#### Modul #5:

# Membuat Efek Khusus dengan Adobe AfterEffect

### A. Tujuan

Mahasiswa mampu menguasai penggunaan layer solid dan menambahkan special effect pada project.

### B. Langkah-langkah

#### 1. Menyiapkan bahan dan project

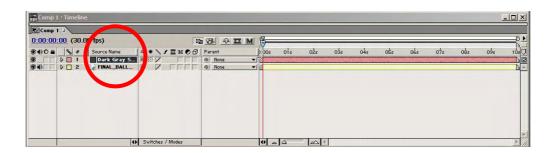
Buat Project baru (*File > New > New Project*) dengan Composition Setting Medium 320X240 (*Composition > New Composition*). Kemudian Import beberapa file (*file > import > file*) Final baloons.avi

#### 2. Integrasi ke timeline

Drag item yang sudah dimport ke timeline kemudian atur ukuran gambar agar tidak terlalu besar. Dan buatlah sebuah layer solid dengan cara pilih layer new solid, akan muncul jendela solid footage settings tekan tombol make comp size lalu OK.

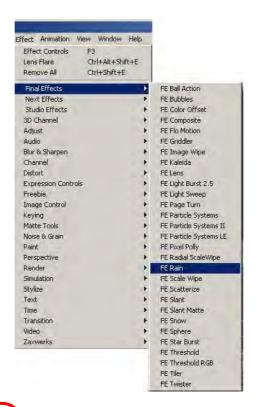


Pastikan layer solid berada diatas Final baloons.avi



## 3. Menambahkan efek Hujan pada layer solid

Tambahkan effect hujan pada layer tersebut dengan cara pilih *Effect > Final Effect > FE Rain* 



Buka segitiga Park Gray 5... yang ada pada layer solid pada timeline dengan cara klik segitiga tersebut



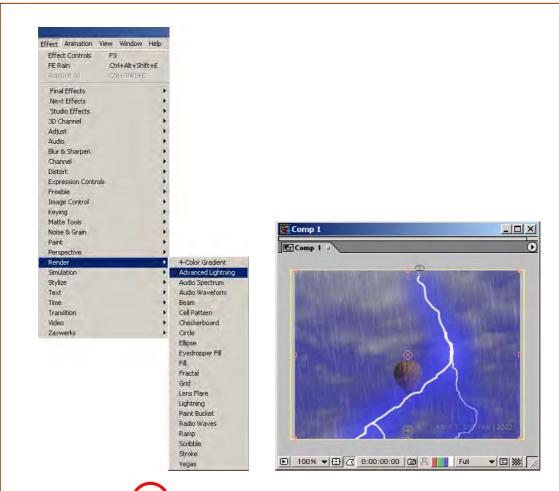
Buka segitiga transform cari *Opacity* lalu atur sampai 50% Lakukan test play dengan menggunakan RAM Preview



## 4. Menambahkan efek Petir pada layer solid

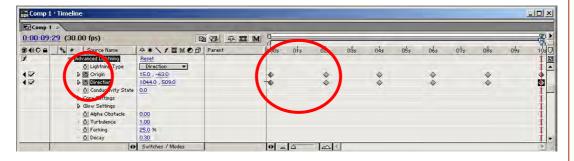
Tambahkan layer solid baru dengan cara pilih layer new solid.

Tambahkan effect Petir pada layer tersebut dengan cara pilih *Effect > Render* > *Advanced Lightning*, maka akan muncul effect petir pada layar composition



Buka segitiga Park Gray 5... yang ada pada layer solid pada timeline dengan cara klik segitiga tersebut

Buka segitiga effect juga beneder dan cari Origin dan Direction. Klik icon jam pada Origin dan Direction



Atur letak *Origin* dan *Direction* berbeda-beda setiap 2 second pada timeline. Lakukan test play dengan menggunakan RAM Preview

# 5. 5. Menambahkan efek Cahaya pada layer solid

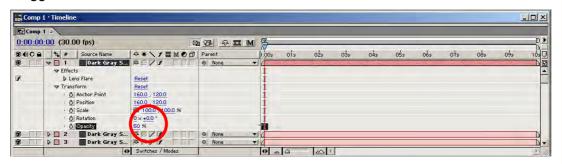
Tambahkan layer solid baru dengan cara pilih layer new solid

Tambahkan effect Cahaya pada layer tersebut dengan cara pilih *Effect* > Render > Lens Flare, maka akan muncul effect Cahaya pada layar composition

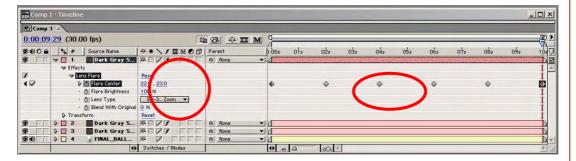


Buka segitiga Park Gray 5... yang ada pada layer solid pada timeline dengan cara klik segitiga tersebut

Buka segitiga Transform dan cari *Opacity*, lalu kurangi hingga 50%



Selanjutnya klik juga icon segitiga pada effect > Lens Flare , lalu cari *Flare Center* 



Klik icon jam Dada Flare Center, lalu ubah letak Flare Center disetiap 2 detik yang berbeda pada timeline. Lakukan test play dengan menggunakan RAM Preview

uah animasi berdurasi 10 detik yang junakan efek-efek lain juga yang ada.	menganimasikan suasana