

**LAPORAN PRAKTIKUM
PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PYTHON**

Latihan String



Oleh :

Wahyu Bagus Dwi Prasetyo

V3922045

Dosen :

Yusuf Fadlila R. S.Kom., M.Kom

**PS D-III TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
2023**

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sebagai seorang mahasiswa yang belajar ilmu komputer, belajar bahasa pemrograman Python adalah hal yang penting karena Python merupakan bahasa pemrograman yang populer dan banyak digunakan untuk pengembangan berbagai jenis aplikasi, termasuk aplikasi web, aplikasi desktop, aplikasi mobile, dan banyak lagi.

Salah satu topik penting dalam pemrograman Python adalah penggunaan string. String adalah jenis data yang digunakan untuk merepresentasikan teks dalam program. Dalam Python, string didefinisikan dengan tanda kutip tunggal ('...') atau tanda kutip ganda ("...").

1.2. Tujuan

Tujuan diadakannya praktik ini adalah

1. Memahami konsep dasar string dengan Python: Siswa memperoleh kemampuan untuk membuat string, mengakses karakter dalam string, dan memanipulasi string seperti menggabungkan atau memotong bagian string.
2. Memecahkan masalah menggunakan string dengan Python: Siswa dapat mengasah keterampilan pemrograman mereka dengan memecahkan masalah manipulasi string. Ini dapat membantu meningkatkan logika dan keterampilan pemecahan masalah mereka.

1.3. Manfaat

Manfaat diadakannya praktik ini adalah

1. Mahasiswa bisa membuat program melalui *Bahasa pemrograman python*
2. Mahasiswa bisa memahami bahasa pemrograman python
3. Meningkatkan kreativitas dan skill mahasiswa dalam pemrograman python

1.4. Alat dan Bahan

1. *PC*
2. *OS (Windows/Linux)*
3. *Jupyter Notebook*
4. *Bahasa Pemrograman python*

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Phyton adalah bahasa pemrograman interpretatif, dinamis, dan serba guna yang dikembangkan pada tahun 1991 oleh Guido van Rossum. Python dapat digunakan untuk berbagai macam keperluan, seperti pengembangan web, pengembangan game, analisis data, kecerdasan buatan (AI), dan masih banyak lagi.

Jupyter Notebook adalah aplikasi web open source yang memungkinkan pengguna untuk membuat dan berbagi dokumen yang mengandung kode, teks naratif, gambar, grafik, dan visualisasi data lainnya. Jupyter Notebook berjalan pada browser web dan mendukung berbagai bahasa pemrograman, termasuk Python, R, dan Julia.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Pembahasan

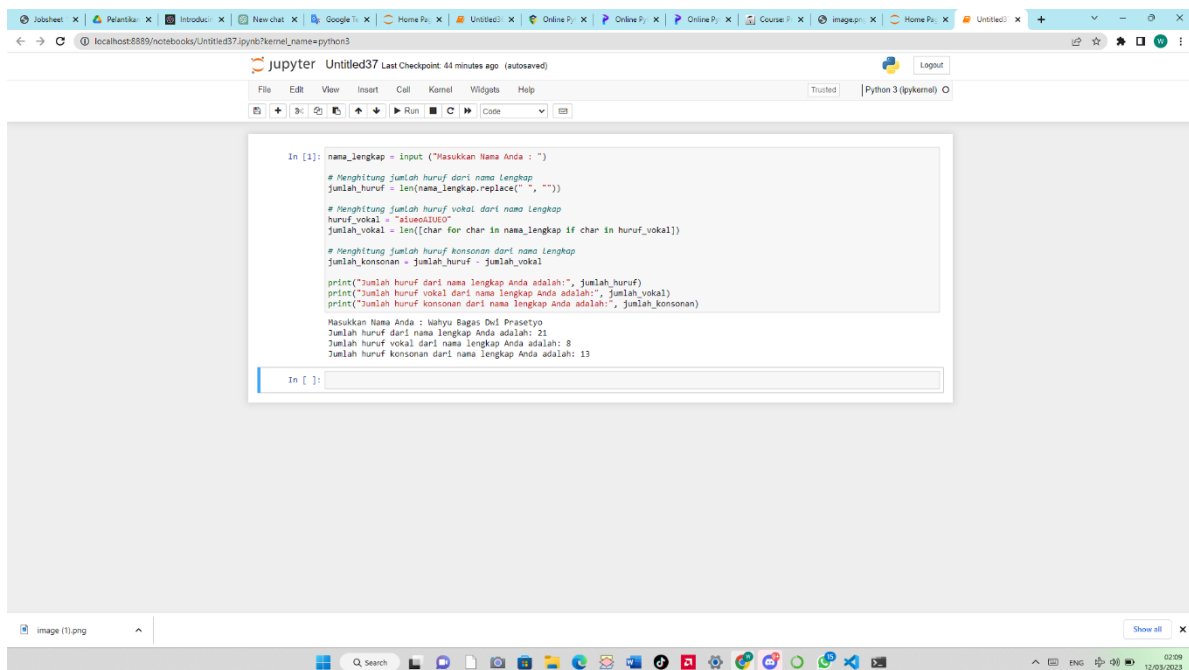
Buatlah Program Yang Menampilkan Output Dibawah Ini

