

**SISTEM INFORMASI LAPORAN KEGIATAN HARIAN
KULIAH KERJA NYATA UIN ALAUDDIN MAKASSAR
BERBASIS ANDROID**



Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam
Negeri Alauddin Makassar

Oleh:

M. Adli Al Qardawi Suman

609000118030

**PROGRAM STUDI SISTEMINFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR
2023**

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : M. Adli Al Qardawi Suman
NIM : 60900118030
Tempat, Tanggal Lahir : Makassar, 25 Januari 2000
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Sains dan Teknologi
Alamat : Jl Biologi no. B27
Judul : Sistem Informasi Laporan Kegiatan
Harian Kuliah Kerja Nyata UIN
Alauddin Makassar Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri. Jika di kemudian hari terbukti bahwa ini merupakan duplikasi, tiruan, plagiat, atau dibuat oleh orang lain, sebagian atau seluruhnya, maka skripsi dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Gowa, Juli 2023

Penyusun,

M. Adli Al Qardawi Suman

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulis skripsi saudara **M. Adli Al Qardawi Suman, 60900118008** mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, **“Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar Berbasis Android”**, memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang Munaqasyah.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya

Gowa, Juli 2023

Pembimbing I

Pembimbing II

Faisal Akib, S.Kom, M.Kom

Nip: 197612122005011005

Hastuti Baharuddin, S.Pd.,M.Pd.I

Nip: 199302282019031008

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini berjudul “**Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar Berbasis Android**” yang disusun oleh M. Adli Al Qardawi Suman, NIM: 60900118030, Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang Munaqasyah yang diselenggarakan pada dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dalam Program Studi Sistem Informasi dengan beberapa perbaikan.

Samata, Juli 2023

Dewan Penguji

- | | | |
|--|---|---|
| 1. Ketua : Erfina, S.Kom., M.Kom. | (|) |
| 2. Sekretaris : Asrul Azhari Muin, S.Kom., M.Kom. | (|) |
| 3. Pembimbing I : Faisal, S.Kom., M.Kom. | (|) |
| 4. Pembimbing II : Hastuti Baharuddin, S.Pd.I., M.Pd.I | (|) |
| 5. Penguji I : Farida Yusuf, S.Kom., M.T. | (|) |
| 6. Penguji II : Dr. Shuhufi Abdullah, M.Ag. | (|) |

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

Diketahui Oleh,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Alauddin Makassar

Prof. Dr. Muhammad Halifah Mustami, M.Pd

NIP. 19710412 200003 1 001

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur kehadiran Allah swt atas segala rahmat dan hidayah-nya, serta shalawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad saw, yang telah menyelamatkan manusia dari alam kegelapan menuju alam yang terang benderang, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar Berbasis Android”**.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat utama dalam meraih gelar sarjana komputer (S.kom) pada program studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Alauddin Makassar. Penulis menyadari bahwa di dalam penyusunan skripsi melalui banyak tantangan dan hambatan. Tetapi berkat doa, dukungan dan semangat dari berbagai pihak skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Ayahanda Suman, S.T. dan Ibunda Nurbani Yusuf atas doa, kasih sayang dan dukungan moral maupun material, serta penghargaan yang setinggi-tingginya kepada Bapak/Ibu:

1. Prof. Hamdan Juhannis, M.A,Ph.D. Selaku Rektor UIN Alauddin Makassar.
2. Prof. Dr. H. Muhammad Halifah Mustami, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Sains Dan Teknologi UIN Alauddin Makassar.
3. Faisal Akib, S.Kom., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi sekaligus selaku pembimbing 1 yang telah membimbing penulis dan membantu dalam penyusunan skripsi hingga selesai pada tahap akhir.

4. Farida Yusuf, S.Kom., M.T. Selaku Sekertaris Program Studi Sistem Informasi sekaligus selaku Penguji I yang telah memberikan banyak saran dan ide yang sangat bermanfaat bagi penulis.
5. Hastuti Baharuddin, S.Pd.I., M.Pd.I. Selaku pembimbing II yang telah membimbing penulis dan membantu penyusunan skripsi ini hingga selesai pada tahap akhir.
6. Dr.Muhammad Shuhufi, M.Ag. (Penguji Agama) selaku Kepala Pusat Pengabdian Masyarakat tempat saya melakukan penelitian dalam menyusun skripsi ini sekaligus penguji II yang telah meberikan banyak nasihat, ide dan saran yang membangun.
7. Seluruh Dosen, Staf dan Karyawan Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar yang telah banyak memberikan semangat dan nasihatnya.
8. Evi Yuliana S.Kom selaku staf program studi sistem informasi yang senantiasa dengan sabar melayani penulis dalam menyelesaikan administrasi pengurusan skripsi serta kelengkapan data yang penulis butuhkan.
9. Seluruh Staf dan Karyawan akademik Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Alauddin Makassar, yang telah dengan sabar melayani penulis, dimana penulis selalu merasa mendapatkan pelayanan terbaik, sehingga alhamdulillah skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar.
10. Responden yang telah meluangkan waktunya dalam membantu mengisi kuesioner yang penulis buat guna untuk keperluan data pada skripsi yang sedang digarap.
11. Terkhusus kepada kedua orang tua penulis yang telah banyak mendukung dan mendoakan penulis dalam menjalankan proses penyelesaian tugas akhir ini.

12. Keluarga besar program studi Sistem Informasi angkatan 2018 (CAL18BRATION) atas kebersamaan, kekeluargaan, dukungan, dan canda tawa yang sering kali muncul mewarnai hari-hari penulis selama kurang lebih 4 tahun di bangku perkuliahan. Semoga Allah swt senantiasa menjaga persaudaraan yang telah terjalin di antara kami.
13. Terima kasih sebesar-besarnya kepada para senior Sistem Informasi yang telah memberikan banyak dukungan, motivasi agar tetap semangat dalam penyusunan skripsi ini.
14. Saudara saya Maulidani Mahmud dan Saudari saya Sobariah yang telah membantu dalam proses pembuatan aplikasi.
15. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, namun telah banyak terlibat membantu penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bernilai ibadah di sisi Allah swt, dan dijadikan sumbangsih sebagai upaya mencerdaskan kehidupan bangsa, agar berguna bagi pengembang ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa(i) program studi Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar.

Gowa, Juni 2023

Peneliti,

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

M. Adli Al Qardawi Suman

NIM: 60900118030

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
ABSTRAK.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus.....	5
D. Kajian Pustaka.....	6
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	10
BAB II TINJAUAN TEORITIS.....	12
A. Sistem Informasi.....	12
B. Laporan Kerja Harian	13
C. <i>Android</i>	13
D. <i>Xampp</i>	13
E. <i>MySQL</i>	14
F. <i>Kotlin</i>	14
G. <i>Laravel</i>	15
H. <i>Flowchart</i>	15
I. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	19
J. Tinjauan Integritasi.....	19

BAB III METODE PENELITIAN	22
A. Jenis dan Lokasi Penelitian	22
B. Pendekatan Penelitian	22
C. Sumber Data	22
D. Metode Pengumpulan Data	23
E. Instrumen Penelitian	24
F. Teknik Pengolahan dan Analisis Data	24
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	29
A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	29
B. Analisis Sistem yang Diusulkan	30
C. Perancangan Sistem	32
1. <i>Diagram Use Case</i>	32
2. <i>Class Diagram</i>	32
3. <i>Sequence Diagram</i>	33
4. <i>Activity Diagram</i>	37
D. Perancangan Sistem	37
E. Perancangan Database	48
BAB V IMPLEMENTASI PENGUJIAN SISTEM	54
A. Implementasi	54
B. Pengujian <i>Black Box</i>	64
C. Hasil Pengujian Kelayakan Sistem	65
BAB VI PENUTUP	85
A. Kesimpulan	85
B. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar III.A Metode <i>Waterfall</i>	26
Gambar IV.1 <i>Flowmap</i> Diagram Sistem yang Sedang Berjalan	29
Gambar IV.2 <i>Flowmap</i> Diagram Sistem yang Diusulkan	30
Gambar IV.3 <i>Use Case</i> Diagram Sistem	32
Gambar IV.4 <i>Class</i> Diagram Sistem	33
Gambar IV.5 <i>Sequence</i> Diagram Mahasiswa	34
Gambar IV.6 <i>Sequence</i> Diagram Dospem	34
Gambar IV.7 <i>Activity</i> Diagram Mahasiswa	35
Gambar IV.8 <i>Activity</i> Diagram Dospem	36
Gambar IV.9 <i>Activity</i> Diagram Admin	37
Gambar IV.10 <i>Splashscreen</i>	37
Gambar VI.II <i>Pilih Login</i>	38
Gambar IV.12 <i>Mahasiswa Login</i>	38
Gambar IV.13 <i>Dospem Akun</i>	39
Gambar IV.14 <i>Mahasiswa Akun</i>	39
Gambar IV.15 <i>Dospem Data Diri</i>	40
Gambar IV.16 <i>Mahasiswa Kirim LKH</i>	40
Gambar IV.17 <i>Mahasiswa List LKH Terkirim</i>	41
Gambar IV.18 <i>Mahasiswa List LKH Tersimpan</i>	41
Gambar IV.19 <i>Mahasiswa List Proker</i>	42
Gambar IV.20 <i>Mahasiswa Menu</i>	42

Gambar IV.21 Dospem Login.....	43
Gambar IV.22 Dospem Akun	43
Gambar IV.23 Dospem Buat Akun	44
Gambar IV.24 Dospem Detail LKH	44
Gambar IV.25 Dospem Detail Mahasiswa	45
Gambar IV. 26 Dospem List Mahasiswa Desa	45
Gambar IV.27 Dospem Detail List Desa.....	46
Gambar IV.28 Dospem Detail List LKH.....	46
Gambar IV.29 Dospem Detail Mahasiswa	47
Gambar IV.30 Dospem Menu.....	47
Gambar V.I <i>Splashscreen</i>	54
Gambar V.2 Pilih <i>Login</i>	54
Gambar V.3 Mahasiswa Login	55
Gambar V.4 Mahasiswa Buat Akun.....	55
Gambar V.5 Mahasiswa Akun.....	56
Gambar V.6 Mahasiswa Data Diri	56
Gambar V.7 Mahasiswa Kirim LKH	57
Gambar V.8 Mahasiswa List LKH Terkirim	57
Gambar V.9 Mahasiswa List LKH Tersimpan	58
Gambar V.10 Mahasiswa List Proker	58
Gambar V.11 Mahasiswa Menu.....	59
Gambar V.12 Dospem Login.....	60

Gambar V.13 Dospem Akun	60
Gambar V.14 Dospem Buat Akun	61
Gambar V.15 Dospem Data Diri.....	61
Gambar V.16 Dospem Detail LKH.....	62
Gambar V.17 Dospem Detail Mahasiswa	62
Gambar V.18 Dospem List Desa	62
Gambar V.19 Dospem List LKH	63
Gambar V.20 Dospem List Mahasiswa Desa	63
Gambar V.21 Dospem Menu	64

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Tabel <i>Account</i>	48
Tabel IV.2 Tabel <i>Bacth</i>	48
Tabel IV.3 Tabel <i>Districts</i>	49
Tabel IV.4 Tabel <i>Failed Job</i>	49
Tabel IV.5 Tabel KKN Mentor.....	50
Tabel IV.6 Tabel KKN <i>Student</i>	50
Tabel IV.7 Tabel LKH.....	50
Tabel IV.8 Tabel <i>Migrations</i>	51
Tabel IV.9 Tabel <i>Personal Acces Token</i>	51
Tabel IV.10 Tabel <i>Position</i>	52
Tabel IV.11 Tabel <i>Program</i>	52
Tabel IV.12 Tabel <i>Users</i>	52
Tabel IV.13 Tabel <i>Villages</i>	53
Tabel V.3 Skor Maksimum.....	66
Tabel V.4 Kriteria Skor.....	67
Tabel V.5 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-1.....	67
Tabel V.6 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-2.....	68
Tabel V.7 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-3.....	68
Tabel V.8 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-4.....	69
Tabel V.9 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-5.....	69
Tabel V.11 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-6.....	70
Tabel V.12 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-7.....	70
Tabel V.13 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-8.....	71
Tabel V.14 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-9.....	71
Tabel V.15 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-10.....	72

Tabel V.16 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-11.....	72
Tabel V.17 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-12.....	73
Tabel V.18 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-13.....	73
Tabel V.19 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-14.....	74
Tabel V.20 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Keseluruhan.....	75
Tabel V.20 Skor Maksimum.....	76
Tabel V.21 Kriteria Skor.....	77
Tabel V.22 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-1.....	77
Tabel V.23 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-2.....	77
Tabel V.24 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-3.....	78
Tabel V.25 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-4.....	78
Tabel V.26 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-5.....	79
Tabel V.27 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-6.....	79
Tabel V.28 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-7.....	80
Tabel V.29 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-8.....	80
Tabel V.30 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-9.....	81
Tabel V.31 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-10.....	81
Tabel V.32 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-11.....	82
Tabel V.33 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-12.....	82
Tabel V.34 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-13.....	83
Tabel V.36 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Keseluruhan.....	84

ABSTRAK

Nama : M. Adli Al Qardawi Suman
Nim : 60900118030
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah
Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar Berbasis Android
Pembimbing I : Faisal, S.Kom., M.Kom
Pembimbing II : Hastuti, S.Pd.1.,M.Pd.I

Laporan Kegiatan Harian (LKH) merupakan laporan yang merinci kegiatan sehari-hari setiap peserta. Dalam rangka penyusunan laporan secara berkelompok dan evaluasi kehadiran setiap orang, mahasiswa diwajibkan untuk mengisi atau mencatat kegiatan yang terkait dengan program kerja KKN yang telah diikuti. Adapun kendala yang biasa terjadi saat pengisian laporan harian kegiatan itu adalah mahasiswa harus menggunakan *google form* dengan akun UIN. Sehingga terkadang jika ada mahasiswa yang bermasalah pada akun UIN nya mereka tidak bisa untuk mengisi laporan kegiatan harian yang telah dilakukan di lokasi. Selain itu ada mahasiswa yang mengisi laporan kegiatan harian tetapi tidak berada di lokasi atau hanya mengambil dokumentasi dari teman kelompoknya.

Berangkat dari hasil penelitian di atas metode yang akan digunakan adalah waterfall sekaligus sistem dari penelitian ini akan berbasis *android*. sistem laporan kegiatan harian berbasis android ini dapat membantu pihak dosen pembimbing dalam pemantauan laporan kegiatan harian karena lebih rapi dan teratur. Selain itu, mahasiswa dapat mengisi laporan kegiatan harian dengan menggunakan nim masing-masing, dan mahasiswa hanya dapat mengisi laporan kegiatan harian jika keberadaannya terdeteksi dalam radius kecamatan yang ditempati sebagai lokasi KKN dengan menggunakan fitur *Global Positioning System (GPS)*.

Kata Kunci : Sistem Informasi, LKH, KKN, *Android*, *GPS*.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar adalah sebuah perguruan tinggi Islam Negeri yang berada di Makassar lebih tepatnya berlokasi di Jl. Sultan Alauddin Makassar (kampus I) dan Jl. Sultan Alauddin No.63, Romangpolong, Somba Opu, Kabupaten Gowa (kampus II). Perguruan Tinggi Islam Negeri ini mempunyai delapan buah fakultas dan satu buah Program Pascasarjana. Kedelapan Fakultas tersebut yaitu Fakultas Syari'ah dan Hukum, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Fakultas Ushuluddin dan Filsafat, Fakultas Adab dan Humaniora, Fakultas Dakwah dan Komunikasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam serta Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan (Indahsari, 2019). Berdasarkan kurikulum yang berlaku Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar memiliki berbagai macam mata kuliah wajib, salah satunya adalah Kuliah Kerja Nyata (KKN).

KKN mengintegrasikan Tri Dharma Perguruan Tinggi dengan gagasan memberikan pelatihan langsung kepada mahasiswa dan kesempatan belajar dalam prakarsa pemberdayaan masyarakat. KKN merupakan salah satu kegiatan yang memberikan pengalaman nyata dan daya kritis kepada mahasiswa. Undang-Undang.

Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional yang menjadi landasan KKN ini, menyebutkan dalam Pasal 20 Ayat 2 bahwa "Pendidikan Tinggi Wajib Menyelenggarakan Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat". Pernyataan serupa dapat ditemukan dalam Pasal 24 Ayat 2: "Perguruan tinggi bebas mengatur perguruan tinggi sendiri sebagai pusat

penyelenggaraan pendidikan tinggi, penelitian ilmiah, dan pengabdian kepada masyarakat.” (Syardiansah, 2019).

Laporan Kegiatan Harian (LKH) merupakan laporan yang merinci kegiatan sehari-hari setiap peserta. Dalam rangka penyusunan laporan secara berkelompok dan evaluasi kehadiran setiap orang, mahasiswa diwajibkan untuk mengisi atau mencatat kegiatan yang terkait dengan program kerja KKN yang telah diikuti.

Saat KKN dilaksanakan, mahasiswa akan langsung terjun ke masyarakat untuk melakukan berbagai kegiatan. Oleh karena itu, mahasiswa wajib melengkapi laporan kegiatan harian sebagai bukti kehadiran setiap hari selama waktu KKN yang telah ditentukan.

Hal ini sejalan dengan petunjuk Allah swt tentang *controlling* (pengawasan) atau monitoring dalam QS Al-An'am /6:3.

وَهُوَ اللَّهُ فِي السَّمَوَاتِ وَفِي الْأَرْضِ يَعْلَمُ سِرَّكُمْ وَجَهْرَكُمْ وَيَعْلَمُ مَا تَكْسِبُونَ ۝ ٣

Terjemahnya:

Dialah Allah (yang disembah) di langit dan di bumi. Dia mengetahui apa pun yang kamu rahasiakan dan kamu tampilkan serta mengetahui apa pun yang kamu usahakan (Kementerian Agama RI 2019).

Dia adalah Tuhan yang disembah di langit dan di bumi, yaitu Tuhan yang disembah dan tak tergoyahkan. Kecuali jin dan manusia yang tidak beriman, semua makhluk di langit dan di bumi menerima Dia sebagai Tuhan dan menyembah Dia dalam harapan dan ketakutan (Katsir, 2003).

Keterkaitan penelitian ini pada ayat di atas adalah tentang bagaimana cara kita mengerjakan sesuatu dengan baik, rapi dan bertanggung jawab. Sama halnya dengan laporan kegiatan harian yang harus diisi oleh semua mahasiswa yang sedang mengikuti KKN. Monitoring adalah proses untuk memastikan semua manajemen dan tujuan organisasi terpenuhi.

Monitoring adalah proses untuk menentukan apakah kegiatan yang dilakukan sesuai dengan rencana, mengidentifikasi masalah yang muncul agar dapat segera diatasi, menentukan apakah pola kerja dan manajemen yang digunakan sudah tepat untuk mencapai tujuan, dan menentukan hubungan antar kegiatan untuk mendapatkan pengukuran kemajuan. Monitoring dilakukan untuk memastikan bahwa tugas pokok organisasi dapat diselesaikan sesuai dengan rencana yang telah ditetapkan (Herliana & Rasyid, 2016).

Adapun kendala yang biasa terjadi saat pengisian laporan harian kegiatan itu adalah mahasiswa harus menggunakan *google form* dengan akun UIN. Sehingga terkadang jika ada mahasiswa yang bermasalah pada akun UIN nya mereka tidak bisa untuk mengisi laporan kegiatan harian yang telah dilakukan di lokasi. Selain itu ada mahasiswa yang mengisi laporan kegiatan harian tetapi tidak berada di lokasi atau hanya mengambil dokumentasi dari teman kelompoknya.

Berdasarkan permasalahan di atas, diperlukan sebuah sistem yang dapat melakukan *controlling* pada laporan kegiatan mahasiswa selama melaksanakan KKN. Maka dari itu, penulis menawarkan dalam *controlling* dan pengisian laporan kegiatan harian menggunakan sistem informasi berbasis android. Karena ramah pengguna, android adalah *platform* perangkat seluler yang memudahkan pengembangan bagi pengguna. Dengan adanya aplikasi ini pemantauan dalam laporan kegiatan harian berbasis *android* ini dapat membantu pihak dosen pembimbing dalam pemantauan laporan kegiatan harian karena lebih rapi dan teratur. Selain itu, mahasiswa dapat mengisi laporan kegiatan harian dengan menggunakan nim masing-masing, dan mahasiswa hanya dapat mengisi laporan kegiatan harian jika keberadaannya terdeteksi dalam radius kecamatan yang dijadikan sebagai lokasi KKN dengan menggunakan fitur *Global Positioning System (GPS)*.

GPS adalah perangkat atau sistem yang menggunakan satelit untuk memberi tahu pengguna dimana mereka berada di planet ini. Transmisi radio yang membawa data digital digunakan oleh satelit untuk mengirimkan data. Koordinat-koordinat lintang dan bujur akan digunakan untuk menentukan lokasi unit *GP* (Imam Santoso, Kartika & Nur Rais, Muh, 2015). Selain itu waktu pengisian laporan kegiatan harian hanya berlaku sampai 24 jam jika ada mahasiswa yang terlambat mengisi laporan harian kegiatan tersebut akan dihitung tidak hadir.

Selain ayat di atas terdapat firman Allah tentang *controlling* (pengawasan) dalam QS Al-Infitar/82:10-12.

وَأَنَّ عَلَيْكُمْ لَحَافِظِينَ ۚ ۱۰ كِرَامًا كَاتِبِينَ ۚ ۱۱ يَعْلَمُونَ مَا تَفْعَلُونَ ۚ ۱۲

Terjemahnya:

Sesungguhnya bagi kamu ada (malaikat-malaikat) pengawas, yang mulia (di sisi Allah) dan mencatat (amal perbuatanmu). Mereka mengetahui apa yang kamu kerjakan (Kementerian Agama RI 2019).

Dalam wahyu-Nya, Allah swt mengungkapkan bahwa ada malaikat yang senantiasa menjaga dan memuliakan. Oleh karena itu, hindari membalasnya dengan berbagai perbuatan negatif. Sebaliknya, mereka akan mencatat semua perbuatan kalian (Katsir, 2005).

Keterkaitan ayat di atas pada penelitian ini tentang manajemen dan pengelolaan, sama halnya dalam pengisian laporan kegiatan harian yang tetap dapat dilakukan meskipun dalam keadaan *offline* sehingga mahasiswa tidak akan telat untuk mengisi laporan kegiatan harian dikarenakan jaringan tidak stabil karena akan tersimpan di dalam *database* lokal.

