

## Laporan Harian magang – Minggu Pertama

### a. 18 Agustus 2022

Pukul 10.00 – 12.00 WITA > Belajar mandiri mengenai Node.JS. Pembelajaran mandiri ini dilakukan untuk persiapan pengerjaan proyek nantinya. Framework yang digunakan dari Node.JS nanti adalah Nest.JS.

Pukul 12.00 – 13.10 WITA > ISHOMA

Pukul 13.10 – Pukul 15.20 WITA > Belajar mandiri mengenai framework Nest.JS. Belajar mandiri dilakukan dengan membaca dokumentasi framework dari website resmi Nest.JS. Didapatkan bahwa proses menggunakan Nest.JS diawali dari proses instalasi Nest.JS dari command line Node.JS. Nest.JS yang terinstall bisa digunakan dengan beberapa command yang digunakan dari command line Nest.JS.

Pukul 15.20 – Pukul 16.10 WITA > ISHOMA

Pukul 16.10 – Pukul 18.00 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript untuk mendukung proses coding backend yang akan dilakukan nanti. Belajar mandiri dilakukan pada website [freecodecamp.com](https://www.freecodecamp.com).

### b. 19 Agustus 2022

Pukul 10.00 – 11.50 WITA > Onboarding PT. MKA antara peserta magang dengan para mentor yang akan mendampingi peserta magang. Selama onboarding dilakukan prosesi pengenalan dari mentor. Onboarding juga dilakukan untuk mengetahui apa saja yang akan dilakukan peserta magang selama kegiatan berlangsung.

Pukul 11.50 – Pukul 14.00 WITA > ISHOMA

Pukul 14.00 – Pukul 17.00 WITA > Sesi materi dengan mentor. Materi yang dibawakan oleh mentor adalah life path. Sesi ini memberikan informasi terhadap jalur hidup yang sudah terjadi dan yang mungkin akan terjadi. Dimulai dari mimpi yang diidam-idamkan oleh peserta, berlanjut pada bagian penggambaran bagaimana mimpinya bisa mempengaruhi jalur hidupnya sampai proses yang sudah ditempuh. Proses ini bergantung dari individu yang menggambarannya. Banyak perjuangan yang dilakukan, pengorbanan pun juga. Presentasi di akhir sesi menggambarkan bahwa jalur hidup seseorang mampu menentukan menjadi seperti apa orang tersebut.

Pukul 17.00 – Pukul 18.00 WITA > Melakukan pengecekan terhadap website kampus merdeka untuk mempersiapkan penulisan laporan harian minggu ini.

### c. Laporan mingguan

- a. Belajar mandiri mengenai javascript. Javascript nantinya akan digunakan sebagai bahasa pemrograman untuk backend sebuah aplikasi atau website.
- b. Belajar mandiri mengenai framework javascript. NodeJS merupakan salah satu dari banyaknya framework dari javascript yang banyak digunakan untuk pengembangan

- backend dari sebuah aplikasi ataupun website. NestJS merupakan turunan dari NodeJS yang memiliki tajuk berupa “framework yang efisien dan mampu adaptif”. NestJS juga menggunakan typescript untuk penulisan kodenya.
- c. Belajar mengenai life path. Materi life path yang sudah diberikan membuat peserta magang mampu mengenali, mengingat kembali mimpi apa yang sudah pernah diimpikan entah sudah terwujud ataupun belum sama sekali. Materi life path juga memberikan pembelajaran mengenai pemetaan terhadap apa saja yang sampai sekarang sudah terjadi yang mungkin mempengaruhi keberadaan peserta sekarang.

#### Laporan Harian Magang – Minggu Kedua

- a. 22 Agustus 2022

10.00 – 12.57 WITA > Sesi materi adaptability dari pak Istia Budi. Materi Adaptability memberikan pengetahuan mengenai soft skill yang jarang sekali dikenali. Sifat adaptif dari seorang individu beragam jenis adanya. Terkadang ada individu yang mampu adaptif dengan trigger tertentu. Ada individu yang mampu adaptif tanpa sebab apapun bahkan ada individu yang tidak mampu adaptif. Sifat adaptif memunculkan pola pikir yang terbagi menjadi dua. Pola pikir pertama dinamai “Fixed Mindset”. Fixed Mindset merupakan pola pikir yang terkadang suka menyusahkan seorang individu. Pola pikir ini mampu membatasi kemampuan dari seorang individu, padahal individu tersebut mungkin saja mampu melakukan kemampuan tersebut melebihi batas yang mungkin dimiliki. Pola pikir kedua yaitu “Growth Mindset”. Pola pikir ini yang banyak dimiliki, ditanam atau digunakan oleh para penemu yang selalu gagal membuat ciptaan, atlet yang sering terjatuh atau cidera saat latihan dan individu lain yang sering mengalami kegagalan. Terkadang seorang individu hanya membutuhkan sebuah kepercayaan untuk mampu melakukan percobaan lebih banyak dari yang sudah ditentukan.

