02.01.2021 Termin: Wtorek 11:15-13:00 Prowadzący: Dr inż. Roman Ptak

Bazy Danych 2

Projekt Baza danych kina



1. Wstęp

1.1 Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji bazodanowej dla małego kina składającego się z trzech sal kinowych. W kinie zatrudnionych jest kilku pracowników oraz jeden menedżer.

1.2 Zakres projektu

Projekt z Baz Danych 2 obejmuje w swoim zakresie:

- utworzenie projektu i struktury bazy danych, wraz z mechanizmami zapewniającymi poprawności przechowywanych informacji, oraz kontroli dostępu do danych,
- implementacje zaprojektowanej bazy danych w wybranym środowisku zarządzania bazą danych (DBSM) oraz przeprowadzeniu na niej odpowiednich testów,
- implementację aplikacji bazodanowej w wybranym środowisku programistycznym i przeprowadzenie na niej odpowiednich testów.

2. Analiza wymagań

2.1 Opis słowny systemu

Baza danych, stworzona na potrzeby projektu, powstanie dla niewielkiego kina znajdującego się w niewielkiej kilkutysięcznej miejscowości. Zatrudnionych jest w nim kilkunastu pracowników, pracujących na różnych stanowiskach (m. in. kontrola i sprzedaż biletów, sprzątanie po seansach). Kino zarządzane jest przez menadżera, zajmującego się tworzeniem repertuaru na najbliższe tygodnie oraz zarządzaniem personelem. Tworzona aplikacja, ma usprawnić działanie kina, poprzez umożliwienie klientom dokonywania wcześniejszych rezerwacji, zautomatyzowanie procesu sprzedaży biletów i pomoc w zarządzaniu kinem menadżerowi. W tworzonym programie, nie uwzględniono obecnych restrykcji kinowych, powstałych z powodu trwającej pandemii.

2.2 Wymagania funkcjonalne

Dla różnych użytkowników przypisano konkretne funkcje:

Klient (gość):

- przeglądanie seansów,
- możliwość utworzenia konta na stronie kina.

Klient (zalogowany):

- rezerwacja miejsc na seansach i możliwość ich odwołania,
- te same funkcje co Klient(gość).

Pracownik:

- sprzedaż biletów (kasa biletowa),
- odwoływanie rezerwaci dla wszystkich klientów,
- wprowadzenie rachunku (automatycznie podczas sprzedaży),
- te same funkcje co Klient.

Menadżer:

- tworzy/modyfikuje/odwołuje seanse,
- dodaje/modyfikuje/usuwa pracownika,
- dodaj/modyfikuj/usuń film,
- przeglądanie rachunków,
- te same funkcje co pracownik.

2.3 Wymagania niefunkcjonalne

2.3.1 Wykorzystane technologie i narzędzia

- Aplikacja klienta będzie uruchamiana z poziomu Windowsa,
- aplikacja webowa napisana w języku Java hostowana na zewnętrznym serwerze,
- baza danych MySQL,
- modelowanie baz danych, jak i inne potrzebne diagramy UML utworzone zostaną w Visual Paradigm Community Edition,
- program do tworzenia makiet: Figma

2.3.2 Wymagania dotyczące rozmiaru bazy danych

- Użytkownik: około kilka tyś.
- Pracownik: kilku do kilkunastu.
- Film: kilka do kilkunastu (skala tygodni).
- Seanse: 45-70 tygodniowo.
- Sale: 3.
- Bilety: max. 840-1000 dziennie, średnio ok. 500-600 dziennie.
- Rezerwacje: max. 5880-7000 tygodniowo, średnio ok. 1750-2100 tygodniowo.
- Loginy: kilka tysięcy.
- Rachunki: jeśli ma przechowywać dane wszystkich zakupów kina w historii jego funkcjonowania, może osiągnąć wartość kilku do nawet kilkunastu tysięcy rekordów. Dziennie tyle co biletów (może być mniej, jeśli kupiono więcej biletów naraz).

2.3.3 Wymagania dotyczące bezpieczeństwa systemu

Planowane zabezpieczenia bazy danych to login i hasło. Aplikacja będzie też chroniła przed dublowaniem zawartości rekordów (np. uniemożliwienie dokonania dwóch rezerwacji na to samo miejsce).

2.4 Przjęte założenia projektowe

W aplikacji umożliwiona będzie:

- rezerwacja biletów z poziomu użytkownika,
- obsługa kina przez pracowników,
- zarządzanie kinem z poziomu menadżera.

Informacje o seansach będą dostępne:

- Dla klientów: do tygodnia przed seansem,
- Dla pracowników i menadżera: dwa tygodnie przed seansem (menadżer może tworzyć seanse w tym okresie).

Zakładamy utworzenie następujących encji:

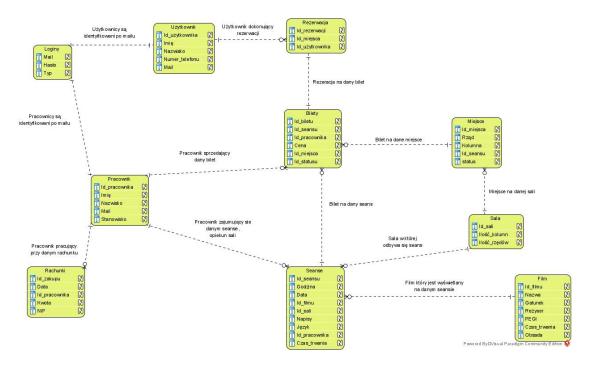
- Użytkownik (id_użytkownika, imię, nazwisko, numer telefonu, mail),
- Pracownik (id_pracownika, imię, nazwisko, mail, stanowisko pracy),
- Film (id_filmu, nazwa, gatunek, reżyser, pegi, czas trwania),
- Seanse (id_seansu, godzina, data, id_filmu, id_sali, napisy, język, opiekun, czas trwania),
- Sala (id_Sali, ilość rzędzów, ilość kolumn),
- Bilety (id_biletu,id_seansu, id_pracownika, rząd, miejsce, cena),
- Rezerwacje (id_rezerwacji, id_seansu, id_klienta, rząd, miejsce),
- Loginy (mail, hasło, typ),
- Rachunki (id_zakupu, data, id_pracownika (który dokonał sprzedaży), kwota).

3. Projekt systemu

Projekt i struktury bazy danych, mechanizmów zapewniania poprawności przechowywanych informacji, oraz kontroli dostępu do danych.

3.1 Projekt bazy danych

3.1.1 Analiza rzeczywistości i model konceptualny

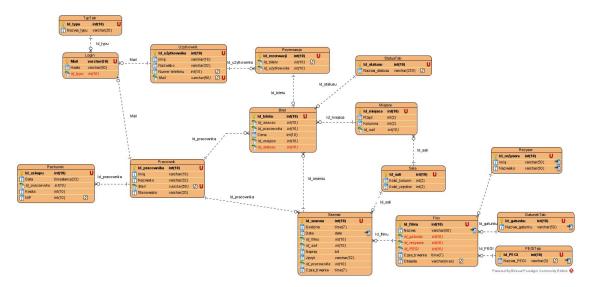


Rysunek 1: Model konceptualny bazy danych.

3.1.2 Model logiczny i normalizacja

Model logiczny i fizyczny są w naszym projekcie tożsame.

3.1.3 Model fizyczny i ograniczenia integralności danych



Rysunek 2: Model fizyczny bazy danych.

3.1.4 Inne elementy schematu - mechanizmy przetwarzania danych

3.1.4.1 Widoki

Widok pracowników (dostępny dla menadżera):

z tabeli Pracownik:

- imię,
- nazwisko,
- mail,
- stanowisko.

Widok filmów (dostępny dla każdego typu użytkownika):

z tabeli Film:

- nazwa,
- reżyser,
- czas trwania,
- obsada,

z tabeli słownikowych:

- PEGI,
- gatunek.

Widok seansów dla klientów (dosepny dla klientów):

- z tabeli Seanse:
 - godzina,
 - data,
 - id_sali (w praktyce numer sali),
 - napisy,
 - język,
 - czas trwania,
- z tabeli Film:
 - nazwa.

Widok seansów dla pracowników i menadżera:

- z tabeli Seanse:
 - godzina,
 - data,
 - id_sali (w praktyce numer sali),
 - napisy,
 - język,
 - czas trwania,
- z tabeli Film:
 - nazwa,
- z tabeli Pracownik:
 - imię,
 - nazwisko,
 - mail.

Widok rachunków (widoczny dla menadżera):

- z tabeli Rachunek:
 - id_zakupy,
 - data,
 - kwota,
 - NIP.

Widok rezerwacji:

- z tabeli Rezerwacja:
 - id_rezerwacji,
- z tabeli Seanse:
 - data,
 - godzina,
- z tabeli Film:
 - nazwam
- z tabeli Miejsce:
 - rząd,
 - kolumna.

3.1.4.2 Triggery

- przy CREATE w seansie CREATE wszystkie bilety na seans w danej sali o statusie wolnym,
- przy UPDATE biletu na status Zajęty/Sprzedany, CREATE rachunek.

3.1.4.3 Indeksy

Klucze główne jako indeksy, dodatkowo indeksy dla łatwiejszego wyszukiwania po:

- nazwie filmu,
- imieniu i nazwisku reżysera,
- gatunku filmu,
- ograniczeniach wiekowych dla filmu,
- dacie emisji.

3.1.4.4 Sekwencje

Mechanizm sekwencji zostanie użyty do generacji wszystkich numerów id, przy pomocy autoinkrementacji.