SQLite, sistem manajemen basis data relasional dan satu file independen adalah basis data lokal yang digunakan oleh android yang menawarkan layanan antarmuka database *SQLite*. Dengan fungsi ini, data dari server dapat disinkronkan dan kemudian disimpan di android menggunakan database lokal sehingga konten

data tetap dapat ditampilkan secara *offline* saat sinyal atau koneksi internet terputus. Kemudian, setelah perangkat kembali *online* modifikasi apa pun yang dilakukan pengguna terhadap konten data akan disinkronkan kembali ke server (Tri Yunandar, Rahmat, dkk, 2021).

Dari pemaparan di atas penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar Berbasis Android”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang dikemukakan dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi LKH UIN Alauddin Makassar berbasis android?
2. Bagaimana pengaruh keakuratan sistem ini dalam mengatasi masalah absensi mahasiswa dari LKH yang dikumpulkan oleh mahasiswa?

C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus

Penelitian ini difokuskan agar hasil akhir dapat lebih terarah dan permasalahan tidak semakin melebar dengan pembahasan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berbasis android.
2. Sistem ini berfokus pada manajemen laporan kegiatan harian mahasiswa selama mengikuti kuliah kerja nyata, monitoring laporan kegiatan harian oleh dosen pembimbing, dan penilaian kehadiran dari laporan kegiatan harian yang isi mahasiswa selama mengikuti kuliah kerja nyata oleh pihak LP2M.
3. Sistem ini dapat diakses oleh mahasiswa yang sedang melaksanakan kuliah kerja nyata, dosen pembimbing, dan serta pihak Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat (LP2M).

Untuk membantu pemahaman, memberikan gambaran, dan menyeimbangkan persepsi penulis dan pembaca, disajikan penjelasan yang sesuai dengan uraian penekanan dalam penelitian ini. Mengenai apa yang dijelaskan dalam penelitian ini yaitu:

1. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Kotlin* dan database *MySQL*.
2. Sistem ini digunakan untuk memudahkan mahasiswa dalam pengisian laporan kegiatan harian selama mengikuti kuliah kerja nyata.
3. Sistem ini dapat diakses meskipun dalam keadaan *offline*.

D. Kajian Pustaka

Penulis menggunakan referensi dari penelitian sebelumnya dan sumber lain untuk menilai penelitian ini sehingga lebih fokus dan dipertanggungjawabkan secara akademis. Adapun referensi yang digunakan adalah:

1. Penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Pelaporan Online Pada Kegiatan Kuliah Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar”. Sistem ini dibangun menggunakan metode pengembangan *waterfall* atau *prototype* dengan konsep penelitian *design and creation*, bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun sistem adalah *Java* karena sistem akan dikembangkan pada platform *android*. Fokus pada penelitian ini adalah mempermudah mahasiswa dalam mengumpulkan LKH selama KKN berlangsung menggunakan *smartphone* berbasis *android*. Persamaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah tentang sistem yang dibangun sama-sama digunakan pada pelaporan online LKH saat melaksanakan KKN UIN Alauddin Makassar. Adapun perbedaan ini

dengan penelitian yang akan dilakukan penulis adalah pada penelitian yang akan dilakukan oleh penulis akan terletak pada teknologi yang akan digunakan oleh penulis yaitu *GPS* untuk mendeteksi lokasi kegiatan saat mahasiswa mengirimkan LKH, sedangkan pada penelitian ini meskipun sama-sama berbasis android tetapi tidak menggunakan teknologi *GPS* (Syamsuriati, 2017).

2. Penelitian yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Pelaporan Kuliah Kerja Nyata Berbasis Web (Studi Kasus: LP2M UIN Alauddin Makassar)”. Setiap mahasiswa yang telah mengikuti kegiatan KKN diharapkan dapat menyusun laporan sebagai persyaratan untuk menerima sertifikat sebagai bukti kelulusan peserta dalam proses pelaporan Kuliah Kerja Nyata (KKN). Proses pelaporan KKN yang tidak efektif dan efisien menjadi salah satu tantangan yang dialami mahasiswa, dosen pembimbing, dan pegawai LP2M. Tujuan dari proyek ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi yang akan membantu dalam mengelola pelaporan KKN berbasis website dan mempermudah prosedur tersebut. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode deskriptif kualitatif dan metode pengembangan *waterfall*. Persentase total sebesar 90,8% diperoleh dari hasil pengujian sistem yang meliputi penyebaran kuesioner kepada 210 responden. Hal ini menunjukkan bahwa responden sangat menyetujui keberadaan sistem tersebut dan berdampak signifikan terhadap kemampuannya memberikan kemudahan. Persamaan dari penelitian ini adalah keduanya membahas kuliah kerja nyata di UIN

Alauddin Makassar dan menggunakan pendekatan *waterfall* sebagai metode pengembangannya, dan dilakukan di LP2M. Penelitian yang akan penulis lakukan dan penelitian ini memiliki beberapa perbedaan, antara lain penelitian yang akan dilakukan membahas permasalahan yang sering muncul dalam pengisian laporan kegiatan harian setiap individu sehingga digunakan teknologi *GPS* dan berbasis *android*, sedangkan penelitian ini membahas laporan komprehensif yang harus diselesaikan pada berakhirnya masa kerja dibuat menggunakan *website* (Israwati, 2021).

3. Penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Kuliah Kerja Nyata Gratis Untuk Pembelajaran Kampus Mandiri di DPPM PGRI Universitas Kanjuruhan Malang”. Kegiatan yang dikenal dengan Kuliah Kerja Nyata (KKN) ini dilakukan sebagai salah satu bentuk pengabdian mahasiswa kepada masyarakat. Beberapa perguruan tinggi melaksanakan KKN, salah satunya di Universitas PGRI Kanjuruhan Malang (Unikama). KKN Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang melibatkan program studi untuk mengelola mata kuliah KKN di bawah naungan Direktorat Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat, kini dilaksanakan oleh Unikama (DPPM). Belum adanya sistem administrasi pengelolaan KKN yang terpusat menjadi kendala. mengakibatkan pembagian setiap saluran yang disiarkan di KKN. Ini akan membuatnya menantang bagi banyak orang. Persamaan penelitian ini dengan penelitian yang akan dilakukan oleh penulis adalah keduanya sama-sama dirancang untuk menyelesaikan masalah yang menjadi kendala saat kuliah kerja nyata dengan menciptakan sebuah sistem agar memudahkan pihak yang terlibat, dan keduanya sama-sama menggunakan metode *waterfall* sebagai metode

pengembangannya. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang akan dilakukan oleh penulis adalah terletak pada masalah yang pecahkan karena penelitian ini lebih fokus untuk menyelesaikan kendala yang sering terjadi saat mengisi laporan kegiatan harian kuliah kerja nyata dengan membangun sebuah sistem yang berbasis android. Sedangkan penelitian ini lebih fokus kepada manajemen pengelolaan tentang kuliah kerja nyata agar semua tahapan terintegrasi dengan baik mulai dari pendaftaran sampai dengan pelaporan akhir dengan merancang sebuah sistem berbasis *website* (Rhama, dkk, 2022).

4. Penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Spasial Dalam Pelaporan Kegiatan Kuliah Kerja Nyata di UIN Syarif Hidayatullah Jakarta (Studi Kasus: Ppm UIN Syarif Hidayatullah Jakarta)”. Dalam rangka mendorong tercapainya tujuan Rencana Strategis (Renstra) UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, maka didirikan Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LP2M) sebagai hasil apresiasi akan pentingnya memadukan kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat. Salah satu dari lima bidang LP2M, Pusat Pengabdian Kepada Masyarakat (PPM) bertugas menyelenggarakan pelaksanaan kegiatan dan program kerja di bidang pengabdian masyarakat yang dilaksanakan oleh mahasiswa dan dosen dari fakultas lain melalui program Kuliah Kerja Nyata. Persamaan penelitian ini dengan penelitian yang akan dilakukan oleh penulis adalah sama-sama berfokus pada pelaporan kegiatan harian mahasiswa selama KKN. Sedangkan perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang akan dilakukan oleh penulis adalah penggunaan bahasa pemrograman. Pada penelitian ini sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Java* sedangkan penelitian yang akan penulis lakukan menggunakan bahasa pemrograman *kotlin* (Hartits, 2019).

5. Penelitian yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Kuliah Kerja Praktek di IAIN Salatiga Menggunakan Pendekatan Prototype”. Pengelolaan data kuliah kerja lapangan LP2M IAIN Salatiga belum terotomatisasi sehingga menyulitkan staf dan pegawai dalam melakukan pencatatan dan pengolahan data. Selain itu, pendataan harus dilakukan setiap tahun terhadap mahasiswa dan DPL peserta KKN. Aplikasi KKN berbasis digital dikembangkan dengan latar belakang permasalahan yang sering ditemui saat bekerja dengan data KKN. Pemanfaatan kuliah kerja nyata secara online diharapkan dapat membantu pekerjaan staf dan karyawan secara signifikan dengan membuat pengelolaan data menjadi lebih sederhana, lebih cepat, dan lebih akurat. Persamaan penelitian ini dengan penelitian yang akan penulis lakukan adalah sama-sama tentang pengolahan laporan KKN. Adapun perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang akan dilakukan oleh penulis adalah fokus penelitian yang akan penulis lakukan adalah tentang LKH dan memakai fitur *GPS* (Suprpto, 2020).

E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Merancang dan membangun sebuah sistem pengumpulan LKH mahasiswa UIN Alauddin Makassar selama KKN.
- b. Membantu dosen pembimbing untuk monitoring kehadiran mahasiswa melalui sistem berdasarkan LKH.

2. Kegunaan Penelitian

- a. Bagi Dunia Akademik

Dapat memberikan akses kepada para akademisi terhadap referensi-referensi yang bermanfaat, khususnya di bidang teknologi informasi untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi dimasa depan.

b. Bagi Lembaga Penelitian dan Pengembangan Masyarakat (LP2M)

Bagi pihak LP2M, aplikasi ini dapat memudahkan dalam mengontrol, arsip, dan memantau user mahasiswa dan dosen pembimbing pada saat ada kendala di lapangan atau kendala terhadap aplikasi.

c. Dosen Pembimbing

Bagi pihak dosen pembimbing, aplikasi ini dapat membantu monitoring mahasiswa yang tidak mengisi laporan kegiatan harian dan bisa menentukan posisi dalam setiap posko apakah dia itu kordes atau bukan. Selain itu ada fitur supaya bisa mengubah status anggota menjadi koordinator.

d. Bagi Penulis

Dapat meningkatkan pemahaman, daya tanggap, dan kemampuan nalar penulis tentang kemajuan teknologi, khususnya di bidang *android*.

BAB II

TINJAUAN TEORITIS

A. Sistem Informasi

Sistem informasi didefinisikan sebagai kelompok atau kombinasi dari personel, proses, dan alat yang bekerja sama untuk mengumpulkan data, mengubahnya menjadi informasi, memelihara, dan berbagi informasi dalam suatu organisasi. Sistem informasi merupakan elemen dari suatu organisasi atau bisnis yang terlibat dalam penciptaan dan aliran informasi untuk satu atau lebih pengguna (users). Pengguna biasanya termasuk dalam entitas organisasi formal, seperti departemen atau lembaga dari lembaga pemerintah. Di rektorat, bidang, dan bagian semuanya dapat diterjemahkan ke dalam entitas organisasi formal ini hingga ke sub unit terkecil (Haposan, Janry. Simanungkalit, 2012).

Karakteristik sistem yang membedakan satu sistem dari yang lain adalah (Andrianof, 2018):

1. Batasan: Pengembangan komponen atau komponen yang ada di dalam dan diluar sistem.
2. Lingkungan: Segala sesuatu yang mengelilingi sistem, termasuk asumsi lingkungan, batasan, dan masukan.
3. Masukkan: Sumber daya dari lingkungan yang digabungkan dan dimanipulasi oleh sistem (data, bahan mentah, peralatan, dan energi).
4. Keluaran: Sumber daya atau komoditas (data, laporan, kertas, tampilan layar komputer, dan produk jari) yang dikirimkan oleh operasi sistem ke lingkungan.
5. Komponen: Kegiatan atau prosedur yang mengubah masukan menjadi keadaan setengah jadi di dalam suatu sistem (keluaran). Elemen ini mungkin merupakan subsistem sistem.

6. Penghubung: Titik dimana suatu sistem atau komponen berinteraksi dengan lingkungannya dikenal sebagai penghubung (antarmuka).

B. Laporan Kerja Harian

Laporan Kegiatan Harian (LKH) merupakan laporan yang merinci kegiatan sehari-hari setiap peserta. Dalam rangka penyusunan laporan secara berkelompok dan evaluasi kehadiran setiap orang, mahasiswa diwajibkan untuk mengisi atau mencatat kegiatan yang terkait dengan program kerja KKN yang telah diikutinya.

C. Android

Subset perangkat lunak pada sebuah perangkat seluler yang dikenal sebagai android disediakan oleh Google dan terdiri dari sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi inti. Andy Rubin yang sering disebut sebagai “Bapak *Android*” adalah salah satu pencipta android. *Google* secara resmi mengakuisisi *android* pada tahun 2005. *Google* memegang kendali penuh atas pengembangan android hingga hari ini. Namun, *Google* terus menyediakan kode sumber, menjadikan *android* bagian dari komunitas perangkat lunak sumber terbuka. Hal ini menyiratkan bahwa setiap orang di planet ini dapat berkontribusi pada pengembangan android. Jadi, pemahaman para ahli tentang *android* adalah sistem operasi yang dibuat khusus untuk *smartphone* dan tablet. (Huda & Apriyanto, 2019).

D. Xampp

Xampp adalah sebuah aplikasi yang dapat menjadikan komputer kita menjadi sebuah server. Kegunaan *xampp* ini untuk membuat jaringan local sendiri dalam artian kita dapat membuat website secara *offline* untuk masa coba-coba di komputer sendiri. Jadi fungsi dari *xampp* server itu sendiri merupakan server website kita untuk cara memakainya (Josi, 2017). *Xampp* memiliki keunggulan yaitu cukup mudah dioperasikan, tidak memerlukan biaya serta mendukung instalasi pada *Windows* dan *linux*. *Xampp* bisa digunakan untuk menguji kinerja fitur ataupun

menampilkan konten yang ada di dalam website kepada orang lain tanpa harus terkoneksi dengan internet, cukup akses melalui *Xampp* control panel, atau istilahnya website *offline*. *Xampp* dapat digunakan secara *offline* layaknya web hosting biasa namun tidak bisa diakses oleh banyak orang (Basith et al., 2022).

E. MySQL

MySQL menggunakan *SQL* sebagai bahasa utamanya untuk akses basis data. *MySQL* adalah salah satu jenis server basis data yang paling banyak digunakan karena bersifat *open source*, dan kode sumbernya tersedia (Winanjar & Susanti, 2021). Sintaks sederhana dan dukungan untuk program populer seperti *C*, *C++*, *Java*, *PHP*, dan *Python* adalah dua keunggulan dari *MySQL*. Pengguna *DBMS MySQL* termasuk organisasi yang lebih besar serta individu dan usaha kecil, seperti *Yahoo!*, *Google*, *Nokia*, *Youtube*, dan *Wordpress* (Marwan & Ramdahniansyah, 2018).

F. Kotlin

Kotlin adalah bahasa pemrograman pengetikan statis yang berjalan pada mesin virtual java atau diubah menggunakan compiler LLVM yang dapat pula dikompilasi ke dalam bentuk kode sumber *JavaScript*. Pengembang utama dari *kotlin* berasal dari tim programmer *Jet Brains* yang bermarkas di Saint Petersburg, Rusia. *Jet Brains* terkenal dengan produk *IntelliJ IDEA* yang sangat powerful dan banyak digunakan oleh *Java Developer*. *Kotlin* dibuat menggunakan *IntelliJ* sebagai *IDE* utama dan pengetahuan pemrograman yang didapat dari pengembang *Java*. Untuk pengembang *java*, *kotlin* sangat logis dan mudah dipelajari. Sebagian besar bahasanya sangat mirip dengan bahasa *Java*. Pengembang *Java* dapat dengan cepat mempelajari banyak dasar *Kotlin*. *Kotlin* dimaksudkan untuk berinteraksi

dengan kode bahasa *Java* dan bergantung pada kode bahasa *Java*, meskipun sintaksnya tidak kompatibel dengan *Java*. Beberapa *framework Java* yang ada juga bergantung pada kode bahasa *Java*. Karena "*Java*" berasal dari nama pulau Jawa di Indonesia (atau *Java* dalam bahasa Inggris), tim pengembang memilih nama "*Kotlin*", yang juga merupakan nama sebuah pulau di Rusia (M. Guntur A. Tanjung, 2019)

G. *Laravel*

Laravel adalah *framework PHP open-source* yang menggunakan pola desain *model-view-controller*. Kode sumber untuk *Laravel* dibagikan di *Github* dan tersedia di bawah Lisensi *MIT*. Salah satu kekurangan menggunakan *Laravel* adalah ukuran file yang cukup besar. Ada file default di *Laravel*, seperti *vendor*. Ukuran situs web yang dikembangkan akan bertambah jika file-file ini dihapus secara sembarangan. Selain itu, Anda memerlukan koneksi internet untuk mendownload dan menginstall *library Laravel*, dan *PHP versi 5.4* lebih tinggi untuk dijalankan (Ramadani, Ahmad & Hanafi, Muhammad, 2022).

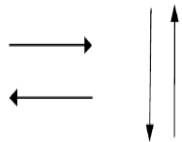
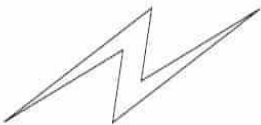
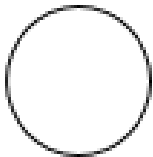
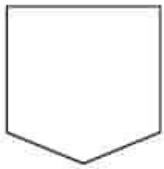
H. *Flowchart*

Flowchart adalah suatu bentuk diagram yang menampilkan suatu algoritma atau tahapan instruksi berurutan dalam suatu sistem. Setiap proses bisnis dapat dijelaskan lebih tepat dengan flowchart. Selain itu, bagan alur ini memudahkan untuk menambahkan proses tambahan seperlunya.

Berikut ini akan dijelaskan simbol-simbol *flowchart* yang dibagi ke dalam beberapa kategori, diantaranya:



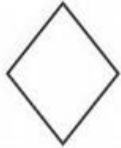
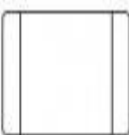
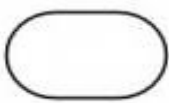
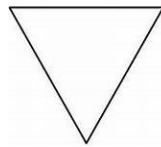
1. Simbol Arus (*FlowDirection Symbol*)

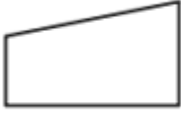
Tabel II.1 Simbol Arus (*FlowDirection Symbol*)

No	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Flow Direction Symbol/Connecting Line</i>	Simbol ini digunakan untuk menghubungkan simbol yang satu dengan yang lainnya
2		<i>Communication Link</i>	Simbol ini digunakan untuk transmisi data dari satu lokasi ke lokasi lain
3		<i>Connector</i>	Simbol ini digunakan untuk menyatakan sambungan dari proses yang satu ke proses berikutnya di halaman yang sama
4		<i>Offline Connector</i>	Simbol ini digunakan untuk menyatakan sambungan dari proses yang satu ke proses berikutnya di halaman yang berbeda

2. Simbol Proses (*Processing Symbols*)





Tabel II.2 Simbol (*Processing Symbols*)



No	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Processing</i>	Simbol ini digunakan untuk menunjukkan pengolahan yang dilakukan dalam komputer
2		<i>Manual Operation</i>	Simbol ini digunakan untuk menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer
3		<i>Decision</i>	Simbol ini digunakan untuk memilih proses yang akan dilakukan berdasarkan kondisi tertentu
4		<i>Predefined Process</i>	Simbol ini digunakan untuk mempersiapkan penyimpanan yang sedang/akan digunakan dengan memberikan harga awal
5		<i>Terminal</i>	Simbol ini digunakan untuk memulai atau mengakhiri program
6		<i>Offline Storage</i>	Simbol ini digunakan untuk menunjukkan bahwa data akan di simpan ke media tertentu

7		<i>Manual Input Symbol</i>	Simbol ini digunakan untuk menginputkan data secara manual dengan keyboard
---	---	----------------------------	--

3. Simbol I/O (*Input-Output*)

Tabel II.3 Simbol I/O (*Input-Output*)

No	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Input/Output</i>	Simbol ini digunakan untuk menyatakan input dan output tanpa melihat jenisnya
2		<i>Punched Card</i>	Simbol ini digunakan untuk menyatakan masukan dan keluaran yang berasal dari card
3		<i>Disk Storage</i>	Simbol ini digunakan untuk menyatakan masukan dan keluaran yang berasal dari disk
4		<i>Magnetic Tape</i>	Simbol ini digunakan untuk menyatakan masukan dan keluaran yang berasal dari pita magnetis

5		<i>Document</i>	Simbol ini digunakan untuk menyatakan masukan dan keluaran yang berasal dari dokumen
6		<i>Display</i>	Simbol ini digunakan untuk menyatakan keluaran melalui layar monitor

I. *Unified Modelling Language (UML)*

UML adalah teknik pengembangan sistem yang menggunakan bahasa grafis sebagai alat untuk dokumentasi dan melakukan spesifikasi pada sistem (Julianti et al., 2019).

J. *Tinjauan Integrasi*

Menurut KBBI waktu adalah seluruh rangkaian saat ketika proses, perbuatan, maupun keadaan yang berlangsung. Waktu adalah sebuah hal yang sangat penting dalam melakukan kegiatan atau menyelesaikan sebuah urusan. Dengan adanya waktu seseorang akan memperkirakan berapa lama waktu yang dibutuhkan dalam menyelesaikan kegiatan, sebagaimana firman Allah swt dalam QS Al-Asr/103:1-3.

وَالْعَصْرِ ۝ ١ إِنَّ الْإِنْسَانَ لَفِي خُسْرٍ ۝ ٢ إِلَّا الَّذِينَ آمَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ وَتَوَّصُوا بِالحَقِّ ۝
وَتَوَّصُوا بِالصَّبْرِ ۝ ٣

Terjemahnya:

Demi masa. Sesungguhnya manusia benar-benar berada dalam kerugian. Kecuali orang-orang yang beriman dan beramal saleh serta saling menasihati untuk kebenaran dan kesabaran (Kementrian Agama 2019).