12.57 – 14.00 WITA > ISHOMA

14.00 – 15.45 WITA > Setelah ISHOMA, dilakukan pengenalan media belajar, komunikasi dari PT. MKA yaitu Microsoft Teams. Pak Bambang Herlandi sebagai pemateri yang cukup banyak memberitahu mengenai fungsi apa saja yang bisa digunakan dari Teams, penggunaan akun Office 365 yang bisa digunakan sebebas kami dan juga fitur-fitur lain yang cukup menunjang produktivitas tim atau individu nantinya saat pengerjaan proyek. Pengenalan Teams selesai, berlanjut ke demo untuk menggunakan slide powerpoint secara bersamaan dalam satu waktu. Pak Bambang Herlandi menyediakan powerpoint yang dibuat oleh bapaknya sendiri untuk digunakan sebagai media perkenalan dari peserta magang. Pak Istia Budi sekaligus memberi arahan kepada peserta magang untuk mulai menyusun tim inti yang terdiri dari tim Aplikasi, tim Data Science, tim Job Analyst, tim Games.

15.45 – 16.45 WITA > ISHOMA

16.45 – 17.45 WITA > Sesi briefing singkat dari mentor Backend, memberitahukan untuk requirement tools yang akan digunakan dalam proses develop aplikasi backend kedepannya. Terdapat 2 tools yang dipersiapkan yaitu yang pertama adalah NodeJS. NodeJS sendiri merupakan runtime dari berbasis javascript yang penggunaannya condong kepada backend side dari sebuah aplikasi atau web. NodeJS sendiri memiliki framework untuk mempermudah penulisan kode dan arsitektur aplikasi nantinya yang akan digunakan yaitu ExpressJS. Framework ExpressJS merupakan framework berdasarkan NodeJS yang digunakan untuk mempermudah penulisan code dan arsitektur aplikasi backend yang digunakan.

Pukul 17.45 – Pukul 18.00 WITA > Melakukan pengecekan terhadap website kampus merdeka untuk mempersiapkan penulisan laporan harian minggu ini.

b. 23 Agustus 2022

9.23 – 11.00 WITA > Sesi materi mengenai Time Management. Materi ini memberikan insight terhadap peserta magang mengenai seberapa pentingnya manajemen waktu. Manajemen waktu yang baik mampu menghasilkan produktivitas yang sesuai dengan target individu yang menerapkan manajemen waktu sebaik mungkin. Terdapat 2 faktor yang mempengaruhi individu mengalami kesusahan dalam menerapkan manajemen waktu. Pertama ada faktor internal, biasanya faktor ini muncul karena hal-hal yang bersifat dari dalam seorang individu seperti suka menunda-nunda, meremehkan kegiatan yang akan dilakukan atau bermalas-malasan. Kedua ada faktor eksternal, yang biasanya muncul dari sekitar kita. Contoh paling mudah ditemukan adalah gangguan dari smartphone yang kita biasa pakai sehari-hari. Selalu ada saja godaan yang membuat individu susah fokus dengan pekerjaan yang harusnya dia kerjakan. Contoh lainnya bisa saja dari kebisingan lingkungan atau lingkungan yang kurang kondusif untuk mengerjakan pekerjaannya.

12.00 – 13.00 WITA > ISHOMA

16.45 – 17.45 WITA > Diskusi mengenai pengkonsepkan dari solusi yang akan dikerjakan berdasarkan tema yang dipilih. Kelompok J dengan nama kelompok ahmad yani memilih tourism sebagai tema dari solusi yang akan dibuat. Berangkat dari masalah yang dihadapi oleh pendatang yang mendatangi kota Balikpapan. Muncul ide untuk membuat aplikasi yang bisa memberikan informasi mengenai Balikpapan dari profil Balikpapan, destinasi wisata yang ada di Balikpapan, list hotel yang tersedia di Balikpapan dan lainnya. Opsi lain dari tema yang dipilih yaitu topik Health. Muncul ide untuk membuat aplikasi khusus untuk para pemilik peliharaan. Pemilik peliharaan yang terkadang kesusahan mendeteksi jika peliharaannya sedang sakit apa jadi tidak mengerti harus bertindak bagaimana.