3.1.4.5 Procedury składowane

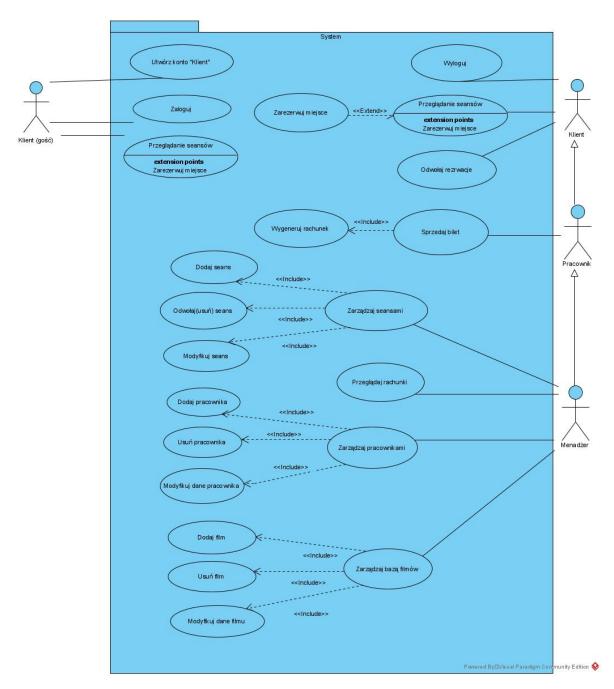
Wykorzystywane przy tabelach słownikowych.

3.1.5 Projekt mechanizmów bezpieczeństwa na poziomie bazy danych

- Do zalogowania się wymagane są login i hasło,
- w zależności od rodzaju logowania (użytkownik,pracownik czy menadżer) wyświetlane są inne panele,
- dla użytkowników widoczne są dane z tabel Seanse, Bilet, Rezerwacja, Film z wyłączeniem danych dotyczących pracowników (pracownik_id),
- użytkownik może edytować dane z tabeli Rezerwacja przypisane do jego konta,
- dla pracowników widoczne są wszystkie dane które są widoczne dla użytkowników plus dodatkowe dane o seansach (dane z tabeli pracownik),
- pracownik może edytować dane z tabeli rezerwacja,
- dla menadżera widoczne i możliwe do edycji jest wszystko.

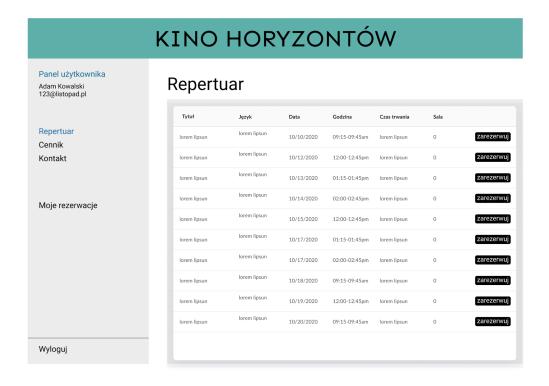
3.2 Projekt aplikacji użytkownika

3.2.1 Diagram przypadków użycia

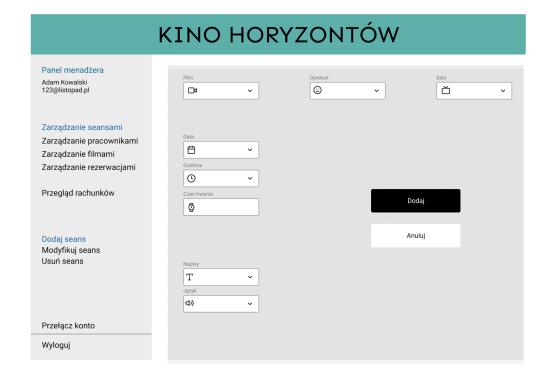


Rysunek 3: Diagram przypadków użycia.

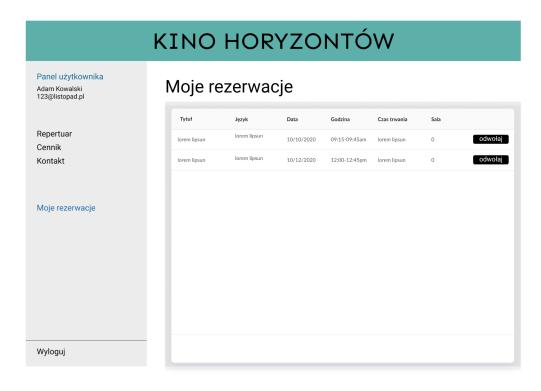
3.2.2 Interfejs graficzny i struktura menu



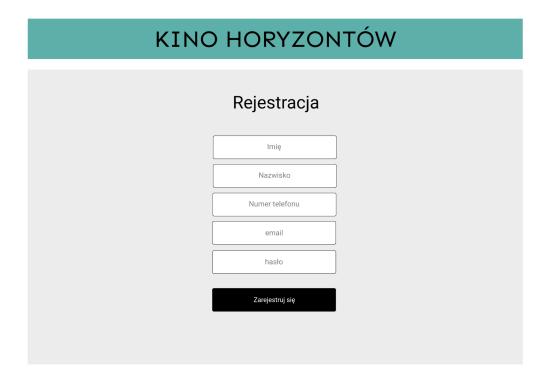
Rysunek 4: Projekt graficzny aplikacji (okno repertuar).



Rysunek 5: Projekt graficzny aplikacji(okno dodaj seans).



Rysunek 6: Projekt graficzny aplikacji(okno moje rezerwacje).



Rysunek 7: Projekt graficzny aplikacji (okno rejestracja).

3.2.3 Metoda podłączania do bazy danych - integracja z bazą danych

Do integracji aplikacji z bazą danych, planowane jest użycie interfejsu JDBC, które pozwala na komunikowanie się aplikacji napisanych w języku z Java i utworzonej bazy danych, przy pomocy języka SQL. Integracja interfejsu odbywa się w następujących krokach:

- 1. Zainstaluj lub zlokalizuj bazę danych.
- 2. Zaimportuj JDBC Into do tworzonej aplikacji.
- 3. Dodaj sterowniki JDBC do classpath-a aplikacji.
- 4. Użyj biblioteki JDBC do utworzenia połączenia z bazą danych.
- 5. Użyj połączenia do wysyłania komend języka SQL.
- 6. Zakończ połączenie.

4. Implementacja systemu baz danych

4.1 Tworzenie tabel i definiowanie ograniczeń

Listing 1: Deklaracja tabeli Bilet.

```
1 CREATE TABLE 'bilet' (
    'Id_biletu' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
2
    'Id_seansu' int NOT NULL,
3
    'Id_pracownika' int NOT NULL,
4
    'Cena' int NOT NULL,
5
    'Id_miejsca' int NOT NULL,
    'Id_statusu' int NOT NULL,
    PRIMARY KEY ('Id_biletu'),
8
    KEY 'Id_miejsca' ('Id_miejsca'),
    KEY 'Id_pracownika3' ('Id_pracownika'),
10
    KEY 'Id_seansu' ('Id_seansu'),
11
    KEY 'Id_statusu' ('Id_statusu'),
12
    CONSTRAINT 'Id_miejsca' FOREIGN KEY ('Id_miejsca') REFERENCES '
13
       miejsce' ('Id_miejsca'),
    CONSTRAINT 'Id_pracownika3' FOREIGN KEY ('Id_pracownika') REFERENCES
14
       'pracownik' ('Id_pracownika'),
    CONSTRAINT 'Id_seansu' FOREIGN KEY ('Id_seansu') REFERENCES 'seanse'
       ('Id_seansu'),
    CONSTRAINT 'Id_statusu' FOREIGN KEY ('Id_statusu') REFERENCES '
16
       statustab ' ('Id_statusu'))
```

Listing 2: Deklaracja tabeli Film.

```
1 CREATE TABLE 'film' (
    'Id_filmu' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    'Nazwa' varchar(50) NOT NULL,
3
    'Id_gatunku' int NOT NULL,
    'Id_rezysera' int NOT NULL,
    'Id_PEGI' int NOT NULL,
6
    'Czas_trwania' time(6) NOT NULL,
    'Obsada' varchar(255) DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ('Id_filmu'),
9
    KEY 'Nazwa' ('Nazwa'),
10
    KEY 'FKFilm519609' ('Id_rezysera'),
11
    KEY 'Id_gatunku' ('Id_gatunku'),
12
    KEY 'Id_PEGI' ('Id_PEGI'),
13
    CONSTRAINT 'FKFilm519609' FOREIGN KEY ('Id_rezysera') REFERENCES '
14
       rezyser ' ('Id_rezysera'),
    CONSTRAINT 'Id_gatunku' FOREIGN KEY ('Id_gatunku') REFERENCES '
       gatunektab ( ('Id_gatunku'),
    CONSTRAINT 'Id_PEGI' FOREIGN KEY ('Id_PEGI') REFERENCES 'pegitab' ('
16
       Id_PEGI())
```

Listing 3: Deklaracja tabeli słownikowej Gatunek Tab.

```
CREATE TABLE 'gatunektab' (
'Id_gatunku' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'Nazwa_gatunku' varchar(50) NOT NULL,

PRIMARY KEY ('Id_gatunku'),

KEY 'Nazwa_gatunku' ('Nazwa_gatunku'))
```

Listing 4: Deklaracja tabeli Login.

```
1 CREATE TABLE 'login' (
2    'Mail' varchar(50) NOT NULL,
3    'Haslo' varchar(50) NOT NULL,
4    'Id_typu' int NOT NULL,
5    PRIMARY KEY ('Mail'),
6    KEY 'Id_typu' ('Id_typu'),
7    CONSTRAINT 'Id_typu' FOREIGN KEY ('Id_typu') REFERENCES 'typtab' ('Id_typu'))
```

Listing 5: Deklaracja tabeli Miejsce.

