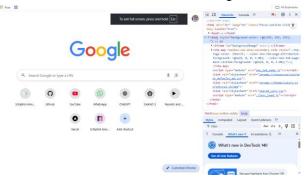
Nama: Wahda Adella Putri Febriana

Kelas: 2A

NIM: 244107020156

Praktikum 1

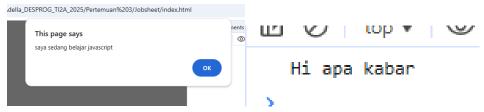
1. Melihat element melalui inspect



2. Misal kode js nya seperti ini

```
<pre
```

3. Hasil run

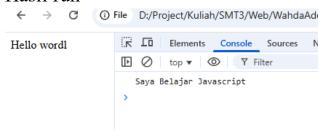


4. Kalau pakai node

```
D:\>node
Welcome to Node.js v22.7.0.
Type ".help" for more information.
> console.log("Belajar nodejs")
Belajar nodejs
undefined
> var nama = "Wahda"
undefined
> console.log("nama saya" + nama)
nama sayaWahda
undefined
>
```

1. Buat file helo_world.html dan kodenya

2. Hasil run



Praktikum 3

1. Ketikkan kode js ini

2. Tambahkan kode ini

```
<a href="#" onclick="alert('yey!')">Click aku</a>
<script>
```

3. Buat file index.html dan kode-program.js beserta kodenya

1. Buat file alert_javascript.html dan kodenya

2. Buat file confirm javascript.html dan kodenya

3. Buat file dialog javascript.html dan kodenya

1. Buat file variabel_javascript.html dan kodenya

```
<title>Belajar Variabel dalam Javascript</title>
<tscript>

var name = "Javascript";

var visitorCount = 50322;

var isActive = true;

alert("Selamat datang di " + name);

document.write("Nama Situs: " + name + "<br>");
document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + "<br>");
document.write("Status Aktif: " + isActive + "<br>");
</script>
head>
bdy>
```

Praktikum 6

1. Buat file fungsi javascript1.html dan kodenya

2. Buat file fungsi_javascript2.html dan kodenya

```
fungsi_javascript2.html > ...
      <!DOCTYPE html>
      <html>
      <head>
          <script type="text/javascript">
              function total(numberA, numberB) {
                  return numberA + numberB;
          </script>
      </head>
      <body>
          <script type="text/javascript">
              document.write(total(2, 3));
          </script>
      </body>
      </html>
16
```

1. Buat file tipedata javascript1.html dan kodenya

2. Buat file string javascript.html dan kodenya

3. Buat file Boolean javascript.html dan kodenya

```
Boolean_javascript.html > ...
    <!DOCTYPE html>
    <!chtml>
    </chtml>
    </c
```

4. Buat file array javascript.html dan kodenya

Praktikum 8

1. Buat file operator_javascript1.html dan kodenya

1. Buat file if_javascript.html dan kodenya

2. Buat file ifelse javascript dan kodenya

3. Buat file switchcase javascript dan kodenya

```
chcase_javascript.html >
<!DOCTYPE html>
<head>
<title>Percabangan switch/case</title>
</head>
<body>
         var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahkan pilih hadiahmu dengan memasukan angka 1 sampai 5");
var hadiah = "";
         switch(jawab){
               case "1":
   hadiah = "Tisu";
              break;
case "2":
hadiah = "1 Kotak Kopi";
              break;
case "3":
hadiah = "Sticker";
             case "4";
hadiah = "Minyak Goreng";
break;
case "5";
hadiah = "Uang Rp 50.000";
              default:
                    document.write("Opps! anda salah pilih");
         if(hadiah === ""){
    document.write("Kamu gagal mendapat hadiah");
          } else {
             document.write("<h2>Selamat kamu mendapatkan " + hadiah + "</h2>");
    </script>
```

4. Buat file nestedif_javascript.html dan kodenya

Praktikum 10

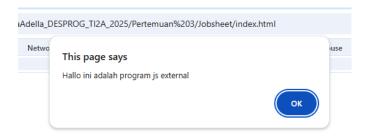
1. Buat file for javascript.html dan kodenya

2. Buat file while_javascript.html dan kodenya

3. Buat file dowhile javascript.html dan kodenya

Pertanyaan

- 1. **console.log()** digunakan untuk menampilkan teks atau nilai ke layar., Variabel bisa didefinisikan dengan var lalu dipanggil lagi.
- 2. document write digunakan untuk menambahkan element html
- 3. console.log bisa di lihat di inspect bagian console
- 4. Perintah console.log() tidak ditampilkan di halaman web karena outputnya bukan untuk ditampilkan di browser (HTML), melainkan di console JavaScript.
- 5. Console.log yang ada di head akan di eksekusi dulu baru console.log di body
- 6. Body, di head juga bisa dg menambahkan defer kec kalau js nyam au dijalankan dulu sebelum render element
- 7. Saat di click maka muncul alert yey!
- 8. Yang pakai onclick maka dia akan mengarah ke link (#) sedangkan yang kedua, itu langsung menjalankan js tanpa pergi kemana2
- 9. Hasil run, setelah mengconnectkan js external ke html yang di akses



