

Read me

制作者：新沼天河

## SikiSiki

### ゲームの詳細

担当：個人製作

題名：「SikiSiki」

制作期間：2022/3 ~ 2022/11 , +コードの修正等で数日

ジャンル：2D パズルゲーム

特徴：プレイヤーの见えている色を合成するために、自作シェーダーを作成した。

Portfolio>SikiSiki>Material>spr\_cameraColor.shader

簡易説明：色を変えギミックを動かしてゴールを目指すゲーム。プレイヤーは自身の见ている色を変えることができ、ステージに配置されたギミックは対応した色の時に作動する。

デモムービー：

<https://drive.google.com/file/d/1VuFbVV7roxTKHNF453HNUHWe990IVaWJ/view?usp=sharing>

ビルドデータ：

[https://drive.google.com/file/d/1XZyItY\\_nmCF589n9g1GvlaCC03A0P9CS/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1XZyItY_nmCF589n9g1GvlaCC03A0P9CS/view?usp=sharing)

## CycleSkillFight

### ゲームの詳細

担当：個人製作

題名：「CycleSkillFight」

制作期間：2023/9 ~ 2023/11 , +コードの修正等で数日

ジャンル：コマンド型対戦バトルゲーム

特徴：Nintendo Switch の joy-con を対応させた点。

CycleSkillFight> OutGame> UI> InputObserver

CycleSkillFight>GameSystem>InputManager

簡易説明：スキルと職業を選択して戦うオフラインの PvP ゲーム。プレイヤーはそれぞれ弱・中・強スキルを 3・2・1 個選択して戦う。弱・中スキルは使用すると次にセットしておいたスキルを使用できるようになる。

デモムービー：

<https://drive.google.com/file/d/1ClCQ61Q1299hgXBqwEDjAHd3y7a-4DmG/view?usp=sharing>

Unity のプロジェクト&ビルドデータ：

[https://drive.google.com/file/d/1GIrQrxtDShXopknvYmPdCV6kVoTbRjpe/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1GIrQrxtDShXopknvYmPdCV6kVoTbRjpe/view?usp=drive_link)

## ChronuShifter

### ゲームの詳細

担当：チーム制作（エンジニア 5 人）、InGame の UI を主に担当

題名：「ChronuShifter」

制作期間：2023/5 ~ 2023/12

ジャンル：3D パズルアクション

特徴：キーボード & マウスとゲームパッドに対応させた点。

CycleSkillFight > UI > UIInputManager

(InputSystem > UIController は Unity の標準機能を使用して作成)

簡易説明：過去と現在を行き来してマップ内にあるオーブを集めるゲーム。過去で変更した内容が現在に変化して反映されるものがある。

デモムービー：

<https://drive.google.com/file/d/18N2O9fWpyIPXEK3zeatw1X3CyB4wammK/view?usp=sharing>

## Tamahuda\_Database

### ゲームの詳細

担当：個人製作

題名：「弾札のデータベース」

制作期間：2023/7 ~ 2023/12

ジャンル：自作カードゲームのカードのデータベース

特徴：Google スプレッドシートをダウンロードして表示する点。

Tamahuda\_Database > GSSReaders > GSSReader >

簡易説明：自作カードゲームのカードを Google スプレッドシートからダウンロードしてカードの見た目に加工して表示、カードの検索・ソート、デッキを作成（登録はできない）することができる。

デモムービー：

<https://drive.google.com/file/d/1WQ9mAW2Er87ok00IYDtXIMB62sCWv4d9/view?usp=sharing>

UnityRoom

[CardGameTest | フリーゲーム投稿サイト unityroom](#)