Listing 6: Deklaracja tabeli słownikowej PegiTab.

```
1 CREATE TABLE 'pegitab' (
2  'Id_PEGI' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3  'Nazwa_PEGI' varchar(3) DEFAULT NULL,
4  PRIMARY KEY ('Id_PEGI'),
5  KEY 'Nazwa_PEGI' ('Nazwa_PEGI'))
```

Listing 7: Deklaracja tabeli Pracownik.

```
1 CREATE TABLE 'pracownik' (
2  'Id_pracownika' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3  'Imie' varchar(16) NOT NULL,
4  'Nazwisko' varchar(32) NOT NULL,
5  'Mail' varchar(50) DEFAULT NULL,
6  'Stanowisko' varchar(20) NOT NULL,
7  PRIMARY KEY ('Id_pracownika'),
8  UNIQUE KEY 'Mail' ('Mail'),
9  CONSTRAINT 'Mail2' FOREIGN KEY ('Mail') REFERENCES 'login' ('Mail'))
```

Listing 8: Deklaracja tabeli Rachunek.

Listing 9: Deklaracja tabeli Rezerwacja.

Listing 10: Deklaracja tabeli Rezyser.

```
1 CREATE TABLE 'rezyser' (
2     'Id_rezysera' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3     'Imie' varchar(50) NOT NULL,
4     'Nazwisko' varchar(50) NOT NULL,
5     PRIMARY KEY ('Id_rezysera'),
6     KEY 'Imie+Nazwisko' ('Imie','Nazwisko'))
```

Listing 11: Deklaracja tabeli Sala.

```
1 CREATE TABLE 'sala' (
2 'Id_sali' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3 'Ilo _kolumn' int NOT NULL,
4 'Ilo _rzedow' int NOT NULL,
5 PRIMARY KEY ('Id_sali'))
```

Listing 12: Deklaracja tabeli Seanse.

```
1 CREATE TABLE 'seanse' (
    'Id_seansu' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    'Godzina' time(6) NOT NULL,
    'Data' date NOT NULL,
    'Id_filmu' int NOT NULL,
    'Id_sali' int NOT NULL,
6
    'Napisy' bit(1) NOT NULL,
    'Jezyk' varchar(32) NOT NULL,
    'Id_pracownika' int NOT NULL COMMENT 'Opiekun sali',
    'Czas_trwania' time(6) NOT NULL,
10
    PRIMARY KEY ('Id_seansu'),
11
    KEY 'Id_filmu' ('Id_filmu'),
12
    KEY 'Id_pracownika2' ('Id_pracownika'),
13
    KEY 'Id_sali' ('Id_sali'),
14
    KEY 'Data' ('Data' DESC),
15
    CONSTRAINT 'Id_filmu' FOREIGN KEY ('Id_filmu') REFERENCES 'film' ('
       Id_filmu'),
    CONSTRAINT 'Id_pracownika2' FOREIGN KEY ('Id_pracownika') REFERENCES
17
       'pracownik' ('Id_pracownika'),
    CONSTRAINT 'Id_sali' FOREIGN KEY ('Id_sali') REFERENCES 'sala' ('
       Id_sali'))
```

Listing 13: Deklaracja tabeli słownikowej Status Tab.

```
CREATE TABLE 'statustab' (
'Id_statusu' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
'Nazwa_statusu' varchar(255) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY ('Id_statusu'))
```

Listing 14: Deklaracja tabeli słownikowej TypTab.

```
1 CREATE TABLE 'typtab' (
2 'Id_typu' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3 'Nazwa_typu' varchar(20) NOT NULL,
4 PRIMARY KEY ('Id_typu'))
```

Listing 15: Deklaracja tabeli *Uzytkownik*.

```
1 CREATE TABLE 'uzytkownik' (
2     'Id_uzytkownika' int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3     'Imie' varchar(16) NOT NULL,
4     'Nazwisko' varchar(32) NOT NULL,
5     'Numer_telefonu' int DEFAULT NULL,
6     'Mail' varchar(50) DEFAULT NULL,
7     PRIMARY KEY ('Id_uzytkownika'),
8     UNIQUE KEY 'Mail' ('Mail'),
9     CONSTRAINT 'Mail' FOREIGN KEY ('Mail') REFERENCES 'login' ('Mail'))
```

4.2 Implementacja mechanizmów przetwarzania danych

4.2.1 Widoki

Listing 16: Widok pracowników (dostępny dla menadżera).

```
CREATE VIEW 'pracownik_view' AS

SELECT

'pracownik'.'Id_pracownika' AS 'Id_pracownika',

'pracownik'.'Imie' AS 'Imie',

'pracownik'.'Nazwisko' AS 'Nazwisko',

'pracownik'.'Mail' AS 'Mail',

'pracownik'.'Stanowisko' AS 'Stanowisko'

FROM

'pracownik'
```

Listing 17: Widok filmów.

```
1 CREATE VIEW 'film_view' AS
      SELECT
          'film'.'Id_filmu' AS 'Id_filmu',
          'film'.'Nazwa' AS 'Nazwa',
          'rezyser'.'Imie' AS 'Imie',
          'rezyser'.'Nazwisko' AS 'Nazwisko',
          'film'.'Czas_trwania' AS 'Czas_trwania',
          'film'.'Obsada' AS 'Obsada',
          'pegitab'.'Nazwa_PEGI' AS 'Nazwa_PEGI',
9
          'gatunektab'.'Nazwa_gatunku' AS 'Nazwa_gatunku'
      FROM
11
          ((('film'
12
          JOIN 'rezyser' ON (('film'.'Id_rezysera' = 'rezyser'.'
13
             Id_rezysera')))
          JOIN 'pegitab' ON (('film'.'Id_PEGI' = 'pegitab'.'Id_PEGI')))
14
          JOIN 'gatunektab' ON (('film'.'Id_gatunku' = 'gatunektab'.'
15
              Id_gatunku')))
```

Listing 18: Widok seansów (klient).

```
1 CREATE VIEW 'seans_klient_view' AS
      SELECT
          'seanse'.'Id_seansu' AS 'Id_seansu',
          'seanse'.'Data' AS 'Data',
          'seanse'.'Godzina' AS 'Godzina',
          'seanse'.'Id_sali' AS 'Id_sali',
          'seanse'.'Napisy' AS 'Napisy',
          'seanse'.'Jezyk' AS 'Jezyk',
          'seanse'.'Czas_trwania' AS 'Czas_Trwania',
          'film'.'Nazwa' AS 'Nazwa'
10
      FROM
11
          ('seanse'
12
          JOIN 'film' ON (('seanse'.'Id_filmu' = 'film'.'Id_filmu')))
13
```

Listing 19: Widok seansów (menadżer).

```
1 CREATE VIEW 'seans_pracownik_view' AS
      SELECT
2
          'seanse'.'Id_seansu' AS 'Id_seansu',
3
          'seanse'.'Data' {\tt AS} 'Data',
          'seanse'.'Godzina' AS 'Godzina',
          'seanse'.'Id_sali' AS 'Id_sali',
6
          'seanse'.' Napisy' AS 'Napisy',
           'seanse'.'Jezyk' AS 'Jezyk',
           'seanse'.'Czas_trwania' AS 'Czas_Trwania',
           'film'.'Nazwa' AS 'Nazwa',
10
           'pracownik'.' Mail' AS 'Mail',
11
          'pracownik'.'Imie' AS 'Imie',
12
          'pracownik'.'Nazwisko' AS 'Nazwisko'
13
14
          (('seanse'
15
          JOIN 'film' ON (('seanse'.'Id_filmu' = 'film'.'Id_filmu')))
          JOIN 'pracownik' ON (('seanse'.'Id_pracownika' = 'pracownik'.'
17
              Id_pracownika()))
```

Listing 20: Widok rachunków.

```
CREATE VIEW 'rachunek_view' AS

SELECT

'rachunek'.'Id_zakupu' AS 'Id_zakupu',

'rachunek'.'Data' AS 'Data',

'rachunek'.'Kwota' AS 'Kwota',

'rachunek'.'NIP' AS 'NIP'

FROM

'rachunek'
```

Listing 21: Widok rezerwacji.

```
1 CREATE VIEW 'rezerwacje_view' AS
      SELECT
          'rezerwacja'.'Id_rezerwacji' AS 'Id_rezerwacji',
          'seanse'.'Data' AS 'Data',
          'seanse'.'Godzina' AS 'Godzina',
          'film'.'Nazwa' AS 'Nazwa',
6
          'miejsce'.'Rzad' AS 'rzad',
          'miejsce'.'Kolumna' AS 'kolumna'
      FROM
          (((('rezerwacja'
10
          JOIN 'bilet' ON (('rezerwacja'.'Id_biletu' = 'bilet'.'Id_biletu
11
             ')))
          JOIN 'miejsce' ON (('bilet'.'Id_miejsca' = 'miejsce'.'
12
             Id_miejsca')))
          JOIN 'seanse' ON (('bilet'.'Id_seansu' = 'seanse'.'Id_seansu'))
13
             )
          JOIN 'film' ON (('seanse'.'Id_filmu' = 'film'.'Id_filmu')))
14
```

4.2.2 Triggery

Listing 22: Trigger seanse after insert.

```
1 CREATE TRIGGER 'seanse_AFTER_INSERT'
2 AFTER INSERT ON 'seanse'
з FOR EACH ROW
4 BEGIN
      DECLARE k
                 INT;
5
      DECLARE w
                 INT;
6
      DECLARE
                  i INT;
      DECLARE rzedy INT;
8
      DECLARE kolumny INT;
9
      DECLARE plusindeks INT;
10
11
      Set k=1;
      Set w = 1;
12
      Set i = 1;
13
      SET rzedy = (Select distinct ilo _rzedow from Sala join seanse
14
          using(Id_sali) where Sala.Id_sali = New.Id_sali);
      SET kolumny = (Select distinct ilo _kolumn from Sala join seanse
15
           using(Id_sali) where Sala.Id_sali = New.Id_sali);
16
17
      loop_label: LOOP
           IF w> rzedy then
18
               LEAVE loop_label;
19
20
           END IF;
21
           IF k> kolumny then
22
               SET w = w+1;
23
               SET k = 1;
24
25
               ITERATE
                        loop_label;
          END IF;
26
27
           if new.Id_sali = 1 then
28
           set plusindeks = 0;
29
           end if;
30
           if new.Id_sali = 2 then
31
           set plusindeks = 150;
32
           end if;
33
           if new.Id_sali = 3 then
34
           set plusindeks = 300;
35
          end if;
36
37
           INSERT INTO
                        Bilet(Id_seansu,Id_pracownika,Cena,Id_miejsca,
38
              Id_statusu)
           Values (NEW.Id_Seansu, NEW.Id_Pracownika, 20, plusindeks + i, 1);
           SET i = i +1;
40
           SET k = k + 1;
41
      END LOOP loop_label;
42
      END
43
```