- 10. Error karena path nya beda
- 11. Saat halaman pertama kali dibuka / dimuat di browser, otomatis langsung muncul alert nya
- 12. Saat halaman dibuka, muncul kotak dialog konfirmasi, Jika pengguna memilih OK Browser otomatis diarahkan (redirect) ke website https://www.polinema.ac.id, Jika pengguna memilih Cancel Halaman tidak berpindah, tetapi menampilkan tulisan di halaman: Baiklah, tetap di sini saja ya
- 13. Saat halaman dijalankan, muncul sebuah kotak dialog prompt, Jika pengguna mengetik nama dan click ok maka di layar akan muncul "Hello nama" kalau cancel, cmn hello aja
- 14. Alert box digunakan untuk menampilkan pesan langsung sebelum halaman web tampil. Variabel name, visitorCount, dan isActive disimpan lalu ditampilkan kembali. Tipe data berbeda bisa digunakan: string ("Javascript"), number (50322), dan boolean (true). Hasil dari document.write() akan langsung ditulis ke halaman browser.
- 15. Pada halaman browser hanya muncul sebuah link bertuliskan "Klik Aku!". Ketika link diklik, muncul sebuah kotak alert dengan pesan: Hello World
- 16. Akan langsung ditampilkan hasil dari fungsi total(2,3) = 5
- 17. Pertama variabel x dibuat tanpa nilai → undefined. Lalu x diisi angka 5. Lalu x diubah lagi menjadi "John". Karena yang terakhir adalah "John", maka yang tampil di browser hanya tulisan: "John"
- 18. Muncul It's alright, He is called 'Dilan', He is called 'Dilan'
- 19. Hasil yang akan muncul Adalah true, false
- 20. Hasil yang muncul di browser adalah: Satu

- 21. Hasil yang muncul di browser adalah: 7
- 22. Akan menampilkan promp, jika memasukkan lebih dari 30000 outputnya Selamat Anda dapat hadiah, Terimakasih sudah berbelanja di toko kami, kalau <= 30000 Terimakasih sudah berbelanja di toko kami
- 23. Jika user input teh -> Selamat datang! Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini!, jika selain the, jika selain the -> Password salah, coba lagi! Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini!
- 24. Program akan menampilkan prompt: Kamu beruntung! Silahkan pilih hadiahmu dengan memasukan angka 1 sampai 5 Jika user memasukkan:
 - 1 → Selamat kamu mendapatkan Tisu
 - 2 → Selamat kamu mendapatkan 1 Kotak Kopi
 - 3 → Selamat kamu mendapatkan Sticker
 - 4 → Selamat kamu mendapatkan Minyak Goreng
 - 5 → Selamat kamu mendapatkan Uang Rp 50.000

Selain 1-5 -> Opps! anda salah pilih, Kamu gagal mendapat hadiah

- 25. Hasil run
 - Jika username = mahasiswa dan password = kopi: selamat datang
 - Jika username = mahasiswa tapi password salah: Password salah, coba lagi!
 - Jika username bukan mahasiswa: Anda tidak terdaftar!
- 26. Penjelasan
 - Program menggunakan perulangan for untuk mengeksekusi kode berulang kali.
 - Nilai variabel i bertambah dari 0 sampai 4.
 - Hasilnya ditampilkan berurutan di halaman web menggunakan innerHTML.Dengan for (i = 0; i < 5; i++), maka program menghasilkan 5 baris output.
- 27. Penjelasan
 - Program menggunakan perulangan while, yaitu perulangan yang berjalan selama kondisi bernilai true.
 - Kondisi di sini adalah i < 10.

- Nilai i dimulai dari 0 dan terus bertambah (i++) setiap kali perulangan.
- Hasil akhirnya, program menampilkan 10 baris output dari The number is 0 sampai The number is 9.

28. Penjelasan

- Program menggunakan do...while loop, yaitu perulangan yang selalu dijalankan minimal sekali, meskipun kondisi salah.
- Nilai i dimulai dari 0, kemudian bertambah (i++) setiap perulangan.
- Kondisi perulangan adalah i < 10, sehingga akan berhenti ketika i = 10.
- Output menampilkan 10 baris dari The number is 0 sampai The number is 9.