17.45 – 18.00 WITA > Persiapan untuk menuliskan laporan harian pada dokumen masing-masing dan juga mengisi logsheet harian pada website kampus merdeka.

c. 24 Agustus 2022

9.00 – 11.00 WITA > Presentasi ide yang sudah dipilih oleh kelompok Ahmad Yani. Ide yang ditampilkan oleh kelompok Ahmad Yani adalah tema tourism. Melalui miro, tema yang dipilih menghasilkan solusi berupa aplikasi yang bisa digunakan untuk pendatang yang baru di Balikpapan untuk mengenali Balikpapan, mengetahui seluk beluk Balikpapan, mengetahui destinasi wisata favorit di Balikpapan, list hotel yang ada di Balikpapan, Kemudian dipilih juga tema Health sebagai opsi cadangan yang berhubungan dengan Kesehatan hewan.

12.00 – 13.40 WITA > ISHOMA

13.40 – 15.00 WITA > Pembekalan magang dari kampus untuk memberikan pengetahuan tidak tertulis mengenai bagaimana pembawaan diri selama di perusahaan yang menerima magang. Terdapat beberapa hal yang dijelaskan yaitu apa saja dokumen yang perlu disiapkan untuk keperluan magang seperti logsheet harian, form penilaian dan lainnya. Terdapat sesi pengenalan terhadap etos kerja serta pembawaan diri selama magang. Banyak hal yang mempengaruhi etos kerja seperti keindahan penampilan, inisiatif dan lainnya yang berhubungan dengan keprofesionalitas dari seorang pegawai pada industri.

15.00 – 17.00 WITA > Diskusi mengenai konsep solusi dari tema yang terpilih. Tema tourism didapatkan konsep yang mampu memberikan solusi mengenai tamu pendatang yang di Balikpapan untuk bisa lebih luas melakukan eksplorasi mengenai apa saja yang ada di Balikpapan, destinasi wisata di Balikpapan, hotel yang tersedia, beragam acara yang bisa saja sedang berlangsung dan lainnya. Tema cadangan juga disiapkan ide nya yaitu pembuatan solusi mengenai kesehatan hewan. Pemilik hewan peliharaan terkadang ada saja yang masih belum mengerti apabila hewan peliharaannya sedang sakit tetapi tidak mengerti sakit yang diderita oleh hewan peliharaan apa. Dibuatlah solusi dari ide tersebut untuk menghubungkan pemilik hewan peliharaan dengan ahli di bidang kesehatan hewan yaitu klinik dokter hewan. Selebihnya masih dalam pengkonsepan awal.

17.00 – 18.00 WITA > Persiapan mengisi laporan harian dari website kampus merdeka.

d. 25 Agustus 2022

09.00 – 10.00 WITA > Belajar mandiri mengenai framework ExpressJS. Dimulai dari membaca dokumentasi pada website ExpressJS. Memulai mempelajari framework ExpressJS dengan melakukan install ExpressJS di NodeJS komputer lokal. ExpressJS memiliki generator struktur folder dengan file yang sudah dibuat untuk mempermudah pekerjaan dari seorang developer yang menggunakan ExpressJS. Setelah menginstall maka ExpressJS bisa digunakan sesuai dengan panduan dari dokumentasi. Terdapat beberapa bagian yang dibaca untuk memulai menggunakan ExpressJS yaitu instalasi ExpressJS, instalasi express-generator yang mampu menyediakan folder berisi file yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi backend berdasarkan ExpressJS serta cara untuk menampilkan file website statik. Ketiga hal yang dibaca sudah dicoba dalam laptop lokal untuk mengetahui bagaimana cara melakukan ketiga hal tersebut.

10.00 – 13.00 WITA > Pertemuan diawali dengan menjelaskan hasil konsolidasi antara PT. Media Kreasi Abadi dengan dosen dari setiap universitas atau institut yang mahasiswanya magang di PT. Media Kreasi Abadi. Beberapa hal yang dibahas yaitu proses konversi magang ke mata kuliah mahasiswa yang bersangkutan, rentang nilai di setiap mata kuliah, hingga sarana dan prasarana selama magang. Kemudian dibacakan dan diperlihatkan TOR untuk setiap divisi yang ada pada kegiatan magang dari PT. Media Kreasi Abadi batch 3. Berlanjut ke presentasi ide yang sedang dimatangkan oleh tiap kelompok aplikasi yang sudah memilih tema untuk dijadikan solusi startup yang dibuat. Terdapat Tim E yang memilih tema smart city dengan solusi E-Tiket. Solusi ini datang dari study case yang mereka ambil yaitu penjualan tiket konser tulus kemarin yang sudah terlaksana. Solusi yang mereka tawarkan tidak hanya untuk tiket konser tetapi semua ticketing yang membutuhkan fleksibilitas dalam hal pembelian serta redeem nya. Setelah tim E, ada tim F yang memaparkan tema yang mereka ambil sebagai tema cadangan yaitu agrikultur, umkm dan smart city.