Listing 23: Trigger rezerwacje after insert.

```
1 CREATE TRIGGER 'rezerwacja_AFTER_INSERT'
2 AFTER INSERT ON 'rezerwacja'
3 FOR EACH ROW
4 BEGIN
5 UPDATE Bilet SET Id_statusu=2
6 WHERE new.id_biletu=bilet.id_biletu;
7 END
```

Listing 24: Trigger rezerwacje after delete.

```
1 CREATE TRIGGER 'rezerwacja_AFTER_DELETE'
2 AFTER DELETE ON 'rezerwacja'
3 FOR EACH ROW
4 BEGIN
5 UPDATE Bilet SET Id_statusu=1
6 WHERE old.id_biletu=bilet.id_biletu;
7 END
```

Listing 25: Trigger sala after insert.

```
1 CREATE TRIGGER 'sala_AFTER_INSERT'
2 AFTER INSERT ON 'sala'
з FOR EACH ROW
4 BEGIN
      DECLARE k INT;
      DECLARE w INT;
6
      DECLARE rzedy INT;
      DECLARE kolumny INT;
      Set k=1;
      Set w = 1;
10
      SET rzedy = new.ilo _rzedow;
11
      SET kolumny = new.ilo _kolumn;
12
      loop_label: LOOP
14
           IF w> rzedy then
15
               LEAVE loop_label;
16
^{17}
           END IF;
18
           IF k> kolumny then
19
               SET w = w+1;
20
               SET k = 1;
21
               ITERATE loop_label;
22
           END IF;
23
24
25
           INSERT INTO miejsce(Rzad, Kolumna, Id_sali)
26
           Values (w,k,new.Id_sali);
27
           SET k = k + 1;
      END LOOP loop_label;
30 END
```

Listing 26: Trigger bilet update after.

4.3 Implementacja uprawnień i innych zabezpieczeń

Listing 27: Komendy typu grant.

```
1 CREATE USER 'klient(anonimowy)'@'localhost' IDENTIFIED by 'klient(
     anonimowy)';
2 CREATE USER 'klient'@'localhost' IDENTIFIED by 'klient';
3 CREATE USER 'manager'@'localhost' IDENTIFIED by 'admin'
4 CREATE USER 'pracownik'@'localhost' IDENTIFIED by 'pracownik';
6 GRANT SELECT ON bdkino.film_view TO 'klient(anonimowy)'@'localhost';
7 GRANT SELECT ON bdkino.seans_klient_view TO 'klient(anonimowy)'@'
     localhost';
s GRANT INSERT ON bdkino.uzytkownicy TO 'klient(anonimowy)'@'localhost';
9
10 GRANT SELECT ON bdkino.film_view TO 'klient(zalogowany)'@'localhost';
11 GRANT SELECT ON bdkino.seans_klient_view TO 'klient(zalogowany)'@'
     localhost';
12 GRANT SELECT ON bdkino.rezerwacje_view TO 'klient(zalogowany)'@'
     localhost';
13 GRANT INSERT ON bdkino.rezerwacje TO 'klient(zalogowany)'@'localhost';
14 GRANT DELETE ON bdkino.rezerwacje TO 'klient(zalogowany)'@'localhost';
16 GRANT SELECT ON bdkino.seans_pracownik_view TO 'pracownik'@'localhost';
17 GRANT SELECT ON bdkino.rezerwacje_view TO 'pracownik'@'localhost';
18 GRANT SELECT ON bdkino.film_view TO 'pracownik'@'localhost';
19 GRANT SELECT ON bdkino.bilety TO 'pracownik'@'localhost';
20 GRANT UPDATE ON bdkino.bilet TO 'pracownik'@'localhost';
21 GRANT UPDATE ON bdkino.rezerwacja TO 'pracownik'@'localhost';
22 GRANT DELETE ON bdkino.rezerwacja TO 'pracownik'@'localhost';
23 GRANT INSERT ON bdkino.rezerwacje TO 'pracownik'@'localhost';
25 GRANT ALL PRIVILEGES ON baza.* TO 'manager'@'localhost';
```

4.4 Testowanie bazy danych na przykładowych danych

Listing 28: Tabela słownikowa *PEGITab*. 1 insert into PEGITab (Nazwa_PEGI) 2 VALUES 3 ("3+"), ("7+"),("12+"),("16+"),("18+");

Re	sult Grid	Filter R
	Id_PEGI	Nazwa_PEGI
•	1	3+
	2	7+
	3	12+
	4	16+
	5	18+
	NULL	NULL

Rysunek 8: Rezultat po wpisaniu komend.

Listing 29: Tabela słownikowa Gatune kTab.

```
insert into GatunekTab( Nazwa_gatunku)
VALUES
("Komedia"),
("Dramat"),
("Thriller"),
("Sci-Fi"),
("Dokumentalny"),
("Akcji"),
("Romans");
```



Rysunek 9: Rezultat po wpisaniu komend.

Listing 30: Tabela Reżyser.

```
1 insert into Rezyser(Imie, Nazwisko)
2 VALUES
3 ("Quentin","Tarantino"),
4 ("Stanley", "Kubrick"),
5 ("Chritopher", "Nolan"),
6 ("Martin", "Scorsese"),
7 ("Clint", "Eastwood"),
8 ("Mel", "Gibson"),
9 ("Peter", "Jackson"),
10 ("Larry", "Charles");
```



Rysunek 10: Rezultat po wpisaniu komend.

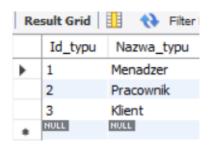
Listing 31: Tabela słownikowa StatusTab.

```
1 insert into StatusTab(Nazwa_statusu)
2 VALUES
3 ("Wolne"),
4 ("Zarezerwowane"),
5 ("Zajete");
```



Rysunek 11: Rezultat po wpisaniu komend.

Listing 32: Tabela słownikowa typTab. 1 INSERT typtab(Nazwa_typu) VALUES ("Menadzer"); 2 INSERT typtab(Nazwa_typu) VALUES ("Pracownik"); 3 INSERT typtab(Nazwa_typu) VALUES ("Klient");



Rysunek 12: Rezultat po wpisaniu komend.

```
Listing 33: Tabela Sala.

1 insert into Sala(ilo _kolumn, ilo _rzedow)

2 VALUES
3 (10,15),
4 (15,15),
5 (15,10);
```

Re	sult Grid	Filte	r Rows:
	Id_sali	Ilość_kolumn	Ilość_rzedow
•	1	10	15
	2	15	10
	3	15	15
	NULL	NULL	NULL

Rysunek 13: Rezultat po wpisaniu komend.

Listing 34: Tabela login.

```
1 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('bazy@danych.pwr', '
     dX5CT1', 2);
2 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('niedziela@grudzien.
     edu', 'BkNFfrE', 2);
3 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('poniedziale@grudzien.
     edu', '9ykNqxw3p3W', 2);
4 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('sroda@grudzien.edu',
     'oshPx7Awf3x', 2);
5 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('czwartek@grudzien.edu
     ', 'uX4R7Q2Mp2yH', 2);
6 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('piatek@grudzien.edu',
      '2pdgkmdS', 3);
7 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('poniedzialek@listopad
     .edu', '2pdgkmdS', 1);
8 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('wtorek@listopad.edu',
     'w1TDgU54wt', 1);
9 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('sroda@listopad.edu',
     'wodGzrug', 1);
10 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('czwartek@listopad.edu
     ', 'a8waqn1bZA4', 1);
11 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('piatek@listopad.edu',
      'CBSzq3t1yEwv', 1);
12 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('sobota@listopad.edu',
      'TJLoURKDA4vj', 1);
13 insert into login (Mail, Haslo, Id_typu) values ('niedziela@listopad.
     edu', 'cTMVFXvHNH', 1);
```

Mail	Haslo	Id_typu
bazy@danych.pwr	dX5CTI	2
czwartek@grudzien.edu	uX4R7Q2Mp2yH	2
czwartek@listopad.edu	a8waqn1bZA4	2
niedziela@grudzien.edu	BkNFfrE	2
niedziela@listopad.edu	cTMVFXvHNH	1
piatek@grudzien.edu	2pdgkmdS	3
piatek@listopad.edu	CBSzq3t1yEwv	2
poniedziale@grudzien.edu	9ykNqxw3p3W	2
poniedzialek@listopad.edu	2pdgkmdS	3
sobota@listopad.edu	TJLoURKDA4vj	2
sroda@grudzien.edu	oshPx7Awf3x	2
sroda@listopad.edu	wodGzrug	2
wtorek@listopad.edu	w1TDgU54wt	2

Rysunek 14: Rezultat po wpisaniu komend.

