

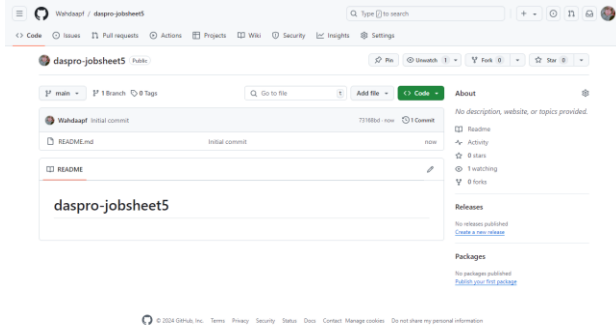
Nama: Wahda Adella Putri Febriana

NIM : 244107020156

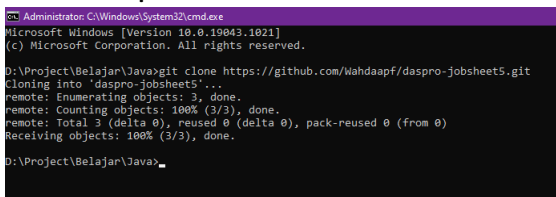
Kelas: 1B

Percobaan 1

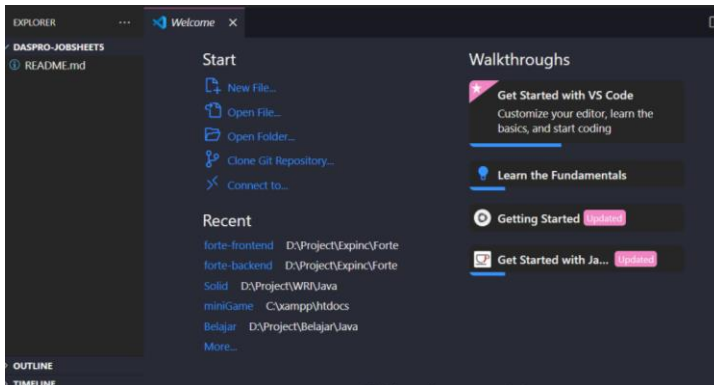
1. Buat Repository 'daspro-jobsheet5'



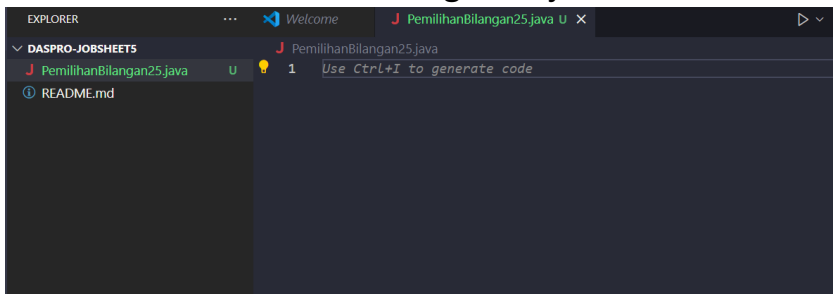
2. Clone Repo



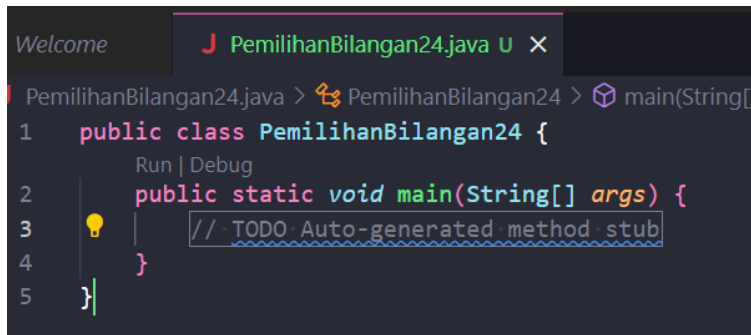
3. Buka folder repo di visual studio code