Menurut tafsir Ibnu Katsir menerangkan bahwa dalam firman-Nya Allah swt menjelaskan tentang *Al-'Ashr* berarti masa yang di dalamnya terdapat berbagai aktivitas anak cucu Adam berlangsung, baik dalam wujud kebaikan maupun

keburukan. Imam Malik meriwayatkan dari Zaid bin Aslam: Kata *Al-‘Ashr* berarti shalat ‘Ashar. *إِلَّا الَّذِينَ آمَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ* “kecuali orang-orang yang beriman dan mengerjakan amal shalih.” Dengan demikian, Allah memberikan pengecualian dari kerugian itu bagi orang-orang yang beriman dengan hati mereka dan mengerjakan amal shalih melalui anggota tubuhnya. *وَتَوَاصَوْا بِالْحَقِّ* “Dan nasehat-menasehati supaya menaati kebenaran.” Yaitu, mewujudkan semua bentuk ketaatan dan meninggalkan semua yang diharamkan. *وَتَوَاصَوْا بِالصَّبْرِ* “Dan nasihat-menasihati supaya menepi kesabaran.” Yakni bersabar atas segala macam cobaan, takdir, serta gangguan yang dilancarkan kepada orang-orang yang menegakkan amar ma’ruf nahi Munkar (Katsir,2005).

Ayat di atas menjelaskan tentang proses penyelesaian suatu kegiatan atau masalah secara cepat sesuai dengan permasalahan pada penelitian ini tentang laporan harian KKN UIN Alauddin Makassar yang sering terlambat dalam mengumpulkan laporan harian kegiatan dikarenakan kondisi lapangan saat KKN. Salah satu kendala yang sering terjadi saat melaksanakan KKN adalah jaringan yang tidak stabil. Selain itu, terdapat Surah QS As-Sajadah/32:5 yang menjelaskan tentang mengatur segala urusan.

يُدَبِّرُ الْأَمْرَ مِنَ السَّمَاءِ إِلَى الْأَرْضِ ثُمَّ يَعْرُجُ إِلَيْهِ فِي يَوْمٍ كَانَ مِقْدَارُهُ أَلْفَ سَنَةٍ مِّمَّا تَعُدُّونَ ۝

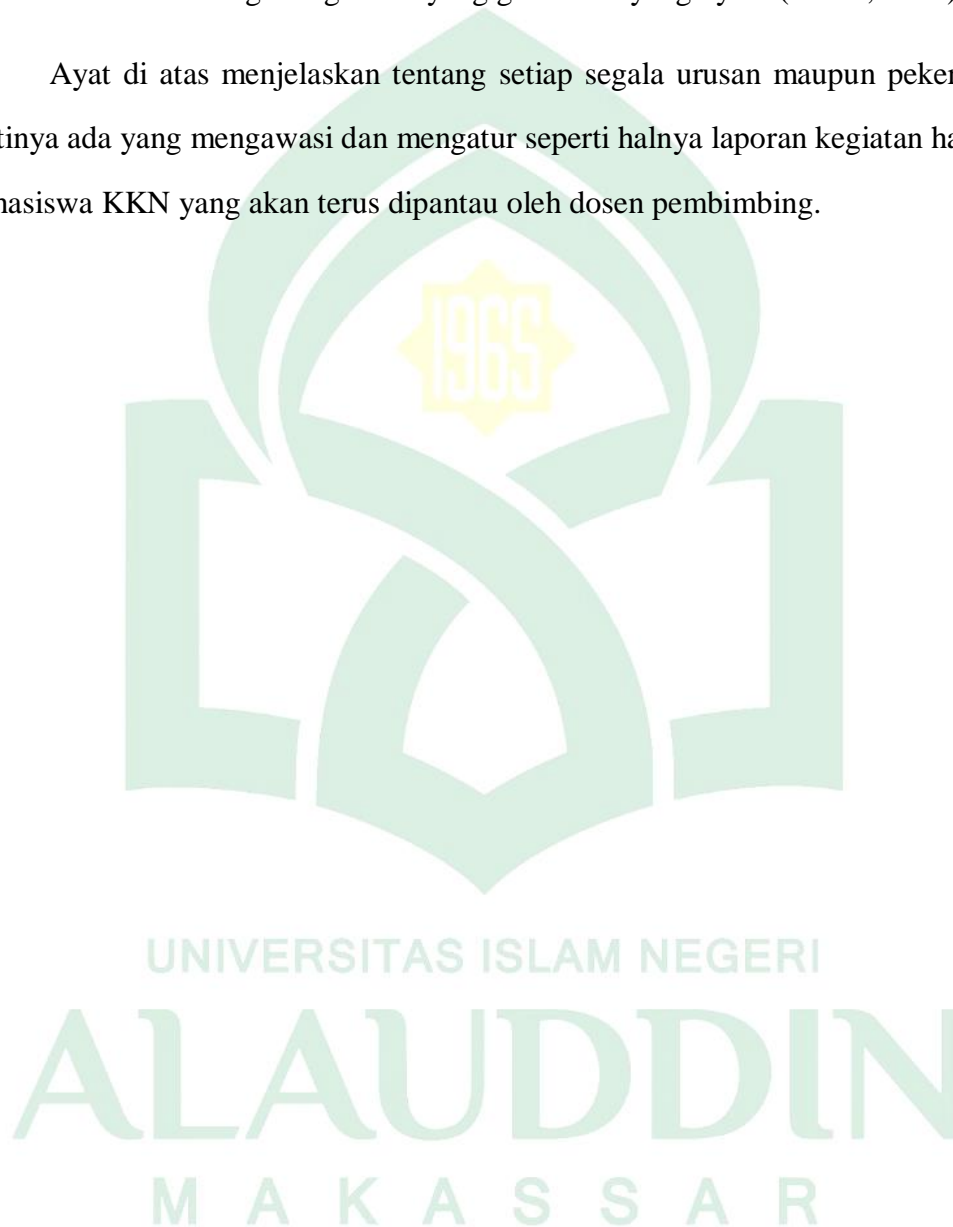
Terjemahnya:

Dia mengatur segala urusan dari langit ke bumi, kemudian (segala urusan) itu naik kepada-Nya pada hari yang kadarnya (lamanya) adalah seribu tahun menurut perhitungan mu. Yang dimaksud urusan itu naik kepada-Nya adalah beritanya dibawa oleh malaikat. Ayat ini merupakan tamsil bagi kebesaran Allah Swt. dan keagungan-Nya (Kementrian Agama 2019).

Menurut tafsir Ibnu Katsir menerangkan bahwa dalam firman-Nya Allah swt menjelaskan *يُدَبِّرُ الْأَمْرَ مِنَ السَّمَاءِ إِلَى الْأَرْضِ ثُمَّ يَعْرُجُ إِلَيْهِ* “*Dia mengatur urusan dari langit ke bumi, kemudian (urusan) itu naik kepada-Nya.*” Dia menurunkan urusan-Nya dari langit paling tinggi ke bagian kerak bumi ke tujuh yang paling dangkal.

Sedangkan amal-amal di angkat ke diwan-Nya di atas langit dunia. Jarak perjalanan antara diwan itu dengan bumi adalah 500 tahun. Selanjutnya, Allah swt berfirman: Dalam satu hari yang kadarnya adalah seribu tahun menurut perhitungan. Yang demikian itu ialah Yang mengetahui yang ghaib dan yang nyata (Katsir, 2003).

Ayat di atas menjelaskan tentang setiap segala urusan maupun pekerjaan pastinya ada yang mengawasi dan mengatur seperti halnya laporan kegiatan harian mahasiswa KKN yang akan terus dipantau oleh dosen pembimbing.



BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Lokasi Penelitian

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif. Penelitian kualitatif adalah studi yang menghasilkan hasil yang tidak dapat diperoleh dengan menggunakan metode kuantitatif atau statistik. Strategi penelitian kualitatif menekankan pengajaran konsep, makna, pemahaman, sifat, gejala, simbol, dan deskripsi dari suatu fenomena yang bersifat alami dan holistik, menghargai kualitas, menggunakan berbagai metode yang disajikan secara naratif (Sidiq, Umar & Choiri, Moh. Miftachul, 2019).

Berdasarkan penjelasan di atas maka metode penelitian kualitatif adalah metode yang cocok untuk penelitian ini. Adapun lokasi penelitian ini dilakukan di LP2M UIN Alauddin Makassar.

B. Pendekatan Penelitian

Penelitian ini menggunakan metodologi penelitian ilmiah yang dikenal dengan pendekatan sains dan teknologi atau yang biasa disebut dengan saintifik.

C. Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Data Primer

Data primer adalah sumber informasi yang telah dikumpulkan langsung dari sumber aslinya. Kebutuhan untuk menghasilkan informasi yang mencerminkan kebenaran sesuai dengan keadaan nyata, sehingga pengetahuan yang dihasilkan dapat digunakan dalam pengambilan keputusan, biasanya yang mendorong penggunaan data primer (Pramiyati, Titin, dkk,

2017). Bapak Muhammad Shuhufi M.Ag, direktur Pusat Pengabdian Kepada Masyarakat (PPM) UIN Alauddin Makassar, diwawancarai langsung oleh penulis untuk penelitian ini. Pendekatan ini dikembangkan dengan menggunakan data kehadiran dari 68 mahasiswa KKN per-kecamatan selain melakukan wawancara.

2. Data Sekunder

Sumber data sekunder meliputi literatur, media, dan sistem informasi berbasis *android* Laporan Kegiatan Harian KKN UIN Alauddin Makassar, yang digunakan untuk melengkapi sumber data primer yang relevan dengan masalah yang diteliti. Informasi dikumpulkan melalui pencarian literatur online dan perpustakaan.

D. Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi langsung diperlukan untuk metode pengumpulan data berbasis observasi. Untuk membandingkan temuan wawancara atau informasi dari sumber lain dengan fakta di lapangan, penelitian ini melakukan observasi langsung ke LP2M untuk melihat apa yang terjadi dan mengajukan pertanyaan.

2. Wawancara

Wawancara merupakan suatu teknik pengumpulan data untuk mendapatkan informasi dengan cara berkomunikasi secara langsung. Dalam penelitian ini penulis melakukan wawancara dengan Bapak Dr. Muhammad

Shuhufi M.Ag selaku kepala Pusat Pengabdian Masyarakat (PPM) mengenai proses laporan kegiatan harian KKN.

3. Studi Literatur

Pada penelitian ini, penulis mengumpulkan informasi dari berbagai sumber antara lain buku, jurnal, dan catatan-catatan yang berkaitan dengan laporan kegiatan harian KKN.

E. Instrumen Penelitian

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk membuat dan menguji sistem ini adalah *Lenovo Ideapad 320*, yang menawarkan beberapa fitur berikut:

- a. *Prosesor Intel Core i7-8565U, 1,80 GHz (8 CPU), sekitar 2,0 GHz*
- b. *RAM: 8192 megabytes*
- c. *SSD512GB*

2. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan untuk membuat aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. *Linux mint* versi 20 adalah sistem operasinya
- b. *Visual Studio Code*
- c. *Xampp*
- d. *Android Studio Code* 2021.2.1

F. Teknik Pengolahan dan Analisis Data

1. Pengolahan Data

Peneliti mengolah data dalam penelitian ini menggunakan metode pengolahan data kualitatif. Prosedur berikut diikuti dalam pemrosesan dan analisis data penelitian adalah:

a. Analisis Kebutuhan

Selama tahap ini, semua data yang diperlukan harus dikumpulkan, termasuk observasi preferensi pengguna dan informasi yang dikumpulkan melalui wawancara.

b. Koding data atau pengkodean data

Data yang telah disesuaikan akan dikumpulkan selama survei lapangan mendasar dan penelitian perpustakaan tentang masalah ini dengan memberikan masing-masing set data ini kode unik.

1) Analisis Data

Analisis penelitian ini menggunakan pengumpulan data kualitatif. Dengan meringkas, mengumpulkan, mengkategorikan, dan mendokumentasikan catatan lapangan yang dihasilkan, analisis data kualitatif bertujuan untuk memberikan kode yang dapat digunakan untuk menemukan sumber data asli.

2. Metode Pengembangan Sistem

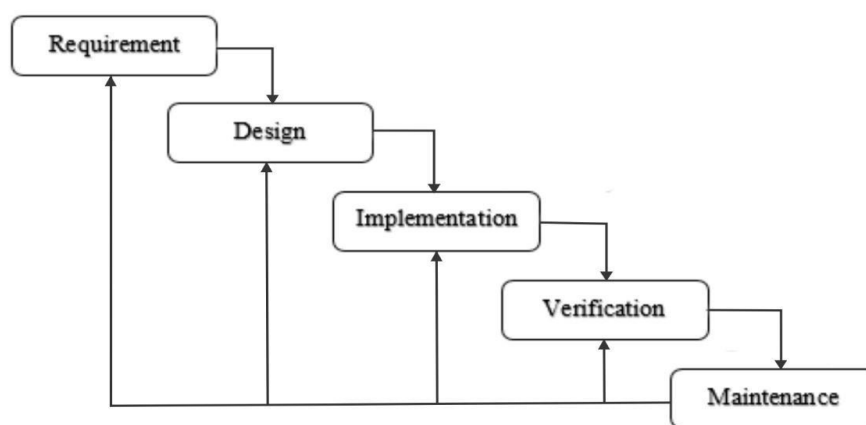
Pada penelitian ini dibuat Sistem Informasi Laporan Kuliah Kerja Nyata Berbasis Android di UIN Alauddin Makassar dengan menggunakan proses pengembangan *waterfall*.

The "*Linear Sequential Model*," juga dikenal sebagai metode air terjun atau yang kadang-kadang disebut sebagai teknik air terjun, mendefinisikan pendekatan sistematis dan berurutan untuk pengembangan perangkat lunak yang dimulai dengan identifikasi kebutuhan pengguna. Kemudian bergerak melalui tahap perencanaan, pemodelan, konstruksi, distribusi sistem ke pengguna, dan penyebaran sebelum diakhiri dengan dukungan untuk seluruh perangkat lunak yang dihasilkan. Meskipun Winston Royce awalnya mempresentasikan model air terjun sekitar tahun 1970, model ini masih menjadi model paling populer dalam

rekayasa perangkat lunak saat ini. Pendekatan pengembangan perangkat lunak yang sering digunakan adalah model *waterfall*.

Paradigma pembangunan ini menggunakan metodologi yang berurutan dan metodis. Karena setiap tahap harus menunggu akhir dari tahap sebelumnya dan berjalan secara berurutan, hal itu dikenal sebagai air terjun. Model pengembangan ini mengikuti jalur linier dari tahap perencanaan, tahap pertama pengembangan sistem, hingga tahap pemeliharaan, dan langkah terakhir pengembangan sistem. Tahap selanjutnya tidak dapat mengulang atau kembali ke tahap sebelumnya, sebelum tahap sebelumnya selesai. Sistem ke konsumen, dukungan untuk semua perangkat lunak yang dikembangkan (Wahid, 2020).

Gambar di bawah ini menggambarkan langkah-langkah metode *waterfall*.



Gambar III.A Metode Waterfall

a. *Requirement*

Pengembang sistem perlu memahami perangkat lunak yang diharapkan pengguna serta kendala perangkat lunak pada saat ini dalam proses pengembangan. Survei langsung, percakapan, dan wawancara dapat digunakan untuk mengumpulkan informasi. Untuk mengekstrak data yang dibutuhkan oleh pengguna, informasi diperiksa.

b. *Design*

Pada langkah ini, pengembang mengembangkan desain sistem yang membantu dalam menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan serta perangkat keras dan persyaratan sistem.

c. *Implementation*

Sistem saat ini sedang dibangun sebagai program terpisah, disebut sebagai unit, yang selanjutnya akan digabungkan. Pengujian unit adalah proses pengembangan dan pengujian setiap unit untuk memastikan fungsionalitasnya.

d. *Verification*

Pada langkah ini, sistem diuji dan diverifikasi untuk menentukan apakah sepenuhnya memenuhi persyaratan sistem atau hanya memenuhi sebagian. Pengujian dapat dibagi menjadi tiga kategori: pengujian penerimaan, pengujian sistem, dan pengujian unit. Pengujian unit dilakukan pada modul kode tertentu.

e. *Maintenance*

Langkah terakhir metode *waterfall* adalah ini. Perangkat lunak yang telah selesai digunakan dan dipelihara. Koreksi kesalahan yang terlewatkan pada tahap sebelumnya adalah bagian dari pemeliharaan..

Kelebihan dari metode *waterfall* adalah:

- 1) Karena implementasinya dilakukan secara bertahap, kualitas sistem akhir akan baik.
- 2) Proses pembuatan model fase demi fase untuk mengurangi potensi ketidakakuratan.
- 3) Dokumen pengembangan sistem diatur dengan baik karena setiap langkah harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke langkah berikutnya.

Kekurangan dari metode *waterfall* adalah:

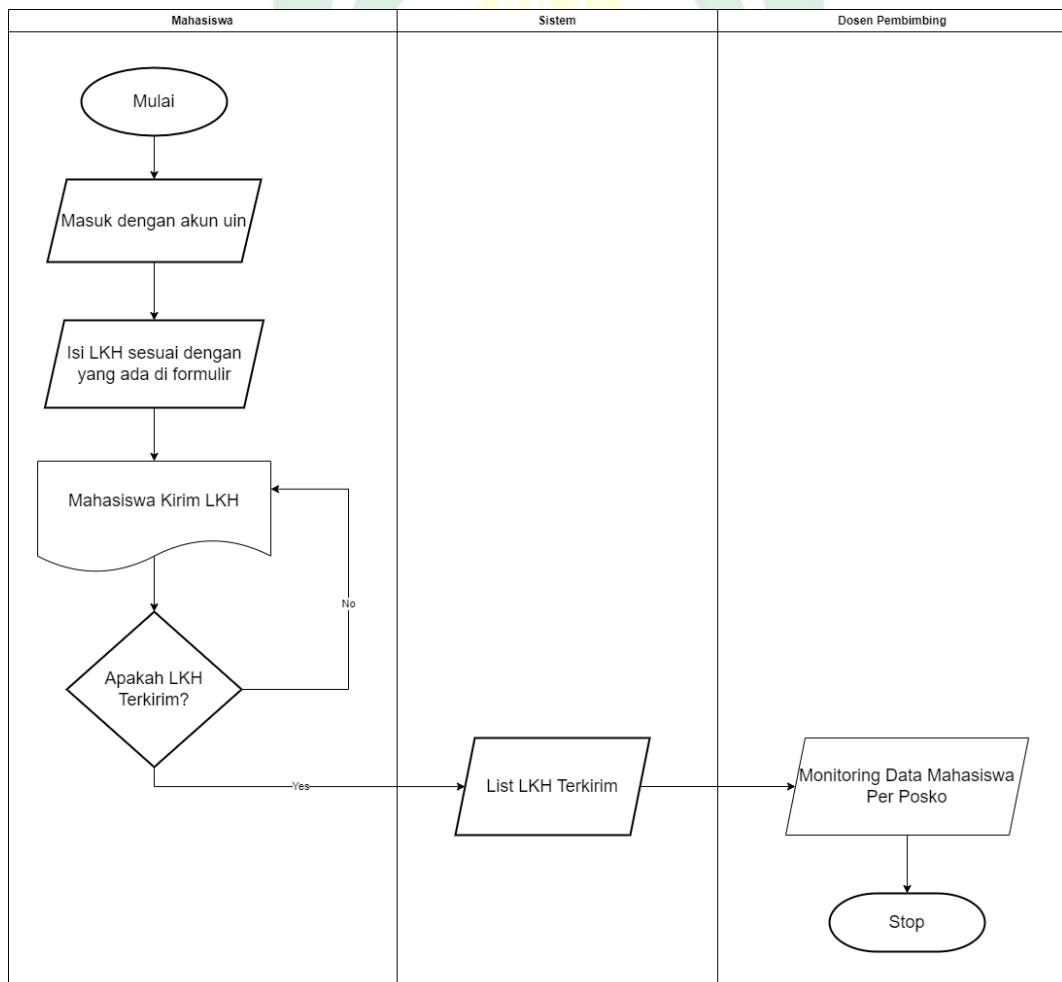
- 1) Pembangunan yang mahal dan lama.
- 2) Manajemen yang efektif diperlukan karena proses pengembangan tidak dapat diulang sampai produk diproduksi.
- 3) Jika kesalahan kecil tidak ditemukan sejak awal dalam proses pengembangan, kesalahan tersebut dapat berkembang menjadi masalah besar yang memengaruhi fase selanjutnya.
- 4) Pada kenyataannya, hal-hal tidak selalu berjalan dalam urutan (atau urutan) yang sama seperti dalam teori. Iterasi (perulangan) adalah kejadian biasa yang menghasilkan masalah baru.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

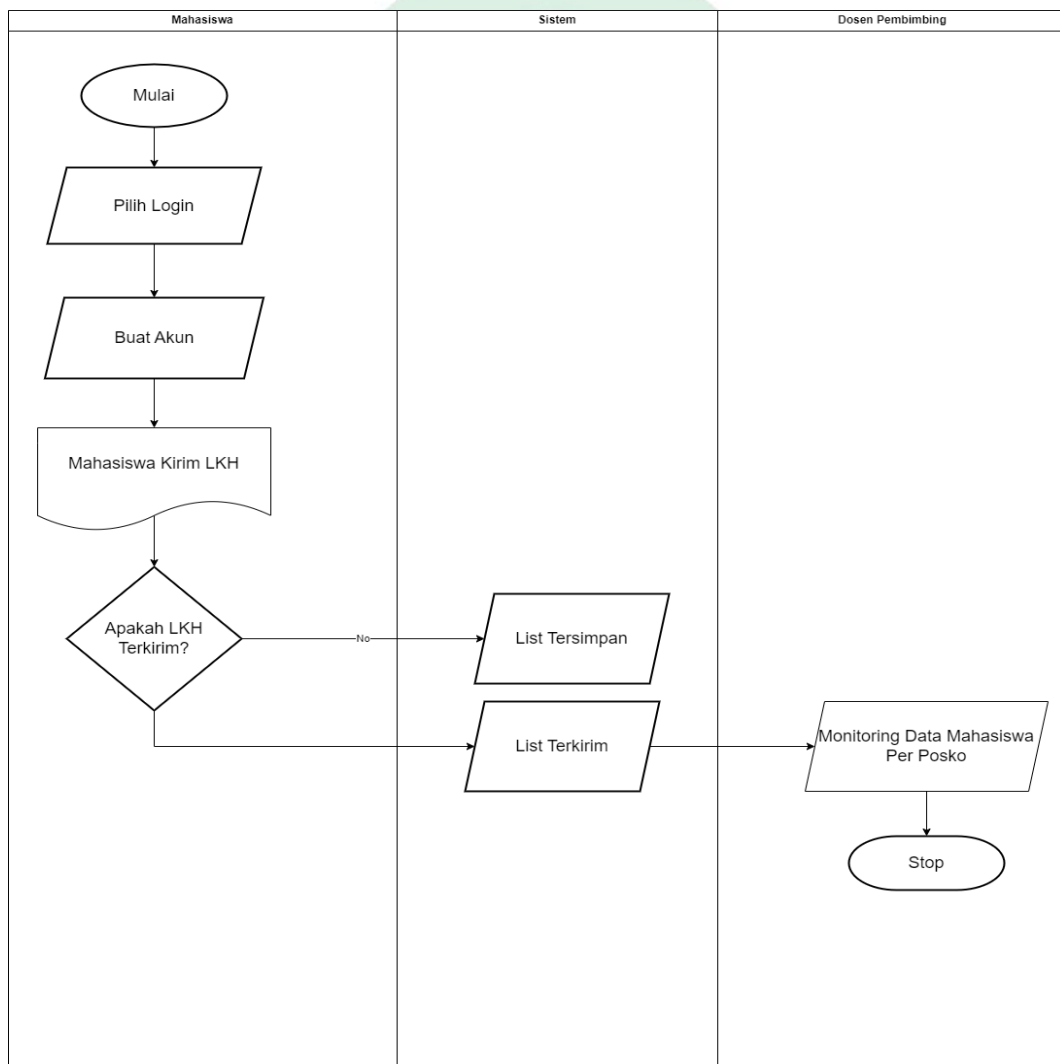
Analisis sistem yang sedang berjalan adalah gambaran tentang sistem yang sedang diamati dan berjalan sekarang ini, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui. Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, sistem yang sedang berjalan dalam pengumpulan LKH selama KKN dapat dilihat dari *flowmap* diagram berikut ini:



Gambar IV.I Flowmap Diagram Sistem yang Sedang Berjalan

B. Analisis Sistem yang Diusulkan

Analisis sistem yang diusulkan adalah hasil dari perubahan dan perombakan dari sistem yang sedang berjalan, dimana sistem yang akan dibuat mampu menutupi kekurangan atau kelemahan pada sistem yang sedang berjalan. Pada analisis sistem ini dijelaskan kebutuhan yang akan dipenuhi selama pembuatan sistem.



