

Версия 1.1(Данил)

Изменения: Внесение механик и геймплея

# Run for your life

## Оглавление ч.1

### 1. Описание

Run for your life это игра с динамичным прохождением карты где игрок должен на время облутать и найти выход из карты проходя через различные испытания.

**Основной Жанр:** Экшен

**Поджанр:** rogue-like, parkour, escape game, speedrun

**Платформа:** Windows

### 2. Сюжет

Вы живете в далеком будущем и задолжали большую сумму компании\персонажу и чтобы расплатиться с этим долгом вы устроились авантюристом. И начали расхищать гробницы через портал чтобы вернуть долг

### 3. Персонажи

### 4. Визуальная составляющая

3d

### 5. Дизайн Уровней



Референсы (остальные рефы в папке с игрой)



## 6.UI/UX

## 7.Gameplay

Огромное количество предметов в комнате

Некоторые обычные предметы могут быть реликвиями которые могут стоять гораздо дороже

### Игровой цикл:

1. Игрок появляется в хабе
  2. Может взаимодействовать с торговцем: продать или купить предметы в прохождении локации
  - 3 .Игрок входит в портал который генерит рандомную локацию
  - 4.
- 1 вариант:** Игрок лутается и в зависимости от типа локации (сразу открытая или закрытая) выходит с нее
- 2 вариант:** Игрок сразу может выйти с локации(открыть ее если выход закрыт или выйти если он и так открыт)
5. Если игрок умирает при прохождении локации,то все предметы которые у него были теряются
  6. Если игрок выходит из локации,то все что он залутал сможет продать за деньги,которые можно потратить на закрытие долга или купить предметы

### Управление:

W\A\S\D - перемещение

**Пробел - прыжок**

**CTRL - приседание**

**Hold Shift - бег**

**Hold Shift + CTRL - подкат**

**Hold ALT - медленная ходьба**

## **8.Механики игры**

**Инвентарь в хабе:** Инвентарь где игрок сможет хранить ценные предметы которые не хочет продавать, а в рюкзаке нет места. В этот инвентарь можно засунуть до ~ 10 предметов

**Рюкзак(инвентарь игрока):** Инвентарь куда игрок может положить ~ до 30 предметов награбленные с локации

**Слоты(инвентарь улучшений):** Инвентарь куда игрок может вставить(положить) предмет или какое либо улучшение. ~до 5

**Портал:** Находиться в хабе куда игрок может зайти и его тянет на локацию

### **Предметы:**

Двойной прыжок - терра ботинки

Увеличение скорости бега -

Прибор позволяющий видеть предметы -

Прибор позволяющий видеть цену предмета -

## **9.USP**

## **10.Музыка/Звуки**

## **11.Ресурсы :**

**Игровой движок:** Unity

**Сторонние программы:** Blender

**Команда:** дАня, гОшан, слАва

**Бюджет проекта:** пачка кириешек

**Дедлайн:** скоро(когда захотим)

## **Оглавление(ч2) :**

### **3. Внутри-игровые данные**

**Модель распространение:**

**Платформа:** Steam