

入力プログラム

ソースコード

....

```
a * 2;
```

....

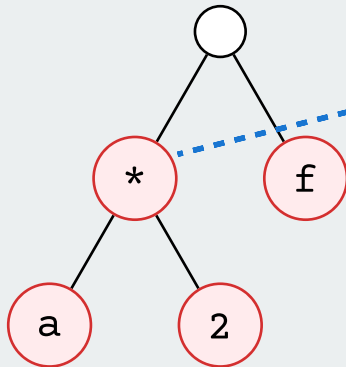
```
f();
```

....

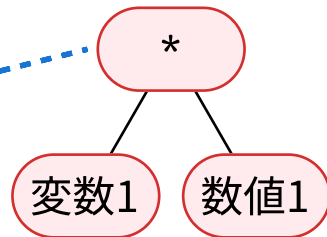
```
(1 + 1) * 2;
```

....

抽象構文木



パターン (修正元)



関数1

検出