4. Buat file baru PemilihanBilangan24.java

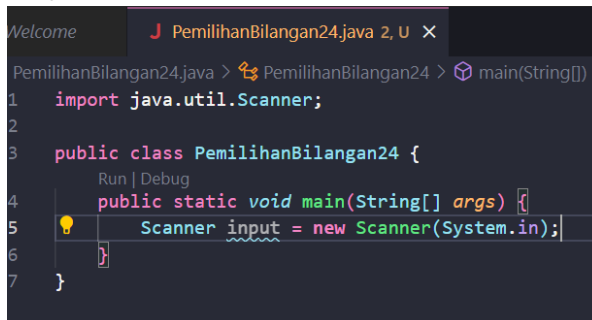


5. Buat Struktur dasar java



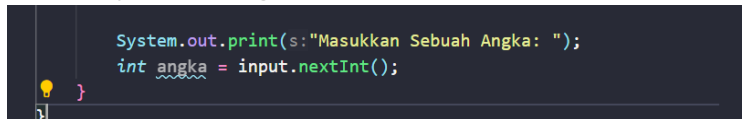
```
Welcome J PemilihanBilangan24.java U X
PemilihanBilangan24.java > PemilihanBilangan24 > main(String[])
1 public class PemilihanBilangan24 {
2     public static void main(String[] args) {
3         // TODO: Auto-generated method stub
4     }
5 }
```

6. Import dan Declarasi Scanner



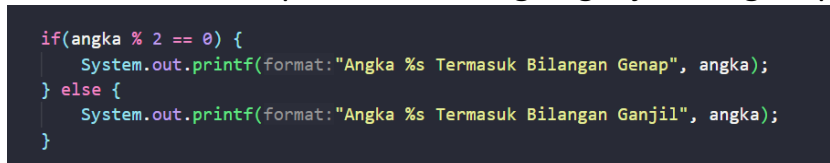
```
Welcome J PemilihanBilangan24.java 2, U X
PemilihanBilangan24.java > PemilihanBilangan24 > main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class PemilihanBilangan24 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input = new Scanner(System.in);
6     }
7 }
```

7. Buat Inputan Angka



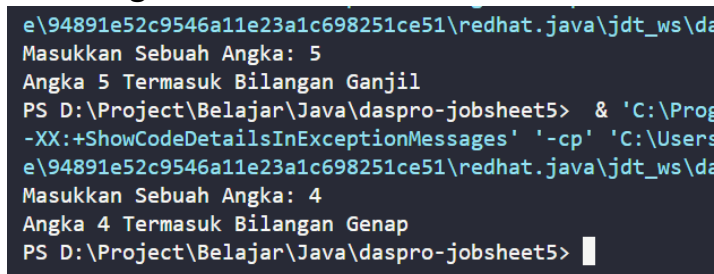
```
System.out.print(s:"Masukkan Sebuah Angka: ");
int angka = input.nextInt();
}
```

8. Buat if else untuk pemilihan bilangan ganjil atau genap



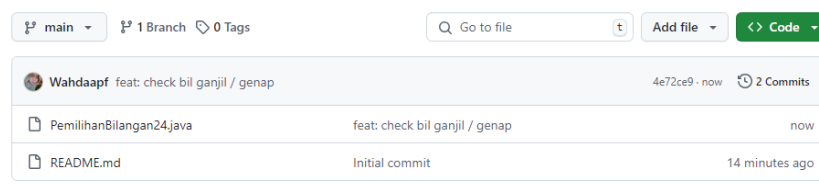
```
if(angka % 2 == 0) {
    System.out.printf(format:"Angka %s Termasuk Bilangan Genap", angka);
} else {
    System.out.printf(format:"Angka %s Termasuk Bilangan Ganjil", angka);
}
```

9. Run Program



```
e\94891e52c9546a11e23a1c698251ce51\redhat.java\jdt_ws\da
Masukkan Sebuah Angka: 5
Angka 5 Termasuk Bilangan Ganjil
PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-jobsheet5> & 'C:\Prog
-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users
e\94891e52c9546a11e23a1c698251ce51\redhat.java\jdt_ws\da
Masukkan Sebuah Angka: 4
Angka 4 Termasuk Bilangan Genap
PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-jobsheet5> |
```

