

コード

コスチューム

音

動き

見た目

音

イベント

制御

調べる

演算

変数

ブロック定義

10歩動かす

15度回す

15度回す

どこかの場所へ行く

x座標を0、y座標を0にする

1秒でどこかの場所へ行く

1秒でx座標を0に、y座標を

90度に向ける

マウスのポインターへ向ける

x座標を10ずつ変える

x座標を0にする

y座標を10ずつ変える

y座標を0にする

もし端に着いたら、跳ね返る

が押されたとき

ずっと

10歩動かす

(1)

(2)

(3)

スプライト

スプライト1

表示する

大きさ

向き

スプライト1

ステージ

背景

1