

# **APLIKASI INVENTARIS BARANG**

Disusun Guna Memenuhi Salah Satu Tugas Akhir Project  
Pemrograman Mobile

Dosen Pengajar : Jefry Sunupurwa Asri, S.Kom, M.Kom.



## **DISUSUN OLEH :**

Imran Yusran (20190801312)

Sofian Raffi (20190801277)

Wahyu Citra Pratama (20190801275)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS ESA UNGGUL**

**2022**

## **Pendahuluan**

Aplikasi inventaris barang adalah sebuah program yang dirancang dalam mengelola, mengatur dan mengawasi segala hal mengenai pembelian barang dari supplier, stock opname, memantau jumlah pesanan pelanggan, hingga pembuatan laporan secara otomatis dan efisien. Konsepnya, aplikasi ini bisa digunakan oleh perorangan atau bisnis skala kecil untuk pembukuan. Sebelum menggunakan aplikasi, pengguna harus login terlebih dahulu. Kemudian bisa masuk ke menu utama dan langsung melakukan pendataan baraaang yang mereka miliki.

### **Output Aplikasi :**

#### **1. Splash Screen**



Pada halaman ini, splash screen digunakan untuk transisi halaman untuk pengenalan aplikasi.

## 2. Login Form

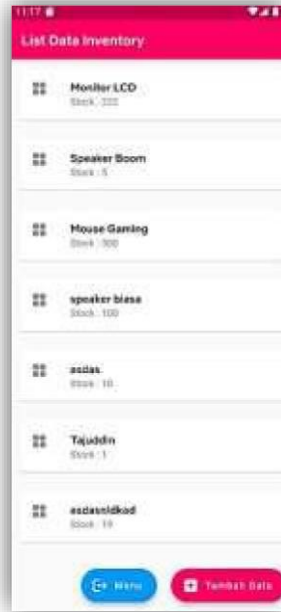


Pada halaman ini, login form sendiri belum terkoneksi menggunakan database mySql dan masih menggunakan authentication statis pada program. Username : admin dan password : admin. 3. Homepage



Pada halaman ini, homepage yang memiliki menu ke list view dan logout.

## 4. Home / Listview



Pada halaman ini, home/listview merupakan tampilan yang diambil melalui data yang dimiliki oleh database.

##### 5. Tambah data



Pada halaman ini, tambah data digunakan untuk menambah data dan mengirimkan data baru ke database.

##### 6. Detail



Pada halaman ini, jika sebuah produk list diklik maka akan menampilkan detail halaman seperti gambar diatas. Setiap button memiliki fungsi masing – masing, dan jika di klik edit, maka akan menampilkan halaman edit. 7. Edit Form



Pada halaman ini, edit form digunakan untuk megedit informasi barang.

Link github: <https://github.com/WahyuCitra/Jawaban-no-3-UAS-PEMROGRAMAN-MOBILE-.git>