Listing 35: Tabela pracownik. 1 insert into pracownik (Imie, Nazwisko, Mail, Stanowisko) values ('Bazdy ', 'Danych', 'bazy@danych.pwr', 'Kierownik'); 2 insert into pracownik (Imie, Nazwisko, Mail, Stanowisko) values ('Bazdy ', 'Danych', 'niedziela@grudzien.edu', 'Pracownik'); 3 insert into pracownik (Imie, Nazwisko, Mail, Stanowisko) values ('Bazdy ', 'Danych', 'poniedziale@grudzien.edu', 'Pracownik'); 4 insert into pracownik (Imie, Nazwisko, Mail, Stanowisko) values ('Bazdy ', 'Danych', 'sroda@grudzien.edu', 'Pracownik'); 5 insert into pracownik (Imie, Nazwisko, Mail, Stanowisko) values ('Bazdy ', 'Danych', 'czwartek@grudzien.edu', 'Manager'); 6 insert into pracownik (Imie, Nazwisko, Mail, Stanowisko) values ('Bazdy ', 'Danych', 'piatek@grudzien.edu', 'Kierownik');

Re	esult Grid	N Filter F	Rows:	Edit: 🚄 🗮	Export
	Id_pracownika	Imie	Nazwisko	Mail	Stanowisko
•	1	Bazdy	Danych	bazy@danych.pwr	Kierownik
	2	Jan	Dany	niedziela@grudzien.edu	Pracownik
	3	Baz	Astral	poniedziale@grudzien.edu	Sprzątacz
	4	Mikey	Mouse	sroda@grudzien.edu	Pracownik
	5	Donald	Duck	czwartek@grudzien.edu	Manager
	6	Goofey	Pies	piatek@grudzien.edu	Kierownik
	NULL	HULL	HULL	NULL	NULL

Rysunek 15: Rezultat po wpisaniu komend.

```
Listing 36: Wprowadzenie błędnych danych do tabeli pracownik.

1 insert into pracownik (Imie, Nazwisko, Mail, Stanowisko) values ('Test', 'Bledu', 'niematakiegomaila@test.pl', 'Kierownik');

| Imal Action | Message | Durston / Fetch |
| 672 21:55:26 inset into pracownik (Imie, Nazwisko, Mail, Stanowisko) values (Test', 'Blędu', niematakiegomaila@test.pl', 'Kerownik') |
| Error Code: 1452. Cannot add or update a child row: a foreign key constraint f... 0016 sec
```

Rysunek 16: Rezultat po wpisaniu komend z błędem.

Listing 37: Tabela uzytkownik.

insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values (' Adam', 'Kowalski', 123459, 'poniedzialek@listopad.edu'); insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values (' Staszek', 'Kowalski', 123459, 'wtorek@listopad.edu'); insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values (' Maria', 'Nowak', 123459213, 'sroda@listopad.edu'); insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values (' Natalia', 'Koza', 123459523, 'czwartek@listopad.edu'); insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values (' Maciej', 'M czy ski', 123451239, 'piatek@listopad.edu'); insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values (' insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values ('

7 insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values ('

J drzej', 'Pi tek', 123454259, 'sobota@listopad.edu');

Kuba', 'Pawleniak', 123122459, 'niedziela@listopad.edu');

	Id_uzytkownika	Imie	Nazwisko	Numer_telefonu	Mail
•	2	Adam	Kowalski	123459	poniedzialek@listopad.edu
	3	Staszek	Kowalski	123459	wtorek@listopad.edu
	4	Maria	Nowak	123459213	sroda@listopad.edu
	5	Natalia	Koza	123459523	czwartek@listopad.edu
	6	Maciej	Mączyński	123451239	piatek@listopad.edu
	7	Jędrzej	Piątek	123454259	sobota@listopad.edu
	8	Kuba	Pawleniak	123122459	niedziela@listopad.edu
	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Rysunek 17: Rezultat po wpisaniu komend.

Listing 38: Wprowadzenie błędnych danych do tabeli uzytkownik. 1 insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values ('Test', 'Bledu', 111111111, 'niematakiegomaila@test.pl');

3 insert into uzytkownik (Imie, Nazwisko, Numer_telefonu, Mail) values ('
Test', 'Bledu', 'toniejestliczba', 'bazy@danych.pwr');



Rysunek 18: Rezultat po wpisaniu komendy z błędnym mailem.



Rysunek 19: Rezultat po wpisaniu komendy z błędnym numerem telefonu.

Listing 39: Tabela Filmy

Nazwa	Imie	Nazwisko	Czas_trwania	Obsada	Nazwa_PEGI	Nazwa_gatunku
Gwiezdne wojny	Clint	Eastwood	02:30:00.000000	Łukasz Niebochodzca	12+	Dramat
Władca pierścieni	Peter	Jackson	03:00:00.000000	Arazgon	12+	Thriller
Borat	Larry	Charles	02:00:00.000000	ktos na pewno tu gra	16+	Dokumentalny
Czerwony Kapturek	Quentin	Tarantino	01:10:00.000000	wilk i babcia	18+	Romans
Avangers	Stanley	Kubrick	03:20:00.000000	człowiek żelazko	3+	Komedia
Hobbit	Peter	Jackson	03:00:00.000000	Gondolf	7+	Thriller

Rysunek 20: Rezultat po wpisaniu komend.

Listing 40: Wprowadzenie błędnych danych do tabeli filmy (nieistniejące IdPegi).

Rysunek 21: Rezultat po wpisaniu błednej komendy.

Podobnie będzie jeżeli będziemy próbować dane nie odpowiadające niczemu z tabel Idgatunku i Idreżysera.

Listing 41: Tabela Seanse

Data	Godzina	Id_sali	Napisy	Jezyk	Czas_Trwania	Nazwa	Mail	Imie	Nazwisko
2020-12-13	11:20:00.000000	1	0	Polski	02:15:00.000000	Borat	poniedziale@grudzien.edu	Baz	Astral
2020-12-13	17:00:00.000000	2	1	Rosyjski	02:45:00.000000	Gwiezdne wojny	czwartek@grudzien.edu	Donald	Duck
2020-12-14	12:00:00.000000	2	1	Angielski	03:15:00.000000	Władca pierścieni	poniedziale@grudzien.edu	Baz	Astral
2020-12-14	13:00:00.000000	2	0	Polski	03:15:00.000000	Hobbit	niedziela@grudzien.edu	Jan	Dany
2020-12-14	19:30:00.000000	3	1	Angielski	01:15:00.000000	Czerwony Kapturek	sroda@grudzien.edu	Mikey	Mouse
2020-12-16	13:00:00.000000	1	1	Polski	03:15:00.000000	Władca pierścieni	bazy@danych.pwr	Bazdy	Danych

Rysunek 22: Rezultat po wpisaniu komend.

Listing 42: Wprowadzenie błędnych danych do tabeli seanse (kolejno złe Idfilmu

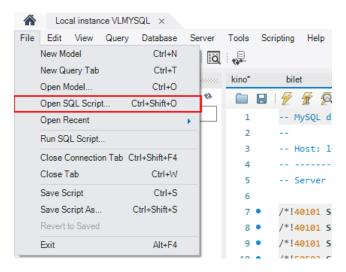
Rysunek 23: Rezultat po wpisaniu błędnych komend.

Testy wydajnościowe przeprowadzono dla maksymalnych wielkości danych podanych w punkcie 2.3.2. Baza działała sprawnie i poprawnie zarówno w kwestii wprowadzania danych jaki i ich przeszukiwania.

Implementacja i testy aplikacji

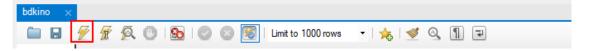
5.1 Instalacja i konfiguracja systemu

By uruchomić aplikację webową, należy wpierw załadować utworzoną w poprzednim punkcie aplikację bazodanową bdkino.sql. W oknie MySQL Workbench, należy załadować plik sql, klikając w menu FileżOpen Sql Script.



Rysunek 24: Lokalizacja opcji wczytywania skryptu SQL.

Po załadowaniu skryptu do programu, w nowoutworzonym oknie należy kliknąć okienko błyskawicy, by załadować skrypy bazodanowy na serwer MYSQL.



Rysunek 25: Lokalizacja przycisku Execute.

Następnie należy pobrać wybrany serwer, na którym zostanie odpalony aplikacja, znajdująca się pod plikiem .war. Poniżej przedstawiono instrukcji konfiguracji aplikacji na serwerze Tomcat 8.5. Plik *BD2KinoHoryzontow.war*,należy wrzucić do katalogu webapps, katalogu, w którym znajduje się serwer Tomcat.

☐ Nazwa	Data modyfikacji	Тур	Rozmiar
docs	03.12.2020 14:05	Folder plików	
examples	03.12.2020 14:05	Folder plików	
host-manager	03.12.2020 14:05	Folder plików	
manager	03.12.2020 14:05	Folder plików	
ROOT	03.12.2020 14:05	Folder plików	
☑ BD2KinoHoryzontow.war	01.02.2021 17:48	Plik WAR	2 795 KB

Rysunek 26: Lokalizacja katalogu.

W kolejnym kroku, przy pomocy Wiersza Poleceń, dostępnego w Windowsie, poprzez wpisanie w wyszukiwarce Menu Start cmd, należy wpisać uruchomić plik startup.bat, analogicznie do przykładu podanego poniżej.



Rysunek 27: Uruchomienie serwera z wykorzystaniem wiersza poleceń.

Po uruchomieniu serwera, by uzyskać dostęp do aplikacji, należy w oknie dowolnej przeglądarki, wpisać frazę: http://localhost:8080/BD2KinoHoryzontow/.

5.2 Instrukcja użytkowania aplikacji

5.2.1 Ogólne Poruszanie się po aplikacji

Poruszanie się pomiędzy stronami w aplikacji odbywa się przy użyciu panelu bocznego. Informacje z danej strony wyświetlane są w jej głównej środkowej części. W tym samym miejscu znajdują się także wszystkie formularze które będzie można wypełniać.

5.2.2 Opis możliwości dla klienta niezalogowanego

Dla klienta niezalogowanego dostępne są opcje przeglądania aktualnych seansów, zobaczenia stron zawierających informacje o kontakcie i cenniku. Klient ten ma też opcję zarejestrowania nowego konta, lub zalogowania się na już istniejące.

