

Modul #8:
Membuat Model 3D dengan Adobe After Effect 3D Invigorator

A. Tujuan

Mahasiswa mampu menguasai penggunaan efek 3D invigorator sebagai efek yang menghasilkan objek 3D dalam after effect.

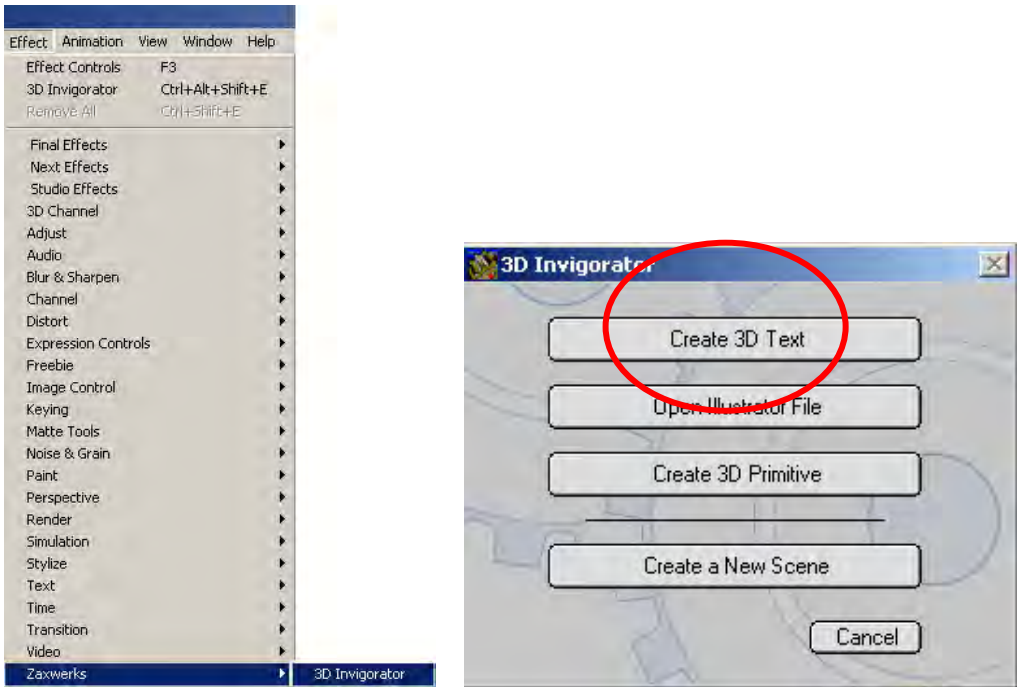
B. Langkah-langkah

1. Menyiapkan bahan dan project

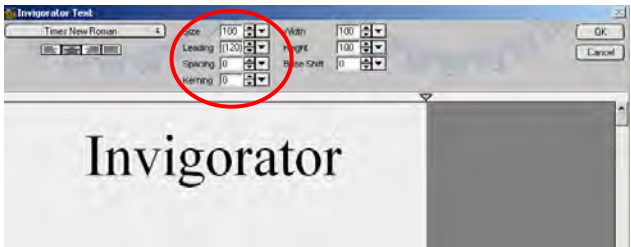
Buat Project baru (*File > New > New Project*) dengan Composition Setting Medium 320X240 (*Composition > New Composition*). Dan buat layer solid baru dengan ukuran sama dengan composition

2. Menambahkan Invigorator kedalam project

Seleksi layer solid dan tambahkan 3D Invigorator pada layer solid tersebut dengan cara pilih menu *Effect > Zaxwerks > 3D Invigorator*

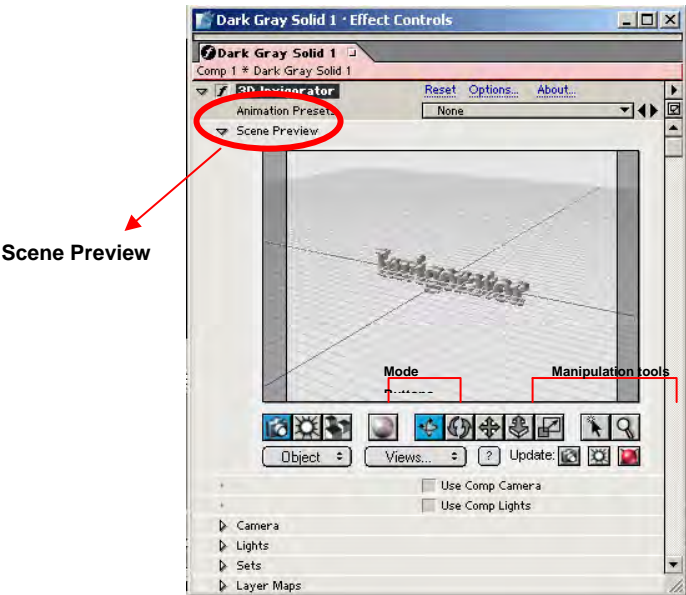


Muncul menu pilihan 3D Invigorator, Pada latihan kali ini kita akan membuat object teks 3D maka klik Create 3D Text.

