



汪果

电话: 188-8410-3908

邮箱: 202122280519@std.uestc.edu.cn

岗位: 后端开发

My Github

教育背景

电子科技大学 (985 / 211) | 电子信息 (计算机方向) | 在读硕士研究生 2021.9 - 2024.6

GPA 3.62(前 20%), 电子科技大学学业二等奖学金 (8000 元), 优秀研究生, CET-6, 考研数学:124(前 20%)。

主修课程: 大数据分析挖掘、机器学习、并行算法、GPU 并行编程、计算机三维动画等。

黑龙江科技大学 | 软件工程 | 工学学士

2015.9 - 2019.6

排名 3/85(前 5%), 专业核心课均分:93 分, 国家励志奖学金 (3 次), 校园奖学金 (3 次), 科技竞赛奖 (4 次)。

主修课程: 数据结构、操作系统、计算机网络、计算机组成原理、数据库理论与应用、软件工程等。

技术能力

- 熟悉 Java, 会用 Python, 对并发/多线程/线程池理解并有使用经验, 对 JVM、垃圾回收有一定理解。
- 熟悉常见的数据结构与算法, 熟悉计算机网络、操作系统等计算机基础知识。
- 熟悉 Spring Boot 框架及 MyBatis 框架等, 熟练使用 Git 版本控制与协作开发, 熟悉常见设计模式等。
- 熟悉数据库理论, 熟悉 MySQL, 熟悉 Maven 管理与构建工具。
- 熟悉常见设计模式, 并在实际项目中应用到, 熟悉 Redis 等中间件, 并在多个场景中有使用经验。

项目经历

仿抖音后端项目 | 后端开发 | iDouYin 下载链接 2022.10-2023.1

- 技术选型: Java、SpringBoot、MySQL、Redis、MongoDB、RabbitMQ 等
- 主要完成数据库表的设计, 并完成视频评论模块、粉丝模块、系统消息、用户验证、视频模块等业务模块的开发。采用 Spring Boot 框架进行开发, 利用 knife4j 进行后端接口管理等。
- 借助 RabbitMQ 对重要数据与系统消息进行解耦, 提高系统的可用性和效率。同时利用基于雪花算法的 Idworker 实现分布式节点全局 id 管理。
- 利用 Redis 完成粉丝数/关注数/点赞数等计数, 保存用户登录 Token 信息, 缓存不必须马上存入数据库的数据 (朋友关系/视频被点赞个数/token 会话信息/缓存验证码 (并设置过期策略), 同时设置阈值在达到阈值时将数据持久化到数据库。减轻了数据库的压力的同时, 提升系统的效率和用户体验感。
- 利用 Nacos 分布式配置中心对需要配置的参数提取出来, 动态修改。上线应用并完成了云端服务器的部署。接口测试链接: <http://47.115.222.30:8099/doc.html>。

基于 Raft 算法的 K-V 分布式存储实现 | 后端开发 | KV-Raft

2023.2-2023.5

- 技术选型: Java、Rocks-DB、SOFA-Bolt、线程池、JUC、Lombok、Slf4j
- 本项目采用 Java 语言, 实现了 Leader 选举、日志复制等功能。接收客户端 KV 值包装成日志存在服务器集群中, 利用 JUC 控制并发, 对特定场景保证线程安全, 采用 Rocks-DB 存储状态机日志, SOFA-Bolt 用于节点 RPC 通信等。
- 实现了一致性算法模块、日志模块、选举模块等。并完成 Leader 选举投票、附加日志、处理客户端发送到集群中的请求, 通过线程池管理线程, 便于定位线程相关的问题等。
- 负责 Leader 选举模块, 在服务器宕机/服务器集群启动情况时完成 Leader 选举, 提高集群可用性。
- 负责日志复制模块, 通过 Raft 共识算法保证与 Leader 节点的强一致性, 实现集群 Follower 节点中日志信息与 Leader 节点的同步, 提升了集群的可用性。

基于机器学习算法的车身点焊异常检测研究 | 主研 | 与广汽本田合作横向项目

2022.3-至今

- 成果: 构建了模型在线学习的框架, 完成基本开发, 并在广汽本田生产线上上线, 提高了异常检出率。负责: 数据接口, 数据预处理、模型算法等, 算法异常召回率稳定 95% 以上, 误报率低于 4%。

获奖/项目作品

- 电子科技大学学业二等奖学金 (8000 元) | 校级二等奖, 2022 年 11 月
- 电子科技大学优秀研究生荣誉称号, 2022 年 11 月
- 全国大学生数学建模竞赛 | 省级一等奖, 2017 年 12 月
- 个人博客: <https://blog.csdn.net/Waitfou/>, 更多资料见 <https://waitfou.github.io>