5.2.3 Opis możliwości dla klienta zalogowanego

Klient zalogowany ma możliwości podobne jak klient niezalogowany (z oczywistym pominięciem możliwości rejestracji i logowania, gdyż zostały już niejako dokonane). Dodatkowo klient zalogowany ma możliwości dokonania rezerwacji na stronie repertuar. Żeby tego dokonać, należy kliknąć przycisk Źarezerwuj" przy interesującym nas sensie, a następnie wybrać jedno z dostępnych na liście miejsc. Po dokonaniu rezerwacji klient może także zobaczyć ją na liście swoich rezerwacji wraz z innymi, aktualnymi rezerwacjami dokonanymi przez niego. Będąc w tym miejscu może w dowolnej chwili anulować rezerwację.

5.2.4 Opis możliwości dla pracownika

Możliwości pracownika sprowadzają się do operacji na biletach. Na stronie, na którą przenosi nas przycisk kasa z panelu bocznego, pracownik ma możliwość potwierdzenia rezerwacji (praktycznie sprzedania biletu) na podstawie Id rezerwacji podawanego przez klienta (W teorii sytuacja ta powinna rozgrywać się przy fizycznej kasie w kinie). Poza tym pracownik może także dokonać sprzedaży na wolne miejsce na wybrany seans.

5.2.5 Opis możliwości dla managera

Manager posiada możliwość przeglądania, tworzenia, modyfikowania oraz usuwania filmów, seansów i pracowników. Może także przeglądać utworzone wcześniej rachunki (sprzedane bilety). Aby dokonać zmian należy przejść poprzez panel boczny do konkretnej podstrony, po czym w panelu bocznym wybrać spośród opcji modyfikuj oraz dodaj. Modyfikowanie przenosi nas do strony gdzie przy konkretnym wyniku obecne są 2 przyciski Ęóraz "D". Pierwszy przenosi nas do formularza modyfikacji (opisane poniżej), drugi usuwa dany wynik. Opcja dodaj prowadzi nas do jednego z formularzy omówionych poniżej.

W kwestii dodawania filmów, należy podać tytuł, reżysera (jeżeli nie istnieje w bazie, zostanie dodany), czas trwania, obsadę, oraz wybrać z dostępnych opcji gatunek i PEGI. Modyfikowanie pozwala na zmianę wszystkich tych wartości.

Dodawanie seansów wymaga wybrania z listy filmu, opiekuna seansu (pracownika z nazwiska), sali, języka w którym film będzie emitowany oraz tego czy napisy będą obecne. Dodatkowo należy podać datę i godzinę seansu, oraz czas jego trwania. Modyfikowanie pozwala na zmianę wszystkich tych wartości poza wybranym filmem oraz salę (zamiast zmieniać te wartości lepiej utworzyć nowy seans, przy zmianie mogłoby się okazać, że klient zarezerwował bilet na inny film niż by chciał, albo w nowej sali zabrakło miejsc).

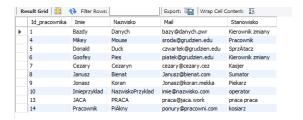
Zarządzanie pracownikami pozwala dodać pracownika podając jego dane osobowe, dane do logowania oraz stanowisko (jest to pole bardziej opisowe niż funkcyjne). Modyfikowanie pracownika pozwala na modyfikację tych wartości poza emailem (jest on używany jako identyfikator pracownika).

5.3 Testowanie opracowanych funkcji programistycznych

5.3.1 Wyświetlania pracowników



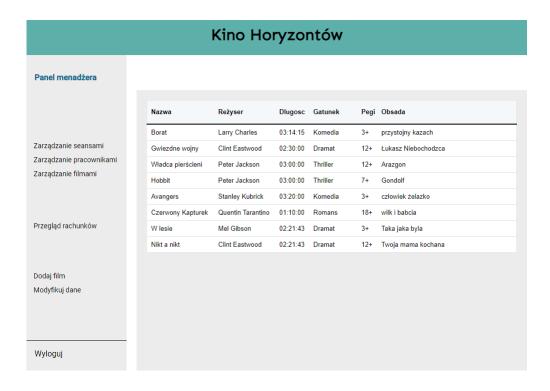
Rysunek 28: Widok pracowników z poziomu aplikacji



Rysunek 29: Widok pracowników z poziomu Bazy danych

Wyniki w obu przypadkach są takie same, czyli program działa tutaj poprawnie.

5.3.2 Wyświetlania filmów



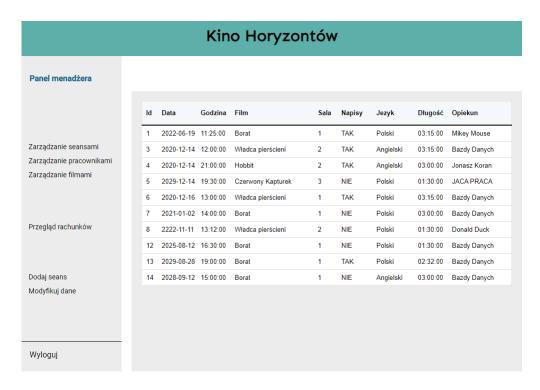
Rysunek 30: Widok filmów z poziomu aplikacji



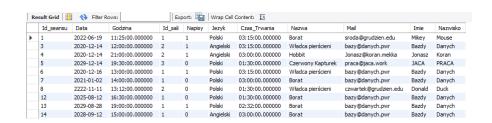
Rysunek 31: Widok filmów z poziomu Bazy danych

Wyniki w obu przypadkach są takie same, czyli program działa tutaj poprawnie.

5.3.3 Wyświetlania seansów



Rysunek 32: Widok seansów dla managera z poziomu aplikacji



Rysunek 33: Widok seansów dla managera z poziomu Bazy danych

Wyniki w obu przypadkach są takie same, aczkolwiek lekko zmieniono ich aranżację, jednak dane się pokrywają co oznacza, że program działa tutaj poprawnie.

5.4 Omówienie wybranych rozwiązań programistycznych

5.4.1 Implementacja interfejsu dostępu do bazy danych

Obsługa komunikacji z bazą danych opartą na interfejsie JDBC, opiera się przy pomocy klas znajdujących się w packiecie dao. Nawiązując połączenie, z bazą danych przy pomocy metody getCon() klasy Mydb, otwieramy dwustronna komunikacje, pomiędzy aplikacje webowa, a bazą danych, wykorzystując do tego zmienne klas Statment(do tworzenia i wykonywania poleceń SQL-owych) i ResultSet (do pobierania danych z BD). Poniżej przedstawiono przykładową klasę RachunekDAO.java, która pobiera dane z widoku rachunek_view.

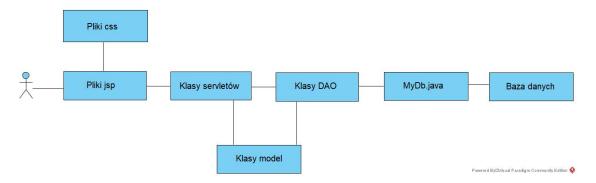
Listing 43: Klasa RachunekDAO.java

```
public class RachunekDAO {
    Statement stmt;
3
    Statement stmt2;
4
6
    int id;
    String data;
7
    int kwota;
8
    int NIP;
9
10
    ResultSet rs;
11
    ResultSet rs2;
12
13
    public RachunekDAO() {
14
15
16
    public List<Rachunek> selectAllRachunki(){
17
      MyDb db = new MyDb();
18
      Connection connection = db.getCon();
19
      List <Rachunek> rachunki = new ArrayList <>();
20
21
      try{
                connection.createStatement();
22
        stmt2 = connection.createStatement();
23
24
        rs = stmt.executeQuery("SELECT * FROM bdkino.rachunek_view;");
25
        while(rs.next()) {
26
           id = rs.getInt("Id_zakupu");
27
           data = rs.getString("Data");
28
          kwota = rs.getInt("Kwota");
29
          NIP = rs.getInt("NIP");
30
           rachunki.add(new Rachunek(id,data,kwota,NIP));
31
        }
32
33
      }catch (SQLException e) {
34
         // TODO Auto-generated catch block
35
        e.printStackTrace();
36
37
      return rachunki;
38
    }
39
40 }
```

5.4.2 Implementacja wybranych funkcjonalności systemu

Nasza aplikacja webowa składa się z 4 podsekcji plików:

- Klasy model przechowujące dane encji w aplikacji.
- Klasy dao odpowiedzialne za komunikacje pomiędzy interfejsem javy, a bazą danych.
- Klasy web (Servlety) odpowiedzialne za komunikacje pomiędzy interfejsem javy, a interfejsem webowym, przy pomocy servletów.
- Pliki jsp oraz css będące odpowiedzialne za interfejs webowy aplikacji



Rysunek 34: Struktura aplikacji dostępowej.

Klasy web, wywoływane w interfejsie webowym, wywoływanych w plikach .jsp podczas przemieszczania się pomiędzy stronami poleceń ja href=ęxample» lub jaction = ęxample». Za pomocą polecenia @WebServlet("/example"), wywoływany jest odpowiedni klasa web obsługująca odpowiednie zdarzenie i wywołująca odpowiednią metodę klasy dao.

Menadżer, chcący zedytować dane pracownika Mickey Mouse, zamieniając jego imie i nazwisko na Sknerus McKwacz, z panelu menadżera, klika Źarządzaj pracownika", a następnie "Modyfikuj Dane". Plik pracownicyMenagment.jsp, po kliknięciu hierłącza uruchomi akcje PracownikMenagment2.