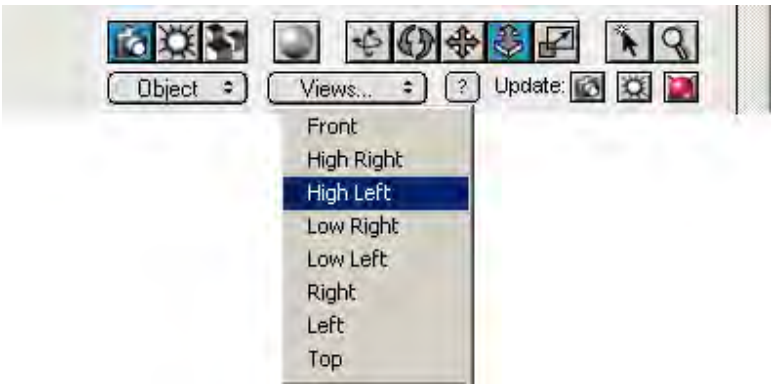




Setelah Create 3D Text klik maka akan muncul jendela Invigorator Text, lalu ketikan teks Invigorator dan ubah size menjadi 100, lalu klik OK.

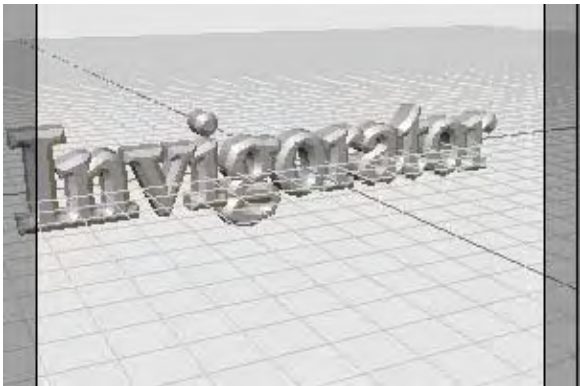
Maka akan muncul jendela Effect Control, didalam jendela effect control terdapat *scene preview*, *toolbars*, dan *Animation Control* . Didalam jendela ini terdapat objek yang juga terdapat didalam Comp window.




Jika pada jendela preview terlihat terpotong maka arahkan kursor ke bagian kanan bawah hingga kursor berubah menjadi lalu geser. Pada effect control window klik tombol **Views** lalu pilih **High Left**

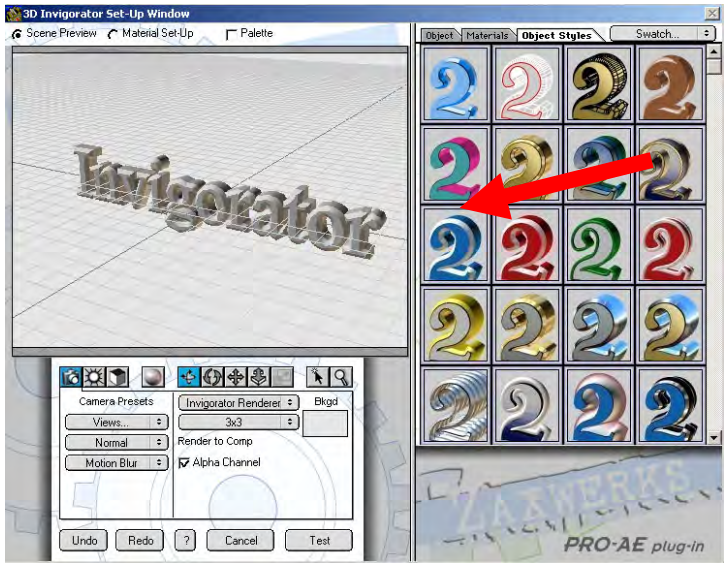



Atur posisi text dengan cara klik pada camera tab  lalu gunakan manipulation tools.  (Tumbles, Roll, Track, Dolly) hingga objek teks tampak seperti gambar dibawah.