10. Commit dan Push



main 1 Branch 0 Tags

Wahdaapf feat: check bil ganjil / genap 4e72ce9 · now 2 Commits

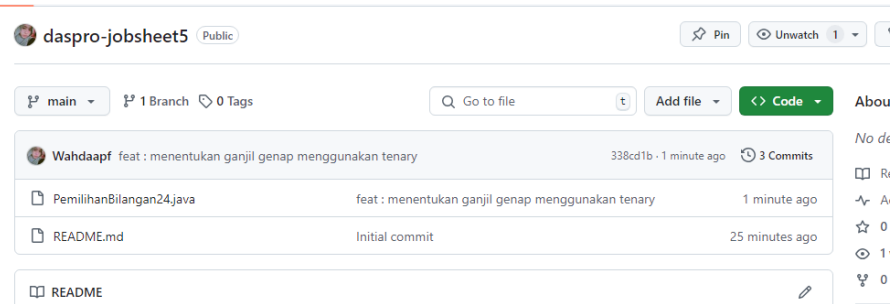
File	Commit Message	Time
PemilihanBilangan24.java	feat: check bil ganjil / genap	now
README.md	Initial commit	14 minutes ago

Pertanyaan

1. Ubah If Else Menjadi Operator Ternary

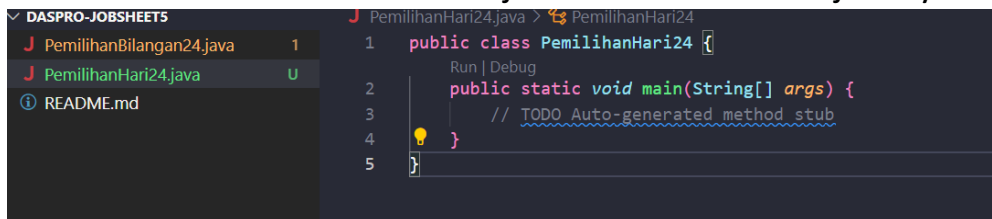
```
/*
 * Ternary
 */
String jawaban = angka % 2 == 0 ? "Genap" : "Ganjil";
System.out.printf(format:"Angka %s Termasuk Bilangan %s", angka, jawaban);
```

2. Push dan Commit

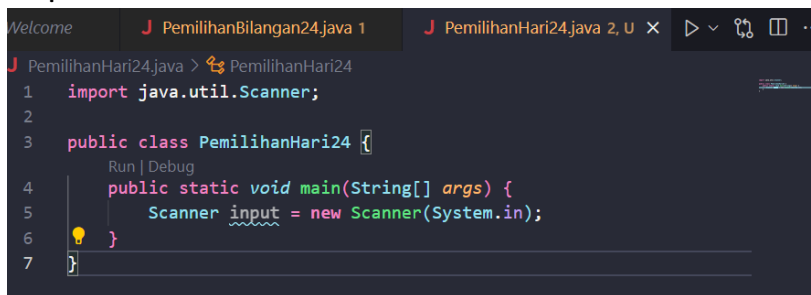


Percobaan 2

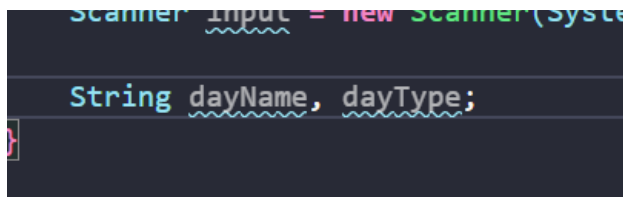
1. Buat File baru PemilihanHaru24.java serta code dasar javanya



2. Import dan Deklarasi Scanner



3. Deklarasi Variable



4. Buat inputan untuk menerima dayName

```
System.out.print(s:"Input day name: ");  
dayName = input.nextLine();
```

5. Buat SwitchCase untuk menentukan tipe hari

```
switch (dayName.toLowerCase()) {  
    case "monday":  
    case "tuesday":  
    case "wednesday":  
    case "thursday":  
    case "friday":  
        dayType = "Weekday";  
        break;  
    case "saturday":  
    case "sunday":  
        dayType = "Weekend";  
        break;  
    default:  
        dayType = "Invalid Day Name";  
        break;  
}
```

