ブロックの見た目	名称	役割
が押されたとき	イベントブロック	スクリプトの処理を開始する
10 歩動かす	スタックブロック	記載された命令を実行する
> 50	真偽ブロック	他のブロックの引数となる
+	値ブロック	
もしなら	C型ブロック	子のブロックに対して条件分岐や繰り返し処理 を実行する
すべてを止める ▼	キャップブロック	スクリプトの処理を停止する