13.00 – 14.00 WITA > ISHOMA

15.40 – 16.00 WITA > ISHOMA

17.50 – 18.00 WITA > Persiapan mengisi laporan harian di website kampus merdeka

e. 26 Agustus 2022

09.00 – 10 WITA > Belajar mandiri tentang penugasan dari mentor untuk menyelesaikan challenge 10 Days learn javascript dari hackerrank.com. Terdapat 5 hal yang dipelajari dari day 0 hingga day 1. Day 0 pertama diberikan materi mengenai Hello World. Challenge hello world diberikan tugas untuk melakukan print terhadap sebuah parameter dari fungsi javascript untuk dimunculkan nilainya pada console nodejs dari website hackerrank. Day 0 kedua diberikan materi mengenai tipe data. Challenge tipe data diberikan tugas untuk melakukan modifikasi tipe data. Tipe data yang di modifikasi yaitu tipe data string untuk kalimat, huruf ataupun angka yang bukan tipe data numbers. String tersebut dimodifikasi tipe data nya untuk menjadi numbers menggunakan metode Number(), parseInt() atau parseFloat(). Setelah tipe data numbers didapat, variabel yang menyimpan hasil perubahan tipe data tersebut dijumlahkan dengan variabel lain yang juga menyimpan hasil perubahan tipe data namun dengan nilai yang berbeda.

10.00 – 11.50 WITA > Sesi diskusi dengan kelompok Ahmad Yani untuk mendiskusikan mengenai kelanjutan ide dari tema yang dipilih yaitu Health terkhusus untuk mendvelop solusi yang sudah di buat.

11.50 – 13.20 WITA > ISHOMA

13.20 – 16.20 WITA > Belajar mandiri mengenai penugasan dari mentor untuk menyelesaikan challenge 10 Days learn javascript dari hackerrank.com. Day 1 pertama

diberikan materi mengenai operator aritmetik yang digunakan pada javascript. Adapun operator aritmetik yang bisa digunakan pada javascript yaitu tambah (+), kurang (-), bagi (/), kali (\*). Day 1 kedua diberikan materi mengenai cara membuat fungsi pada javascript. Sintaks penulisan command untuk membuat fungsi dimulai dengan “function namaFungsi()”. Setelah dideklarasikan sebuah fungsi, maka terdapat blok fungsi yang bisa dituliskan mengenai prosedur apa yang akan dilakukan atau lainnya. Day 1 ketiga diberikan materi mengenai menentukan variabel. Terdapat tiga cara untuk menentukan variabel pada javascript yaitu let, var dan const. let merupakan cara termudah untuk membuat sebuah variabel bisa diisi sebuah nilai atau hanya variabel kosong. Var merupakan cara lain dari let untuk membuat variabel kosong atau yang memiliki nilai. Const merupakan cara penentuan variabel untuk memiliki nilai dan nilai nya tidak dapat dirubah setelah di set (konstan).

16.20 – 17.00 WITA > Melakukan sesi pertanyaan dengan mentor mengenai backend non-formal via whatsapp

17.00 – 18.00 WITA > Persiapan menyusun laporan harian untuk diupload ke website kampus merdeka

f. Laporan mingguan

- Belajar mengenai softskill adaptability. Sifat adaptif perlu diterapkan dalam kehidupan individu untuk memiliki mindset yang mampu mengubah kebiasaan dari seorang individu. Mindset yang adaptif merupakan mindset yang mampu untuk berkembang. Terdapat dua mindset yang menjadi pembicaraan dalam softskill adaptability yaitu fixed mindset dan growth mindset.
- Belajar mengenai softskill time management. Kemampuan dari seorang individu untuk menentukan seberapa lama individu tersebut harus menyelesaikan pekerjaan dengan waktu yang sudah ditentukan atau mendisiplinkan waktu. Manajemen waktu yang baik dari seorang individu bisa dibuktikan dengan tingkat kedisiplinan individu tersebut dalam melakukan tugas harian.
- Belajar mengenai penggunaan Microsoft teams untuk memudahkan pekerjaan yang harus dikerjakan bersama tim kerja. Terdapat banyak fitur dari Microsoft teams seperti fitur untuk menyediakan meeting online, media kelas online seperti google classroom versi Microsoft dan lainnya yang mampu menunjang produktifitas tim.
- Belajar mengenai riset untuk pembentukan ide atau brainstorming. Proses pembentukan projek dari tim Ahmad Yani membutuhkan kemampuan brainstorming dari individu dalam tim Ahmad Yani untuk mematangkan konsep dari solusi yang akan dibuat.
- Belajar mengenai javascript. Javascript dasar yang diberikan oleh mentor dalam bentuk tugas untuk menyelesaikan pembelajaran mandiri dari website hackerrank.com. Terdapat 5 hal yang dipelajari pada Day 0 – Day 1. Pertama ada hello world, kedua ada tipe data, ketiga ada operator aritmetik dasar, keempat ada pembuatan fungsi dan terakhir ada penentuan jenis variabel.

