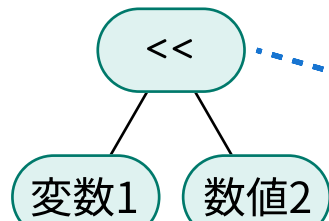


## 修正プログラム

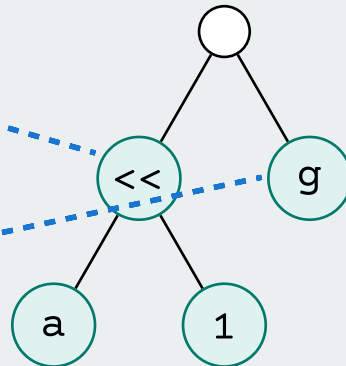
### パターン（修正先）



関数2

置換

### 抽象構文木



### ソースコード

....

```
a << 1;
```

....

```
g();
```

....

```
(1 + 1) * 2;
```

....