3. Mengedit warna, cahaya dan bentuk dari teks

Dibawah scene preview klik tombol kecil yang bergambar bola merah  untuk membuka Set-Up window. Muncul jendela Set-Up window, didalam jendela ini akan diedit warna, cahaya dan bentuk dari objek, kali ini kita hanya akan mengubah warna dari teks dengan cara sebagai berikut.


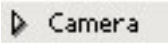


Seleksi terlebih dahulu objek teks, klik tombol  lalu drag kursor pada objek teks hingga objek teks terseleksi semua. Lalu drag Objek Styles ke objek teks. Maka objek teks akan berubah warna, lalu klik OK

4. Animasi pada invigorator

Ada beberapa animasi pada 3D Invigorator yaitu animasi cahaya, animasi kamera, dan animasi set. Pada latihan kali ini akan dibahas animasi dengan menggunakan kamera.


Animasi pada 3D Invigorator diproses atau penataan animasi pada scene preview pada effect control dengan cara mendrag kursor pada scene preview dan mendefinisikan keyframe pada after effect timeline

Klik tombol  lalu klik juga tombol  maka akan mucul option pengaturan kamera



Cari option (O) Camera Distance dan masukan angka 550.


Cari option (O,L) Camera Target X.

Klik icon jam  pada option untuk mendefinisikan keyframe

Masukan angka 500 pada option (O,L) Camera Target X

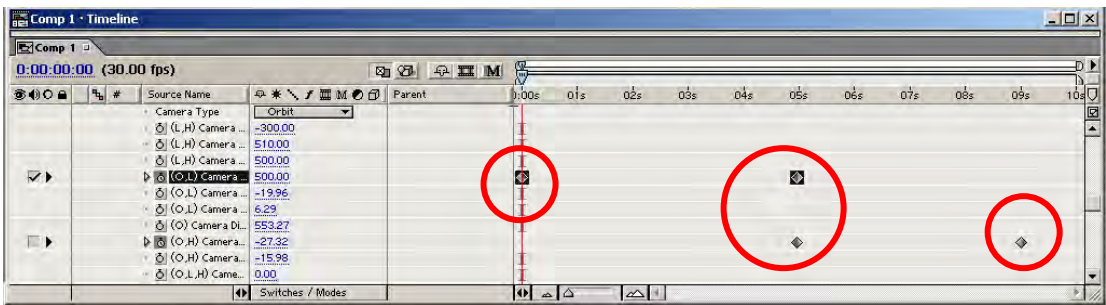
Geser play head pada timeline after effect ke detik 5

Masukan angka 30 pada option (O,L) Camera Target X

Masih pada posisi play head pada detik ke 5, klik icon jam  pada option (O,H) Camera Tumble Left

Geser play head pada detik ke 9 lalu masukan angka 1430 pada option (O,H) Camera Tumble Left

Setelah memasukan angka diatas maka timeline akan terlihat seperti dibawah



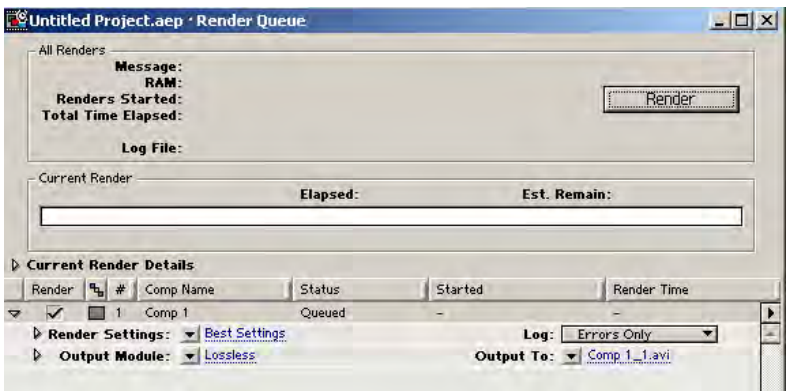
Lakukan test play dengan menggunakan RAM Preview




5. 5. Render animasi

Setelah animasi dirasa jadi dan rapi sesuai keinginan maka tahap terakhir adalah merender project, pada bab ini tidak akan terlalu dijelaskan secara detail mengenai langkah-langkah dari rendering.

Pilih menu *Composition > Make Movie*. Maka akan muncul jendela Render Queue



Atur parameter didalam jendela render queue yang dijelaskan pada bab rendering. Lalu klik tombol render 

C. Tugas

Buatlah sebuah opening acara TV dengan menggunakan 3D Invigorator