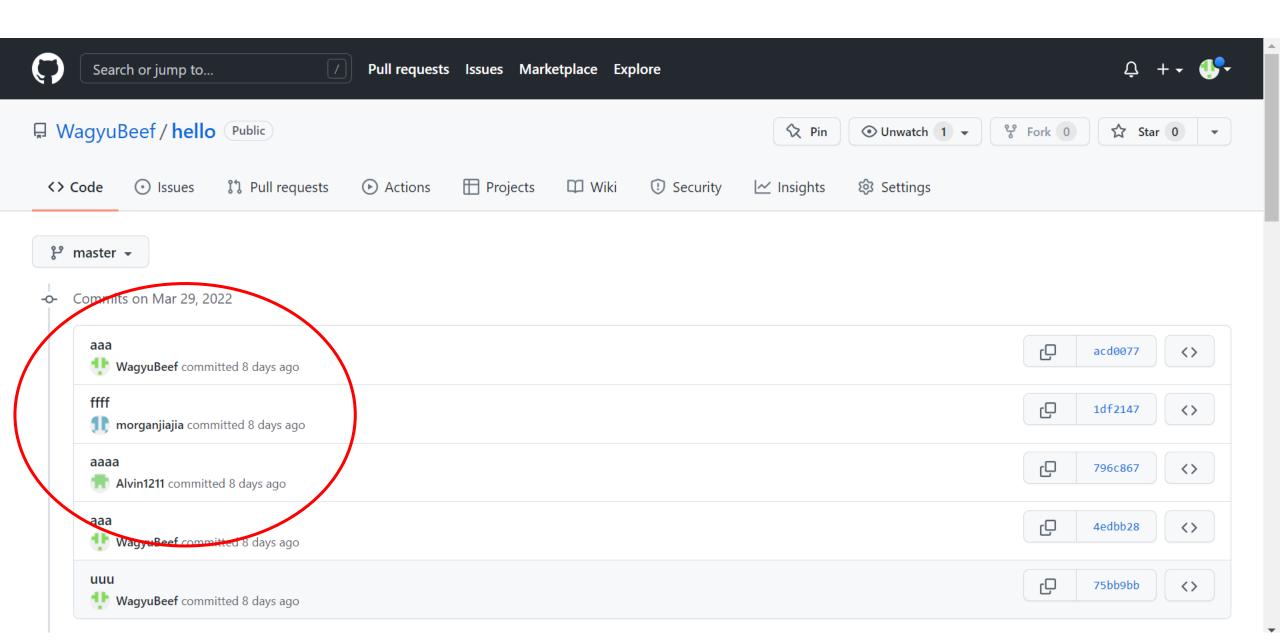
```
shfm1@LAPTOP-DVA5BUOF MINGW64 /c/github (master)
$ git clone https://github.com/WagyuBeef/hello.git
Cloning into 'hello'...
remote: Enumerating objects: 36, done.
remote: Counting objects: 100% (36/36), done.
remote: Compressing objects: 100% (18/18), done.
remote: Total 36 (delta 14), reused 36 (delta 14), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (36/36), 141.73 KiB | 974.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (14/14), done.
```



#### 增加開發者



#### 可以看到不同開發者commit



#### 可以看到修改過哪些內容

