

Версия 1.1(Данил)

Изменения:Внесение механик и геймплея

Run for your life

Оглавление ч.1

1.Описание

Run for your life это игра с динамичным прохождением карты где игрок должен на время облутать и найти выход из карты проходя через различные испытания.

Основной Жанр: Экшен

Поджанр: rogue-like, parkour, escape game, speedrun

Платформа: Windows

2.Сюжет

Вы живете в далеком будущем и задолжали большую сумму компании\персонажу и чтобы расплатиться с этим долгом вы устроились авантюристом.И начали расхищать гробницы через портал чтобы вернуть долг

3.Персонажи

4.Визуальная составляющая

3d

5.Дизайн Уровней



игрой)

Референсы (остальные рефы в папке с



6.UI/UX

7.Gameplay

Огромное количество предметов в комнате

Некоторые обычные предметы могут быть реликвиями которые могут стоять гораздо дороже

Игровой цикл:

1. Игрок появляется в хабе
2. Может взаимодействовать с торговцем: продать или купить предметы в прохождении локации
3. Игрок входит в портал который генерит рандомную локацию
4.
 - 1 вариант: Игрок лутается и в зависимости от типа локации (сразу открытая или закрытая) выходит с нее
 - 2 вариант: Игрок сразу может выйти с локации(открыть ее если выход закрыт или выйти если он итак открыт)
5. Если игрок умирает при прохождении локации, то все предметы которые у него были теряются
6. Если игрок выходит из локации, то все что он залутал сможет продать за деньги, которые можно потратить на закрытие долга или купить предметы

Управление:

W/A/S/D - перемещение

Пробел - прыжок
CTRL - приседание
Hold Shift - бег
Hold Shift + CTRL - подкат
Hold ALT - медленная ходьба

8.Механики игры

Инвентарь в хабе: Инвентарь где игрок сможет хранить ценные предметы которые не хочет продавать, а в рюкзаке нет места. В этот инвентарь можно закинуть до ~ 10 предметов

Рюкзак(инвентарь игрока): Инвентарь куда игрок может положить ~ до 30 предметов награбленные с локации

Слоты(инвентарь улучшений): Инвентарь куда игрок может вставить(положить) предмет или какое либо улучшение. ~до 5

Портал: Находиться в хабе куда игрок может зайти и его телепорт на локацию

Предметы:

Двойной прыжок - терра ботинки
Увеличение скорости бега -
Прибор позволяющий видеть предметы -
Прибор позволяющий видеть цену предмета -

9.USP

10.Музыка/Звуки

11.Ресурсы :

Игровой движок: Unity

Сторонние программы: Blender

Команда: дАня,гОшан,слАва

Бюджет проекта: пачка кириешек

Дедлайн: скоро(кагда захотим)

Оглавление(ч2) :

3. Внутри-игровые данные

Модель распространение:

Платформа: Steam