

CTスキルの概念	0点	1点	2点	3点
抽象化	-	2つ以上のスクリプトを使用	定義ブロックを使用	クローンブロックを使用
並列	-	緑の旗ブロックを 2個以上使用	オブジェクトへのクリックにより 2つ以上のスクリプトを 同時に実行する機能を実装	イベント動作により 2つ以上のスクリプトを 同時実行する機能を実装
論理	-	Ifブロックを使用	If elseブロックを使用	論理演算ブロックを使用
同期	-	待機ブロックを使用	メッセージ受信により プログラムを停止する機能を実装	指定条件を満たすまで プログラムを停止する処理を実装
フロー制御	-	2個以上の処理ブロックを 連結して使用	指定回数/回数無制限の 繰り返しブロックを使用	指定条件までの 繰り返しブロックを使用
ユーザ対話性	-	緑の旗ブロックを使用	ユーザの入力を伴うブロックを使用	マイクやビデオなどの 作用を伴うブロックを使用
データ表現	-	オブジェクトの プロパティを編集	変数ブロックを使用	リスト変数ブロックを使用