6. Print Hasil

```
System.out.printf(format:"%s is a %s", dayName, dayType);
```

7. Push dan Commit

Wahdaapf feat: tipe day		252f058 · now	4 Commits
PemilihanBilangan24.java	feat: menentukan ganjil genap menggunakan ternary	17 minutes ago	
PemilihanHari24.java	feat: tipe day	now	
README.md	Initial commit	42 minutes ago	
README			

Pertanyaan

1. Fungsi break di switch case adalah agar saat kondisi terpenuhi maka program tidak akan lanjut ke case selanjutnya
2. Fungsi lowercase adalah untuk membuat value dalam variable menjadi huruf kecil, jika kita tidak menggunakan lowercase maka saat saya menginputkan dayName ada huruf kapital nya maka program akan membacanya sebagai dayType "Invalid day name"

3. Gunakan If Else

```
Scanner input = new Scanner(System.in);

System.out.print(s:"Enter Number of Day: ");
int angka = input.nextInt();

String jawaban;

if(angka <= 5) {
    jawaban = "Weekday";
} else if ( angka <=7) {
    jawaban = "Weekend";
} else {
    jawaban = "Invalid Number";
}

System.out.printf(format:"Number %s is a %s", angka, jawaban);
```

PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-job
ionMessages' '-cp' 'C:\Users\Administ
spro-jobsheet5_a4e7cf6f\bin' 'Pemilih
Enter Number of Day: 1
Number 1 is a Weekday
PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-job
ionMessages' '-cp' 'C:\Users\Administ
spro-jobsheet5_a4e7cf6f\bin' 'Pemilih
Enter Number of Day: 5
Number 5 is a Weekday
PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-job
ionMessages' '-cp' 'C:\Users\Administ
spro-jobsheet5_a4e7cf6f\bin' 'Pemilih
Enter Number of Day: 6
Number 6 is a Weekend
PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-job
ionMessages' '-cp' 'C:\Users\Administ
spro-jobsheet5_a4e7cf6f\bin' 'Pemilih
Enter Number of Day: 7
Number 7 is a Weekend
PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-job
ionMessages' '-cp' 'C:\Users\Administ
spro-jobsheet5_a4e7cf6f\bin' 'Pemilih
Enter Number of Day: 8
Number 8 is a Invalid Number
PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-job

4. Commit dan Push

daspro-jobsheet5 Public

Pin Unwatch 1 Fork 0

main 1 Branch 0 Tags

Go to file Add file Code

Wahdaapf feat: tentukan hari dengan if else 6f0d592 · now 5 Commits

PemilihanBilangan24.java	feat : menentukan ganjil genap menggunakan tenary	36 minutes ago
PemilihanHari24.java	feat: tipe day	18 minutes ago
PemilihanHariDenganIf24.java	feat: tentukan hari dengan if else	now
README.md	Initial commit	1 hour ago

No description, website

Readme Activity 0 stars 1 watching 0 forks

Releases

Percobaan 3 – Studi Kasus Transaksi Kafe

1. Buat file baru Kafe24.java, program dasar java, import dan deklarasi scanner

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Kafe24 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input = new Scanner(System.in);
6     }
7 }
```

2. Deklarasi Variable

```
String menu;
char ukuranCup;
int jumlah;
boolean keanggotaan;
```

3. Buat Inputan untuk User

```
System.out.print(s:"Masukkan Menu: \t\t");
menu = input.nextLine();
System.out.print(s:"Masukkan Ukuran Cup: \t");
ukuranCup = input.nextLine().charAt(index:0);
System.out.print(s:"Masukkan Jumlah: \t");
jumlah = input.nextInt();
System.out.print(s:"Masukkan Keanggotaan: \t");
keanggotaan = input.nextBoolean();
```

4. Buat switch case

```
double hargaMenu = 0;

switch (menu.toLowerCase()) {
    case "kopi":
        hargaMenu = 12000;
        break;
    case "teh":
        hargaMenu = 7000;
        break;
    case "coklat":
        hargaMenu = 20000;
        break;
}
```

5. Hitung total harga

```
double totalHarga = hargaMenu * jumlah;
```

6. Hitung harga setelah memasukkan ukuran cup

