

にゅー★じえねれーしょんず！！様  
インタビュー

ココネ株式会社 広報の田中と申します。  
インタビュー、よろしくお願いします！

弊社のホームページやテックブログにインタビュー記事を掲載させていただきます。

人事からお伝えしていることと重複する部分もあるかと思いますが、  
インタビュー当日のお願いと質問内容になります。

■インタビュー当日

- ・インタビュー中は音声を文字起こすために画面録画させていただきます
- ・記事に掲載する最後にスクリーンショットを撮影します
- ・服装は普段着で大丈夫です！

■インタビュー内容

- みなさんの自己紹介
  - チームの中での役割
  - なぜゲームの専門学校に入ろうと思ったか。
  - (若山さんに)チーム全体の紹介
    - 何名のチームで、どんな雰囲気か
    - チーム名の由来があれば
- 作品の紹介
- 「ギア」を使ったゲームを作ろうという発案にいたった経緯は？
- 工夫した点は？
- 苦労した点は？
- とってもかわいいアンティークな雰囲気や主人公でしたが、デザイン面でのこだわりについて教えてください
- サウンド・SEについてもこだわりを教えてください
- ゲームクリエイター甲子園に出場した感想
  - 総合大賞を受賞しての感想は？
  - 様々な企業からフィードバックがありましたが、どう感じましたか？
- みなさんが考えるゲーム開発の魅力は？
- 将来どんなゲームクリエイターを目指していますか？

※お話の流れでこの質問とは異なることも伺いするかもしれません。

以上です。

当日楽しみにしています。よろしくおねがいします！