1. Сделать анимацию
2. Добавить логику взаимодействия блоков
3. Добавить самообучение навыку. Пока что простое.
4. Добавить второй навык – удар по блоку
5. Выводить в углу статистику для дебага
6. Сделать простейший интерфейс