# Manuale di installazione

## Fabio Gritti, Lorenzo Fontana, Riccardo Motta

#### February 1, 2014

## Contents

1	Introduzione	1
2	Database	1
3	Server Glassfish	2
4	Import Ear	3
5	Adding images upload folder	3
6	Uso Applicazione	3

## 1 Introduzione

Lo scopo di questo documento è quello di fornire una guida passo passo per il deployment del sito.I componenti necessari per seguire questa procedura sono:

- 1. Database Mysql: http://dev.mysql.com/downloads;
- 2. Server Glassfish: https://glassfish.java.net/download.html;
- 3. Connettore Mysql: http://dev.mysql.com/downloads/connector/j;

## 2 Database

- 1. Avviare server mysql;
- 2. Importare database da command line:
  - $\mbox{mysql}$  -u root -p -h localhost traveldream < traveldream.sql
  - e inserendo la password di root oppure utilizzanto MysqlWorkbench;

### 3 Server Glassfish

- 1. Copiare in glassfish/lib il jar del Connettore Mysql;
- 2. Avviare il server Glassfish e autenticarsi come admin;
- 3. Creare una JDBC Connection pool chiamata "TravelDream" con Resourse Type javax.sql.DataSource e con Database driver vendor Mysql ;
- 4. Nella schermata successiva settare User "root", Password con la password usata per la root del server mysql e URL (maiuscolo) a jdbc:mysql://:3306/traveldream;
- 5. Creare una JDBC Resource con JNDI Name "jdbc/TravelDreamResource" e in pool name selezionare "TravelDream" creato al punto precedente;
- 6. Cliccare su Configurations -> server-config -> Realms New "TravelDreamRealm" e settare i valori come presenti nell'immagine seguente;

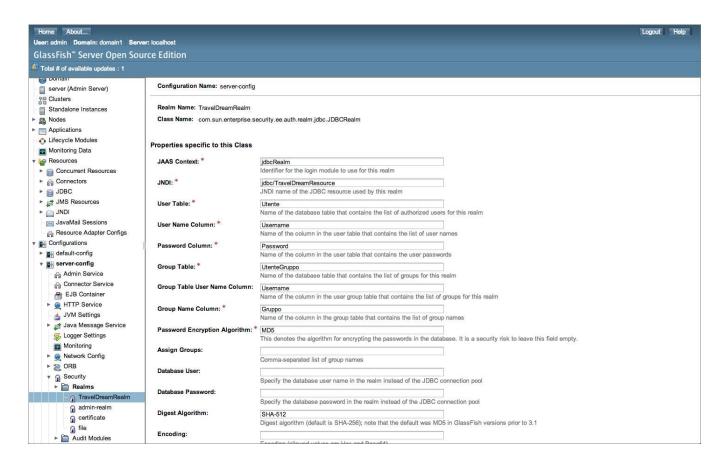


Figure 1: Realms

## 4 Import Ear

- 1. Accedere a glassfish come admin;
- 2. Cliccare su Applications -> Deploy
- 3. Selezionare l'Ear traveldream.ear e cliccare su OK;

## 5 Adding images upload folder

Per Linux/Mac Os X

- 1. Accedere alla cartella /var cd /var
- 2. Creare una cartella webapp sudo mkdir webapp
- Cambiare l'owner della cartella sudo chown –R \$USER webapp
- 4. Copiare nella cartella creata la cartella "images" allegata al progetto cp -r path-to-images /var/webapp

#### Per Windows

- 1. Creare la cartella C:/var/webapp/
- 2. Controllare di avere tutti i permessi sulla cartella appena creata
- 3. Copiare la cartella "images" allegata al progetto
- 4. Modificare il web.xml in TravelDreamWeb/WebContent/WEB-INF/web.xml, cambiando tra le proprietà del PrimeFaces FileUpload Filter il tag cparam-value> da /var/webapp/images in C:/var/webapp/images

# 6 Uso Applicazione

La pagina di login dell'admin e degli impiegati sono "nascoste" e rispettivamente raggiungibili agli indirizzi:

- $\bullet \ http://localhost: 8080/TravelDreamWeb/admin/adminhome.xhtml$
- http://localhost:8080/TravelDreamWeb/impiegato/imphome.xhtml

Per loggarsi come admin inserire come nome utente "admin" e password "admin". A questo punto sara possibile creare gli account degli impiegati e creare pertanto nuovi pacchetti.

Se invece si vuole utilizzare un impiegato già registrato nel sistema è possibile autenticarsi inserendo come username -> carlox e come password -> password.

Sono presenti nel database anche degli utenti già precedentemente creati. Si consiglia l'utilizzo di username -> sergioferrari password -> sf57 per poter osservare dei pacchetti già creati.