

コード

コスチューム

音

動き

見た目

音

イベント

制御

調べる

演算

変数

ブロック定義

動き

10 歩動かす

15 度回す

15 度回す

どこかの場所 へ行く

x座標を 0、y座標を 0 にする

1 秒で どこかの場所 へ行く

1 秒でx座標を 0 に、y座標を 0 にする

90 度に向ける

マウスのポインター へ向ける

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 0 にする

スクリプト

が押されたとき

3 回繰り返す

10 歩動かす

1 秒待つ

スプライト

スプライト1

表示する

100

90

スプライト1

ステージ

背景 1