```
switch (ukuranCup) {  
    case 'S':  
        break;  
    case 'M':  
        totalHarga += 0.25 * totalHarga;  
        break;  
    case 'L':  
        totalHarga += 0.4 * totalHarga;  
        break;  
}
```

7. Tentukan harga setelah diskon

```
double diskon = keanggotaan ? 0 : 0.1;  
double nominalBayar = totalHarga - (diskon * totalHarga);
```

8. Print output

```
System.out.printf(format:"Item Pembelian: %s %s dengan ukuran cup %s\nNominal  
Bayar: Rp.%.s", jumlah, menu, ukuranCup, nominalBayar);
```

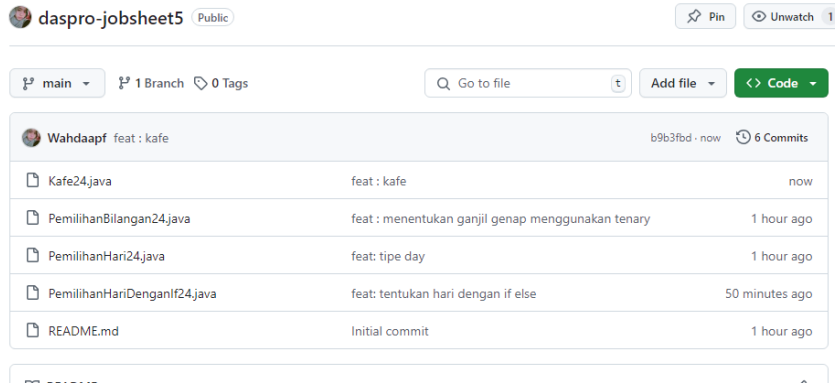
Pertanyaan

1. Fungsinya untuk mengambil char index ke 0 dalam value string
2. Iya tetap bisa dijalankan, karena pemberian default hanya untuk memberikan value jika case nya tidak ada yang sesuai, jadi ini adalah opsional

```
double totalHarga = hargaMenu * jumlah;  
String validUkuranCup = "";  
  
switch (Character.toUpperCase(ukuranCup)) {  
    case 'S':  
        break;  
    case 'M':  
        totalHarga += 0.25 * totalHarga;  
        break;  
    case 'L':  
        totalHarga += 0.4 * totalHarga;  
        break;  
    default:  
        validUkuranCup = "Tidak Valid";  
}  
  
double diskon = keanggotaan ? 0.1 : 0;  
double nominalBayar = totalHarga - (diskon * totalHarga);  
  
System.out.printf(format:"Item Pembelian: %s %s dengan ukuran cup %s\nNominal  
Bayar: Rp.%.s", jumlah, menu, !validUkuranCup.isEmpty() ? validUkuranCup :  
ukuranCup, nominalBayar);
```

- 3.
4. Fungsi default dalam switch case adalah untuk menambahkan pilihan jika semua case tidak masuk kedalam kriteria, jadi semua yang tidak masuk kedalam case maka akan masuk kedalam default

- Menggunakan petik 2 artinya tipe datanya adalah string lalu jika petik satu maka tipe datanya adalah Char, lalu kita tidak menggunakan petik jika type var nya adalah int, double (angka, desimal)
- Push ke github



Tugas

- Copas siakad24.java dari jobsheet ke 3

```
Siakad24.java > Siakad24 > main(String[])
import java.util.Scanner;

public class Siakad24 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        String nama, nim;
        char kelas;
        byte absen;
        double nilaiKuis, nilaiTugas, nilaiUTS, nilaiUAS, nilaiAkhir;

        System.out.print("Masukkan Nama\t\t: ");
        nama = sc.nextLine();
        System.out.print("Masukkan NIM\t\t: ");
        nim = sc.nextLine();
        System.out.print("Masukkan Kelas\t\t: ");
        kelas = sc.nextLine().charAt(index:0);
        System.out.print("Masukkan Nomor Absen\t: ");
        absen = sc.nextByte();
        System.out.print("Masukkan Nilai Kuis\t: ");
        nilaiKuis = sc.nextDouble();
        System.out.print("Masukkan Nilai Tugas\t: ");
        nilaiTugas = sc.nextDouble();
        System.out.print("Masukkan Nilai UTS\t: ");
        nilaiUTS = sc.nextDouble();
    }
}
```

- Modifikasi Code