## Laporan Harian Magang – Minggu Ketiga

### a. 29 Agustus 2022

16.00 – 18.00 WITA > Belajar Mandiri mengenai dasar javascript berdasarkan 10 Days challenge to learn javascript dari website hackerrank.com. Day ke 2 mempelajari pernyataan kondisional berupa if-else, lalu pernyataan kondisional berupa which, dan loop atau perulangan. Day ke 2 pertama yang mempelajari if-else. Pada challenge if-else, diberikan permasalahan berupa penilaian angka dan huruf. Jika rentang nilai yang ada terpenuhi, maka akan muncul nilai huruf berdasarkan dari rentang nilai angka yang di cek kondisi nya. Day ke 2 yang kedua mempelajari which. Pada challenge which, diberikan permasalahan mengenai penyelesaian sebuah fungsi yang memiliki prosedur untuk mengetahui huruf yang diterima oleh input parameter fungsi. Nantinya output yang dihasilkan oleh fungsi tersebut adalah mengeluarkan karakter sesuai dengan huruf apa yang di baca oleh fungsi. Day ke 2 yang ketiga mempelajari loop atau perulangan. Permasalahan yang ada pada challenge ini berupa mengurutkan huruf dari input fungsi sesuai dengan huruf konsonan atau vokal yang ada pada input fungsi berupa kalimat atau kata.

### b. 30 Agustus 2022

13.00 – 15.00 WITA > Belajar Mandiri mengenai dasar javascript berdasarkan 10 Days challenge to learn javascript dari website hackerrank.com. Day ke 3 mempelajari beberapa dasar dari javascript berupa array, handle error, dan throw. Day ke 3 pertama mempelajari mengenai array. Dalam javascript, array merupakan kumpulan dari beberapa nilai dengan tipe data yang sama. Permasalahan yang diberikan pada day ke 3 pertama yaitu mendapatkan nilai terbesar kedua dari input yang diberikan. Input di proses menjadi array terlebih dahulu untuk dilakukan proses mencari nilai maksimum dari nilai yang ada pada array. Setelah didapatkan nilai maksimum, maka dikurangi nilai tersebut dengan nilai satu karena tujuan dari permasalahannya mencari nilai terbesar kedua.

15.00 – 16.00 WITA > ISHOMA

16.00 – 17.30 WITA > Day ke 3 kedua mempelajari mengenai handle error. Handle error pada javascript dilakukan dengan sintaks try, catch, dan finally. Try merupakan bagian untuk mencoba prosedur apa yang akan dilakukan dengan potensi error apabila input yang diberikan atau prosedur didalamnya ada kesalahan yang menyebabkan error. Bagian catch yang menangkap error apa yang terjadi pada blok try untuk diproses menjadi pesan error atau prosedur lainnya. Bagian finally mengembalikan nilai dari parameter fungsi yang bisa saja menjadi hasil sebenarnya.

17.30 – 18.00 WITA > Day ke 3 ketiga mempelajari mengenai throw. Permasalahan dari bagian ini adalah menentukan apakah input fungsi adalah angka genap atau tidak. Kalau angka genap, maka fungsi akan memberikan kata yes. Kalau angka bukan genap dan kurang dari nol, maka dilempar pesan berupa negative error. Kalau angka berupa nol, maka dilempar pesan berupa zero error. Setelah mengerjakan challenge, peserta magang mempersiapkan untuk penulisan laporan harian pada website kampus merdeka.

c. 31 Agustus 2022

12.00 – 13.00 WITA > ISHOMA

13.00 – 14.30 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript berdasarkan 10 Days challenge learning javascript. Belajar mandiri dilakukan pada website hackerrank.com. Day ke 4 terdiri dari 3 pelajaran yaitu object dan class. Day ke 4 pertama mempelajari mengenai cara membuat object untuk menentukan parameter dari persegi panjang.