Gambar IV.2 Flowmap Diagram Sistem yang Diusulkan

Pada gambar IV.2 menjelaskan tentang tahapan pengumpulan LKH oleh mahasiswa selama KKN yang mempunyai ketentuan saat upload LKH harus berada di lokasi kegiatan dan memiliki batas maksimal pengumpulan hanya satu hari.

Setelah mahasiswa mengumpulkan LKH dengan jarak radius yang sudah ditentukan dengan *GPS*. Selanjutnya dospem akan memantau LKH yang dikumpulkan oleh mahasiswa.

1. Analisis Masalah

Adapun permasalahan dalam penelitian ini adalah mahasiswa yang sedang KKN kebanyakan akan ditempatkan di daerah pelosok-pelosok atau desa-desa kecil sehingga mengakibatkan susahnya jaringan internet dan tidak stabil. Padahal jaringan internet selama KKN itu sangat dibutuhkan oleh mahasiswa karena tanpa adanya jaringan internet mahasiswa tidak bisa langsung mengisi dan upload LKH yang diwajibkan harus mengumpulkan setiap hari selama KKN.

2. Analisis Kebutuhan Sistem

Kebutuhan-kebutuhan dalam membangun sistem adalah sebagai berikut:

- a. Sistem ini menampilkan pilihan untuk upload LKH dan penambahan proker selama KKN.
- b. Sistem ini dapat digunakan meskipun tidak ada jaringan
- c. Sistem ini menggunakan teknologi *GPS* untuk mendeteksi lokasi pengisian LKH.
- d. Sistem ini dapat menampung LKH yang diupload oleh mahasiswa dan akan masuk dalam daftar fitur LKH tersimpan. Sehingga, ketika sudah ada jaringan maka LKH akan berpindah ke fitur LKH terkirim.
- e. Sistem ini dapat membantu dosen pembimbing untuk memantau LKH dan program kerja mahasiswa.

C. Perancangan Sistem

1. Diagram Use Case

Use Case diagram adalah pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* juga dapat artikan sebagai rangkaian atau uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur diawasi oleh sebuah aktor (Tabrani & Rezqy Aghniya, 2020). Berdasarkan hasil analisis yang dilakukan oleh penulis maka *use case* diagram sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut.

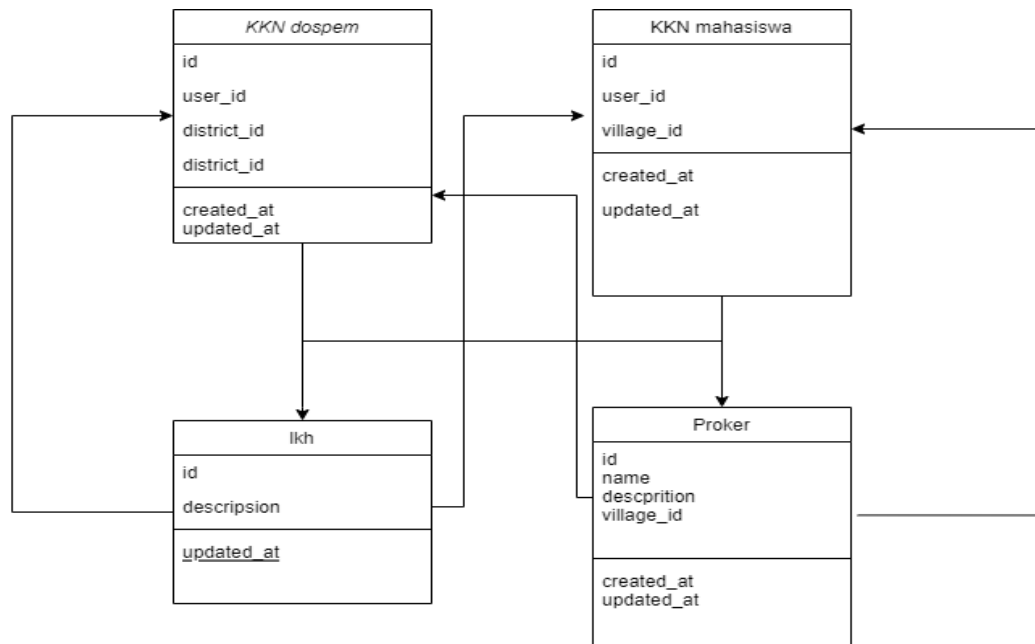


Gambar IV.3 Use Case Diagram Sistem

2. Class Diagram

Class diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinisiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan perancangan berorientasi objek (Tabrani & Rezqy Aghniya, 2020). Berdasarkan

hasil analisis yang dilakukan oleh penulis maka *class diagram* sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut.



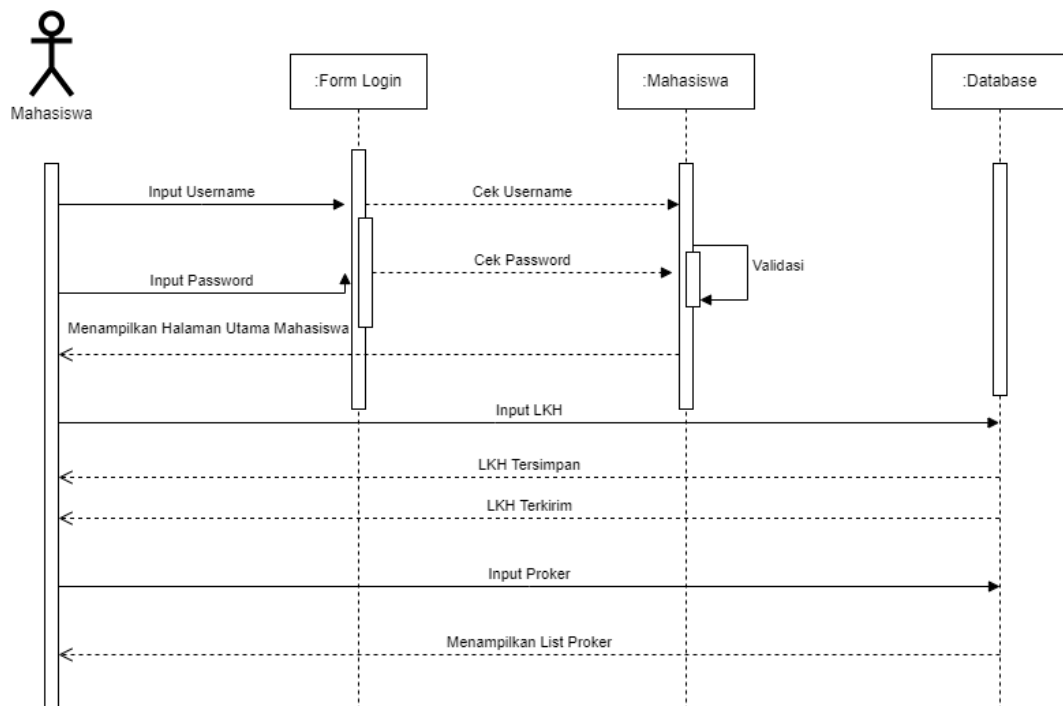
Gambar IV.4 Class Diagram Sistem

3. Sequence Diagram

Sequence diagram adalah yang menggambarkan interaksi antara sejumlah objek dalam urutan waktu (Tabrani & Rezqy Aghniya, 2020). Berdasarkan hasil analisis yang dilakukan oleh penulis maka *sequence* diagram sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut.

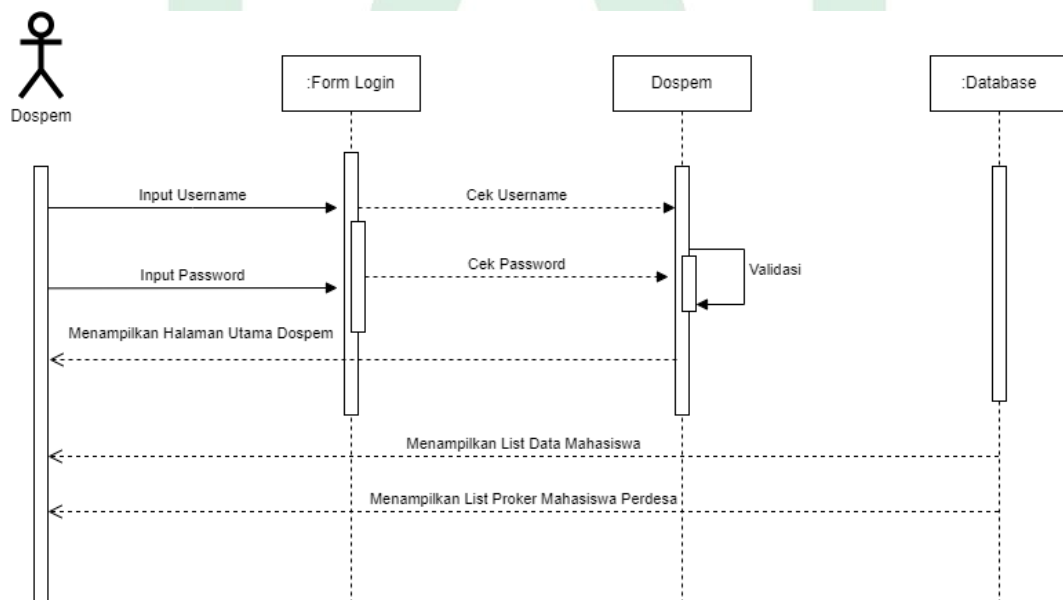
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
 MAKASSAR

a. *Sequence* Diagram Mahasiswa



Gambar IV.5 *Sequence* Diagram Mahasiswa

b, *Sequence* Diagram Dospem

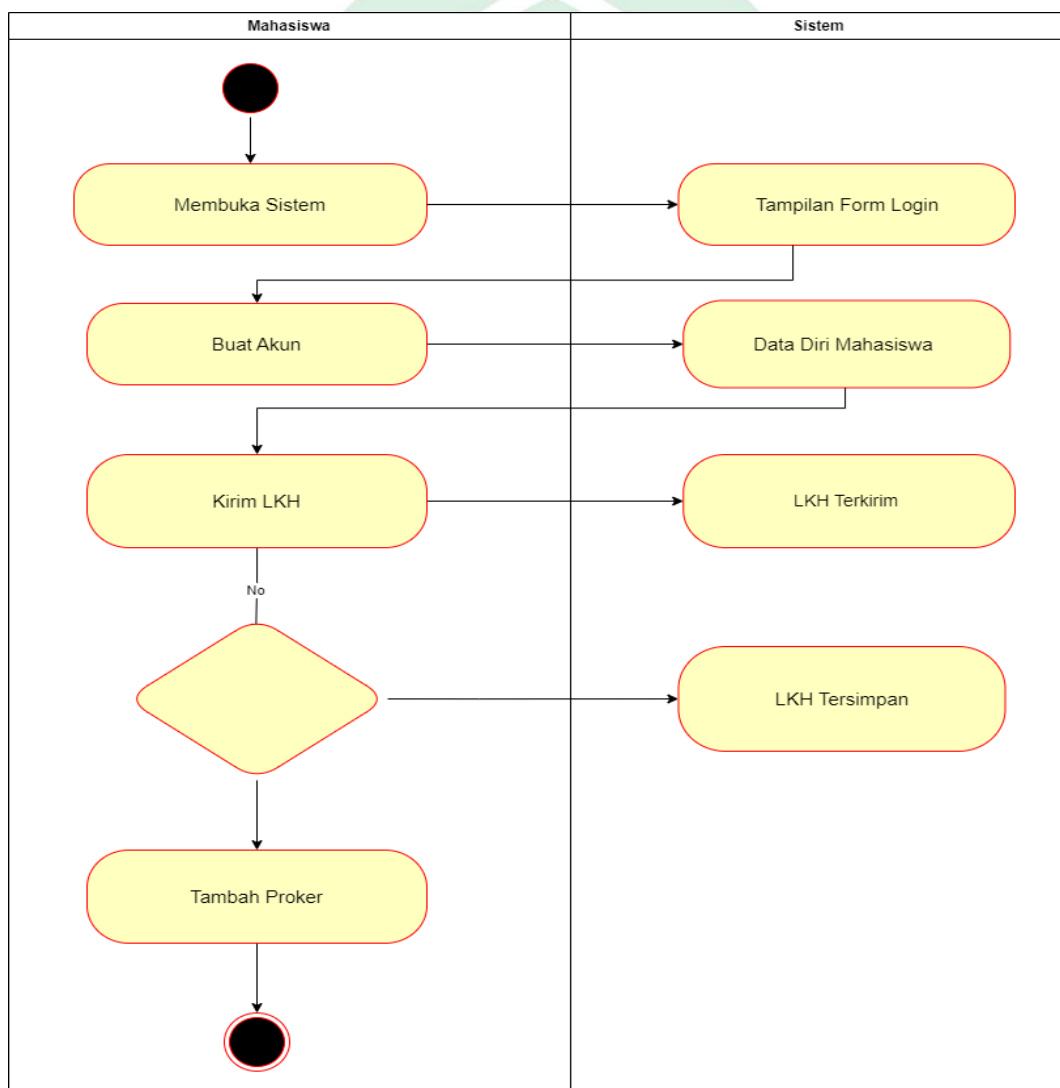


Gambar IV.6 *Sequence* Diagram Dospem

4. Activity Diagram

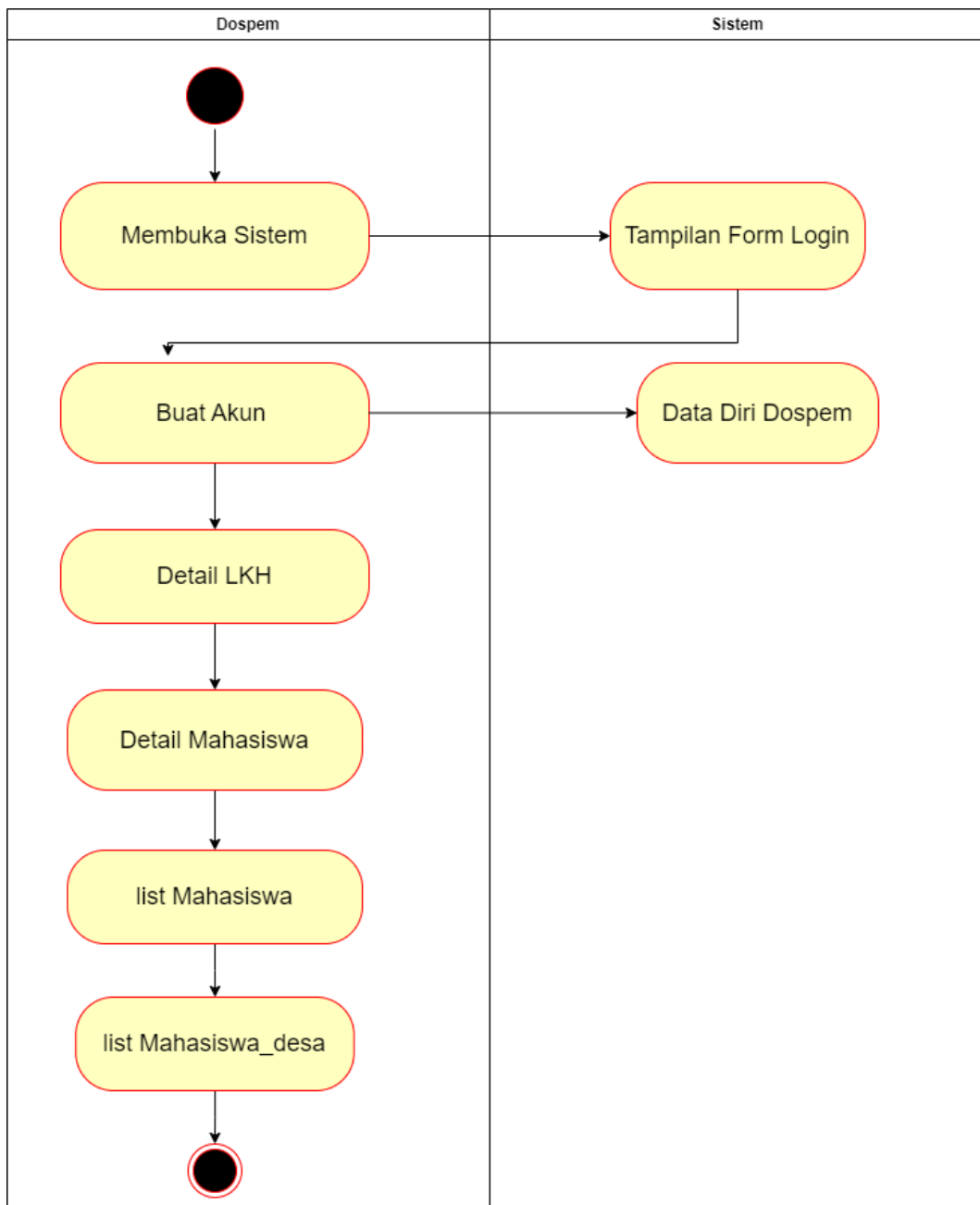
Activity diagram adalah memodelkan *workflow* proses bisnis dan urutan aktifitas dalam sebuah proses. Diagram ini sangat mirip dengan *flowchart* karena memodelkan workflow dari suatu aktifitas lainnya atau dari aktifitas ke status (Tabrani & Rezqy Aghniya, 2020).

