Expériences

Développeur front-end Nutripoint, Mudaison févr. 2023 - jan. 2024

- · Intégration de maquettes
- Amélioration de l'expérience utilisateur
- Conception du back-office
- · Correction de bugs
- Utilisation de l'API REST
- Collaboration avec développeurs et designers
- · Création de maquettes
- · Gestion de projet

Javascript Typescript HTML/CSS Figma

Gitlab Notion React Vite

Développeur FRONT-TV

aout – aout 2022

CANAL +, Puteaux

- Intégration de l'application sur Livebox
- Utilisation de l'API système des appareils
- Implémentation du lecteur vidéo d'Orange
- · Correction de bugs
- Implémentation de tests unitaires (Jest)
- Mise à jour du state management (Redux/RxJS)
- Ajout de module de tracking (Amplitude)

Javascript Typescript HTML/CSS Gitlab

Jira Jenkins React Jest RxJS Redux

Développeur Unity et fondateur Skate Rider

aout – févr. 2022 – 2024

- Développement from scratch
- Implémentation de génération aléatoire du niveau
- · Gestion et traitement de la physique
- Mise en place d'une économie dans le jeu
- · Conception de mécaniques de jeu
- Mise en place d'un système de personnalisation
- · Création d'outils sur mesure pour les développeurs
- · Design des interfaces

C# Unity Github Figma

Formations

Master Architecte Logiciel 2020 - 2022
EPITECH, Paris

L3 Informatique Générale 2019 - 2020
ESIEE, Cergy

DUT MMI 2017 - 2019

IUT de Marne la vallée

Je suis développeur et designer UI/ UX, je conçois des applications web dans l'objectif de créer la meilleure expérience sur votre écran.

Mes outils préférés sont React et Figma, j'ai 4 ans d'expérience dans le milieu.

Contact

<mark>™ delpiahugo@gmail.com</mark>

Montpellier

Compétences

Javascript Typescript

HTML/CSS React Git

Figma Jest Redux RxJS

Intérêts

Création

Musique : FL Studio Jeux-vidéo : Unity - C# 3D : Blender

Sport

Natation, Basketball, Skateboard