14.30 – 15.10 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript. Day ke 4 kedua mempelajari mengenai cara membuat object untuk menghitung berapa banyak pasangan angka yang nilainya sama.

15.10 – 16.00 WITA > ISHOMA

16.00 – 17.20 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript. Day ke 4 ketiga mempelajari mengenai cara membuat class. Class yang dibuat pada challenge ini adalah parameter yang dibutuhkan untuk menghitung jumlah dari sisi segitiga.

17.20 – 18.00 WITA > Persiapan untuk menulis laporan harian pada website kampus merdeka.

d. 1 September 2022

12.00 – 13.00 WITA > ISHOMA

13.00 – 14.30 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript berdasarkan 10 Days challenge learning javascript. Belajar mandiri dilakukan pada website hackerrank.com. Day ke 5 terdiri dari 3 pelajaran yaitu inheritance, template dan arrow functions. Day ke 5 pertama mempelajari mengenai inheritance dari sebuah class. Terdapat permasalahan dari challenge ini yaitu harus menambahkan properti tambahan kepada class tersebut dan membuat class baru yang merupakan perpanjangan dari class yang sudah ada tersebut.

14.30 – 15.00 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript berdasarkan 10 Days challenge learning javascript. Day ke 5 kedua mempelajari mengenai template literals. Permasalahan yang ada pada challenge ini adalah menyelesaikan permasalahan matematis terhadap persamaan abc. Persamaan tersebut menghasilkan 2 variabel yang dimasukkan kedalam list lalu diurutkan dari yang terkecil nilainya. Day ke 5 ketiga mempelajari mengenai arrow functions. Permasalahan pada challenge ini adalah membuat fungsi yang dimasukkan kedalam sebuah variabel. Fungsi yang digunakan bukan lagi fungsi yang sudah dipelajari sebelumnya pada day ke 1. Fungsi dituliskan hanya menggunakan () => untuk menggunakan arrow function.

15.00 – 16.00 WITA > ISHOMA



16.00 – 18.00 WITA > Persiapan mengisi laporan harian dari website kampus merdeka

e. 2 September 2022

12.00 – 13.00 WITA > ISHOMA JUMAT

13.00 – 14.00 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript berdasarkan 10 Days to learn challenge javascript berdasarkan website hackerrank.com. Day ke 6 mempelajari mengenai bitwise operator dan javascript dates. Day ke 6 pertama yang mempelajari mengenai operator dasar dari operasi logika biner tidak dipelajari karena kurang relevan dengan proyek akhir yang akan dibuat oleh peserta magang.

14.00 – 15.00 WITA > Meeting dengan mentor membahas mengenai penjadwalan peserta magang untuk ke kantor. Penjadwalan dipasang pada hari senin dan jumat. Lokasi kantor yang ditetapkan pada bulan ini yaitu IndigoSpace Balikpapan yang berlokasi di sekitar area Balikpapan Baru. Membahas mengenai belajar bersama dengan mentor dan waktu untuk melakukan proses pembelajaran dengan mentor.

15.00 – 16.00 WITA > ISHOMA

16.00 – 18.00 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript berdasarkan 10 Days to learn challenge javascript berdasarkan website hackerrank.com. Day ke 6 kedua mempelajari mengenai Javascript dates. Permasalahan yang muncul pada challenge ini adalah mengubah tanggal dari input menjadi hari yang sesuai dengan tanggal tersebut. Dilanjutkan persiapan untuk menuliskan laporan harian pada website kampus merdeka.

f. Laporan Mingguan

- Belajar mengenai materi kondisional yang berbentuk if-else. Pengkondisian dari sebuah ekspresi digunakan untuk mengecek apabila ada kondisi yang tidak terpenuhi atau yang terpenuhi. Terdapat bentuk lain pengkondisian yaitu which.
- Belajar mengenai materi pengulangan yang berbentuk for. Perulangan digunakan untuk melakukan tugas yang digunakan secara berulang. Banyak kasus yang digunakan untuk menggunakan perulangan contohnya untuk menghitung angka dalam list.
- Belajar mengenai array pada javascript. Array pada javascript mampu menampung berbagai tipe data yang bisa disimpan didalam array. Terdapat beberapa metode untuk memodifikasi array seperti pop, push, shift dan lainnya yang bisa digunakan metodenya untuk memodifikasi array.
- Belajar mengenai handle error pada javascript. Terdapat cara untuk menghandle error yang bisa saja terjadi pada setiap program yang dituliskan pada javascript. Metode yang digunakan yaitu try, catch.
- Belajar mengenai throw pada javascript. Terdapat cara untuk memberikan pesan terhadap error yang bisa saja diterima. Metode untuk memberikan pesan tersebut adalah throw.

