Идея

1. Постройка инфраструктуры и мира для развития героя.
2. Герой(куча героев) прокачивается на том мире, который был создан
3. Герой(и) обучается. Reinforcement learning
4. Онлайн баталии между героями
5. Цель – развить как можно сильнее героя, ачивки, прохождение испытаний