LATIHAN STRING

Buatlah program yang dapat menyelesaikan permasalahan di bawah ini :

- Hitung berapa jumlah huruf dari nama lengkap mu masing-masing !
- Hitung berapa jumlah huruf vokal dari nama lengkap mu !
- Hitung berapa jumlah huruf konsonan dari nama lengkap mu !

Hasil Output



```
In [1]: nama_lengkap = input("Masukkan Nama Anda : ")

# Menghitung jumlah huruf dari nama lengkap
jumlah_huruf = len(nama_lengkap.replace(" ", ""))

# Menghitung jumlah huruf vokal dari nama lengkap
huruf_vokal = "aiueoAIUEO"
jumlah_vokal = len([char for char in nama_lengkap if char in huruf_vokal])

# Menghitung jumlah huruf konsonan dari nama lengkap
jumlah_konsonan = jumlah_huruf - jumlah_vokal

print("Jumlah huruf dari nama lengkap Anda adalah:", jumlah_huruf)
print("Jumlah huruf vokal dari nama lengkap Anda adalah:", jumlah_vokal)
print("Jumlah huruf konsonan dari nama lengkap Anda adalah:", jumlah_konsonan)

Masukkan Nama Anda : Mahyudh Ragas Dwi Prasetyo
Jumlah huruf dari nama lengkap Anda adalah: 21
Jumlah huruf vokal dari nama lengkap Anda adalah: 8
Jumlah huruf konsonan dari nama lengkap Anda adalah: 13

In [ ]:
```

BAB IV KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Kesimpulannya, sebagai Mahasiswa yang mempelajari string dengan Python, Diharapkan mahasiswa mampu memanipulasi, memproses, dan memformat string dengan Python. Pemahaman yang baik tentang konsep-konsep ini akan membantu Mahasiswa memecahkan banyak masalah pemrograman yang berkaitan dengan pemrosesan data teks.

4.2 Saran

Praktikum String bisa lebih ditingkatkan untuk mengetahui kemampuan mahasiswa

DAFTAR PUSTAKA

Saragih, Richy Rotuahta. "Pemrograman dan bahasa Pemrograman." *STMIK-STIE Mikroskil* (2016): 1-91.

Saragih, R. R. (2016). Pemrograman dan bahasa Pemrograman. *STMIK-STIE Mikroskil*, 1-91.

ROMZI, Muhammad; KURNIAWAN, Budi. *Pembelajaran Pemrograman Python Dengan Pendekatan Logika Algoritma. JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2020, 3.2: 37-44.

Romzi, M., & Kurniawan, B. (2020). *Pembelajaran Pemrograman Python Dengan Pendekatan Logika Algoritma. JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 3(2), 37-44.

ARIBOWO, Budi. *Belajar Python dari Nol via Jupyter Notebook: Diandra Kreatif. Diandra Kreatif*, 2021.

Aribowo, B. (2021). *Belajar Python dari Nol via Jupyter Notebook: Diandra Kreatif. Diandra Kreatif*.