- Belajar mengenai object pada javascript. Javascript memiliki keunikan terhadap tipe data yang ada pada javascript yaitu object. Object sendiri mampu menyimpan key yang dipasangkan dengan value dari key tersebut. Biasanya object digunakan untuk data pada database noSQL.
- Belajar mengenai class pada javascript. Class dari javascript memiliki metode konstruktor yang melakukan definisi terhadap variabel yang digunakan pada class nya dengan object this. Konstruktor dipasang maka bisa dilanjutkan kepada prosedur apa yang mungkin dilakukan mengenai class tersebut.
- Belajar mengenai inheritance pada javascript. Class yang dibuat pada javascript dapat dibuatkan inheritance untuk memperpanjang fungsi dari class.
- Belajar mengenai template pada javascript. Class dapat digunakan untuk membuat template. Constructor digunakan untuk membuat template.
- Belajar mengenai arrow function. Function arrow biasanya digunakan untuk membuat sebuah nilai atau prosedur lain yang disimpan dalam variabel.
- Belajar mengenai javascript dates. Javascript mampu menghasilkan variabel dengan value untuk menghasilkan tanggal dari kalender kabisat.

#### Laporan Harian Magang – Minggu Keempat

##### a. 5 September 2022

09.00 – 10.00 WITA > Mobilisasi ke IndigoSpace Balikpapan

10.00 – 11.00 WITA > Komunikasi dengan tim BackEnd yang berkumpul di IndigoSpace Balikpapan.

11.00 – 12.00 WITA > Persiapan untuk menuliskan laporan harian tanggal 5 September 2022

12.00 – 13.00 WITA > ISHOMA

13.00 – 14.20 WITA > Belajar mandiri mengenai 10 Days learning javascript dari website hackerrank.com. Mentor memberi arahan untuk mengerjakan day 7 pada challenge 10 Days learning javascript. Day 7 memiliki satu problem yaitu Regular Expression (RegExp). RegExp biasa digunakan untuk menemukan kecocokan antara input dengan program untuk menentukan kata yang menjadi input sudah sesuai atau tidak dengan yang diharapkan oleh program. Day 7 pertama memiliki problem untuk mendeteksi input berupa susunan huruf. Huruf yang beragam memiliki tiga sampai lima susunan. Terdapat beberapa susunan huruf yang terdapat huruf vokal di bagian awal, akhir atau keduanya. Program dimaksudkan untuk mengeluarkan hasil berupa nilai Boolean yaitu true apabila terdapat dua huruf vokal yang sama di awal dan akhir susunan huruf, lalu false apabila tidak terdapat dua huruf vokal yang sama di awal dan akhir susunan huruf. Program dituliskan dengan memanggil object RegExp bawaan dari javascript.

14.20 – 15.00 WITA > Belajar mandiri mengenai 10 Days learning javascript. Day 7 kedua masih memiliki permasalahan yang sama yaitu RegExp. Permasalahan kedua yaitu harus menemukan lima singkatan gelar yaitu Mr., Mrs., Ms., Dr., dan Er. pada input kalimat berupa contoh nama. Program dituliskan menggunakan object RegExp untuk menetapkan pola kalimat yang dicari.

15.00 – 16.00 WITA > ISHOMA

16.00 – 18.00 WITA > Persiapan penulisan laporan harian pada website kampus merdeka.

b. 6 September 2022

09.00 – 11.00 WITA > Belajar mandiri mengenai javascript dari sumber eksternal yaitu channel youtube “Web Programming UNPAS”. Video yang ditonton untuk mempelajari javascript berupa materi DOM atau document object model. DOM sendiri digunakan untuk memodifikasi object javascript dari sebuah website yang dinamakan document. Document tersebut bisa dimodifikasi apabila object sudah bisa dipanggil lalu di berikan metode yang terdapat pada object. Biasanya digunakan untuk memodifikasi tampilan HTML saat ditampilkan pada browser.

11.00 – 13.00 WITA > ISHOMA

13.00 – 15.00 WITA > Mempersiapkan penulisan laporan harian pada website kampus merdeka.

