**场景文档**

- 在角色身上加了一个指向前方的spot light

- 阴影(Soft Shadow)

- 环境光照(方向光)

- 全局光照 (GI)

- 雾效 (Fog)

后处理:

- 屏幕空间环境光遮挡 (SSAO)

- 屏幕空间反射(SSR)

- 景深(因为有雾效所以不明显)