a. Activity Diagram Mahasiswa



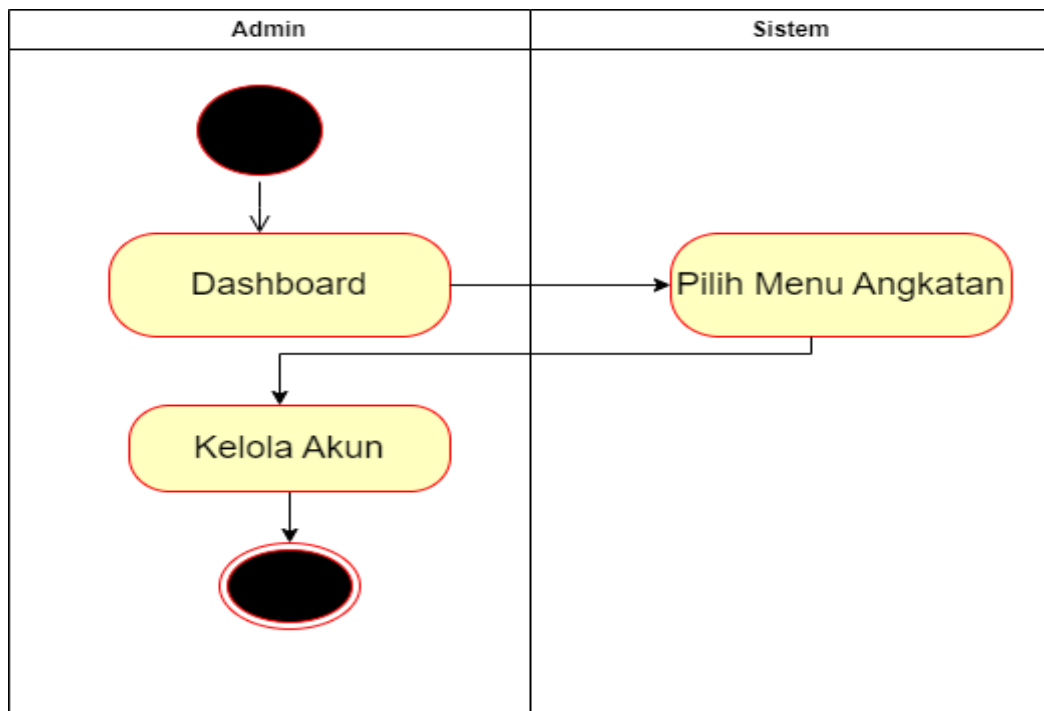
Gambar IV.7 Activity Diagram Mahasiswa

b. Activity Diagram Dospem



Gambar IV.8 Activity Diagram Dospem

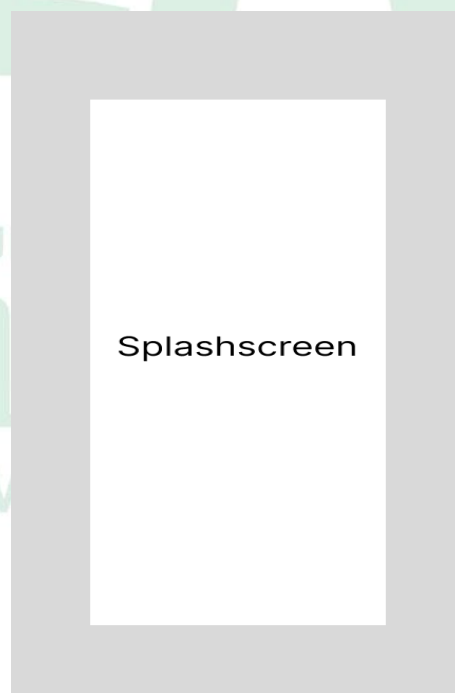
c. *Activity Diagram Admin*



Gambar IV.9 Activity Diagram Admin

D. Perancangan Sistem

1. *Splashscreen*



Gambar IV.10 Splashscreen

2. Pilih Login



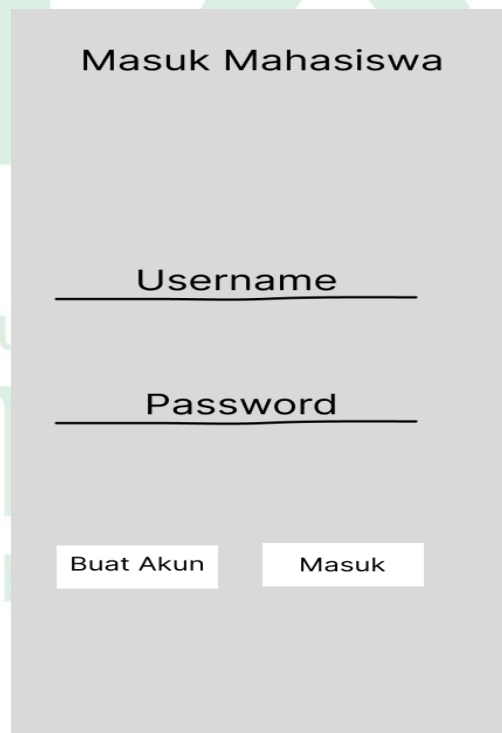
Masuk Sebagai

Mahasiswa

Dosen Pembimbing

Gambar VI.II Pilih Login

3. Mahasiswa Login



Masuk Mahasiswa

Username

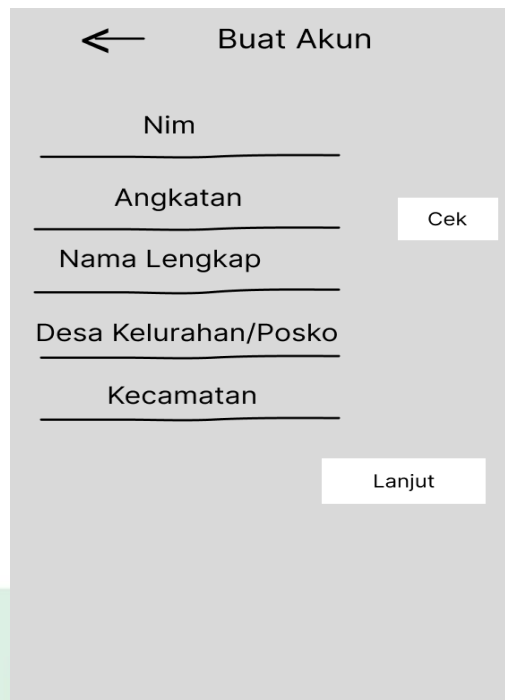
Password

Buat Akun

Masuk

Gambar IV.12 Mahasiswa Login

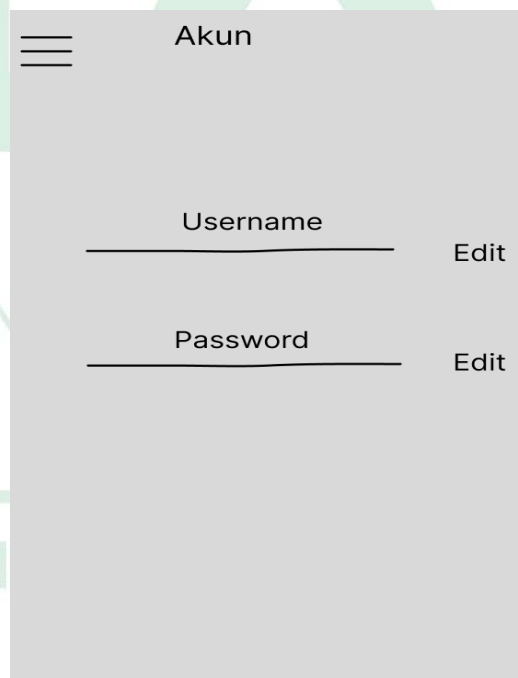
4. Mahasiswa Buat Akun



The screenshot shows a mobile application interface for creating an account. At the top, there is a back arrow and the title "Buat Akun". Below the title, there are five text input fields stacked vertically: "Nim", "Angkatan", "Nama Lengkap", "Desa Kelurahan/Posko", and "Kecamatan". To the right of the "Angkatan" field is a "Cek" button. At the bottom right of the form is a "Lanjut" button.

Gambar IV.13 Mahasiswa Buat Akun

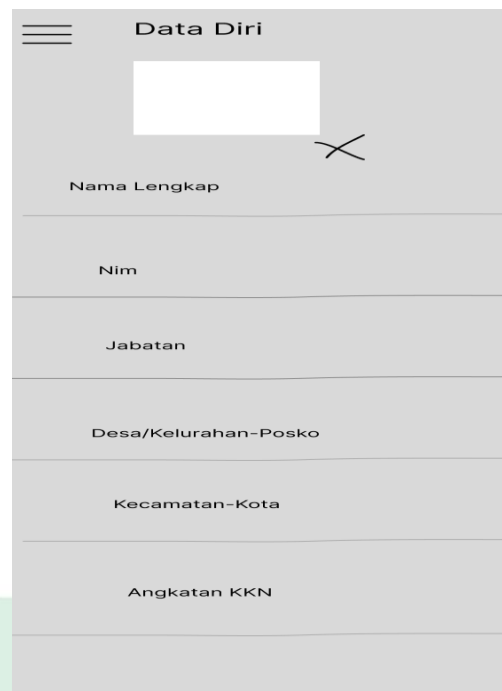
5. Mahasiswa Akun



The screenshot shows a mobile application interface for the account page. At the top, there is a hamburger menu icon and the title "Akun". Below the title, there are two text input fields: "Username" and "Password". To the right of the "Username" field is an "Edit" button, and to the right of the "Password" field is another "Edit" button.

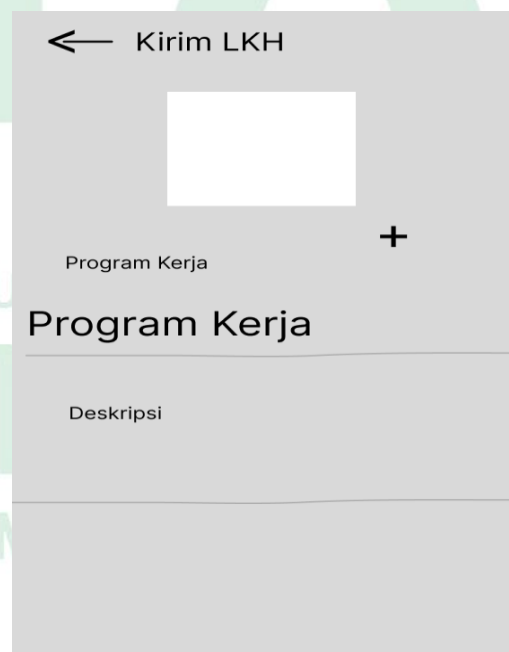
Gambar IV.14 Mahasiswa Akun

6. Mahasiswa Data Diri



Gambar IV.15 Mahasiswa Data Diri

7. Mahasiswa Kirim LKH



Gambar IV.16 Mahasiswa Kirim LKH

8. Mahasiswa List LKH Terkirim



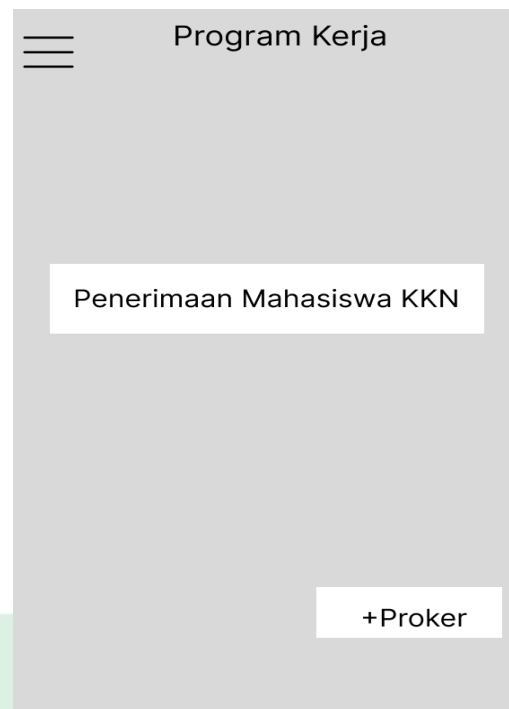
Gambar IV.17 Mahasiswa List LKH Terkirim

9. Mahasiswa List LKH Tersimpan

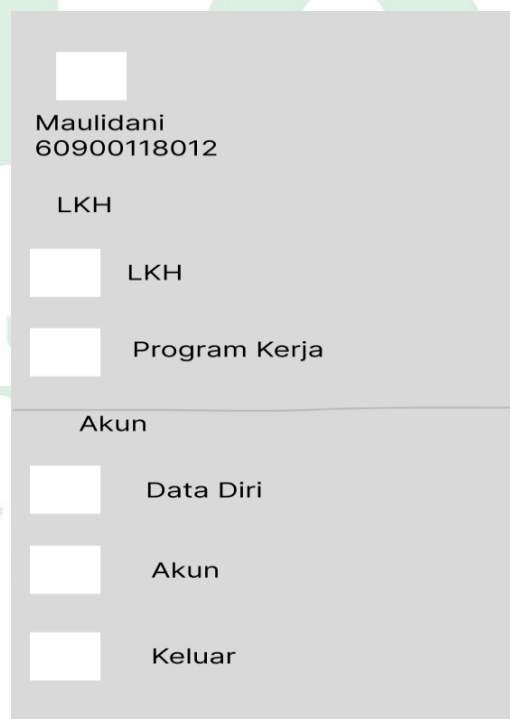


Gambar IV.18 Mahasiswa List LKH Tersimpan

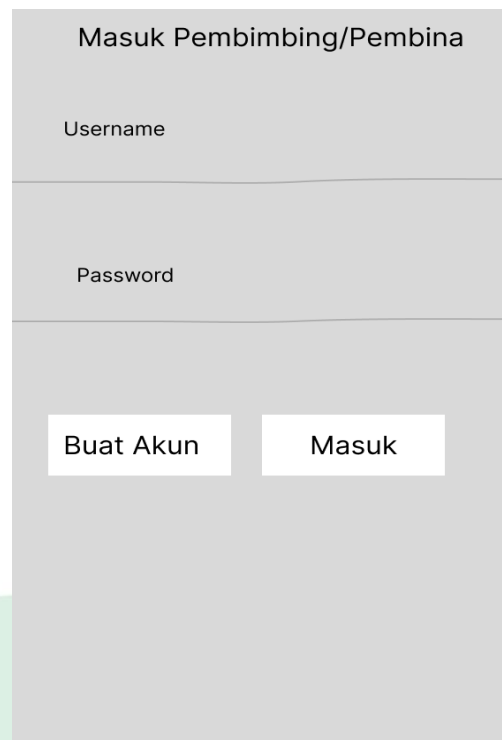
10. Mahasiswa List Proker

**Gambar IV.19 Mahasiswa List Proker**

11. Mahasiswa Menu

**Gambar IV.20 Mahasiswa Menu**

12. Dospem Login



Masuk Pembimbing/Pembina

Username

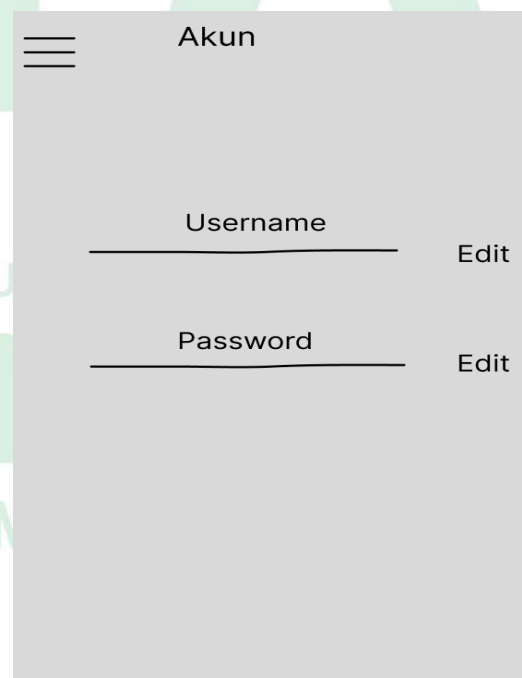
Password

Buat Akun Masok

The login form is a light gray rectangle. At the top, it has the title 'Masuk Pembimbing/Pembina'. Below the title are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom, there are two buttons: 'Buat Akun' and 'Masok'.

Gambar IV.21 Dospem Login

13. Dospem Akun



Akun

Username Edit

Password Edit

The account management form is a light gray rectangle. At the top left, there is a hamburger menu icon. To its right is the title 'Akun'. Below the title, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. To the right of each input field is an 'Edit' button.

Gambar IV.22 Dospem Akun

14. Dospem Buat Akun



← Buat Akun

Nik/No

Angkatan KKN

Cek

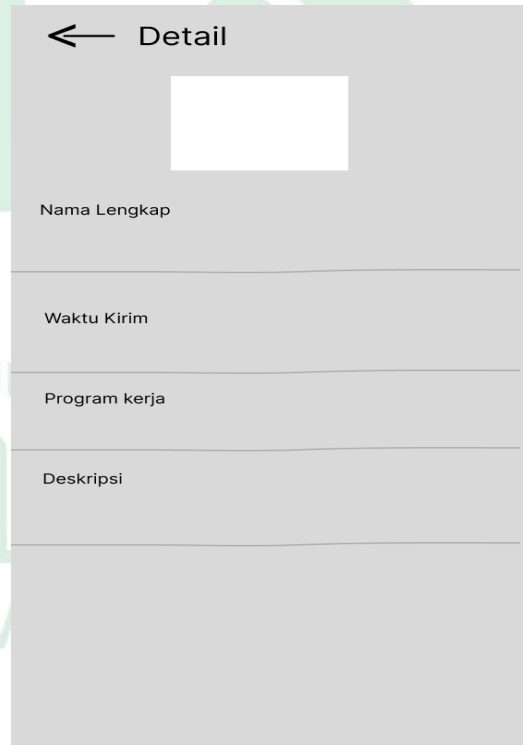
Nama Lengkap

Kecamatan

Lanjut

Gambar IV.23 Dospem Buat Akun

15. Dospem Detail LKH



← Detail

Nama Lengkap


Waktu Kirim

Program kerja

Deskripsi

Gambar IV.24 Dospem Detail LKH

16. Dospem Detail Mahasiswa



← Detail

[Placeholder for Profile Picture]

Nama Lengkap

Nim

Jabatan


Desa/Kelurahan-Posko

Kecamatan-Kota

Angkatan KKN

Gambar IV.25 Dospem Detail Mahasiswa

17. Dospem List Mahasiswa Desa



← Desa 1

Maulidani
60900118012
Ketua

Gambar IV. 26 Dospem List Mahasiswa Desa

18. Dospem Detail List desa

**Gambar IV.27 Dospem Detail List Desa**

19. Dospem Detail List LKH

**Gambar IV.28 Dospem Detail List LKH**

20. Dospem Detail Mahasiswa



← Detail



Nama Lengkap

Nim

Jabatan

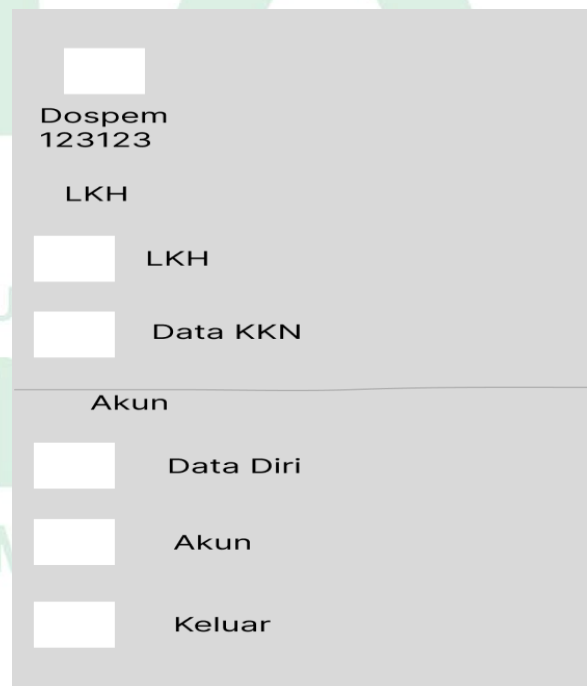
Desa/Kelurahan-Posko


Kecamatan-Kota

Angkatan KKN

Gambar IV.29 Dospem Detail Mahasiswa


21. Dospem Menu







Dospem
123123


LKH


 LKH

 Data KKN

Akun

 Data Diri

 Akun

 Keluar

Gambar IV.30 Dospem Menu

E. Perancangan Database

Perancangan *database* dalam sistem yang akan dibuat akan memudahkan programmer untuk menyimpan data-data yang diperlukan dalam pembuatan sistem.

Tabel IV.1 Tabel Account

1. Tabel Account

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Password</i>	<i>Bigint</i>	255	-
<i>User_id</i>	<i>Varchar</i>	20	-
<i>Remember_token</i>	<i>Varchar</i>	100	-
<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

Tabel IV.2 Tabel Bacth

2. Tabel Batch

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Bacth</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Duration_day</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

Tabel IV.3 Tabel *Districts*3. Tabel *districts*

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Name</i>	<i>Varchar</i>	255	
<i>City</i>	<i>Varchar</i>	255	
<i>Latitude_longitude</i>	<i>Varchar</i>	255	
<i>Radius</i>	<i>Bigint</i>	20	
<i>Start_date</i>	<i>Date</i>	-	
<i>Batch_id</i>	<i>Bigint</i>	20	
<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	
<i>Update_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	

Tabel IV.4 Tabel *Failed Job*4. Tabel *Failed_Jobs*

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Uuid</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Connection</i>	<i>Text</i>	-	-
<i>Queue</i>	<i>Text</i>	-	-
<i>Payload</i>	<i>Longtext</i>	-	-
<i>Exception</i>	<i>Longtext</i>	-	-
<i>failed</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

Tabel IV.5 Tabel KKN Mentor

5. Tabel kkn_mentor

Name	Type	Size	Ket
<i>Id</i>	<i>bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>User_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>District_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Created_id</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_id</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

Tabel IV.6 Tabel KKN Student

6. Tabel kkn_student

<i>Name</i>	<i>Type</i>	Size	Ket
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>User_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Village_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Created_id</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_id</i>	<i>timestamp</i>	-	-

Tabel IV.7 Tabel LKH

7. Tabel lkh

<i>Name</i>	<i>Type</i>	Size	Ket
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Description</i>	<i>Text</i>	-	-
<i>Image</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Program_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Kkn_student_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Created_id</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_id</i>	<i>timestamp</i>	-	-

Tabel IV.8 Tabel Migrations

8. Tabel migrations

Name	Type	Size	Ket
Id	Int	10	Primary Key
Migration	Varchar	255	-
Batch	Int	11	-

Tabel IV.9 Tabel Personal Acces Token9. Tabel *Personal_Acces_Token*

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Tokenable_type</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Tokenable_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Name</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Token</i>	<i>Varchar</i>	64	-
<i>Abilities</i>	<i>Text</i>	-	-
<i>Last_used_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Expired_as</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

Tabel IV.10 Tabel Position

10. Tabel Positions

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Name</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Description</i>	<i>Text</i>	-	-
<i>Role</i>	<i>Text</i>	-	-
<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

Tabel IV.11 Tabel Program

11. Tabel Program

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Name</i>	<i>Text</i>	-	-
<i>Description</i>	<i>Text</i>	-	-
<i>Village_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

Tabel IV.12 Tabel Users

12. Tabel Users

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Name</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Image</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Number_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Position_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

Tabel IV.13 Tabel Villages

13. Tabel Villages

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	<i>Ket</i>
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary key</i>
<i>Name</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>Part</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>District_id</i>	<i>Bigint</i>	20	-
<i>Created_id</i>	<i>Timestamp</i>	-	-
<i>Update_id</i>	<i>Timestamp</i>	-	-

