

CRIAR OS ALGORITMOS ABAIXO CONFORME ENUNCIADO:

1 - Receba a hora de início do turno de trabalho e exiba na tela se é turno manhã, tarde ou noite. Considere:

Manhã – > 5hs às 13hs;

Tarde – >13hs às 21hs;

Noite – > 21 hs às 5hs;

2 - O índice de massa corporal (Peso/Alt^2) avalia o nível de gordura de cada pessoa e é adotado pela Organização Mundial de Saúde (OMS). O IMC de uma pessoa é dado pela divisão da massa em kg pela altura em metros elevado ao quadrado.

Elabore um algoritmo que, a partir da massa e da altura informados pelo usuário, calcule e apresente seu IMC e sua classificação conforme a tabela seguinte:

< 18 Magreza

18,0 a 24,9 Saudável

25,0 a 29,9 Sobrepeso

>= 30,0 Obesidade

3 - Escrever um programa para apresentar o nome do lanche do MacDonalds conforme o nº da opção digitada pelo cliente (usuário).

O programa deverá apresentar ao usuário o menu de opções disponíveis e deverá informar caso seja digitada uma opção inválida.

1. BigMac

2. Quarteirão

3. MacChicken

4. Cheddar

5. Cheese burger

4 - Crie um algoritmo que receba um número entre 1 e 12 e apresente o nome do mês correspondente.

5 - Crie um algoritmo que receba 4 notas do aluno, calcule a média, e através dela verifique se o mesmo foi aprovado ou reprovado de acordo com os conceitos abaixo. Informar a média e o conceito adquirido:

A - maior igual à 9 = **Aprovado**

B – maior igual à 7 e menor que 9 = **Aprovado**;

C – maior igual à 5 e menor que 7 = **Aprovado**;

D – maior igual à 2,5 e menor que 5 = **Reprovado**

E – menor que 2,5 = **Reprovado**

6 - Crie um programa que classifique os nadadores nas categorias de acordo com sua idade:

Infantil A – de 5 à 7 anos;

Infantil B – de 8 à 10 anos;

Juvenil A – de 11 à 13 anos;

Juvenil B - de 14 à 17 anos;

Senior – a partir de 18 anos.

7 - Crie um programa que receba duas datas: Dia1/Mês1/Ano1 e Dia2/Mês2/Ano2, após o recebimento efetue a comparação e apresente-as em ordem crescente.

8 - Crie um programa que receba 3 valores em centímetros com variáveis A, B e C.

Supondo que cada valor seja um dos lados de um triângulo, verifique e informe se estes lados compõem um triângulo equilátero, isósceles ou escaleno, informar se não compõem um triângulo.

ENTREGAR NA ATIVIDADE:

1. link do github com os versionamentos da atividade;
2. algoritmos em java de cada atividade;
4. criar um vídeo dos algoritmos funcionando e anexar na atividade;