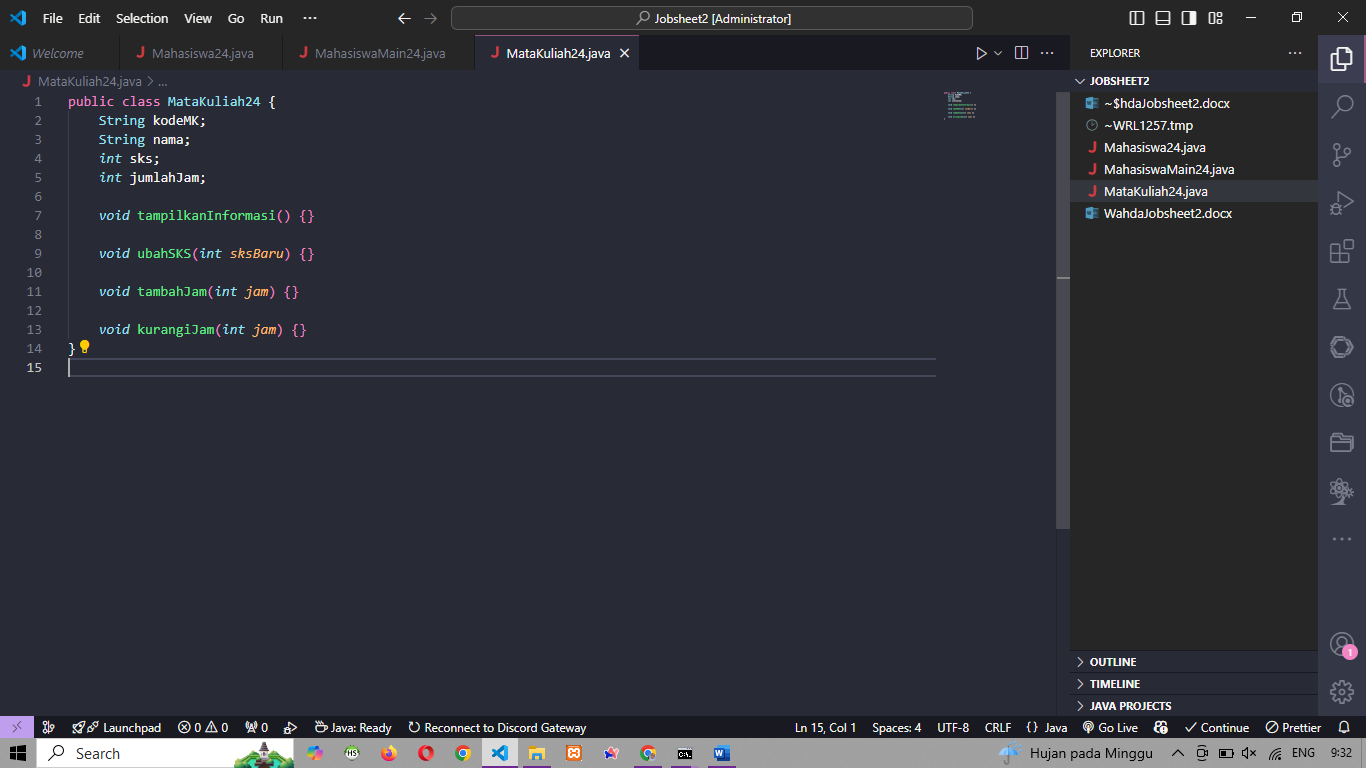
Nama: Wahda Adella Putri Febriana

Kelas: 1B

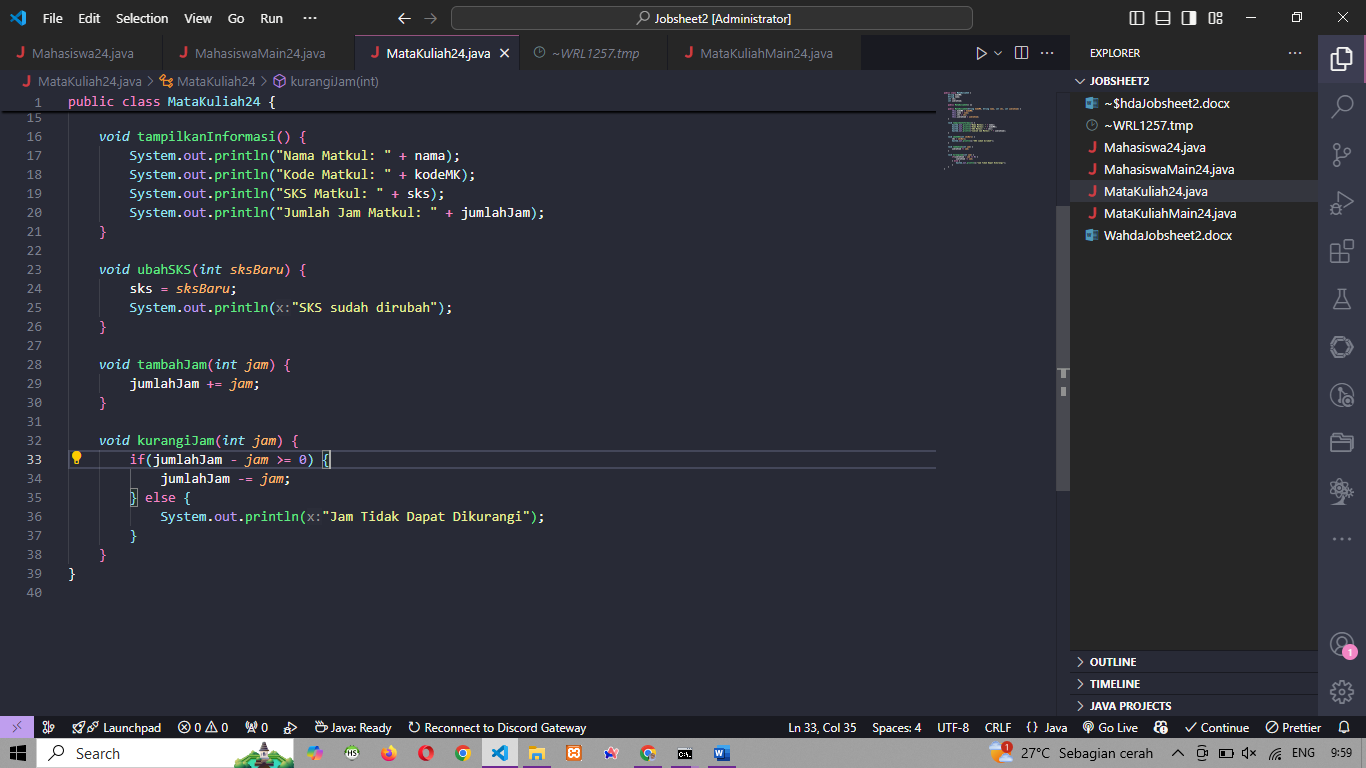
NIM: 244107020156 / 24

PRAKTIKUM 1

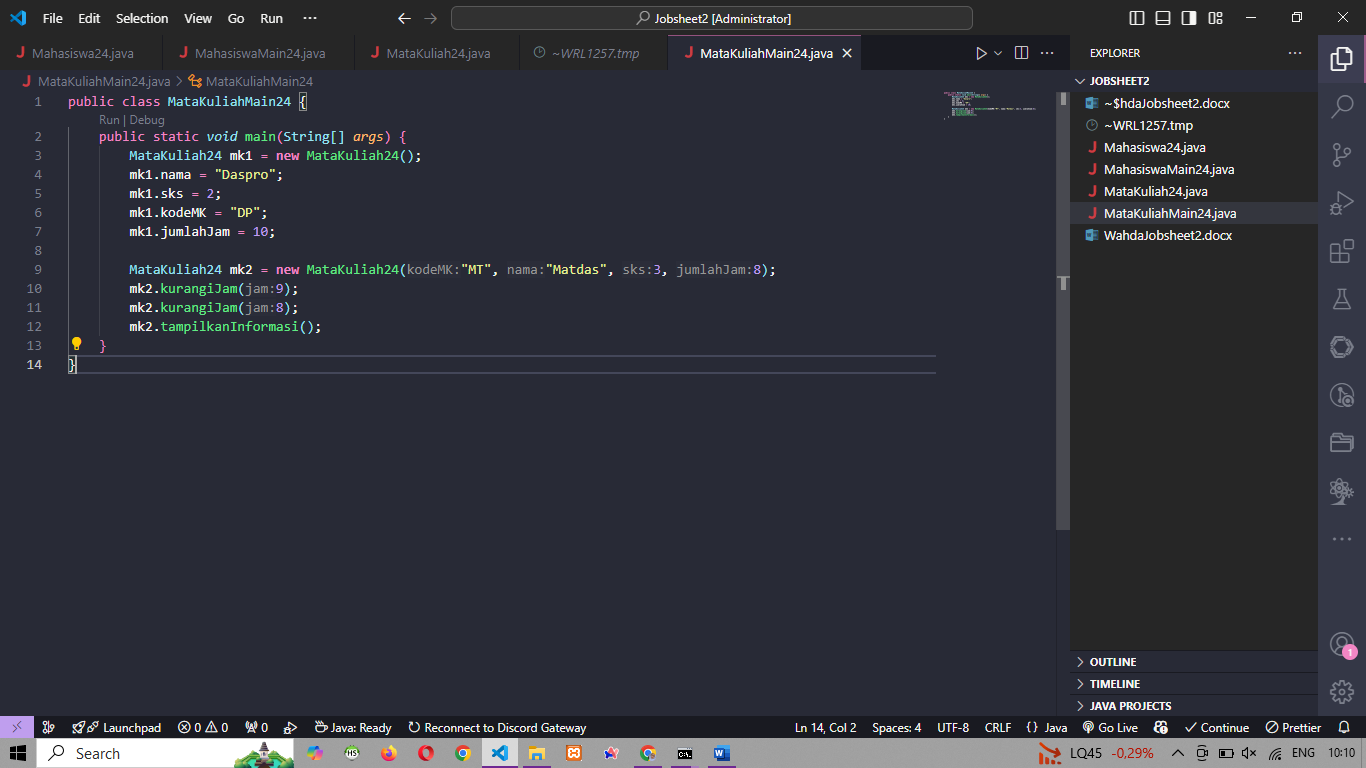
1. Buat File MataKuliah24.java, attribute di class diagram dan fungsinya



1. Modifikasi method



1. Isi dari MataKuliahMain



PRAKTIKUM 2

1. A. Class merupakan blueprint untuk membuat object, terdapat attribute dan fungsi

B. Object adalah representasi nyata dari sebuah class. Memiliki state dan behaviour.

1. Ada 4 attribute: nama-> string, nim -> string, kelas -> string, ipk -> double
2. Ada 4 method: *void* tampilkanInformasi(), *void* ubahKelas(String *kelasBaru*), *void* updateIPK(*double* *ipkBaru*), String nilaiKinerja(*double* *ipk*)
3. 