BAB V

IMPLEMENTASI PENGUJIAN SISTEM

A. Implementasi

1. Splashscreen



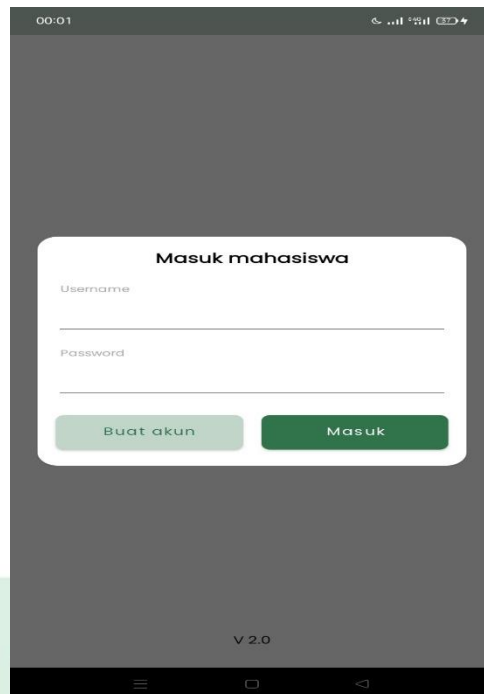
Gambar V.1 Splashscreen

2. Pilih login



Gambar V.2 Pilih Login

3. Mahasiswa login



00:01

Masuk mahasiswa

Username

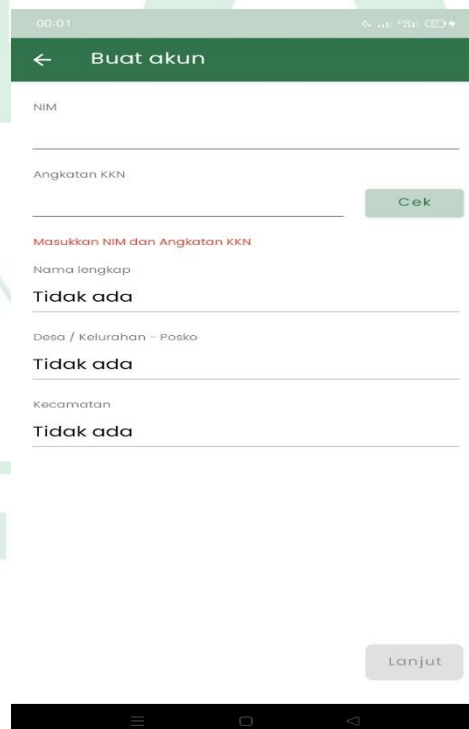
Password

Buat akun Masuk

V 2.0

Gambar V.3 Mahasiswa Login

4. Mahasiswa buat akun



00:01

Buat akun

NIM

Angkatan KKN

Cek

Masukkan NIM dan Angkatan KKN

Nama lengkap

Tidak ada

Desa / Kelurahan - Posko

Tidak ada

Kecamatan

Tidak ada

Lanjut

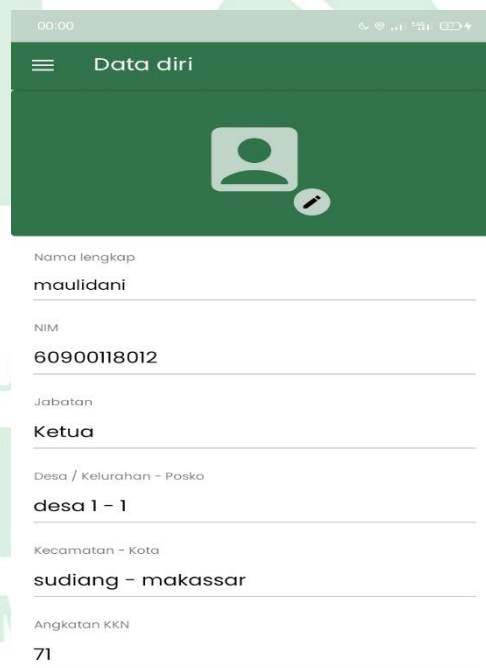
Gambar V.4 Mahasiswa Buat Akun

5. Mahasiswa akun



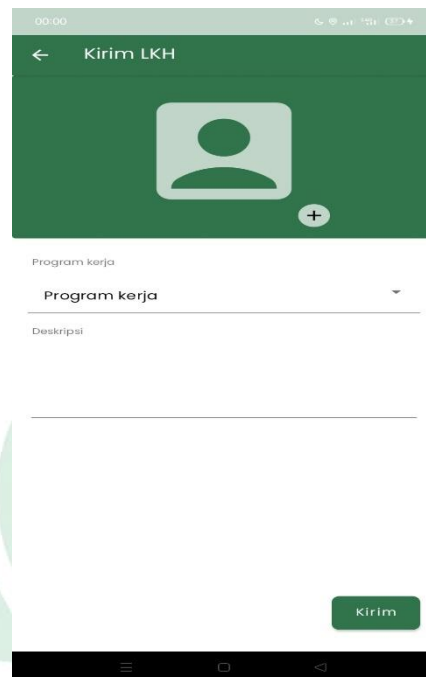
Gambar V.5 Mahasiswa Akun

6. Mahasiswa data diri



Gambar V.6 Mahasiswa Data Diri

7. Mahasiswa kirim LKH



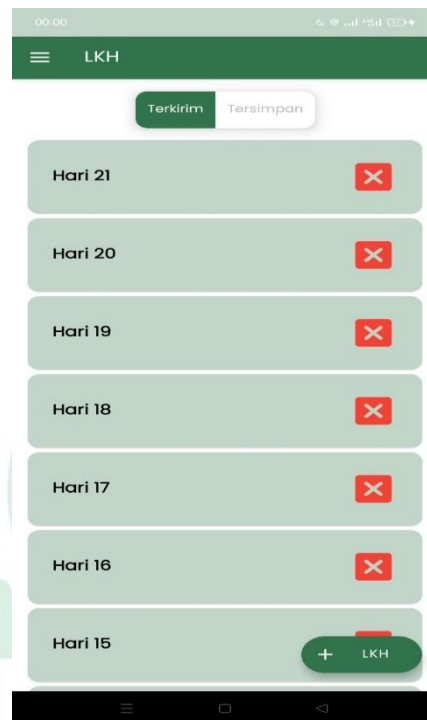
Gambar V.7 Mahasiswa Kirim LKH

8. Mahasiswa List Lkh Terkirim



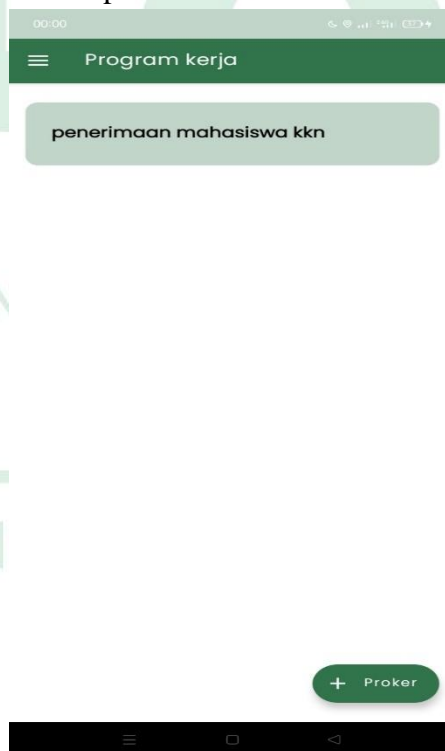
Gambar V.8 Mahasiswa List LKH Terkirim

9. Mahasiswa List Lkh Tersimpan



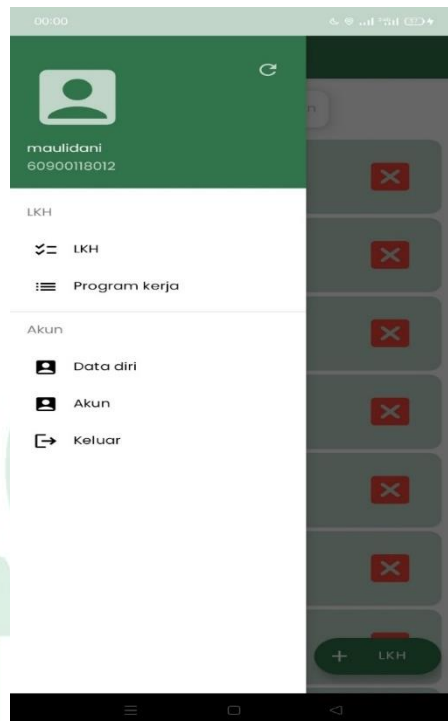
Gambar V.9 Mahasiswa List LKH Tersimpan

10. Mahasiswa list proker



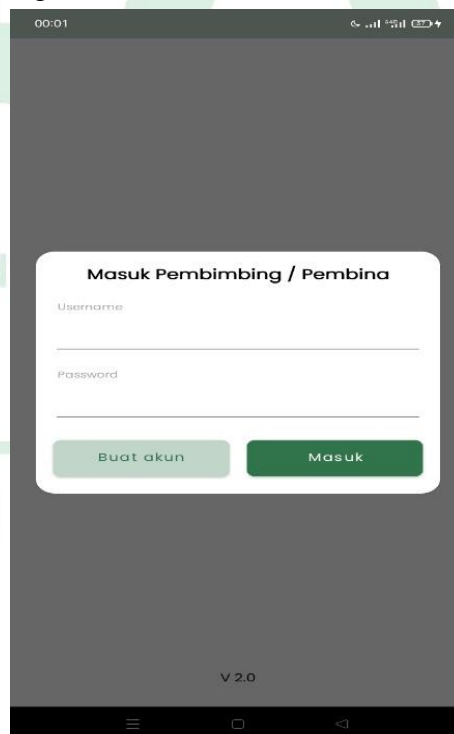
Gambar V.10 Mahasiswa List Proker

11. Mahasiswa menu



Gambar V.11 Mahasiswa Menu

12. Dospem login



Gambar V.12 Dospem Login

13. Dospem akun



00:02

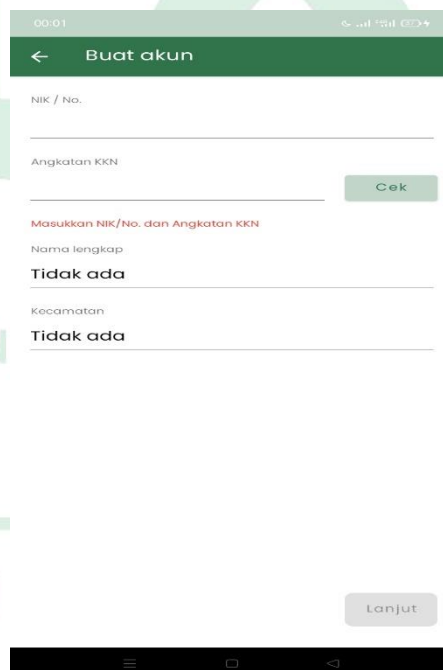
≡ Akun

Username
dospem

Password
Password

Gambar V.13 Dospem Akun

14. Dospem_buat_akun



00:01

← Buat akun

NIK / No.

Angkatan KKN
_____ **Cek**

Masukkan NIK/No. dan Angkatan KKN

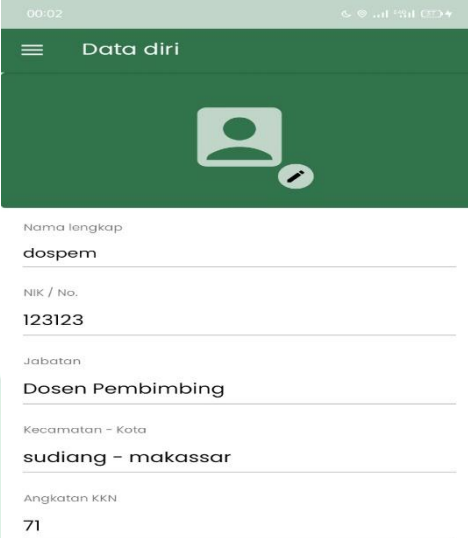
Nama lengkap
Tidak ada

Kecamatan
Tidak ada

Lanjut

Gambar V.14 Dospem Buat Akun

15. Dospem_data_diri



00:02

Menu Data diri

Nama lengkap
dospem

NIK / No.
123123

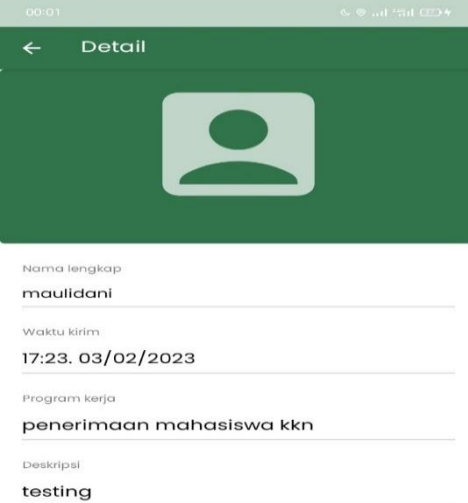
Jabatan
Dosen Pembimbing

Kecamatan - Kota
sudiang - makassar

Angkatan KKN
71

Gambar V.15 Dospem Data Diri

16. Dospem_detail_lkh



00:01

← Detail

Nama lengkap
maulidani

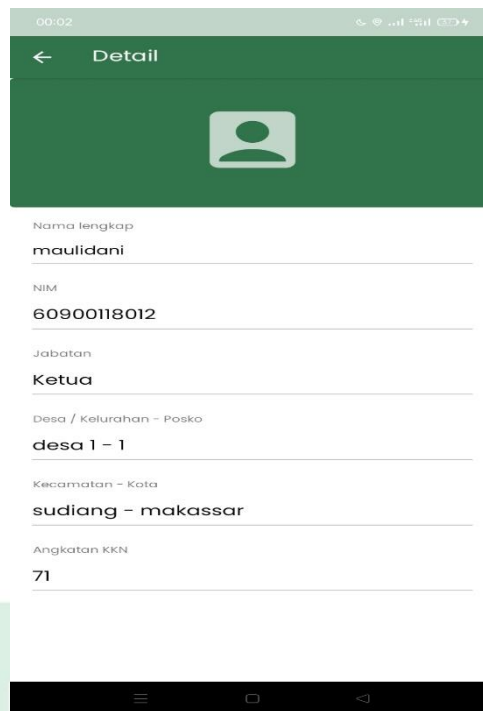
Waktu kirim
17:23, 03/02/2023

Program kerja
penerimaan mahasiswa kkn

Deskripsi
testing

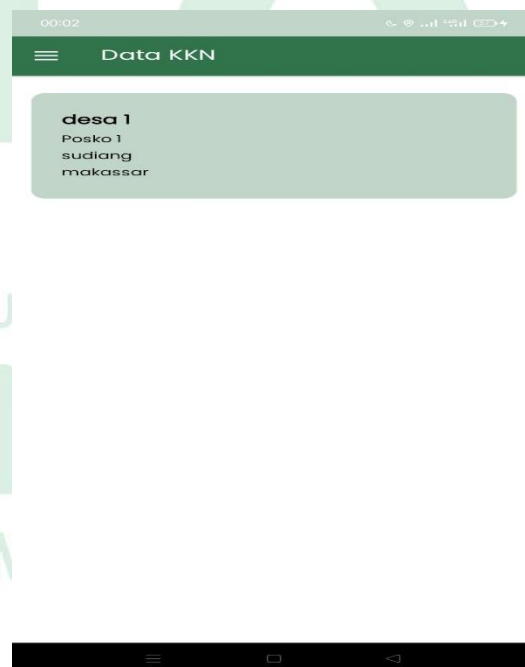
Gambar V.16 Dospem Detail LKH

17. Dospem_detail_mahasiswa



Gambar V.17 Dospem Detail Mahasiswa

18. Dospem_list_desa



Gambar V.18 Dospem List Desa

19. Dospem list lkh



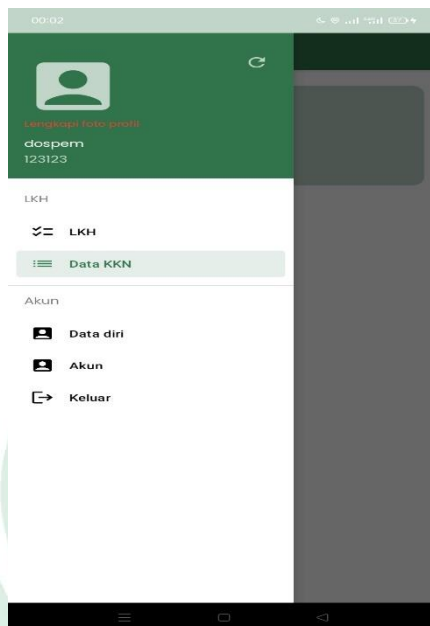
Gambar V.19 Dospem List LKH

20. Dospem list mahasiswa desa



Gambar V.20 Dospem List Mahasiswa Desa

21. Dospem menu



Gambar V.21 Dospem Menu

B. Pengujian *Black Box*

Pengujian perangkat lunak aplikasi ini dilakukan dengan pengujian *Black Box Testing*, dimana pengujian ini dilakukan oleh developer untuk memastikan semua fungsi dalam aplikasi telah berjalan dengan baik. *BlackBox Testing* merupakan pelengkap untuk menguji hal-hal yang tidak dicakup oleh pengujian *White Box Testing*. Adapun metode pengujian sistem yang digunakan pada tugas akhir ini adalah *BlackBox*. *BlackBox Testing* cenderung untuk menemukan hal-hal berikut:

- a. Fungsi yang tidak benar atau tidak ada
- b. Kesalahan pada struktur data dan akses basis data.
- c. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.
- d. Kesalahan antarmuka (*interface errors*).

Di bawah ini merupakan tabel skenario, proses dan hasil pengujian fungsi item yang terdapat pada sistem yang telah dibuat sebagai berikut:

Tabel V.I Pengujian Halaman Siswa

1. Pengujian Halaman Mahasiswa

Bagian Menu	Yang diharapkan	Kesimpulan
Pilih login Mahasiswa	Login sebagai Mahasiswa, lalu masuk ke buat akun untuk masuk ke mahasiswa akun	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu data diri mahasiswa	Menampilkan nama lengkap, nim, jabatan, desa, kecamatan, dan angkatan	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu mahasiswa menu	Menampilkan nama dan nim mahasiswa, proker, data diri, akun, keluar	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu mahasiswa kirim lkh	Menampilkan program kerja, kirim dan button kirim	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu mahasiswa list proker	Menampilkan list-list proker mahasiswa dan button untuk tambah proker	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu list lkh mahasiswa tersimpan	Menampilkan list lkh mahasiswa apabila terdapat gangguan jaringan saat pengiriman LKH	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu list lkh mahasiswa terkirim	Menampilkan list lkh mahasiswa yang sudah berhasil dikirim	[√] Diterima [] Ditolak

Tabel V.2 Pengujian Halaman Dosen Pembimbing

2. Pengujian Menu Dosen Pembimbing

Bagian Menu	Yang diharapkan	Kesimpulan
Pilih login dospem	Login sebagai dospem, lalu masuk ke buat akun untuk masuk ke dospem akun	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu dospem data diri	Menampilkan nama lengkap, nik, jabatan, kecamatan-kota, angkatan kn	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu dospem detail lkh	Menampilkan nama lengkap, waktu kirim, program kerja, deskripsi	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu dospem detail mahasiswa	Menampilkan nama lengkap, nim, jabatan, desa, kecamatan, angkatan	[√] Diterima [] Ditolak

Memilih menu dospem list desa	Menampiikan data kkn mahasiswa seperti desa, posko, kecamatan-kota	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu dospem list lkh	Menampikan nama mahasiswa, desa, proker, waktu kirim	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu dospem list mahasiswa desa	Menampikan nama mahasiswa, nim, jabatan	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu dospem menu	Mena, pelkan lkh, data kkn, data diri, akun, keluar	[√] Diterima [] Ditolak

C. Hasil Pengujian Kelayakan Sistem

Pengujian kelayakan terhadap sistem diperoleh melalui kuisioner yang terdiri dari 14 pertanyaan untuk dosen dengan jumlah 20 responden. Sedangkan untuk mahasiswa penulis membagikan kuisioner yang terdiri dari 13 pertanyaan dengan jumlah 90 responden. Instrument yang digunakan dalam penelitian ini adalah *google form* dengan mengajukan pertanyaan kepada responden dengan berpedoman pada indikator kelayakan sistem.

1. Kuisioner untuk Dosen

Tabel V.3 Skor Maksimum

Jawaban	Skor	Skor Maksimum (Skor * Jumlah Responden)
Sangat Setuju	5	100
Setuju	4	80
Netral	3	60
Tidak Setuju	2	40
Sangat Tidak Setuju	1	20

Setelah itu dapat dicari persentase masing masing jawaban dengan menggunakan rumus : $\text{indeks (\%)} = (\text{Total Skor} / \text{Skor maksimum}) * 100$ untuk

mendapatkan skor maksimum dan minimum sebagai berikut.

$$\begin{aligned}\text{Rumus Skor Maksimum} &= \text{Jumlah Responden} * \text{Skor Tertinggi Likert} \\ &= 20 * 5 \\ &= 50\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{Rumus Skor Minimum} &= \text{Jumlah Responden} * \text{Skor Terendah Likert} \\ &= 20 * 1 \\ &= 20\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{Rumus Interval} &= 100 / \text{Jumlah Skor Likert} \\ &= 100 / 5\end{aligned}$$

Tabel V.4 Kriteria Skor

Kategori	Keterangan
0%-20%	Sangat Tidak Setuju
21%-40%	Tidak Setuju
41%-60%	Netral
61%-80%	Setuju
81%-100%	Sangat Setuju

Berikut ini adalah persentase masing – masing jawaban yang sudah dihitung nilainya. Kuesioner ini telah diujikan kepada 20 responden.

- a. Dalam menyajikan informasi sistem merespon dengan cepat

Tabel V.5 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-1

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	7	35	(86/100) *100% =86%
Setuju	4	12	48	
Netral	3	1	3	
Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	86	

Berdasarkan nilai persentase dari indikator pertanyaan ke-1 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **86%** maka dapat

disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- b. Sistem informasi laporan harian KKN Uin Alauddin Makassar mudah dipelajari dan digunakan

Tabel V.6 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-2

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	12	60	(92/100) *100% =92%
Setuju	4	8	32	
Netral	3	0	0	
Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	92	

Berdasarkan nilai persentase dari indikator pertanyaan ke-2 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **92%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- c. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan dosen memantau LKH mahasiswa selama KKN

Tabel V.7 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-3

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	13	65	(92/100) *100% =92%
Setuju	4	6	24	
Netral	3	1	3	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
jumlah		20	92	

Berdasarkan nilai persentase dari indikator pertanyaan ke-3 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **92%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- d. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan dosen pembimbing dan badan pengawas melihat daftar mahasiswa yang mengumpulkan LKH

Tabel V.9 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-4

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	13	65	(93/100) *100% =93%
Setuju	4	7	28	
Netral	3	0	0	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	93	

Berdasarkan nilai persentase dari indikator pertanyaan ke-4 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **93%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- e. Sistem informasi laporan harian kerja nyata mempercepat kinerja setiap pengguna

Tabel V.10 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-5

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	11	55	(91/100) *100% =91%
Setuju	4	9	36	
Netral	3	0	0	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
jumlah		20	91	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-5 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **91%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- f. Tampilan sistem yang menarik

Tabel V.11 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-6

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	6	30	$(84/100) * 100\%$ $= 84\%$
Setuju	4	12	48	
Netral	3	2	6	
Tidak Setuju	2	0	2	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	84	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-6 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **84%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- g. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mendeteksi keakuratan lokasi kegiatan

Tabel V.12 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-7

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	12	60	$(90/100) * 100\%$ $= 90\%$
Setuju	4	7	28	
Netral	3	0	0	
Tidak Setuju	2	1	2	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	90	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-7 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **90%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- h. Sistem informasi laporan harian kerja nyata menerapkan batas waktu pengumpulan LKH setiap hari

Tabel V.13 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-8

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	13	65	(91/100) *100% =91%
Setuju	4	5	20	
Netral	3	2	6	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	91	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-8 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **91%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- i. Fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik

Tabel V.14 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-9

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	11	55	(88/100) *100% =88%
Setuju	4	6	24	
Netral	3	3	9	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	88	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-9 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **88%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan

- j. Tata letak item pada sistem ini sudah sesuai

Tabel V.15 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-10

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	5	25	(80/100)*100% =80%
Setuju	4	10	40	
Netral	3	5	15	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	80	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-10 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **80%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- k. Sistem ini sudah sesuai dengan kebutuhan

Tabel V.16 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-11

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	7	35	(84/100)*100% =84%
Setuju	4	11	44	
Netral	3	1	3	
Tidak Setuju	2	1	2	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	84	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-11 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **84%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- l. Sistem informasi laporan harian kerja nyata ini layak digunakan

Tabel V.17 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-12

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	13	65	(93/100)*100% =93%
Setuju	4	7	28	
Netral	3	0	0	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	93	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-12 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **93%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- m. Sistem ini berjalan dengan stabil, tanpa adanya error yang jelas

Tabel V.18 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-13

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	5	25	(79/100)*100% =79%
Setuju	4	10	40	
Netral	3	4	12	
Tidak Setuju	2	1	2	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	79	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-13 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **79%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- n. Sistem ini menyajikan informasi sesuai dengan apa yang pengguna harapkan

Tabel V.19 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-14

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	9	45	(88/100)*100% =88%
Setuju	4	10	40	
Netral	3	1	3	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		20	88	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-14 untuk responden dosen, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **88%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** bahwa sistem yang dibuat layak digunakan.