15.00 – 16.00 WITA > ISHOMA

16.00 – 18.00 WITA > Melakukan pematangan konsep untuk projek akhir dari kegiatan magang pada PT. Media Kreasi Abadi. Proses pra-produksi dilakukan untuk menentukan siapa customer yang akan menggunakan produk digital yang peserta magang buat nantinya, lalu siapa user yang akan menggunakan fitur dari produk digital yang disediakan dari produk digital yang akan dibuat. Pematangan tema juga dilakukan untuk menentukan aplikasi apa yang akan dibuat berdasarkan tema yang dipilih. Tema yang ditampung berupa Health khususnya untuk kesehatan hewan peliharaan, dan dua projek lainnya yang sudah ada perlu diperbaiki.

c. 7 September 2022

11.00 – 13.00 WITA > ISHOMA

15.00 – 16.00 WITA > ISHOMA

16.00 – 17.00 WITA > Melakukan brainstorming untuk aplikasi dari projek akhir selama magang. Brainstorming dilakukan terhadap penentuan siapa yang harus di wawancarai

untuk pendekatan terhadap customer untuk menyesuaikan apa yang menjadi permasalahan mereka para customer.

17.00 – 18.00 WITA > Mempersiapkan penulisan laporan harian pada website kampus merdeka.

d. 8 September 2022

10.00 – 12.00 WITA > Menghadiri webinar dari MBKM untuk sosialisasi penggunaan platform MBKM yaitu website kampus merdeka. Terdiri dari beberapa jenis kegiatan yaitu ditunjukkan cara untuk mengetahui id kegiatan dari setiap mahasiswa yang terdaftar di program magang, kemudian ditunjukkan cara untuk melakukan proses verifikasi rekening bank untuk penerimaan bantuan biaya hidup selama magang, lalu ditunjukkan cara untuk mengisi logbook harian pada website kampus merdeka, dan fitur lain yang terdapat pada platform MBKM seperti pusat bantuan dan FAQ.

12.00 – 13.00 WITA > ISHOMA

13.00 – 15.00 WITA > Sesi softskill development yang dipandu oleh trainer MBKM Dave Sugiharto. Sesi softskill development dibagi menjadi dua sesi terpisah. Sesi pertama yaitu basic leadership untuk setiap individu dan materi mengenai teamwork. Banyak hal yang berhubungan dengan leadership terutama dari komunikasi. Teamwork bisa berjalan dengan baik apabila komunikasi terjaga antar member tim yang saling bekerja sama. Sesi kedua yaitu dasar komunikasi secara efektif. Komunikasi efektif mampu menghasilkan sinergi untuk teamwork yang baik.

15.00 – 16.00 WITA > ISHOMA

16.00 – 18.00 WITA > Mempersiapkan penulisan laporan harian pada website kampus merdeka.

e. 9 September 2022

12.00 – 13.00 WITA > ISHOMA JUMAT

13.00 – 14.00 WITA > Mobilisasi ke tempat inagurasi dari PT. Media Kreasi Abadi

14.00 – 17.00 WITA > Menghadiri kegiatan inagurasi dari PT. Media Kreasi Abadi. Kegiatan tersebut diadakan untuk saling mengenal member lain dari kegiatan magang pada PT. Media Kreasi Abadi. Kegiatan inagurasi dimulai dengan pembukaan dari mentor, dilanjutkan dengan sesi pengenalan para mentor yang ada, lalu dilanjutkan kepada acara pengenalan member kegiatan magang PT. Media Kreasi Abadi dimulai dari divisi animasi, backend, business analyst, frontend, design ui/ux, data scientist, games, mobile dan job analyst.

17.00 – 18.00 WITA > Persiapan menuliskan laporan harian pada website kampus merdeka.

f. Laporan Mingguan

- Belajar mandiri mengenai regular expression pada javascript. Regular expression mampu menyaring tipe data string pada input untuk disesuaikan dengan pola regex yang dicari untuk menentukan ada atau tidak kata yang dicari pada input.
- Belajar mandiri mengenai DOM atau document object model. Javascript mampu membuat template html menjadi sebuah objek javascript yang bisa dimodifikasi entah tampilannya, fungsi nya atau lainnya.
- Belajar mandiri mengenai proses pengembangan startup dari tahap awal.
- Belajar mengenai softskill untuk leadership. Individu bisa dibilang sebagai leader apabila mampu memberikan manfaat, pengaruh yang bisa mempengaruhi orang lain.
- Belajar mengenai softskill untuk komunikasi yang efektif. Individu sejatinya membutuhkan komunikasi untuk mengutarakan apa yang individu tersebut inginkan. Hal tersebut mampu menyatukan berbagai individu untuk mencapai tujuan secara efektif.