```
if(nilaiAkhir <= 30) {
    nilaiAkhirHuruf = "D";
    nilaiAkhirKualifikasi = "Gagal";
} else if (nilaiAkhir <= 50) {
    nilaiAkhirHuruf = "C";
    nilaiAkhirKualifikasi = "Kurang";
} else if (nilaiAkhir <= 60) {
    nilaiAkhirHuruf = "C+";
    nilaiAkhirKualifikasi = "Cukup";
} else if (nilaiAkhir <= 65) {
    nilaiAkhirHuruf = "B-";
    nilaiAkhirKualifikasi = "Lebih Dari Cukup";
} else if (nilaiAkhir <= 70) {
    nilaiAkhirHuruf = "B";
    nilaiAkhirKualifikasi = "Baik";
} else if (nilaiAkhir <= 80) {
    nilaiAkhirHuruf = "B+";
    nilaiAkhirKualifikasi = "Lebih Dari Baik";
} else {
    nilaiAkhirHuruf = "A";
    nilaiAkhirKualifikasi = "Sangat Baik";
}

System.out.printf("Output:\nNama\t\t: %s\nNIM\t\t\t: %s\nKelas\t\t\t: %s\nAbsen\t\t\t: %s\nNilai Kuis\t\t: %s\nNilai Tugas\t\t: %s\nNilai UTS\t\t: %s\nNilai UAS\t\t: %s\nRata-rata\t\t: %s\nKualifikasi\t: %s", nama, nim, kelas, absen, nilaiKuis, nilaiTugas, nilaiUTS, nilaiUAS, nama, nim, kelas, absen, nilaiAkhir, nilaiAkhirHuruf, nilaiAkhirKualifikasi);
```



```

Masukkan Nilai UAS      : 90

Output:

Nama      : Wahda
NIM       : 107020
Kelas    : b
Absen     : 24
Nilai Kuis : 90.0
Nilai Tugas : 80.0
Nilai UTS  : 70.0
Nilai UAS  : 90.0

Mahasiswa dengan nama Wahda (NIM 107020) kelas b nomor absen 24
Nilai Akhir      : 82.5
Nilai Akhir Huruf : A
Nilai Akhir Kualifikasi : Sangat Baik
PS D:\Project\Belajar\Java\daspro-jobsheet5>

```

3. Code Hitung Usia

```

import java.util.Scanner;


public class Usia24 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.print(s:"Masukkan Usia Anda: ");
        if (input.hasNextInt()) {
            int usia = input.nextInt();

            if (usia >= 0) {
                if (usia <= 12) {
                    System.out.println(x:"Kategori: Anak");
                } else if (usia <= 19) {
                    System.out.println(x:"Kategori: Remaja");
                } else if (usia <= 64) {
                    System.out.println(x:"Kategori: Dewasa");
                } else {
                    System.out.println(x:"Kategori: Lansia");
                }
            } else {
                // Jika Usia Bukan Bil Positif
                System.out.println(x:"Masukkan usia yang valid (angka positif.)");
            }
        } else {
            // Jika Usia bukan angka bulat
            System.out.println(x:"Usia tidak valid. Harus berupa angka.");
        }
    }
}









```


4. Commit dan Push


daspro-jobsheet5
Public
Pin
Unwatch
1

main
1 Branch
0 Tags

Add file
Code

	feat : hitung nilai & usia	3412686 · now	7 Commits
	Kafe24.java	feat : kafe	1 hour ago
	PemilihanBilangan24.java	feat : menentukan ganjil genap menggunakan ternary	2 hours ago
	PemilihanHari24.java	feat: tipe day	2 hours ago
	PemilihanHariDenganIf24.java	feat: tentukan hari dengan if else	2 hours ago
	README.md	Initial commit	3 hours ago
	Siakad24.java	feat : hitung nilai & usia	now
	Usia24.java	feat : hitung nilai & usia	now


README