Dari 14 pernyataan dari indikator yang ditentukan rata-rata nilai, sebagai berikut:

RN = Rata-Rata Nilai

P = Pertanyaan

Rata-rata Nilai :

$$RN = (P1 + P2 + P3 + P4 + P5 + P6 + P7 + P8 + P9 + 10 + P11 + P12 + P13 + P14) / 14$$

Tabel V.20 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Keseluruhan

No	Pertanyaan	Nilai Persentase (%)
1	Dalam menyajikan informasi sistem merespon dengan cepat	86%
2	Sistem informasi laporan harian KKN Uin Alauddin Makassar mudah dipelajari dan digunakan	92%
3	Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan dosen memantau LKH mahasiswa selama KKN	92%
4	Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan dosen pembimbing dan badan pengawas melihat daftar mahasiswa yang mengumpulkan LKH	93%
5	Sistem informasi laporan harian kerja nyata mempercepat kinerja setiap pengguna	91%
6	Tampilan sistem yang menarik	84%
7	Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mendeteksi keakuratan lokasi kegiatan	90%
8	Sistem informasi laporan harian kerja nyata menerapkan batas waktu pengumpulan LKH setiap hari	91%
9	Fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik	88%
10	Tata letak item pada sistem ini sudah sesuai	80%
11	Sistem ini sudah sesuai dengan kebutuhan	84%
12	Sistem informasi laporan harian kerja nyata ini layak digunakan	93%
13	Sistem ini berjalan dengan stabil, tanpa adanya error yang jelas	79%
14	Sistem ini menyajikan informasi sesuai dengan apa yang pengguna harapkan	88%
	Rata-Rata Nilai	85,71%

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan, dapat disimpulkan rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **8%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

2. Kuisioner untuk Mahasiswa

Tabel V.21 Skor Maksimum

Jawaban	Skor	Skor Maksimum (Skor * Jumlah Responden)
Sangat Setuju	5	450
Setuju	4	360
Netral	3	270
Tidak Setuju	2	180
Sangat Tidak Setuju	1	90

Setelah itu dapat dicari persentase masing masing jawaban dengan menggunakan Rumus : $\text{indeks (\%)} = (\text{Total Skor} / \text{Skor maksimum}) * 100$ Untuk mendapatkan skor maksimum dan minimum sebagai berikut.

$$\begin{aligned}
 \text{Rumus Skor Maksimum} &= \text{Jumlah Responden} * \text{Skor Tertinggi Likert} \\
 &= 90 * 5 \\
 &= 450
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{Rumus Skor Minimum} &= \text{Jumlah Responden} * \text{Skor Terendah Likert} \\
 &= 90 * 1 \\
 &= 90
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{Rumus Interval} &= 100 / \text{Jumlah Skor Likert} \\
 &= 100 / 5
 \end{aligned}$$

Tabel V.22 Kriteria Skor

Kategori	Keterangan
0%-20%	Sangat Tidak Setuju
21%-40%	Setuju
41%-60%	Netral
61%-80%	Setuju
81%-100%	Sangat Setuju

Berikut ini adalah Persentase masing – masing jawaban yang sudah dihitung

nilainya. Kuesioner ini telah diujikan kepada 90 responden mahasiswa.

- a. Dalam menyajikan informasi sistem merespon dengan cepat

Tabel V.23 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-1

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	22	110	$(350/450)*100\%$ $=77,7\%$
Setuju	4	45	180	
Netral	3	20	60	
Tidak Setuju	2	3	6	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	350	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-1 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **77,7%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- b. Sistem informasi laporan harian KKN Uin Alauddin Makassar mudah dipelajari dan digunakan

Tabel V.24 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-2

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	45	225	$(399/450)*100\%$ $=88,6\%$
Setuju	4	40	160	
Netral	3	4	12	
Tidak Setuju	2	1	2	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	399	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-2 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **88,6%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- c. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mahasiswa dalam pengumpulan LKH dalam jaringan yang kurang baik

Tabel V.25 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-3

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	29	145	(365/450)*100% =81,1%
Setuju	4	41	164	
Netral	3	17	51	
Tidak Setuju	2	2	4	
Sangat Tidak Setuju	1	1	1	
Jumlah		90	365	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-3 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **81,1%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- d. Sistem informasi laporan harian kerja nyata mempercepat kinerja setiap pengguna

Tabel V.26 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-4

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	31	155	(377/450)*100% =83,7%
Setuju	4	46	184	
Netral	3	12	36	
Tidak Setuju	2	1	2	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	377	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-4 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **83,7%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- e. Tampilan sistem yang menarik

Tabel V.27 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-5

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	20	100	$(346/450)*100\%$ $=76,8\%$
Setuju	4	41	164	
Netral	3	24	72	
Tidak Setuju	2	5	10	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	346	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-5 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **76,8%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- f. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mendeteksi keakuratan lokasi kegiatan

Tabel V.28 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-6

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	31	155	$(372/450)*100\%$ $=82,6\%$
Setuju	4	40	160	
Netral	3	19	57	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	372	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-6 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **82,6%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- g. Sistem informasi laporan harian kerja nyata menerapkan batas waktu pengumpulan LKH setiap hari

Tabel V.29 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-7

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	37	185	(398/450)*100% =88,4%
Setuju	4	41	164	
Netral	3	15	45	
Tidak Setuju	2	2	4	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	398	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-7 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **88,4%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- h. Fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik

Tabel V.30 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-8

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	32	160	(373/450)*100% =82,8%
Setuju	4	41	164	
Netral	3	15	45	
Tidak Setuju	2	2	4	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	373	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-8 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **82,8%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- i. Tata letak item pada sistem ini sudah sesuai

Tabel V.31 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-9

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	26	130	(366/450)*100% =81,3%
Setuju	4	45	180	
Netral	3	18	54	
Tidak Setuju	2	1	2	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	366	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-9 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **81,3%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- j. Sistem ini sudah sesuai dengan kebutuhan

Tabel V.32 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-10

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	33	165	(371/450)*100% =82,4%
Setuju	4	37	148	
Netral	3	18	54	
Tidak Setuju	2	2	4	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	371	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-10 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **82,4%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- k. Sistem informasi laporan harian kerja nyata ini layak digunakan

Tabel V.33 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-11

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	34	170	$(380/450)*100\%$ $=84,4\%$
Setuju	4	42	168	
Netral	3	14	42	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	380	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-11 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **84,4%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

- l. Sistem ini berjalan dengan stabil, tanpa adanya error yang jelas

Tabel V.34 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-12

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	10	50	$(316/450)*100\%$ $=70,2\%$
Setuju	4	37	148	
Netral	3	34	102	
Tidak Setuju	2	7	14	
Sangat Tidak Setuju	1	2	2	
Jumlah		90	316	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-12 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **70,2%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Setuju** sistem yang di buat layak digunakan.

m. Sistem ini menyajikan informasi sesuai dengan apa yang pengguna harapkan?

Tabel V.35 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Ke-13

Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Persentase (%)
Sangat Setuju	5	26	130	(367/450) *100% =81,5%
Setuju	4	46	184	
Netral	3	17	51	
Tidak Setuju	2	1	2	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah		90	367	

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator pertanyaan ke-13 untuk responden mahasiswa, rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **81,5%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Sangat Setuju** sistem yang dibuat layak digunakan.

Dari 13 pernyataan dari indikator yang ditentukan rata-rata nilai, sebagai berikut.

Rata-rata Nilai :

RN=Rata-Rata Nilai

P =Pertanyaan

$$RN = (P1 + P2 + P3 + P4 + P5 + P6 + P7 + P8 + P9 + 10 + P11 + P12 + P13) /13$$

Tabel V.36 Tabel Hasil Persentase Pertanyaan Keseluruhan

No	Pertanyaan	Nilai Persentase (%)
1	Dalam menyajikan informasi sistem merespon dengan cepat	77,7%
2	Sistem informasi laporan harian KKN Uin Alauddin Makassar mudah dipelajari dan digunakan	88,6%
3	Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mahasiswa dalam pengumpulan LKH dalam jaringan yang kurang baik	81,1%
4	Sistem informasi laporan harian kerja nyata mempercepat kinerja setiap pengguna	83,7%
5	Tampilan sistem yang menarik	76,8%
6	Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mendeteksi keakuratan lokasi kegiatan	82,6%
7	Sistem informasi laporan harian kerja nyata menerapkan batas waktu pengumpulan LKH setiap hari	88,4%
8	Fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik	82,8%
9	Tata letak item pada sistem ini sudah sesuai	81,3%
10	Sistem ini sudah sesuai dengan kebutuhan	82,4%
11	Sistem informasi laporan harian kerja nyata ini layak digunakan	84,4%
12	Sistem ini berjalan dengan stabil, tanpa adanya error yang jelas	70,2%
13	Sistem ini menyajikan informasi sesuai dengan apa yang pengguna harapkan	81,5
	Rata-rata	76,92%

Berdasarkan nilai Persentase dari indikator semua pertanyaan untuk responden mahasiswa, dapat disimpulkan rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak **76,92%** maka dapat disimpulkan bahwa responden menyatakan **Setuju** bahwa sistem yang dibuat layak digunakan.



BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar Berbasis *Android*, dapat ditarik kesimpulan, yaitu:

1. Aplikasi ini dilengkapi dengan teknologi *GPS* untuk mendeteksi dimana mahasiswa mengirimkan laporan harian mereka sesuai dengan list proker, sehingga akan terdeteksi jika mahasiswa mengirimkan laporan harian tetapi tidak pada tempat melaksanakan proker tersebut.
2. Aplikasi ini membantu pihak dosen pembimbing untuk memantau atau monitoring mahasiswa agar mengetahui kendala apa saja yang terjadi selama KKN dengan lebih akurat. Mahasiswa juga hanya dapat mengisi LKH berbasis *real time* dan *real location* sehingga bisa meminimalisir kecurangan yang terjadi selama berada atau melaksanakan kegiatan di lokasi KKN. Dengan adanya sistem informasi laporan kegiatan harian ini juga dapat membantu menyelesaikan suatu masalah dalam melakukan absensi harian mahasiswa selama KKN, dengan cara mengumpulkan laporan kegiatan harian meskipun pada kondisi jaringan yang tidak stabil.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang dijabarkan di atas dan berdasarkan hasil penelitian Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar Berbasis *Android* ini tentunya masih jauh dari kata sempurna serta memiliki banyak kekurangan. Namun, terlepas dari hal itu penulis berharap sistem ini dapat dikembangkan kembali sehingga dapat mencakup banyak

informasi mengenai laporan harian KKN. Penulis menyarankan kepada peneliti selanjutnya yaitu:

1. Kedepannya yang dimana teknologi sudah semakin maju lagi sistem pelaporan sudah bisa menampilkan video dan bukan hanya sekedar gambar. agar data yang di terima bisa lebih akurat lagi (video yang saya maksud disini bisa menampilkan kualitas yang baik dengan size yang relatif rendah).
2. Jika memungkinkan sistem ini dikembangkan dalam fitur *GPS* yang lebih akurat yang dimana jika di masa depan sudah mempunyai sebuah perangkat atau sistem *GPS* yang sangat canggih yang mencakup semua medan.



DAFTAR PUSTAKA

- Andrianof. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Promosi dan Penjualan pada Toko Ruminansia Berbasis WEB. *Jurnal Pti (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia "Yptk" Padang*, 5(1), 11–19. <https://doi.org/10.35134/jpti.v5i1.2>
- Basith, Abdul., dkk. (2022). *Pengaduan Masyarakat Berbasis Web Pada Desa Adi*.
- Haposan, Janry., & Simanungkalit. (2012). Konsep Dasar Sistem Informasi. *Lecture Notes : Sistem Informasi*, 1–10.
- Harits, Abddurrahman. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Spasial Pada Pelaporan Kegiatan Kuliah Kerja Nyata Uin Syarif Hidayatullah Jakarta (Studi Kasus: Ppm UIN Syarif Hidayatullah Jakarta). 8(5), 55.
- Herliana, Asti., & Rasyid, Prima. Muhammad. (2016). Sistem Informasi Monitoring Pengembangan Software Pada Tahap Development Berbasis Web. *Jurnal Informatika*, 1, 41–50.
- Huda, Baenil., & Apriyanto, Saepul. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis *Android* dan Web Monitoring. *Buana Ilmu*, 4(1), 11–24.
- Imam Santoso, Kartika., & Nur Rais, Muh. (2015). Implementasi sistem informasi geografis daerah pariwisata kabupaten termanggung berbasis android dengan *global positioning system (GPS)*. *Scientific Journal of Informatics* (vol.2, No. 1).
- Indahsari, Sri Suci. (2019). Analisis Sistem Pengelolaan Data Alumni Jurusan Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Skripsi. Media Informasi Sains dan Teknologi.
- Israwati, Nur. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Pelaporan Kuliah Kerja Nyata Berbasis Web (Studi Kasus: LP2M UIN Alauddin Makassar). *Jurnal INSYPRO (Information System and Processing)*, 6(1), 1–6.
- Julianti, M. R., Dzulhaq, M. I., & Subroto, A. (2019). Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor Berbasis Web pada PT Astari Niagara Internasional. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(2).
- Josi, Ahmat. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Pramiyati, Titin., dkk. (2017). Peran Data Primer Pada Pembentukan Skema Konseptual Yang Faktual (Studi Kasus: Skema Konseptual Basisdata Simbumil). *Jurnal Simetris*. 8(2), 2252–4983.
- Ramadani, Ahmad., & Hanafi, Muhammad. (2022). *Aplikasi Pengelolaan Data Surat Menyurat Menggunakan Framework Laravel 8 Berbasis Web*. 01(4), 210–224.

- Rhama, Alfrizal., dkk. (2022). *Rancang Bangun Sistem Informasi Kuliah Kerja Nyata Merdeka Belajar Kampus Merdeka pada DPPM Universitas PGRI Kanjuruhan Malang*. 4(2), 131–143.
- Shihab. (2003). *Tafsir Ibnu Katsir 4.2.pdf*.
- Shihab. (2005). *Tafsir Ibnu Katsir 8.5.pdf*.
- Sidiq, Umar., & Choiri, Moh. Miftachul. (2019). Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Issue 9).
- Suprpto, Agung. (2020). Pengembangan Aplikasi Kuliah Kerja Nyata Pada IAIN Salatiga Dengan Metode *Prototype*. *Informatics Journal* (vol.5 No.1).
- Syardiansah. (2019). Peranan Kuliah Kerja Nyata Sebagai Bagian Dari Pengembangan Kompetensi Mahasiswa. *JIM UPB (Jurnal Ilmiah Manajemen Universitas Putera Batam)*, 7(1), 57–68.
- Syamsuriati. 2017. “Rancang Bangun Sistem Pelaporan Online Kegiatan Harian Pada Kegiatan Kuliah Kerja Nyata UIN Alauddin Makassar (Studi Kasus Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi)”. Skripsi. Makassar: Fakultas Sains dan Teknologi
- Tabrani, M., & Rezqy Aghniya, I. (2020). Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(1), 44–53. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i1.65>
- Tanjung, M. Guntur. (2019). Aplikasi *Android* Pelaporan Pengaduan Masyarakat Untuk Tempat Pembuangan Sampah. *Pancabudi*, 1, 74.
- Tri Yunandar, Rahmat., dkk. (2021). Penerapan Lokal Basis Data *Android Room Database*. 2(1), 115-125.
- Verawati., & Comalasari, Enny. (2019). Pemanfaatan *Android* Dalam Dunia Pendidikan. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang 03 Mei 2019*, 2, 617–627.
- Wahid, Abdul. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Warman, Indra., & Ramdaniansyah, Rizki. (2018). Analisis Perbandingan Kinerja Query Database Management System (Dbms) Antara Mysql 5.7.16 Dan Mariadb 10.1. *Jurnal Teknoif*, 6(1), 32.
- Winanjar, Jajang., & Susanti, Deffy. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi desa Berbasis web menggunakan *PHP* dan *MySQL*. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, 97–105.


LAMPIRAN

Lampiran 1: Bukti Observasi Wawancara


Wawancara Kebutuhan Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian KKN UIN Alauddin Makassar

Tanggal interview 20 februari 2019

No	Aspek	Uraian	Penilaian		
			Baik	Cukup	Kurang
1	Sistem Berbasis Android	Sistem ini nantinya akan berbasis android yang dapat di download di play store	✓		
2	3 user Pengguna	User yang akan menggunakan aplikasi atau sistem ini akan ada 3 variabel yaitu mahasiswa atau mahasiswa, dosen pembimbing atau badan pengawas, admin	✓		
3	Sistem Login	Sistem login nantinya tidak akan menggunakan email uin melainkan memakai sistem registrasi berdasarkan kode nim dan nip yang disediakan	✓		
4	Penentuan kodes	Dosen pembimbing atau badan pengawas dapat menentukan kodes di tiap posko yang nantinya akan mengawal pengisian program kerja sesuai arahan sistem	✓		
5	Input program kerja	Kelebihan kodes dari user umum yaitu dapat menambahkan program kerja yang nantinya jika sudah disepakati atau di seminarkan di desa masing masing	✓		
6	Pembatasan Upload Kehadiran	Mahasiswa hanya dapat mengisi kehadiran pada hari itu saja pada pukul 00.01 sampai dengan 23.59, jika lewat dari jam pada hari itu maka di nyatakan alfa	✓		
7	Penentuan Jarak wilayah	Sistem akan membaca mahasiswa yang mengisi lkh di luar dari wilayah yang sudah di atur sistem maka tidak dapat mengirim lkhnya	✓		
8	Upload secara Offline	Mahasiswa yang sedang menjalani program kkn dan ditempatkan di wilayah yang tidak terjangkau jaringan tetap dapat mengisi lkh secara offline	✓		
9	DP dan BP monitoring mahasiswa	Dosen pembimbing dan badan pengawas dapat memonitoring mahasiswa sedang melakukan kegiatan apa pada hari tertentu ataupun mahasiswa yang tidak mengisi lkh	✓		
10	Persentase Kehadiran	Pada akhir kkn, admin dapat merekap kehadiran mahasiswa yang nantinya akan di berikan ke dosen pembimbing masing masing untuk diberikan nilai	✓		


Catatan tambahan	Uraian
	

Pewawancara



(M. Adli Al Qardawi S)

Narasumber



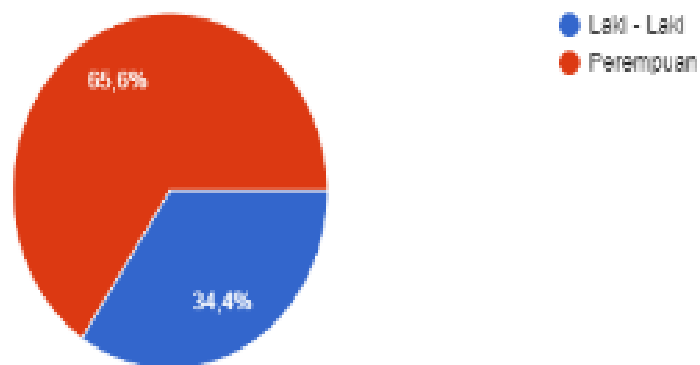
(Dr. Muhammad Shuhufi, M.Ag)

Lampiran 2: Hasil kuisisioner Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah
Kerja Nyata Uin Alauddin Makassar Berbasis Android untuk siswa

Patmayanti Kartini
Miftahul Arifin
Yunita Alfira Liadi
Nurul Fahira R
Zulfikar
Eka Wahyuni Darmayanti
Muladi ashari
Muhammad Naufal Saranani
Muawyah
Agung Taufiq Islam. H
Niswa Ayu Lestari
A. Fitria Ramadhani
Muh Hery S
Frengki
Muhammad Rafiqi Luth Al Hidayah
Wahyuni Dwi Saputri
Nabilatul Santri
HALIANA HALIM
Rizqi Awalita Putri
Siti Hajar Aswat
Ayub Hendrawan
Andi Imran Mubarak
Zulfa Amani
Muh Fuad Sidiq
Muh. Ilyas
Raudatul Adawiah
adji
Alda
Muh Agus
Nirwana
Idam ramadhan
Hidayatullah
Muh Hawis Hakim
Tang Silmy Zahrah
Muhammad Rivhaldy
Nalwi

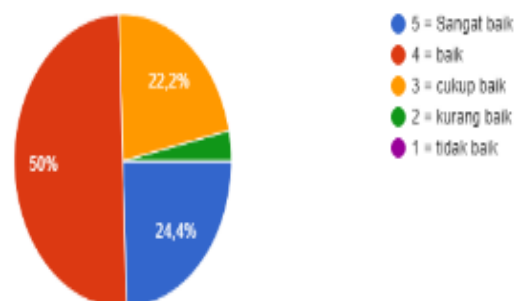
Nur Izza Zakiatul M
A. MUH. NURFAUZAN HANIF DEBITAMA
Wisnul Pamus
Hartina
Farah Aprianti R.
Taufiqur Rahman
Nurdiana
Fathul jannah
Wardatullah
Andi Reskiyah Ramadhani
fatim
Renianti
Dhini Indah Pratiwi
Samsir
Nurul Annisa Muzdalifah Rizal
Ariadi
Rahmiyati
Sahril
St. Hasna Nurfitriani
Putri Alifa Anggraeni
Sardina said
Ramlah Sari
Rita Suprianti
Ahmad Riqas
WIDI KURNIA
Dea Dwi Anggarani
Nur Ramadhani Adi Jaya
Rezky Mumtahanah
Ismail
Ahmad Faiz
Nabila Syukri
Asriani Nur
Sulfiyah
Taufik Hidayat
Mutmainnah Ansyar
Hasmi
Nurul Qalbi Ramadani
Sartika Poppysari Saputri
Sri Mulyani
A. Alfa Rezki
Fadilah Nurinsani
Mahda Al Maidah

Nadila Diana Muslimin
 Andi Tenri
 Atika
 Andi Muh. Darul Ram adhany
 Nurmaisarah
 Ismayanti
 Rismawati
 Sadem Rahayu Sudarta
 Sitti Nur Azizah Djunaedy
 Muafikah Tul Azizah
 Sri wahyuni
 Ade Pratiwi



1. Dalam menyajikan informasi sistem merespon dengan cepat

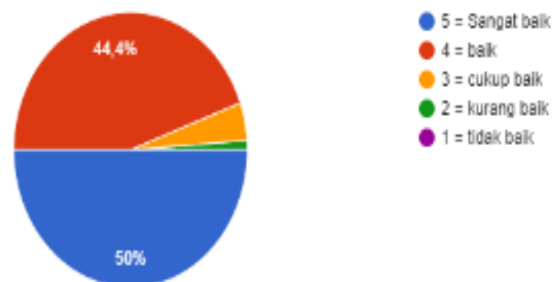
90 jawaban



Salin

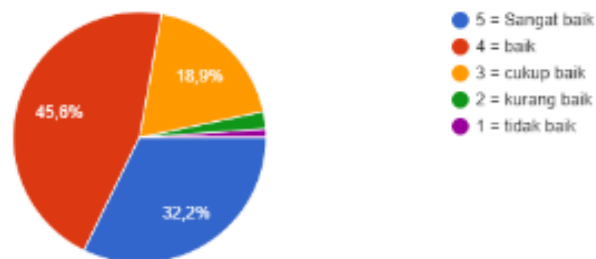
2. Sistem Informasi laporan harian KKN Uin Alauddin Makassar mudah dipelajari dan digunakan