Listing 44: Budowa panelu na przykładzie pracownicyMenagment.jsp

```
1 <body>
     <header>
         <h1 id="mainHeader">Kino Horyzont w </h1>
3
     </header>
4
     <div class= "panelMode">
         <h4 id = "panelName">Panel menad era </h4>
     </div>
      <div class ="menu">
         10
         <a href="seansManagement">Zarz dzanie seansami</a>
11
         <a href="PracownicyManagement">Zarz dzanie pracownikami</a</pre>
12
         <a href="FilmManagement">Zarz dzanie filmami</a>
13
         14
15
         ul id="menuManager2">
16
             <a href="RachunekView">Przegl d rachunk w </a>
17
             18
19
             ul id="menuManager3">
20
                 <a href="pracownicyManagementAdd.jsp">Dodaj
21
                    pracownika</a>
                 <a href="PracownicyManagement2">Modyfikuj dane</a</pre>
22
                    >
                 23
     </div>
24
```

Akcja zostanie wyłapana, przez Servlet PracownikServlet2.java, przy pomocy @WebServlet("/Manager/PracownicyManagement2"). Przy pomocy metody doGet oraz listPracownik, program wywołuje w klasie delegowanej PracownikDAO metodę selectAllPracownik() zwracjącą pełną Listę encji Pracowników, w widoku pracownik_view, który przesyła do skryptu pracownicyManagement2.jsp".

Listing 45: Klasa PracownikServlet2.java

```
1 @WebServlet("/Manager/PracownicyManagement2")
2 public class PracownikServlet2 extends HttpServlet{
    private static final long serialVersionUID = 1L;
      private PracownikDAO pracownikDAO;
6
       * @see HttpServlet#HttpServlet()
       */
      public PracownikServlet2() {
        this.pracownikDAO=new PracownikDAO();
10
11
      /**
12
     * @see HttpServlet#doPost(HttpServletRequest request,
13
        HttpServletResponse response)
14
      protected void doPost(HttpServletRequest request,
15
         HttpServletResponse response) throws ServletException,
         IOException {
      this.doGet(request, response);
16
    }
^{17}
18
     * @see HttpServlet#doGet(HttpServletRequest request,
19
        HttpServletResponse response)
     */
20
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
21
       response) throws ServletException, IOException {
      String action = request.getServletPath();
22
23
      try
24
          listPracownik(request, response);
25
      } catch (SQLException ex) {
26
        throw new ServletException(ex);
27
      }
28
    }
29
30
    private void listPracownik(HttpServletRequest request,
31
       HttpServletResponse response)
        throws SQLException, IOException, ServletException{
32
      List < Pracownik > pracownicy = pracownikDAO.selectAllPracownik();
33
34
      request.setAttribute("listPracownik", pracownicy);
      RequestDispatcher dispatcher = request.getRequestDispatcher("
35
         pracownicyManagement2.jsp");
      dispatcher.forward(request, response);
36
    }
37
38 }
```

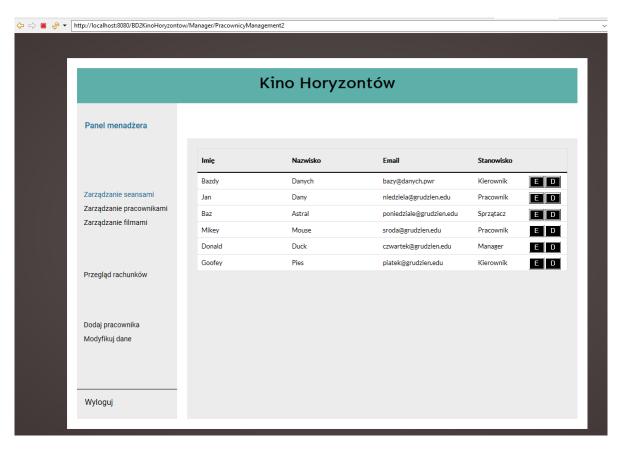
Listing 46: Metoda klasy pracownikDAO selectAllPracownik

```
public List<Pracownik> selectAllPracownik(){
1
2
      List <Pracownik> pracownicy = new ArrayList<>();
3
4
      MyDb db = new MyDb();
      Connection connection = db.getCon();
6
      try{
        stmt = connection.createStatement();
        stmt2 = connection.createStatement();
9
10
        rs = stmt.executeQuery("select * from pracownik_view");
11
        while(rs.next()) {
12
          id = rs.getInt("Id_pracownika");
13
          imie = rs.getString("Imie");
14
          nazwisko = rs.getString("Nazwisko");
15
          email = rs.getString("Mail");
          stanowisko = rs.getString("Stanowisko");
17
18
          pracownicy.add(new Pracownik(id,imie,nazwisko,stanowisko,email)
19
              );
        }
20
21
22
23
      }catch (SQLException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
24
        e.printStackTrace();
25
26
27
      return pracownicy;
    }
28
```

Wykorzystując przesłaną listę, skrypt tworzy tablicę, zawierającą przesłane dane, dodając do niej przyciski D i E, odpowiedzialne za usuwanie i edycje encji. Kliknięcie, przycisku E przy pracowniku Mikey Mouse, spowoduje wywołanie akcji PracownikEdit i przesłaniu do niej wartości id pracowniki Mikey Mouse:

Listing 47: Tabela danych pracownika wywoływana przez skrypt pracownikMenagment2.jsp

```
1 <div class ="tabela">
        Pracownicy
2
3
        4
           <thead>
           6
           I m i 
           Nazwisko 
           Email 
           Stanowisko
10
           11
           12
           </thead>
13
           14
           <c:forEach var="p" items="${listPracownik}">
15
           16
               <c:out value="${p.getImie()}"/>
17
               <c:out value="${p.getNazwisko()}"/>
18
               <c:out value="${p.getEmail()}"/>
19
               <c:out value="${p.</pre>
                 getStanowisko()}"/>
21
               22
23
        <form id="editBtnlist" action="PracownikEdit" method="post">
24
         <input type="hidden" name="Id_pracownika" value = '${p.getId()}</pre>
25
           }'/>
        <input type="submit" value="E"/> </form>
26
27
        <form id="deleteBtnList" action="PracownikDelete" method="post"</pre>
28
         <input type="hidden" name="Id_pracownika" value = '${p.getId()}</pre>
29
        <input type="submit" value="D"/> </form>
30
31
        32
33
           34
        </c:forEach>
35
        36
           37
```



Rysunek 35: Widok z poziomu aplikacji skryptu pracownik Menagment
2.jsp

	Id_pracownika	Imie	Nazwisko	Mail	Stanowisko			
•	1	Bazdy	Danych	bazy@danych.pwr	Kierownik			
	2	Jan	Dany	niedziela@grudzien.edu	Pracownik			
	3	Baz	Astral	poniedziale@grudzien.edu	Sprzątacz			
	4	Mikey	Mouse	sroda@grudzien.edu	Pracownik			
	5	Donald	Duck	czwartek@grudzien.edu	Manager			
	6	Goofey	Pies	piatek@grudzien.edu	Kierownik			

Rysunek 36: Widok pracownik_view w programie MySql.

Akcja, powoduje uruchomienia servleta Pracownik Edit.
java, który pobierze ze skryptu id pracownika, pobierze jego pełne d
ane z BD i wyśle je do skryptu pracownicy Management-Modify.
jsp.

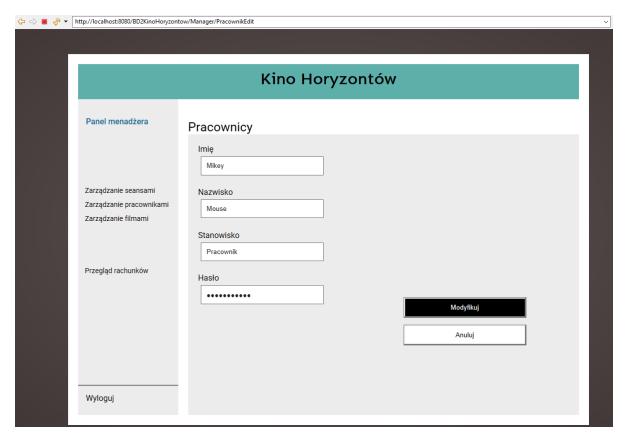
Listing 48: Metoda doGet servleta PracownikEdit.jsp

```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
     response) throws ServletException, IOException {
      String Ids = request.getParameter("Id_pracownika");
2
      int Id = Integer.parseInt(Ids);
3
5
      Pracownik pracownik = new Pracownik();
6
      pracownik = pracownikDAO.getPracownik(Id);
      request.setAttribute("pracownik", pracownik);
10
      RequestDispatcher dispatcher = request.getRequestDispatcher("
11
         pracownicyManagementModify.jsp");
      dispatcher.forward(request, response);
12
    }
13
```

Przy pomocy przesłanych danych, skrypt tworzy okienko edycji danych pracownika, wypełniając je uzyskanymi wcześniej danymi:

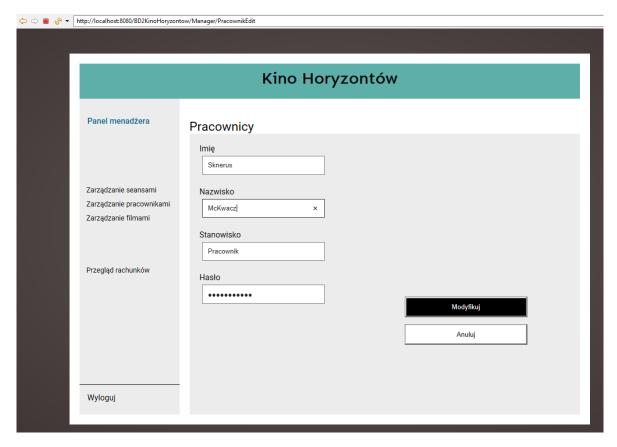
Listing 49: Tworzenie formularza do edycji danych w skrypcie pracownicyManagementModify.jsp

```
<div class ="pracownikForm">
1
          Pracownicy
2
          <form id="insertPracownikForm" action="PracownikModify" method=</pre>
3
              "post">
               <label for="firstName">Imi </label>
               <input type="text" name="firstName" value="<c:out value='${</pre>
                  pracownik.getImie()}' />" required/><br/>
               <label for="lastName">Nazwisko</label>
6
               <input type="text" name="lastName" value="<c:out value='${</pre>
7
                  pracownik.getNazwisko()}' />" required/><br/>
               <label for="phoneNum">Stanowisko</label>
8
               <input type="text" name="phoneNum" value="<c:out value='${</pre>
9
                  pracownik.getStanowisko()}' />" required/><br/>
10
               <label for="password">Has o </label>
               <input type="password" name="password" value="<c:out value</pre>
11
                  ='${pracownik.getHaslo()}' />" required/><br/>
               <input id="addBtn" type="submit" value="Modyfikuj"/>
13
14
                            <input type="hidden" name="Id_pracownika" value</pre>
15
                               ="<c:out value='${pracownik.getId()}'/>"/><
                           <!-- <label for="email">Email</label>-->
16
               <input type="hidden" name="email" value="<c:out value='${</pre>
17
                  pracownik.getEmail()}' />" required/> <br/>
          </form>
18
19
          <form method="get" action="PracownicyManagement">
20
               <button id="cancelBtn" type="submit">Anuluj</button>
          </form>
22
23
      </div>
24
```



Rysunek 37: Widok z poziomu aplikacji skryptu pracownicyManagementModify.jsp

Po wypełnieniu danych i naciśnięciu przycisku "Modyfikuj" zostanie uruchomiony servlet PracownikModify.java



Rysunek 38: Formulasz danych, przed kliknięciem przycisku Modyfikuj

Servlet pobierze wszystkie dane z formularza i przekaże je klasie PracownikDAO, która wywoła polecenie SQL-owe updatu pracownika oraz loginu (w przypadku zmianu hasła). Ze względu na przyjęte założenie projektowe, możliwa jest edycja wszystkich danych pracownika, po za emailem jego konta i jego numerem id. Po edycji danych, servlet przeniesie nas na główną stronę zarządzania Pracownikiem, gdzie można zobaczyć rezultaty edycji danych

Listing 50: Metoda doGet servleta PracownikModify.java

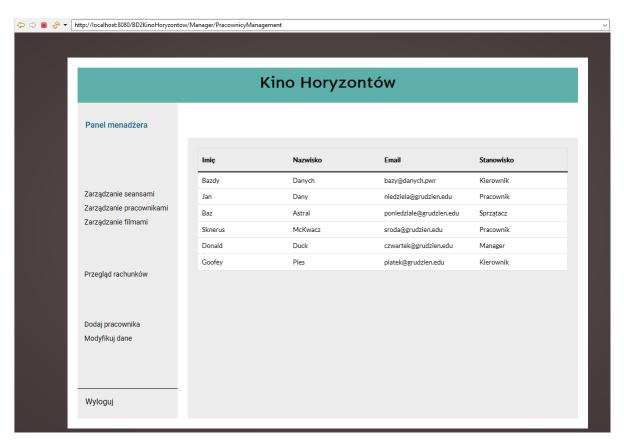
```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
       response) throws ServletException, IOException {
      // TODO Auto-generated method stub
2
3
      String imie = request.getParameter("firstName");
      String nazwisko = request.getParameter("lastName");
5
      String stanowisko = request.getParameter("phoneNum");
6
      String email = request.getParameter("email");
      String haslo = request.getParameter("password");
      String Ids = request.getParameter("Id_pracownika");
      System.out.println(Ids);
10
      int id = Integer.parseInt(Ids);
11
12
      Pracownik dane = new Pracownik(id, imie, nazwisko, stanowisko, email,
13
         haslo):
      PracownikDAO pracownik = new PracownikDAO();
      try {
15
        pracownik.updatePracownik(dane);
16
      } catch (SQLException e) {
17
        // TODO Auto-generated catch block
18
        e.printStackTrace();
19
20
      response.sendRedirect("PracownicyManagement");
21
    }
22
```

Listing 51: Metoda doGet servleta PracownikModify.java

```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
1
       response) throws ServletException, IOException {
      // TODO Auto-generated method stub
2
3
      String imie = request.getParameter("firstName");
4
      String nazwisko = request.getParameter("lastName");
5
      String stanowisko = request.getParameter("phoneNum");
6
      String email = request.getParameter("email");
      String haslo = request.getParameter("password");
8
      String Ids = request.getParameter("Id_pracownika");
9
      System.out.println(Ids);
10
      int id = Integer.parseInt(Ids);
11
12
      Pracownik dane = new Pracownik(id, imie, nazwisko, stanowisko, email,
13
         haslo);
      PracownikDAO pracownik = new PracownikDAO();
14
      try {
15
        pracownik.updatePracownik(dane);
16
17
      } catch (SQLException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
18
        e.printStackTrace();
19
      }
20
      response.sendRedirect("PracownicyManagement");
21
22
```

Listing 52: Metoda updatePracownik klasy PracownikDAO.java

```
1 public void updatePracownik(Pracownik pracownik) throws SQLException {
      MyDb db = new MyDb();
3
      Connection connection = db.getCon();
4
      try{
            stmt = connection.createStatement();
6
            id = pracownik.getId();
            imie = pracownik.getImie();
            nazwisko = pracownik.getNazwisko();
9
            stanowisko = pracownik.getStanowisko();
10
            email = pracownik.getEmail();
11
            haslo = pracownik.getHaslo();
12
13
14
15
            stmt.executeUpdate("update login set Haslo ='"+haslo+"' where
                 Mail = '"+email+"'; ");
17
            stmt.executeUpdate("update pracownik set Imie ='"+imie+"',
18
               Nazwisko='"+nazwisko+"', Stanowisko = '"+stanowisko+"'
               where Id_pracownika = '"+id+"' ;");
            }catch (SQLException e) {
19
            // TODO Auto-generated catch block
20
21
            e.printStackTrace();
          }
22
    }
23
```



Rysunek 39: Efekt operacji edycji na wywołanym skrypcie pracownicyManagement.jsp

	Id_pracownika	Imie	Nazwisko	Mail	Stanowisko
•	1	Bazdy	Danych	bazy@danych.pwr	Kierownik
	2	Jan	Dany	niedziela@grudzien.edu	Pracownik
	3	Baz	Astral	poniedziale@grudzien.edu	Sprzątacz
	4	Sknerus	McKwacz	sroda@grudzien.edu	Pracownik
	5	Donald	Duck	czwartek@grudzien.edu	Manager
	6	Goofey	Pies	piatek@grudzien.edu	Kierownik
	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Rysunek 40: Tablica Pracownik w MySQL, po edycji danych z poziomu aplikacji.

5.4.3 Implementacja mechanizmów bezpieczeństwa

W ramach aplikacji zaimplementowano mechanizm logowania. Do zalogowania wymagane jest podanie emailu i hasła. Dane te następnie porównywane są z istniejącymi w bazie danych i zwracają poziom uprawnień danego użytkownika (jeżeli dane w ogóle istnieją, jeżeli nie istnieją osoba logująca się zawracana jest do ekranu logowania). Na podstawie uzyskanego poziomu uprawnień (w bazie nazwane jest to Id typu) użytkownik aplikacji przenoszony jest na odpowiednią stronę adekwatną do swoich uprawnień. Najprawdopodobniej nie wszystkie mechanizmy bezpieczeństwa zostały zastosowane poprawnie, ze względu na co najwyżej przeciętną wiedzę, na temat tworzenia aplikacji webowych w Javie, posiadaną przez jej twórców.

6. Podsumowanie i wnioski

Podczas zadania projektowego, utwierdzono i pogłębiono wiedzę z zakresu projektowania systemów baz danych. Zaprojektowano ją od zera, na podstawie opisu słownego, projektując wstępne encje i ustalając jej wstępny rozmiar oraz planowane technologie. Końcowym etapem projektowania bazy, było utworzenie modelu fizycznego bazy danych, wraz z mechanizmami przetwarzania danych oraz projekt aplikacji, z wykorzystaniem makiety interfejsu graficznego oraz diagramu przypadku użycia. Utworzono bazę danych z wbudowanymi mechanizmami trigerów, widoków, indeksów, sekwencji oraz procedur składowych, znacznie usprawniającą jej działanie na etapie tworzenia aplikacji. Najwięcej problemów napotkano, na etapie implementacji aplikacji webowej, poznając działanie Servletów, mechanizmów komunikacji pomiędzy interfejsami webowymi, javy, BD oraz podstaw CSS-a. Finalny efekt, może zawierać wiele błędów, a sama wielkość projektu okazała się w niewielkim stopniu przytłaczająca dla projektantów, jednak udało się zrealizować praktycznie wszystkie funkcjonalności, przyjęte w fazie projektowania aplikacji.

Kod źródłowy

Kod źródłowy aplikacji oraz bazy danych umieszczony został na platformie GitHub.

Aplikacja i skrypt SQL:

https://github.com/plebian1/Bazy-Danych-2-Kino-Final

Literatura

[1] Visual Paradigm: How to Model Relational Database Design with ERD - https://www.visual-paradigm.com/tutorials/how-to-model-relational-database-with-erd.jsp

- [2] Oracle: MySQL Documentation https://dev.mysql.com/doc/
- [3] Java Guides: Tworzenie aplikacji webowych w języku Java https://www.youtube.com/watch?v=9ToWzrRihv4
- [4] CodeJava.net *Mechanizm logowania do aplikacji* https://www.codejava.net/coding/how-to-code-login-and-logout-with-java-servlet-jsp-and-mysql
- [5] jinu jawad m: Export mysql database as .sql https://www.youtube.com/watch?v= Fls120oev-k&t=127s