

修正元プログラム

ソースコード

....
....
....
....

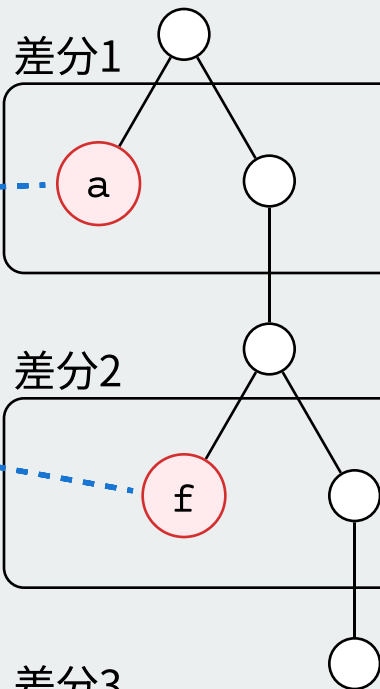
a;

....
....
....
....

f();

....
....
....
....
....
....
....
....

抽象構文木



変更
↔

削除
↔

追加
↔

修正先プログラム

ソースコード

....
....
....
....

b;

....
....
....
....

g();

....
....
....
....
....
....
....
....

抽象構文木

