

Run for your life

Оглавление ч.1

1. Описание

Run for your life это игра с динамичным прохождением карты где игрок должен на время облутать и найти выход из карты проходя через различные испытания.

Основной Жанр: Экшен

Поджанр: rogue-like, parkour, escape game, speedrun

Платформа: Windows

2. Сюжет

Вы живете в далеком будущем и задолжали большую сумму компании\персонажу и чтобы расплатиться с этим долгом вы устроились авантюристом. И начали расхищать гробницы через портал чтобы вернуть долг

3. Персонажи

4. Визуальная составляющая

3d

5. Дизайн Уровней



Референсы (остальные рефы в папке с игрой)



6.UI/UX

7.Gameplay

Игровой цикл:

1. Игрок появляется в хабе
2. Может взаимодействовать с торговцем: продать или купить предметы в прохождении локации
- 3 .Игрок входит в портал который генерит рандомную локацию
- 4.
- 1 вариант:** Игрок лутается и в зависимости от типа локации (сразу открытая или закрытая) выходит с нее
- 2 вариант:** Игрок сразу может выйти с локации(открыть ее если выход закрыт или выйти если он и так открыт)
5. Если игрок умирает при прохождении локации,то все предметы которые у него были теряются
6. Если игрок выходит из локации,то все что он залутал сможет продать за деньги,которые можно потратить на закрытие долга или купить предметы

Управление:

W\A\S\D - перемещение

Пробел - прыжок

CTRL - приседание

Hold Shift - бег

Hold Shift + CTRL - подкат

Hold ALT - медленная ходьба

8.Механики игры

9.USP

10.Музыка/Звуки

11.Ресурсы :

Игровой движок: Unity

Сторонние программы: Blender

Команда: дАня, гОшан, слАва

Бюджет проекта: пачка кириешек

Дедлайн: скоро(когда захотим)

Оглавление(ч2) :

3. Внутри-игровые данные

Модель распространение:

Платформа: Steam