Nama: Wahda Adella Putri Febriana

Kelas: 1B / 24

NIM: 2440700156

PERCOBAAN 1

1. Hasil Kode Mahasiswa.java

```
public class Mahasiswa {
    String nim;
    String nama;
    String kelas;
    float ipk;
}
```

2. Hasil Code MahasiswaDemo4.java

```
| Debic stric void mein(String[] orgo) {
| Interestination | Inter
```

3. Hasil Run

```
PS D:\Project\Kuliah\SMT2\Praktikum-ASD\Jobsheet3> & 'C:\Pr
:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Code\User\workspaceSto
waDemo24'
      : 244107020
MIN
Nama
      : Wahda Adella
Kelas : TI-1B
       : 3.8
MIN
       : 244107030
Nama
       : Galih Agung
Kelas : TI-1A
       : 3.9
IPK
       : 244107010
MIN
Nama
       : Sandy Prida
Kelas : TI-1C
       : 3.2
PS D:\Project\Kuliah\SMT2\Praktikum-ASD\Jobsheet3>
```

PERTANYAAN

- 1. Tidak, Tapi kalau tidak ada attr dan method, hanya object nya saja yang jadi
- 2. Ini adalah inisialisasi, membuat array dari objek Mahasiswa.
- 3. Tidak, karena secara default sudah memiliki konstruktor tanpa parameter
- 4. Membuat object baru dan mengisi nilai di attribute
- 5. Class Mahasiswa24 berfungsi sebagai blueprint dan ClassMahasiswaDemo24 untuk membaca input pengguna, membuat object dari Mahasiswa24

PERCOBAAN 2

1. Kodingan mahasiswademo

2. Hasil Run

```
PS D: VProject Vullah VSH7/Praktikus-ASD\Jobshect3> & *C. Vproject Vul
```

PERTANYAAN

1. Modifikasi kode

```
float ipk;

void cetakInfo(String nim, String nama, String kelas, float ipk) {
    System.out.println("NIM \t: " + nim);
    System.out.println("Nama \t: " + nama);
    System.out.println("Kelas \t: " + kelas);
    System.out.println("IPK \t: " + ipk);
    System.out.println(x:"-----");
}

for(int i = 0; i < arrayOfMahasiswa.length; i++) {
    arrayOfMahasiswa[i].cetakInfo(arrayOfMahasiswa[i].nim, arrayOfMahasiswa[i].nama, arrayOfMahasiswa[i].kelas, arrayOfMahasiswa[i].
    ipk);
}</pre>
```

2. Karena Object nya belum terbentuk

PERCOBAAN 3

1. Kode MataKuliahDemo24.java

2. Kode MataKuliah, java

```
J MataKuliah24java > % MataKuliah24 > @ MataKuliah24(String, String, int, int)

1    public class MataKuliah24 {
        String kode;
        String nama;
        int sks;
        int jumlahJam;

6

7    MataKuliah24(String kode, String nama, int sks, int jumlahJam) {
        this.kode = kode;
        this.nama = nama;
        this.sks = sks;
        this.jumlahJam = jumlahJam;
    }

13    }
```

3. Hasil Run

```
Masukkan Data Kuliah Ke-1
Kode :sk
    :skk
SKS
Jumalah Jam
          :2
Masukkan Data Kuliah Ke-2
Kode :md
    :mdd
Nama
SKS
Jumalah Jam :2
-----
Masukkan Data Kuliah Ke-3
Kode :ui
    :uii
Nama
SKS
Jumalah Jam :2
```

4. Modifikasi kode

5. Hasil run setelah modifikasi

```
Masukkan Data Kuliah Ke-1
Kode :sk
Nama :skk
SKS :2
Jumalah Jam :2
Masukkan Data Kuliah Ke-2
Kode :md
Nama :mdd
SKS :2
Jumalah Jam
Masukkan Data Kuliah Ke-3
Kode :ui
Nama :uii
SKS
Jumalah Jam :2
Kode : sk
Nama : skk
SKS
Jam
Kode : md
Nama : mdd
       : 2
Jam
Kode : ui
       : uii
SKS
        : 2
Jam
```

PERTANYAAN

1. Bisa, asalkan kalau konstruktor nya struktur parameter nya tidak sama

```
public class MataKuliah24 {
    String kode;
    String nama;
    int sks;
    int jumlahJam;

MataKuliah24(){};
    MataKuliah24(int sks, int jumlahJam, String kode, String nama){};

MataKuliah24(String kode, String nama, int sks, int jumlahJam) {
        this.kode = kode;
        this.nama = nama;
        this.sks = sks;
        this.jumlahJam = jumlahJam;
}
```

2. Method Tambah Data

```
void TambahData(int ke) {
   System.out.println("Masukkan Data Kuliah Ke-" + (ke + 1));
   System.out.print(s:"Kode \t:");
   this.kode = input.nextLine();
   System.out.print(s:"Nama \t:");
   this.nama = input.nextLine();
   System.out.print(s:"SKS \t:");
   this.sks = input.nextInt();
   input.nextLine();
   System.out.print(s:"Jumalah Jam \t:");
   this.jumlahJam = input.nextInt();
   input.nextLine();
   System.out.println(x:"----");
for(int i = 0; i < 3; i++) {
     arrayOfMataKuliah[i] = new MataKuliah24();
     arrayOfMataKuliah[i].TambahData(i);
}
```

3. Method CetakInfo

```
for(int i = 0; i < 3; i++) {
    arrayOfMataKuliah[i].CetakInfo();
}</pre>
```

```
void CetakInfo() {
    System.out.println("Kode \t: " + this.kode);
    System.out.println("Nama \t: " + this.nama);
    System.out.println("SKS \t: " + this.sks);
    System.out.println("Jam \t: " + this.jumlahJam);
    System.out.println(x:"-----");
}
```

4. Modifikasi agar bisa input sejumlah mau user