1. Сделать анимацию
2. Добавить логику взаимодействия блоков (по сетке. Непрерывность не нужна)
3. Добавить самообучение навыку. Пока что простое.
4. Добавить второй навык – удар по блоку
5. Выводить в углу статистику для дебага (+/-)
6. Сделать простейший интерфейс
7. Разделить класс игрока и блоков