90 jawaban



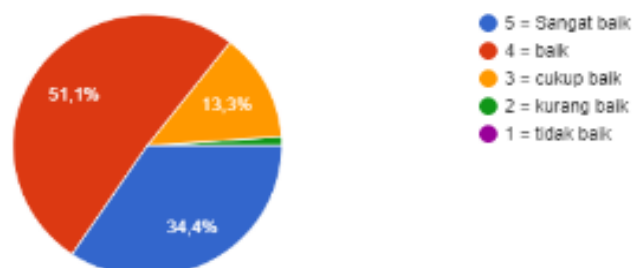
3. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mahasiswa dalam pengumpulan LKH dalam jaringan yang kurang baik

90 jawaban



4. Sistem Informasi laporan harian kerja nyata mempercepat kinerja setiap pengguna

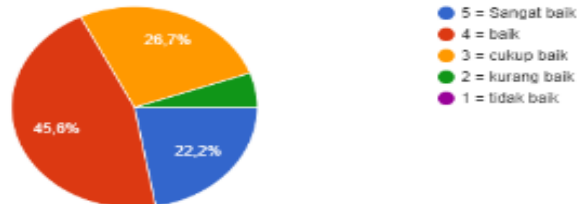
90 jawaban



5. Tampilan sistem yang menarik

 Salin

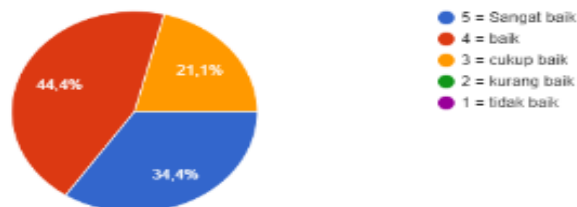
90 jawaban



6. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mendeteksi keakuratan lokasi kegiatan

 Salin

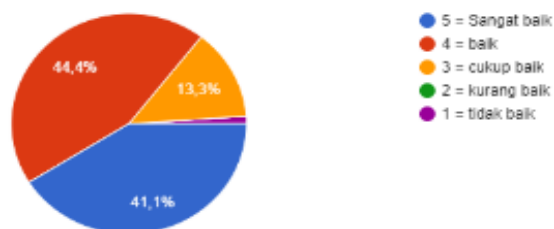
90 jawaban



7. Sistem Informasi laporan harian kerja nyata menerapkan batas waktu pengumpulan LKH setiap hari

 Salin

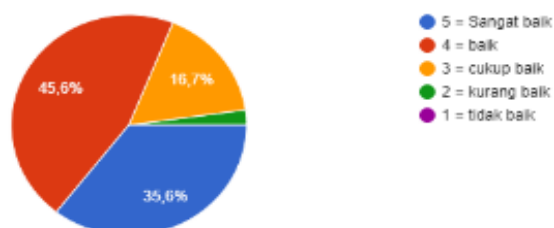
90 jawaban



8. Fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik

 Salin

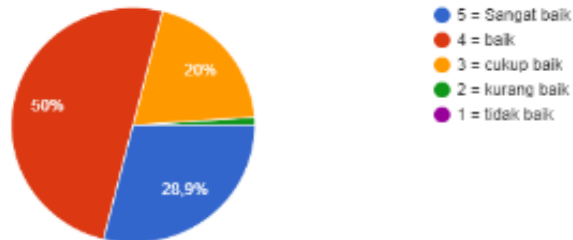
90 jawaban



9. Tata letak item pada sistem ini sudah sesuai

 Salin

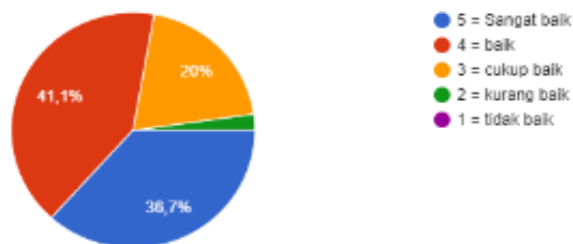
90 jawaban



10. Sistem ini sudah sesuai dengan kebutuhan

 Salin

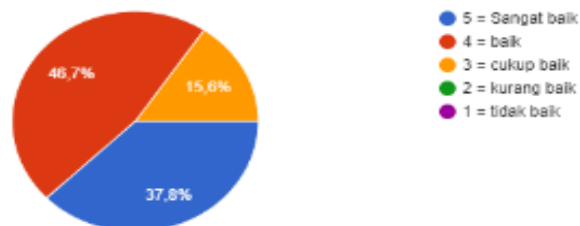
90 jawaban



11. Sistem informasi laporan harian kerja nyata ini layak digunakan

 Salin

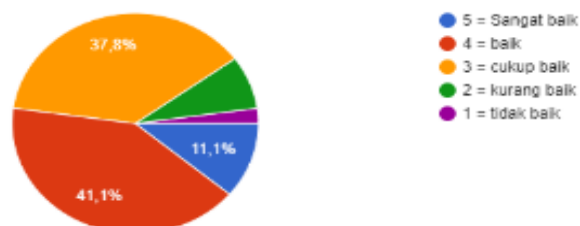
90 jawaban



12. Sistem ini berjalan dengan stabil, tanpa adanya error yang jelas

 Salin

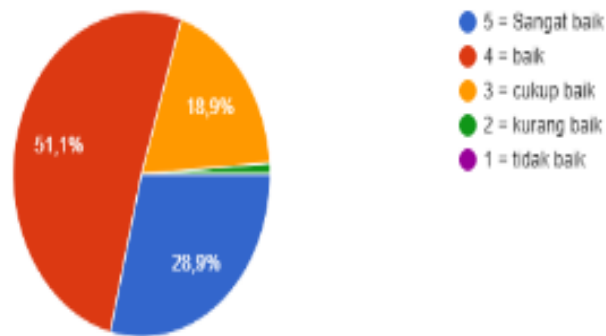
90 jawaban





13. Sistem ini menyajikan informasi sesuai dengan apa yang pengguna harapkan

90 jawaban



Lampiran 3: Hasil kuisisioner Sistem Informasi Laporan Kegiatan Harian Kuliah

Kerja Nyata Uin Alauddin Makassar Berbasis Android untuk Dosen

Bun yanun Marshush

dr.Darmawansyih,M.Kes

Dr. Rappe, M.Pd.I.

Hj.Wahida

asniati

Nurshalati Tahar

Chaerul Mundzir

Muhammad Iqbal, S.H.I., M.H.I.

Nasir. S.Sos

Zulkarnain Sultan

Zaenal Abidin

Kusnadi Umar

Dr. Darmawati H, M.HI.

Andi ariyanti

Zulhas'ari Mustafa

Baso Pallawagau

Andi Halimah

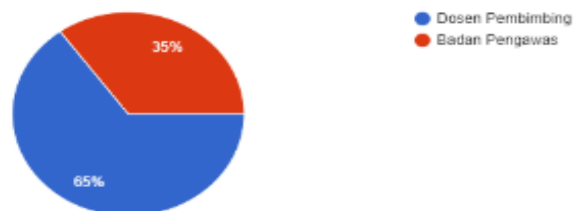
Muhammad Shuhufi

Eka Indriyani MS

Zulkarnaim Masyhur

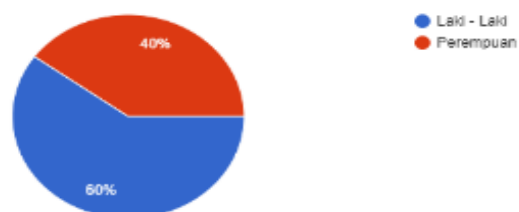
Jabatan

20 jawaban

 Salin


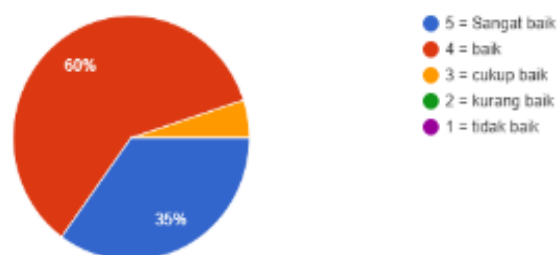
Jenis Kelamin

20 jawaban

 Salin


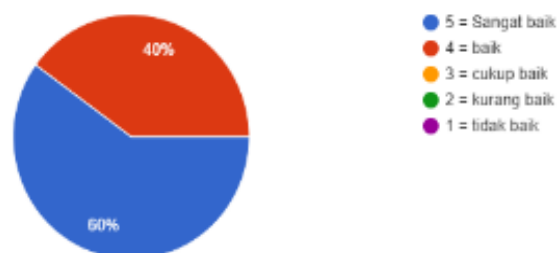
1. Dalam menyajikan informasi sistem merespon dengan cepat

20 jawaban

 Salin


2. Sistem informasi laporan harian KKN Uin Alauddin Makassar mudah dipelajari dan digunakan

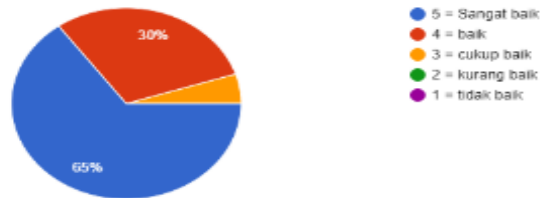
20 jawaban

 Salin


3. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan dosen memantau LKH mahasiswa selama KKN

[Salin](#)

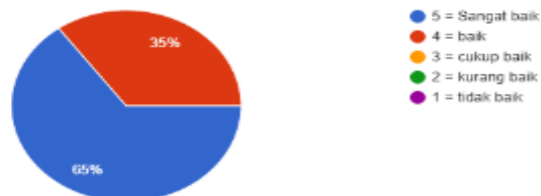
20 jawaban



4. Sistem informasi laporan harian kerja nyata memudahkan dosen pembimbing dan badan pengawas melihat daftar mahasiswa yang mengumpulkan LKH

[Salin](#)

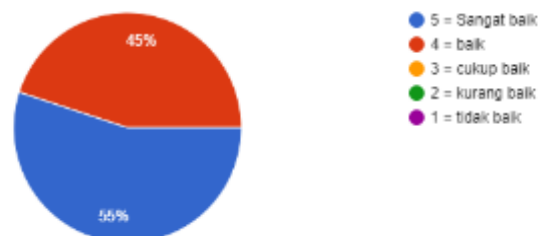
20 jawaban



5. Sistem informasi laporan harian kerja nyata mempercepat kinerja setiap pengguna

[Salin](#)

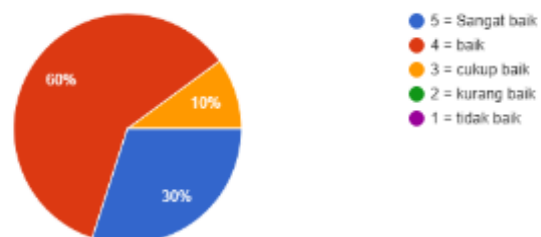
20 jawaban



6. Tampilan sistem yang menarik

[Salin](#)

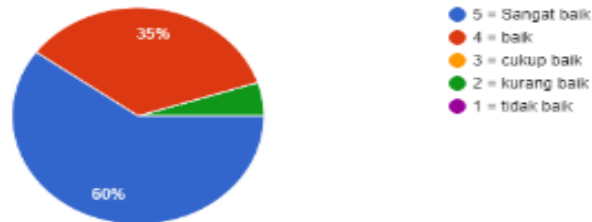
20 jawaban



7. Sistem Informasi laporan harian kerja nyata memudahkan mendeteksi keakuratan lokasi kegiatan

[Salin](#)

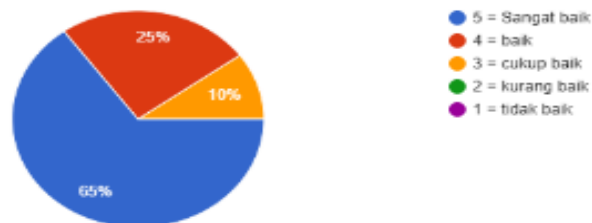
20 jawaban



8. Sistem Informasi laporan harian kerja nyata menerapkan batas waktu pengumpulan LKH setiap hari

[Salin](#)

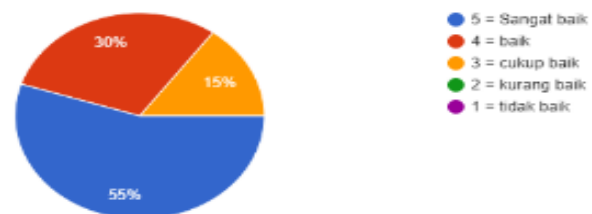
20 jawaban



9. Fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik

[Salin](#)

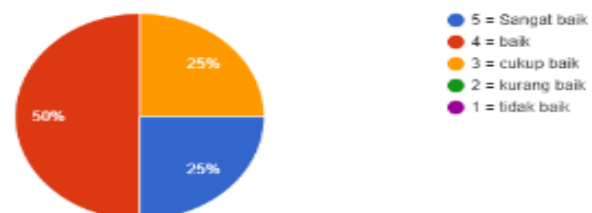
20 jawaban



10. Tata letak item pada sistem ini sudah sesuai

[Salin](#)

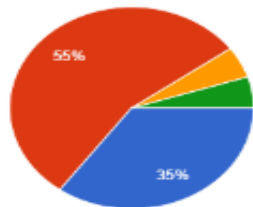
20 jawaban



11. Sistem ini sudah sesuai dengan kebutuhan

[Salin](#)

20 jawaban

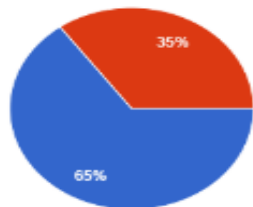


5 = Sangat baik
4 = baik
3 = cukup baik
2 = kurang baik
1 = tidak baik

12. Sistem informasi laporan harian kerja nyata ini layak digunakan

[Salin](#)

20 jawaban

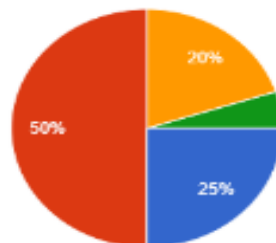


5 = Sangat baik
4 = baik
3 = cukup baik
2 = kurang baik
1 = tidak baik

13. Sistem ini berjalan dengan stabil, tanpa adanya error yang jelas

[Salin](#)

20 jawaban

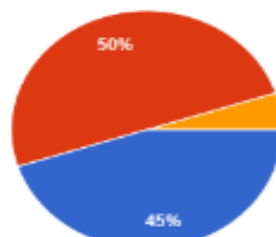


5 = Sangat baik
4 = baik
3 = cukup baik
2 = kurang baik
1 = tidak baik

14. Sistem ini menyajikan informasi sesuai dengan apa yang pengguna harapkan

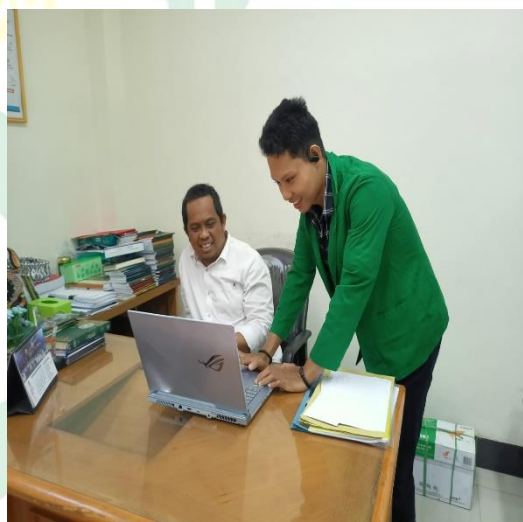
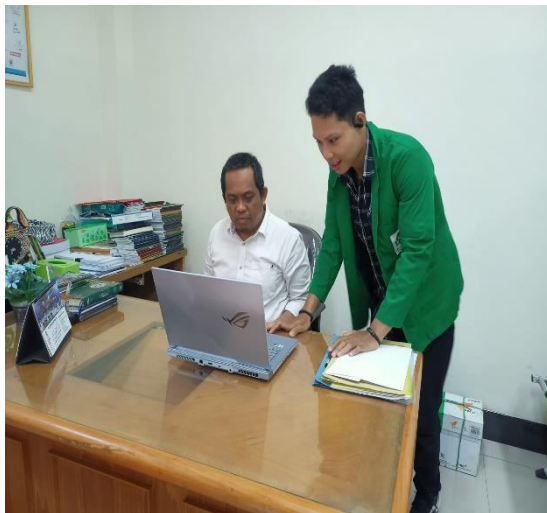
[Salin](#)

20 jawaban



5 = Sangat baik
4 = baik
3 = cukup baik
2 = kurang baik
1 = tidak baik

Lampiran 2: Dokumentasi



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

Lampiran 3: Surat Izin Penelitian



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Jl. H.M. Yasin Limpo No. 36, Romang Polong-Gowa (0411) 841879
 email : lp2m@uin-alauddin.ac.id website lp2m.uin-alauddin.ac.id

Nomor : B- 0455/Un.06/LP2M/PP.00.9/5/2023
 Sifat : Biasa
 Lamp. : 1 (satu) Rangkap Proposal
 Hal : Rekomendasi Izin Penelitian

Kepada Yth.
 Gubernur Provinsi Sulawesi Selatan
 C.q. Kepala UPT P2T BKPM Provinsi Sulawesi Selatan

di
 Tempat

Assalamu Alaikum Wr. Wb.

Dengan hormat disampaikan bahwa mahasiswa(i) Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar dengan identitas di bawah ini:

Nama : M. Adli Al Qardawi S
 NIM : 60900118030
 Semester/T.A. : X (Sepuluh)/T.A. 2022-2023
 Fakultas : Fakultas Sains dan Teknologi
 Jurusan/Prodi : Sistem Informasi
 Alamat : Jl. Biologi no B27
 No. HP. : 082291304970

bermaksud melakukan penelitian dalam rangka penyusunan Skripsi sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1). Dengan judul Skripsi: **SISTEM INFORMASI LAPORAN KEGIATAN HARIAN KULIAH KERJA NYATA UIN ALAUDDIN MAKASSAR BERBASIS ANDROID.**

Untuk maksud tersebut, kami mengharapkan kiranya kepada mahasiswa(i) tersebut dapat diberi izin untuk melakukan penelitian di LP2M UIN ALAUDDIN dari tanggal 10-02-2023 - 10-05-2023.

Demikian rekomendasi ini dibuat, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terima kasih

Amata, 07 Juni 2023
 Ketua

 Prof. Dr. H. Muhammad Ramli, M.Si.
 NIP. 196006051987031004

arsip - mahasiswa yang bersangkutan
 - pertinggal

Lampiran 4: Surat Izin Penelitian Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu



PEMERINTAH PROVINSI SULAWESI SELATAN
DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU
 Jl. Bougainville No.5 Telp. (0411) 441077 Fax. (0411) 448836
 Website : <http://map-new.sulselprov.go.id> Email : ptsp@sulselprov.go.id
 Makassar 90231

Nomor : 20977/S.01/PTSP/2023 Lampiran : - Perihal : <u>Izin penelitian</u>	Kepada Yth. Rektor Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar
--	---

di-
Tempat

Berdasarkan surat Ketua LPPM UIN Alauddin Makassar Nomor : B-0455/Un.08/LP2MPP.00.9/5/2023 tanggal 07 Juni 2023 perihal tersebut diatas, mahasiswa/peneliti dibawah ini:

Nama : Nomor Pokok : Program Studi : Pekerjaan/Lembaga : Alamat :	: M. ADLI AL QARDAWI SUMAN : 60900118030 : Sistem Informasi : Mahasiswa (S1) : Jl. H.M. Yasin Limpo No.36 Romang Palong-Gowa PROVINSI SULAWESI SELATAN
---	---

Bermaksud untuk melakukan penelitian di daerah/kantor saudara dalam rangka menyusun SKRIPSI, dengan judul :

" SISTEM INFORMASI LAPORAN KEGIATAN HARIAN KULIAH KERJA NYATA UIN ALAUDDIN MAKASSAR BERBASIS ANDROID "

Yang akan dilaksanakan dari : Tgl. 10 Juli s/d 10 Agustus 2023

Sehubungan dengan hal tersebut diatas, pada prinsipnya kami menyetujui kegiatan dimaksud dengan ketentuan yang tertera di belakang surat izin penelitian.

Demikian Surat Keterangan ini diberikan agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Diterbitkan di Makassar
Pada Tanggal 10 Juli 2023

A.n. GUBERNUR SULAWESI SELATAN
 PLT. KEPALA DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU
 SATU PINTU PROVINSI SULAWESI SELATAN



Drs. MUH SALEH, M.Si.
 Pangkat : PEMBINA UTAMA MUDA
 Nip : 19690717 199112 1002

TORONGAN YDI
 1. Ketua LPPM UIN Alauddin Makassar di Makassar;
 2. Petinggi

RIWAYAT HIDUP

M. ADLI AL QARDAWI SUMAN atau yang lebih akrab di panggil adly, merupakan anak pertama dari pasangan Suman dan Nurbani Yusuf yang lahir di Makassar pada tanggal 25 januari 2000. Pendidikan yang telah di tempuh oleh penulis bermula dari SD Pertiwi pada tahun 2006 yang kemudian selesai pada tahun 2011, Pada tahun yang sama yaitu 2011 penulis melanjutkan pendidikan SMP IT AL-FITYAN yang kemudian selesai pada tahun 2014, setelah itu penulis melanjutkan pendidikan SMA pada tahun 2014 di SMK Telkom Makassar dan selesai pada tahun 2017. Karena ingin melanjutkan pendidikan yang lebih tinggi guna menimbah ilmu di bidang IT, penulis melanjutkan pendidikannya pada tahun 2018-2023 di Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar. Dalam tahun tersebut penulis aktif mengikuti kepanitiaan Jurusan maupun fakultas, selain itu penulis juga aktif dalam berorganisasi dalam himpunan mahasiswa jurusan sistem informasi pada tahun 2020 sebagai anggota divisi keilmuan yang kemudian lanjut pada tahun 2021 sebagai ketua himpunan mahasiswa jurusan sistem informasi

Penulis dapat di hubungi melalui

- Email : adlyalqardawi01@gmail.com
- No Handphone/Whatsapp : 082291304970
- Instagram : @adlyalqardawi